2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 158

HOBBY CONSOLAS

212 PÁGINAS

8 424094 810017 00158
Portugal 2,99 €

grand theft auto San Andreas™

REPORTAJE ESPECIAL:
10 páginas con la primera valoración

¡¡PÓSTER GIGANTE DE REGALO!!

SUPER CONCURSO
Demuestra que eres un experto en videojuegos y...
GANA 3000 €

¡YA LO HEMOS JUGADO!

PRINCE OF PERSIA 2

Alucina con su nueva aventura: Más salvaje, más divertida ¡¡Genial!!

DESDE JAPÓN

TOKYO GAME SHOW 2004

¡¡Estos son los juegos que van a arrasar!!

70 JUEGOS NUEVOS

PS2
KillZone
Mortal Kombat D.
The Getaway 2
Los Urbz
X-Men Legends
Midnight Club 3

GAMECUBE
Paper Mario
Tony Hawk U. 2
Tales of Symphonia

XBOX
Fable
OutRun 2
Kingdom U. Fire
Call of Duty

GB ADVANCE
FIFA 2005
Zelda: The Minish C.

N•GAGE
FIFA 2005
¡...y muchos más!

Llega el juego más esperado del año



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Sí, ya sé que eso de "el juego más esperado del año" lo decimos más de una vez a lo largo de cada temporada, y creo que no nos falta razón, porque siempre hay un puñado de títulos cada año que ofrecen razones para merecer ese calificativo. Pero esta vez hay una sorprendente unanimidad por parte de todo el sector -prensa, usuarios y distribuidores- a la hora de considerar a *«GTA San Andreas»* como el juego que más expectativas está levantando en los últimos tiempos. Y las razones hay que buscarlas más allá de su indiscutible calidad, que podréis comprobar en nuestro superreportaje de este mes en el que os ofrecemos, antes que nadie, la primera valoración (puesto que sus creadores no han permitido a nadie en el planeta hacer una review al uso antes de que el juego esté en la calle).

Y es que muy pocos juegos a lo largo de la historia pueden presumir de haber creado un estilo propio e inconfundible, y ninguno de ofrecer al jugador una libertad de acción casi ilimitada y de abordar con descarado realismo, aunque también con un retorcido sentido del humor, los aspectos más variados de la sociedad actual, algunos bastante delicados, por cierto. *«GTA»* se ha convertido en algo parecido a un fenómeno social dentro del mundo de los videojuegos, un universo particular y perfectamente reconocible que los chicos de Rockstar se están encargando de mimar y promocionar con una dedicación encomiable.

«GTA» es ya un fenómeno social dentro del mundo de los videojuegos

Eso sí, *«San Andreas»* no es tan poderoso como para eclipsar al resto de los títulos que os mostramos este mes, como el renovado *«Prince of Persia 2»*, que se nos presenta con un aire mucho más adulto y siniestro, o el deseado *«Pro Evolution 4»* que viene a entablar su particular duelo futbolero con *«FIFA 2005»*. ¿Queréis saberlo todo sobre ellos? Pues no os entretengo más, que os esperan ¡212 páginas de diversión por delante! Que las disfrutéis.



GTA SAN ANDREAS - PLAYSTATION 2



PRINCE OF PERSIA 2 - PS2, XBOX, GAMECUBE



PRO EVOLUTION 4- PS2, XBOX

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

PSP vs DS. Además de permitirme hacer un titular sin vocales por primera vez en mi vida, las dos nuevas consolas portátiles de Sony y Nintendo son protagonistas este mes porque ya lo tienen casi todo listo para salir en noviembre en EEUU y Japón. En Europa habrá que esperar un poco más... o ser lector de Hobby Consolas, porque aquí las vamos a tener en breve.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

El juego de "recoger" es un viejo truco que utilizan los padres para evitar que la habitación quede hecha un desastre cuando los niños se acuestan. Bien, pues al ver que en «Animal Crossing» nos dedicamos arrancar malas hierbas, en «Fable» ponemos nuestra casa en alquiler y en «GTA» vamos a comprar ropa, creo que es lo único que nos falta por ver en una consola.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

¿Por dónde empiezo? A jugar, me refiero. Y es que tal es la cantidad de titulazos que se avecinan que no sé por cuál de ellos voy a empezar a jugar: «GTA San Andreas», «Halo 2», «Metroid Prime 2», «Mortal Kombat Deception», «Zelda: the Minish Cap»... La lista es interminable y mi tiempo... ¡¡¡muy limitado!!! Creo que me voy a coger un par de meses de vacaciones...

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

PÁGINA 84

TOKYO GAME SHOW 2004

PÁGINA 33

PREESTRENO

Alucina con el nuevo Prince of Persia

No os podéis ni imaginar el cambio que ha pegado nuestro amigo el Príncipe. Y su nueva aventura, claro. Si queréis saberlo todo sobre ambos, no os perdáis nuestro preestreno especial.

PÁGINA 52

SUMARIO



REPORTAJE
GTA, a fondo

Ya hemos visto el juego y tenemos todos los datos para ofreceros una primera valoración. ¡Mirad que reportaje os hemos preparado!



PREESTRENO
Mortal Kombat ataca de nuevo



Descubrid cómo será el juego de lucha más brutal al que vais a enfrentaros este año.

REPORTAJE
Visita el TGS 2004

Desde Japón nuestro amigo Kagotani nos cuenta todo lo que ha pasado en la feria más importante de Japón ¡Genial!

NOVEDAD
Sensacional Pro Evolution Soccer 4



PÁGINA 98

Ya hemos analizado el otro gran simulador de fútbol del año. ¿Superará a «FIFA 2005»? ¿Qué esperáis para verlo?

TODOS LOS JUEGOS

LAS LUCHADORAS DEL NUEVO MORTAL KOMBAT

Estas chicas sí que son guerreras

El juego se llamará «Mortal Kombat Deception», pero os aseguramos que no os va a "decepcionar" en absoluto. Y mucho menos su plantel de luchadoras, siete chicas tan sexys como letales dispuestas a barrer a sus rivales masculinos ¿Queréis conocerlas?

TANYA

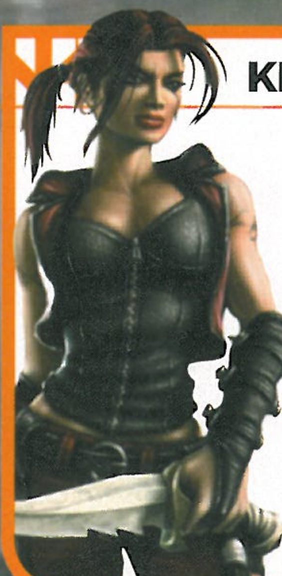


ORIGEN Viene del reino de Edenia y lucha junto al mal.

ARMAS la chica domina el Kobu Jutsu, es decir, las armas propias de los campesinos.

OS GUSTARÁ SI... os van las morenas con muy mala leche. Vamos, al estilo Jennifer López.

KIRA



ORIGEN Es una de las reclutas del Rey Dragón. Más peligrosa que una piraña en un bidé.

ARMAS Pedazo de cuchillo que ni el de Psicosis.

OS GUSTARÁ SI... os va el rollo gore y las mujeres fatales. ¡Esta tía es más mala que el hambre!

ASHRAH



ORIGEN Fue guardaespaldas de Quan Chi, otro luchador, pero acabaron peor que Dinio y Marujita Díaz.

ARMAS Kriss, una espada que, ejem, purifica cuando la utiliza.

OS GUSTARÁ SI... no os importa meter un rollo místico en vuestra vida.

JADE



ORIGEN Es la mejor aliada de Sindel, a quien ayudó a escapar. Es de las buenas. ¡No hay más que verla!

ARMAS el enorme palo Bo que gasta causa estragos en sus adversarios.

OS GUSTARÁ SI... os gustará, creednos. ¿o es que no tenéis ojos en la cara?

SINDEL



ORIGEN Reina de Edenia, viene a salvar a su hija Kitana. ¿Llevará un ladrillo en el bolso? Mmmm...

ARMAS El Kwan Do, una especie de cimitarra pero a lo bestia.

OS GUSTARÁ SI... buscáis experiencia: madre, reina, luchadora...

LI MEI





ORIGEN Ya estuvo en el anterior torneo, y no salió muy bien parada.

ARMAS Melon, así, en singular, y conste que no es ningún chiste. Es una doble espada corta.

OS GUSTARÁ SI... os van las almas cándidas. La timaron en el anterior torneo.



SUBEN

▲ **GTA SAN ANDREAS,** el juego más esperado del año, que por fin llega a nuestras PlayStation 2.

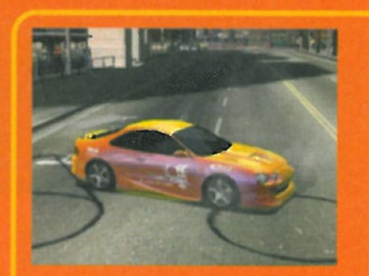
▲ **FABLE,** de Xbox, que como se esperaba es una delicia para todos los amantes de los RPG.



▲ **EL FÚTBOL,** que con «PRO 4», «FIFA 2005» y los numerosos juegos de manager, está más de moda que nunca.

▲ **NINTENDO DS,** de la que ya se conocen su atractivo precio final en EE.UU. (unos 149 $) y los 10 primeros títulos que la acompañarán en tierras americanas en noviembre.

▼ **LOS RETRASOS** a inicios de 2005 de «Forza Motorsport» (Xbox) y la versión para esa consola de «Splinter Cell Chaos Theory».



▼ **EL LANZAMIENTO DE JUICED,** que al final se va al próximo verano. Nos consolaremos con que al final al menos lo vamos a poder jugar...

▼ **GRAN TURISMO 4,** que va a quedarse sin modo online, al menos por ahora. ¡Con la de retrasos que ha sufrido!

▼ **NBA LIVE 2005 PARA GAMECUBE,** que está en inglés, mientras que las versiones de PS2 y Xbox sí que vienen con voces en castellano.



BAJAN

MILEENA

Origen Fue creada por el hechicero Shang Tsung para "sustituir" a la bella princesa Kitana.
Armas Siempre ha manejado los sais como si fueran una parte más de su (escultural) cuerpo.
Os gustará si... os van las mujeres misteriosas y bien dotadas, pero no demasiado simpáticas.

VIÑETA CONSOLERA

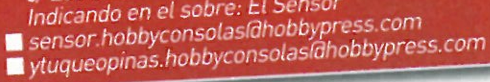


POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor



- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



@ Que Matthew Perry (el de "Friends") haga en sus ratos libres de corresponsal en Japón para Hobby Consolas.

¡Ya quisiera el "guaperas" ese pasárse el día entre consolas, y trabajando para nosotros!

✉ Que con PSP voy a poder ver películas y jugar a títulos de calidad de PS2 en el WC.

Estamos seguros de que pensaban en otra cosa cuando idearon la consola portátil...

@ Que vayáis repartiendo demos gratis de «FIFA 2005». ¡Así no me tengo que gastar la paga en otras revistas!

¿Y has necesitado la demo para darte cuenta de eso?

✉ Que me iba a comprar una GBA, pero cuando me enteré de que los juegos de ésta van a ser compatibles con los de la nueva Nintendo DS, jeje...

Con tanta compatibilidad, ¡al final no te compras ninguna!

@ Llegar todos los días a casa dos horas antes que mis padres. ¡Así puedo "viciarme" con mi PS2 sin molestias!

Hijo, ni que tuvieras que jugar a PS2 con traje de camuflaje.

✉ Haber demostrado en mi tesis doctoral que no hay relación entre la violencia juvenil y los videojuegos.

Ahora sólo queda demostrar la relación entre la violencia y los programas de prensa rosa.



@ Que por fin «Pro» tiene licencias. ¡Por fin podré ver el escudo del Real Madrid en mi PlayStation 2!

Pero sin pasarse, que hay por ahí algunos seguidores con una pasión exagerada...

@ Que Son Goku siga dando mamporros en consola y no se le acaben las fuerzas. ¿Será por las alubias mágicas...?

¿...o será que la gomina tiene alguna sustancia "extraña"?

NO MOLA



@ Que los personajes de los videojuegos no se cambien de ropa. ¡Son unos guarros!

En algunos casos les permite confundirse con el ambiente y así pasar más desapercibidos.

@ Que Hobby Consolas salga a la venta sólo una vez al mes, cuando debería salir cada día.

Lo que puedes es comprar una cada día, y para dar variedad, léela de otras formas: hacia atrás, bocabajo, de lado, etc.

✉ Que hace mucho que no dais pósters de chicas como el de Jill de Jong. ¡A ver si nos esmeramos más!

Estamos a ver si convencemos a la "seisdedos" para que pose para nosotros, pero no quiere.

@ Que, de tanto esperar a Solid Snake, le encontremos con la barbita de Saruman y lleno de arrugas podriditas.

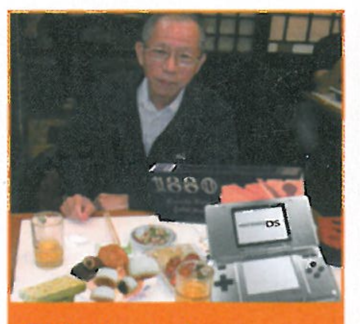
Tampoco te pases, que como te oiga es capaz de cambiar su misión e infiltrarse en tu casa.

✉ Que los de EA sean unos pelotas y en «FIFA 2005» pongan al Madrid jugando bien. Qué poco realista...

Ya sólo falta que pongan a la Selección ganando el Mundial. ¡Eso sería ciencia ficción!

@ Que los juegos que tienen mejor pinta siempre tengan fecha de salida en el 2007.

¡Pues imagínate cuando llegue ese año, va a ser la bomba! ¡Será como la nueva época dorada de los videojuegos!



✉ Que los los japoneses se van a comer el turrón con sus Nintendo DS, y aquí no.

Qué va, aquí comeremos el turrón también... el de 2005.

✉ Que mis padres me han quitado la PS2 por vago.

¡Si jugaras más con ella...!

✉ Que los usuarios de PS2 tengamos que matar zombis, mientras los de GC van a pulverizar a los "infectados".

¿Y cuál de los dos no mola?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

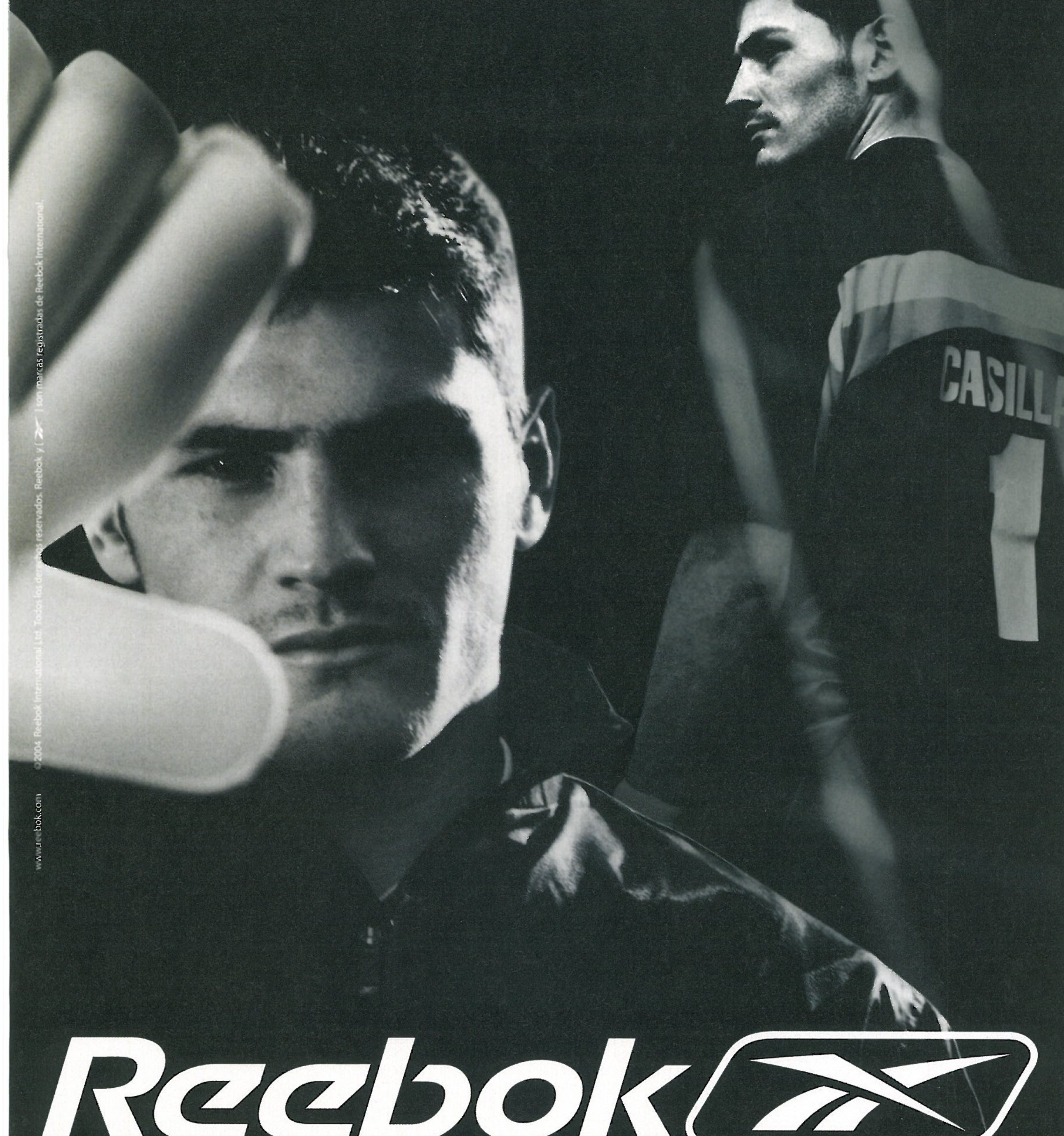
¿Qué os ha parecido la demo de «FIFA 2005»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Se trata de una buena demo, aunque echo en falta un zoom entre las cámaras disponibles, para que no se vean tan lejos los jugadores. Me imagino que en la versión final habrá numerosas cámaras para acercar aún más el terreno de juego. Por lo demás... sencillamente impresionante. **(Juan Carlos)**

■ Me ha parecido un gran detalle por vuestra parte, aunque la demo en sí me ha decepcionado. «FIFA 2005» es igual a todos los demás, es muy lento, los jugadores parecen robots, no se pueden elaborar buenas jugadas ni espectáculo. Lo único que le salva son los nombres de los equipos y los jugadores reales,

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE ››


CASILLAS
1
www.reebok.com
©2004 Reebok International Ltd. Todos los derechos reservados. Reebok y ( ) son marcas registradas de Reebok International.
Reebok
SUPÉRATE
CASILLAS LLEVA REEBOK



La imagen del mes



SHIGERU MIYAMOTO Y NINTENDO DS, UNA COMBINACIÓN EXPLOSIVA

En el evento que organizó Nintendo para presentar en sociedad su nueva consola portátil pudimos ver cómo el "padre" de Mario trasteaba con una de las consolas. Ahora que este genio tiene no una, sino dos pantallas a su disposición, ¡no nos podemos ni imaginar los ratos de diversión que nos va a hacer pasar!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 19 de septiembre
"Con el nuevo Código Penal, desde el 1 de octubre hacer una copia de un disco que se haya comprado será delito, incluida la copia para uso privado, pues la reproducción es un derecho exclusivo del autor."
HC: Los piratas lo van a tener más difícil, aunque nos da en la nariz que todo este asunto traerá polémica.

BBC News, Sección Tecnología, 22 de septiembre
" En «Burnout 3» intervienen vehículos, pero en realidad no se trata de un juego de carreras como los demás, sino de un juego de accidentes."
HC: Nos parece una curiosa manera de describirlo, aunque la verdad es que es bastante acertado...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Quién es el rey del fútbol virtual, «FIFA 2005» o «PRO 4»?

Las nuevas entregas de los simuladores de fútbol de EA Sports y Konami nos han parecido muy buenas, pero... ¿cuál de los dos es el mejor?

FIFA 2005



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Sigue siendo el más completo

Que sí, José Manuel, que sí, que yo también me divierto mucho jugando al «Pro», pero hay que dejar clara una cosa: en términos globales (y dejando los gustos personales de lado) hay que reconocer que «FIFA 2005» en mucho más completo que el nuevo «Pro». Aspectos como el modelado de los estadios, los comentarios de los encuentros o la variedad de modos de juego son claramente superiores en el juego de EA Sports, mientras que en lo que respecta al desarrollo de los partidos en sí... pues qué quieres que te diga, creo que depende de gustos. Además este año las novedades que incluye el nuevo «Pro» no pueden competir con las que ha incorporado «FIFA 2005». ¿O crees que incluir 3 licencias contadas es suficiente?

«FIFA 2005» sigue siendo más completo que su rival en términos generales. Hay apartados en los que el «Pro» no puede competir.

PRO 4



José Manuel Martínez
Colaborador de Hobby Consolas

Han mejorado lo inmejorable

Vamos a ver Sergio, estoy de acuerdo en que este año «FIFA 2005» se ha puesto las pilas y ha mejorado mucho en lo que a jugabilidad y realismo de los partidos se refiere, pero sigue estando lejos de transmitir las sensaciones que tan sólo los «Pro» consiguen. No hay más que ver el ritmo de los partidos en esta cuarta entrega: clavaditos a los de verdad en ritmo y número de goles. ¿Que tres licencias no son suficientes? Lo son si tenemos en cuenta que una de ellas es la española... ¿o ahora me vas a decir que quieres jugar con un equipo de la liga armenia? Y vale, es cierto que el número de novedades en esta entrega es un tanto escaso pero ¿acaso se puede mejorar lo que casi roza la perfección? Este «PES 4» es, sin duda, la mejor entrega.

«PES 4» es, una temporada más, la mejor opción para jugar al fútbol realista y exigente. A «FIFA 2005» aún le queda mucho que aprender.

Y tú ¿qué opinas?

elementos que no intervienen para nada a la hora de disfrutar de un buen partido.
(Francisco Cabrera)

■ Ha sido una experiencia agradable el ser de los primeros en jugar al nuevo «FIFA», ¡y sin aumento de precio en la revista! El juego tiene un aspecto impresionante, el nuevo sistema de control al primer toque es un adelanto, y además, mantiene el espíritu de la saga de EA Sports.
(Santiago Belda)

■ Es buena, pero demasiado corta y sólo es para PS2, así que los que tenemos otras consolas hemos tenido que recurrir a amigos para probarla. No será culpa vuestra, pero no puedo jugar en casa con ella cuando quiera.
(David Alarcón)

■ Está bien la demo, pero... ¿por qué del «FIFA»? Todo el mundo sabe que no le llega ni a la suela del zapato al «Pro».
(Adrià García)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ JUEGO PREFERÍS, «FIFA 2005» O «PRO 4»?

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: AJAL, Javier Valdivia, Pakiu, Diego Santos, Yanni, Nagash, Sergi Belenguer, pedro, Manuel Ruiz, David Moraza, JACHi, Miguel Lallena, y un e-mail anónimo.

Dicen que los ojos son
el espejo del alma





¿PUEDES PARAR LO IMPARABLE?

WWW.ZONADERESISTENCIA.COM

CÓDIGO DE ACCESO: ZONAISA

KILLZONE™

¿quién se apunta?

PlayStation 2

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE — DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Resident Evil: Outbreak	(PS2)	-	1
2	Need for S.: Und. (Platinum)	(PS2)	-	1
3	Pro Evol. Soccer 3 (Platinum)	(PS2)	2	13
4	Burnout 3: Takedown	(PS2)	-	1
5	Formula One 04	(PS2)	1	2
6	T. Simpsons: Hit... (Platinum)	(PS2)	-	1
7	Athens 2004	(PS2)	3	3
8	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	4	8
9	D.B. Z: Budokai 2 (Platinum)	(PS2)	3	1
10	Silent Hill 4: The Room	(PS2)	6	1



Resident Evil: Outbreak
No importa que al final no nos haya llegado este juego con versión online, porque los usuarios de PS2 se han lanzado a por una nueva ración de zombis y han arrasado con las estanterías de las tiendas de nuestro país.



ANIMAL CROSSING
No hay nada como tener una buena idea y llevarla a cabo con un poco de ingenio para que un juego se convierta en un auténtico éxito consolero. Y si no, que le pregunten a los usuarios de GC.



BURNOUT 3: TAKEDOWN
La emoción de un buen arcade y la intensidad de los accidentes han llevado a este juego a lo más alto de la lista de Xbox.

Por consolas

PS2
1 Resident Evil: Outbreak
2 Need for Speed: Undergr. (Platinum)
3 Pro Evol. 3 (Platinum)
4 Formula One 04
5 The Simpsons: Hit & Run (Platinum)

PSONE
1 Metal Gear Solid Band
2 GTA: Edición para Coleccionistas
3 FIFA Fútbol 2004
4 CT: Special Forces 3: Bioterror
5 NBA Live 2003

XBOX
1 Burnout 3: Takedown
2 Las Crónicas de: Riddick: Fuga de B...
3 Silent Hill 4
4 SWAT: Global S. Team
5 Crash: Nitro Kart

GB COLOR
1 Yu-Gi-Oh! Duelo en T.
2 Turok: Rage Wars
3 Vegas Games Color
4 Jimmy Whites Cueball Color
5 Pocket Music Color

GB ADVANCE
1 Pokémon Rojo Fuego
2 Pokémon Verde Hoja
3 Dragon Ball Z: Supersonic Warriors
4 Pokémon Zafiro
5 Pokémon Rubí

GAMECUBE
1 Animal Crossing + Memory Card 59
2 Wario Ware Inc.
3 S. Smash Bros. Melee
4 Super Mario Sunshine
5 Second Sight

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 27 Septiembre al 3 Octubre — Datos cedidos por ELSPA

1 Naruto: Narutimate Hero 2 (PS2)
2 Pokémon Emerald (GBA)
3 Tales of Symphonia (PS2)
4 Samurai Warriors: Mosho Den (PS2)
5 Zoids Vs. III (GC)
6 Kengo 3 (PS2)
7 Sergeant Keroro: Merom. Battle Royal (PS2)
8 Famicom Mini: Super Mario Bros. 2 (GBA)
9 Fullmetal A.: Demon of the Red Elixir (PS2)
10 Pachinko Slot! Fist of the North Star (PS2)

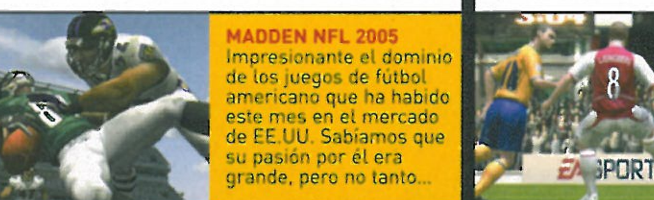
NARUTO: NARUTIMATE HERO 2
Proveniente del mundo del manga y el anime, este popular personaje ya ha protagonizado un buen número de juegos como este de lucha.

En EE.UU.

Del 13 al 19 de Septiembre — Datos cedidos por NPD

1 Madden NFL 2005 (PS2)
2 Madden NFL 2005 (XBOX)
3 ESPN NFL 2K5 (PS2)
4 Madden NFL 2005: Collector's Ed. (PS2)
5 ESPN NFL 2K5 (XBOX)
6 T. C. Rainbow Six Black Arrow (XBOX)
7 Spider-Man 2 (PS2)
8 NCAA Football 2005 (PS2)
9 Halo: Combat Evolved (XBOX)
10 Madden NFL 2005 (GC)





MADDEN NFL 2005
Impresionante el dominio de los juegos de fútbol americano que ha habido este mes en el mercado de EE.UU. Sabíamos que su pasión por él era grande, pero no tanto...

En Gran Bretaña

Del 3 al 9 de Octubre — Datos cedidos por ELSPA

1 FIFA 2005 (PS2, XBOX, GC)
2 Fable (XBOX)
3 Pokémon Fire Red (GBA)
4 Burnout 3: Takedown (PS2, XBOX, GC)
5 Tony Hawk's Underground 2 (PS2, XBOX, GC)
6 Star Wars: Battlefront (XBOX)
7 Pokémon Leaf Green (GBA)
8 Def Jam: Fight for New York (PS2, XBOX, GC)
9 The Simpsons: Hit & Run (PS2, XBOX, GC)
10 Need for Speed: Undergr. (PS2, XBOX, GC)



FIFA 2005
Los paisanos de David Beckham le han hecho honor una vez más al deporte estrella en el país... No en vano, ellos mismos fueron sus inventores, ¿verdad?

La cifra

4.000.000

DE NINTENDO DS ESPERA TENER NINTENDO A LA VENTA EL PRÓXIMO MES DE MARZO


colin mcrae rally
2005™
Pisa a fondo en Colin McRae Rally 2005.
Pruébalo en las consolas N-Gage™ con funciones especiales.
Compite cara a cara en los campeonatos mundiales de rally con jugadores y circuitos reales. Juega con hasta 2 jugadores vía Bluetooth o conéctate a N-Gage Arena para participar en la liga de desafíos o enviar secuencias de tus mejores carreras. Juego multijugador en las consolas de bolsillo N-Gage.
www.n-gage.com/es
N-GAGE
NOKIA
anyone anywhere
Codemasters
N-GAGE ARENA
Bluetooth®
Copyright © 2004 Nokia. Todos los derechos reservados, Nokia, N-Gage y N-Gage QD son marcas registradas de Nokia Corporation. © 2004 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). Todos los derechos reservados. "Codemasters" es una marca registrada propiedad de Codemasters. "Colin McRae Rally 2005™" y "GENIUS AT PLAY™" son marcas registradas de Codemasters. "Colin McRae™" y la firma de Colin McRae son marcas registradas de Colin McRae. "Colin McRae™", sus copyrights, marcas registradas, diseños, y las imágenes de los fabricantes de los coches y/o de los patrocinadores de los coches se utilizan bajo licencia de Codemasters. El resto de marcas registradas y copyrights son marcas registradas de sus respectivos propietarios y están utilizados con su licencia. Bluetooth es una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc.





ESCALADE es un 4X4 que se ha convertido en un símbolo para los nuevos ricos en EEUU. Y claro, también estará en el juego.

PRIMER CONTACTO–PS2 Y XBOX

Tuning de alto nivel en la línea de salida

El nuevo «Midnight Club 3» no saldrá hasta principios del año 2005, pero nosotros ya lo hemos probado, ¡y promete ser alucinante!

No es la primera vez que os hablamos sobre este título, que tiene la licencia de la revista DUB (una de las publicaciones de tuning más prestigiosas de EE.UU.) y que está siendo desarrollado por Rockstar (los mismos de la saga «GTA»), pero ahora que lo hemos podido jugar por primera vez os vamos a refrescar la memoria. El objetivo es correr con total libertad por tres ciudades reales, Detroit, San Diego y Atlanta, mientras demostramos que somos los números uno, buscando atajos, cerrando a los contrarios y modificando nuestro coche. En total, tendremos a nuestra disposición más de 60 vehículos reales (una novedad en esta saga) que estarán divididos en diferentes categorías según su estilo y cilindrada. Además «MC 3» también nos permitirá conducir motos de carretera o tipo custom, con las que podremos disfrutar de una físi-

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2 Y XBOX

Este héroe no se anda con tonterías

A finales de enero fliparemos con la acción salvaje de «The Punisher».



Este héroe de la Marvel quiere resarcirse del discreto resultado de su película con un juego de acción que nos sorprenderá por la crudeza de sus combates. Estará basado en sus aventuras del cómic, y en él el Castigador podrá interrogar a sus enemigos y deshacerse de ellos con métodos tan violentos como el de la imagen.

NOTICIAS BREVES



EL NUEVO «SPLINTER CELL», EN MARZO

Aunque esa era la fecha de lanzamiento de las versiones de «Splinter Cell Chaos Theory» para PS2 y GC, la de Xbox estaba prevista para esta Navidad. Sin embargo, UbiSoft ha decidido que todas las versiones salgan agrupadas en marzo, así que tendremos que esperar todavía unos meses para ver la nueva aventura de Sam Fisher.

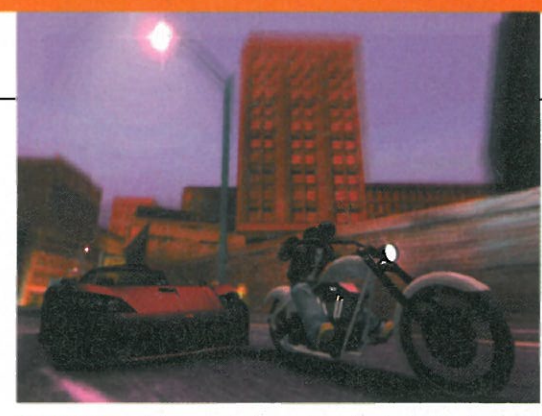
MICROSOFT LANZA UN PACK DE «HALO 2».

Coincidiendo con el lanzamiento del esperadísimo «Halo 2» el próximo 11 de noviembre, Microsoft va a poner a la venta un pack que incluirá la consola Xbox Crystal, dos controller S y el juego de Bungie por 199,99 euros. ¿Vais a dejar pasar esta oportunidad?

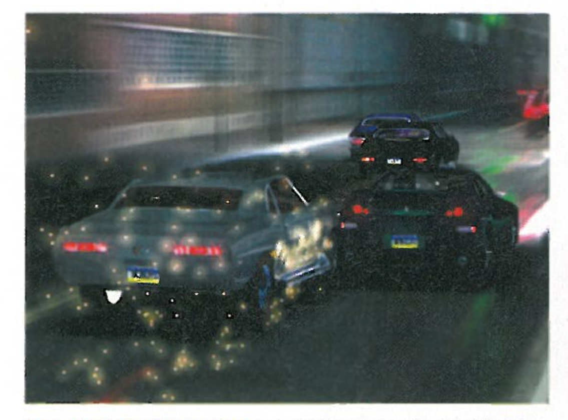
«ODDWORLD» SERÁ EXCLUSIVO DE XBOX

El mes pasado en esta misma sección os presentamos «Oddworld Stranger», ¿os acordáis? La idea inicial de sus programadores era que saliese para PS2 y Xbox, pero el excesivo retraso





LA MOTOS podrán ser de dos categorías (velocidad y tipo custom) y mostrarán una física increíblemente real.



LOS EFECTOS VISUALES han mejorado respecto al juego anterior, y ahora incluirán nuevas luces y reflejos.



LAS TRES CIUDADES DISPONIBLES recrearán tres estilos de conducción diferente, estarán completamente abiertas para que busquemos rutas alternativas, y además tendrán tráfico real, que deberemos esquivar.

ca hiperrealista. Pero lo que más nos ha gustado han sido las enormes posibilidades para "tunear" nuestro vehículo con llantas, faros, alerones...

Y aún habrá más: daños dinámicos en la carrocería, momentos épicos con la acción a cámara lenta, movimientos especiales como poner el coche a dos ruedas, y un estupendo modo online para ocho jugadores, se encargarán de redondear esta maravilla que saldrá en un par de meses.



! COCHES CON ESTILO. Algunos de los vehículos que aparecerán en el juego van a ser réplicas exactas de los coches "tuneados" que tienen estrellas del rap, del cine o de los deportes, como Shaquille O´Neal.

que acumulaba el desarrollo de la versión para la consola de Sony les ha obligado a cancelarla, así que sólo podremos jugarlo en Xbox.

NOCHE «SAN ANDREAS» EN CENTRO MAIL

El día 28 de octubre, a partir de las 21 h., comenzará la noche de «GTA San Andreas» en las tiendas Centro Mail de Preciados (Madrid) y Pau Claris (Barcelona). Si os pasáis por allí tendréis ocasión de compraros el juego con un día de antelación al lanzamiento oficial (habrá unidades limitadas), y además os llevaréis un obsequio especial. ¡Incluso la bici de CJ está esperando al primer comprador! Es una fantástica promoción de una cadena que está en plena forma y acaba de abrir su tienda número 100. ¡Enhorabuena!

"LOS INMORTALES" TENDRÁN SU JUEGO

La compañía SCi ha comprado los derechos de la película protagonizada por Christopher Lambert y Sean Connery, así que en unos cuantos meses estaremos jugando a las aventuras de estos poderosos guerreros de los que, como ya sabéis, "sólo puede quedar uno".

«FORZA MOTORSPORT» ARRANCARÁ EN ENERO

Aunque en principio estaba previsto para final de año, Microsoft nos ha confirmado que su prometedor simulador de carreras no "acelerará" en nuestras Xbox hasta enero. En el reportaje sobre el Tokyo Game Show que publicamos este mes os damos más información sobre el juego.

NUEVA FECHA-PS2 Y XBOX

Cochazos con hueco en el calendario

«Juiced», el simulador basado en el mundo del tuning, aclara su futuro.

El culebrón «Juiced» ha llegado a su fin. El lanzamiento de este juego de velocidad y tuning estaba previsto para octubre (incluso fue portada de Hobby Consolas), pero el cierre de Acclaim, la compañía que lo iba a distribuir, lo dejó en el aire... hasta ahora, que THQ ha comprado los derechos del juego y ha anunciado que lo lanzará el próximo verano.

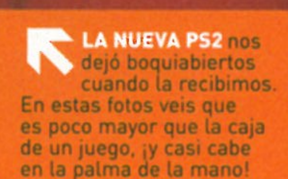
NUEVO DISEÑO-PLAYSTATION 2

Cariño, he encogido la consola

A partir del 1 de noviembre PS2 será más pequeña, más delgada y más ligera, ¡pero igual de potente que siempre!

Los que se apuntan a planes de adelgazamiento y dietas mágicas deberían aprender de PS2, que se va a quedar hecha un figurín dentro de unos días. Y es que Sony, repitiendo lo que hizo al convertir la primera PlayStation en la pequeña PSone, va a lanzar el 1 de noviembre un nuevo modelo reducido de PS2 por 149 euros. La consola va a tener un nuevo diseño mucho más compacto, con una reducción de un 75% en su volumen interno, la mitad de peso y un grosor de sólo 2,8 cm. (la "antigua" PS2 tiene 7,8 cm.). Y lo mejor es que las prestaciones no sólo serán las mismas de siempre, sino que ahora además lleva en sus entrañas el adaptador de red y tiene un puerto de Ethernet para jugar online. Por el momento, su nombre oficial es SCPH-70000 CD, pero se especula con que la recién nacida acabará llamándose PStwo. Mejor, ¿no?

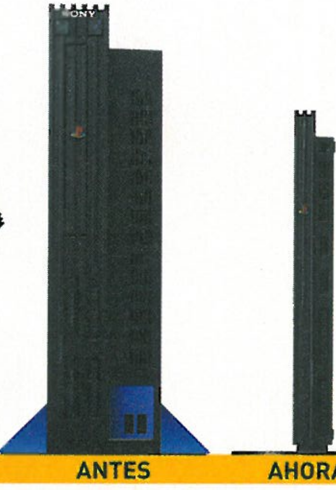




LA NUEVA PS2 nos dejó boquiabiertos cuando la recibimos. En estas fotos veis que es poco mayor que la caja de un juego, ¡y casi cabe en la palma de la mano!

¡TAMAÑO MINI!

En esta comparación os podéis hacer una idea de la espectacular reducción de tamaño que ha experimentado la consola de Sony:



	ANTES	AHORA
Ancho	17,8 cm	15,2 cm.
Alto	30,1 cm	23 cm.
Grosor	7,8 cm	2,8 cm.
Peso	2,1 kg	900 gr.

INTERNET ON LINE

Adiós al modo online en «GT4»

El Tokyo Game Show que se celebró a final de septiembre fue el escenario elegido por Sony para anunciar que el esperado «Gran Turismo 4» finalmente no tendrá modo online. Si queréis saber más detalles del juego, no os perdáis el reportaje sobre la feria japonesa que os ofrecemos en este número.

Sam Fisher se infiltra en Internet

Ubisoft ha confirmado que «Chaos Theory», la nueva entrega de «Splinter Cell», no sólo tendrá el innovador modo online cooperativo que os mostramos en el anterior número de la revista, sino que también conservará el modo versus que vimos en «Splinter Cell: Pandora Tomorrow».

Nuevas descargas en Xbox Live

El servicio de juego online de Xbox tiene disponibles nuevas descargas para dos nuevos títulos. El primero de ellos es «Rallisport Challenge 2», del que ya os podéis bajar 2 nuevos modelos de coches clásicos y otros 2 deportivos. Además, también es posible descargar 2 nuevos modos de carrera: Mountain Challenge (Colina Arriba) y Arena Challenge (Carreras sobre hielo y Rally Cross), así como el modo Challenge (Retos). El segundo título es «Full Spectrum Warrior», que tiene un nivel de bonus (Epílogo 1) ya disponible, y añadirá uno más (Epílogo 2) el próximo día 1 de diciembre.

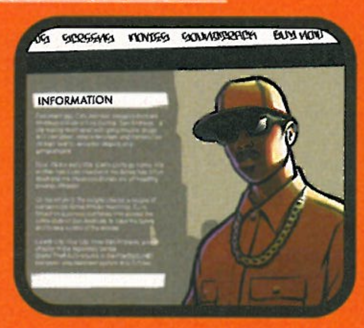
La copa FIFA busca un ganador

La FIFA Interactive World Cup, el torneo de «FIFA 2005» a través de Xbox Live del que os hablamos el mes pasado, ya ha puesto en marcha sus rondas clasificatorias, que acabarán el 5 de noviembre. Os iremos informando de los resultados próximamente.

WEB DE MODA

www.rockstargames.com/sanandreas

En la página oficial de «GTA San Andreas» no sólo tenéis información y pantallas del juego, sino que también os podéis bajar fondos de escritorio y tarjetas de con imágenes chulísimas.



Otras webs interesantes:

- www.capcom.co.jp/bio4/english.html
- www.fifa2005.ea.com
- www.wrc4-thegame.com



Buscando antiguos secretos,
se encontraron con un enemigo invencible.
©2004 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, el logo de Bungie, Xbox®, el logo de Xbox®, Xbox® Live™, y los logos de Xbox® Live™ son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países. Todas las demás marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.
16+
www.pegi.info
BUNGiE
SÓLO PARA XBOX
Microsoft game studios
halo2.com
HALO 2
La tierra nunca volverá a ser lo mismo.
XBOX
it's good to play together
xbox.com/es
LIVE
INCLUYE FUNCIONES ONLINE





en voz baja

por javier abad

➔¿Qué tal, chicos? ¿os apetece poneros al día de todo lo que se cuece en la trastienda del sector? Pues estáis en el sitio correcto y en el momento justo. Comencemos hablando de **PSP**, una consola de la que se alaba la gran facilidad para programar sus juegos, pero que **puede encontrar la piedra de toque en la vida de su batería.** Y es que al parecer Sony se está planteando imponer una **restricción a las compañías** para que sus títulos no superen un límite de consumo determinado.

➔Otra consola de la que siempre existen rumores es **Xbox 2**. Lo último que me ha llegado es la existencia de un emulador llamado **QuickTransit que podría permitir la compatibilidad con los juegos de la actual Xbox.** Sin embargo, la mayor traba serían los problemas legales entre el chip gráfico Nvidia que lleva la máquina original y el chip ATI que usará su sucesora.

➔Mi último rumor son los efectos que podría traer la **compra de la Metro-Goldwyn-Mayer por parte de Sony**. Obviamente, la compañía nipona tiene ahora los derechos de un montón de películas, y eso a su vez tiene repercusión sobre los posibles videojuegos basados en ellas. El ejemplo más claro es el de las pelis de James Bond, porque si la licencia ahora es de Sony y sólo de Sony, **¿significará eso que los juegos de 007 serán exclusivos de PS2?** Pronto lo sabremos...



JAMES BOND, según algunos rumores, podría ser un espía al servicio sólo de PS2.

PRIMERAS IMÁGENES –PS2 Y XBOX

Sustos para dejarnos helados

Os presentamos «Cold Fear», una aventura de terror tan escalofriante que se desarrollará cerca de Alaska.

Ya podéis sacar vuestro mejor abrigo y la bufanda más calentita que tengáis, porque los primeros datos sobre «Cold Fear» que nos acaban de llegar indican que los vais a necesitar. Veréis, se trata de una nueva aventura de terror en la que tomaremos el papel de Tom Hansen, un guardacostas americano que opera cerca de Alaska y que un día recibe una llamada de emergencia desde un barco ballenero ruso. Como os podéis imaginar, cuando llegue allí no se encontrará al Capitán Pescanova precisamente, sino una versión "marinera" del infierno que le obligará a utilizar toda su habilidad con las armas para salvar el pellejo. El juego estará disponible en marzo, y en espera de recibir más datos os dejamos con estas primeras pantallas.



TOM HANSEN se encontrará un panorama espeluznante en el barco ruso. ¡Tendrá que luchar para salir con vida!



EL MISTERIO presidirá todo el desarrollo. ¿Qué habrá ocurrido allí? ¿qué demonios es ese bicho del techo?



¡Qué flash!

"El modo online de «GT4» funciona en nuestras oficinas, pero en Japón no es un argumento para vender juegos, y en Europa las infraestructuras actuales no son suficientes. Tras hablar con Sony Europa y Sony América, decidimos suprimirlo".
KAZUNORI YAMAUCHI, productor de «Gran Turismo 4»

PERIFÉRICO–GAMECUBE

Al habla con tus videojuegos

Nintendo presenta un nuevo micrófono que nos permitirá usar la voz para jugar.

Los rumores sobre el nuevo periférico que preparaba Nintendo para GameCube han terminado definitivamente: aunque se especulaba con que fuera una cámara similar al Eyetoy de PS2, al final su nueva "criatura" es un micrófono que nos permitirá interactuar con los juegos utilizando nuestra voz. Aquí al lado podéis ver la primera imagen oficial del aparato, que en Japón saldrá en un pack junto con «Mario Party 6» el año que viene, con lo que el fontanero podrá presumir de ser el primero en tener un juego compatible. Al parecer, la versión de «Advance Wars» para GC también nos permitirá dar órdenes a través del micrófono.

USAR LA VOZ para controlar los juegos es la nueva posibilidad que se nos abre con este micrófono de Gc.



EN MARIO PARTY 6 usaremos la voz para, por ejemplo, dar la orden de lanzar misiles.


NINTENDO
GAMECUBE
PAN!
DONKEY KONGA
ABRE LOS OJOS
TM, ® and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo



LA CONSOLA se abrirá para mostrar sus dos pantallas, y vendrá con el software para los mensajes del Pictochat.

ANUNCIO-NINTENDO

¡Mira qué flipante es esta consola!

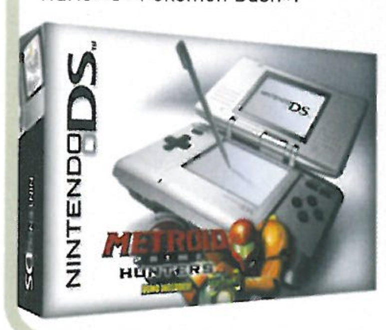
Nintendo confirma las características técnicas, el precio y la fecha de salida de la nueva DS.

La batalla de las portátiles, el gran duelo entre Nintendo DS y Sony PSP, ya ha comenzado. La primera en "atacar" va a ser Nintendo, que ha anunciado que lanzará su consola el 21 de noviembre en EE.UU. (allí costará 150 dólares), el 2 de diciembre en Japón (a 15.000 yenes)... ¿y en Europa cuándo? Pues en el primer cuarto de 2005, pero sin precio confirmado todavía (snif, siempre los últimos).

Nintendo DS tendrá dos pantallas TFT con una resolución de 256 x 192 pixel, capaces de mostrar 256.000 colores. La pantalla inferior será táctil, y la consola incorporará un sistema de reconocimiento de voz y funciones para comunicación sin cables. Además, incluirá un software llamado PictoChat, que nos permitirá escribir mensajes en la pantalla inferior usando un puntero y enviárselos a otros usuarios cercanos. Los juegos vendrán en tarjetas y el precio de los títulos propios de Nintendo estará alrededor de 30 dólares. Además, la Gran N ha ideado lo que ellos llaman "game sharing", una fenomenal opción que permitirá que varios usuarios jueguen partidas multijugador usando cada uno su consola, pero sólo una copia del juego en cuestión. ¡Qué bueno!

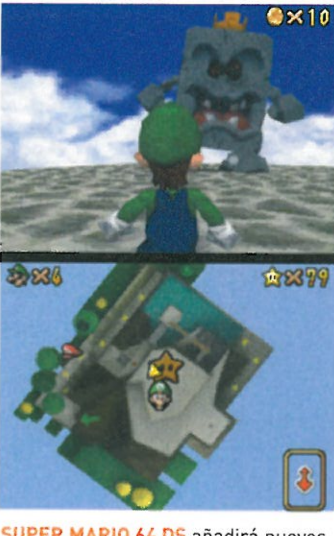
¿HABLAMOS DE JUEGOS?

EN EE.UU. la consola vendrá con una demo de «Metroid Prime: Hunters», y el día del lanzamiento estarán disponibles entre 8 y 10 juegos, entre ellos «Super Mario 64 DS», «The Urbz» y «SpiderMan 2». Poco después llegarán otros como «NFS Underground» y «Goldeneye Rogue Agent». En Japón, a la lista se añadirán títulos como «Made in Wario» o «Pokémon Dash».





METROID PRIME incluirá batallas para 4 jugadores sin cables.



SUPER MARIO 64 DS añadirá nuevos personajes, puzzles y escenarios.



SPIDERMAN 2 nos ofrecerá una vista de la acción en cada pantalla.

GANADORES CONCURSO RAINBOW SIX 3

→ Teléfono Móvil Motorola V-600

Daniel Romero Del Olmo — Albacete
Vanessa González Bueno — Cádiz

→ Juego Rainbow Six 3 (PS2)

Yeray Lupión Bautista — Barcelona
Sonia López Modenes — Vizcaya
Diego Caballero Pariente — Guipúzcoa
Roberto Vázquez Gaitero — Madrid
Ismael Alonso Garrote — Salamanca



ABRE LOS OJOS A GAMECUBE CON...

NINTENDO GAMECUBE.

MARIO KART Double Dash!! PAK PLATINO

99,99 €

+

MARIO KART Double Dash!!

92 PUNTUACIÓN HOBBY CONSOLAS

PRECIO INVENCIBLE



"No es sólo uno de los mejores Racers que podéis encontrar, si no que es uno de los mejores juegos de GameCube".

Hobby Consolas,, Febrero de 2004





¿Sabes cuantos juegos se han vendido hasta ahora de la serie «Gran Turismo»?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

NUEVO CURSO-ESPAÑA

Se busca empollón en videojuegos

Pyro Studios y la Universidad Complutense inician un Master en desarrollo de videojuegos.

Si vuestro sueño es ser programador de videojuegos, os interesará saber que la compañía española Pyro Studios (creadora de la serie «Commandos», entre otros) y la Universidad Complutense de Madrid van a poner en marcha un Master en desarrollo de videojuegos. La primera edición irá de noviembre de 2004 a junio de 2005, está orientada a ingenieros en informática, telecomunicaciones, licenciados en matemáticas y otras titulaciones homologables (¡casi nada!), y tiene asignaturas como "ingeniería del software aplicada al videojuego" o "inteligencia artificial en videojuegos". Cuesta 6.000 € (hay posibilidades de financiación), y contempla la posibilidad de que los graduados se incorporen a Pyro. Más información en **www.fdi.ucm.es/juegos3d**.



EL NUEVO MASTER abre el camino a todos los que queráis ser desarrolladores de videojuegos. Eso sí, ¡os toca estudiar a tope!

PRIMEROS DATOS-PLAYSTATION 2

No te metas con mi amiga, es una ninja peligrosa

«Fatal Shadows», la nueva entrega de la saga «Tenchu», lista para infiltrarse en primavera.



LOS COMBATES serán la parte más bestia del juego. El avance sigiloso será más tranquilo.



RIN será una nueva protagonista controlable. Como veis, la chica sabrá apañárselas solita...

La saga «Tenchu» siempre ha ido ligada al Japón tradicional, los ninjas y la infiltración. Seguro que más de uno de vosotros ha jugado a alguno de sus anteriores capítulos, pero si ese no es el caso tampoco tenéis que preocuparos, porque la próxima primavera va a llegar a PS2 una nueva entrega, que tendrá la coletilla de «Fatal Shadows».

Una vez más, la acción estará situada en el Japón feudal, y nos permitirá comprobar el dominio del arte ninja de dos personajes: Ayame, una vieja conocida de pasados juegos, y Rin, que será nueva en estas lides. Los programadores de «Fatal Shadows» aseguran que se están esmerando en conseguir un perfecto equilibrio entre los combates cuerpo a cuerpo y el avance sigiloso, y también que quieren evitar el progreso a base de "prueba y error" que quizá tenía un peso excesivo anteriormente. Además, disfrutaremos de gráficos mejorados y nos encontraremos nuevas habilidades, como la posibilidad de esconder los cuerpos o respirar bajo el agua. ¡Más poder para las ninjas!

PRÓXIMO LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

¿Es un pájaro? ¿es un avión? ¡Tío, es Bob!

Los Increíbles demostrarán sus superpoderes en los mejores cines... ¡y también en nuestras consolas!

Se acerca la Navidad, y como cada año tendremos villancicos, turrón ¡y película de animación de Pixar, claro! La nueva se llama "Los Increíbles", y su protagonista es Bob, un superhéroe retirado que lleva una vida normal junto a su súper-familia hasta que una llamada de socorro le obliga a entrar de nuevo en acción para salvar el mundo... si es que sus michelines le dejan, claro. Los trailers que hemos visto se salen, y lo mejor es que en noviembre «Los Increíbles» van a darlo todo en PS2, GC y Xbox (habrá también una versión para GBA). Será en una aventura en 3ª persona llena de humor en la que manejaremos a todos los personajes de la peli, usando sus superpoderes para superar 18 fases llenas de acción, carreras y puzzles. ¡Vamos, sacad vuestro supertraje del armario!

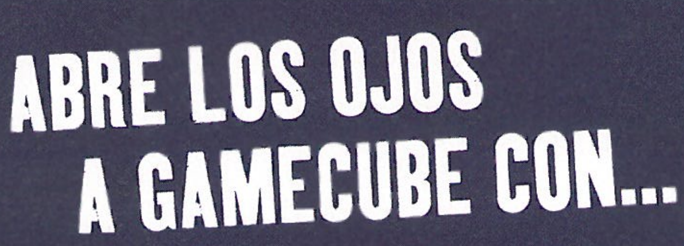
BOB es un superhéroe retirado en apuros: debe salvar el mundo utilizando sus súper-poderes y los de su familia.



LA AVENTURA seguirá el guión de la peli, que se estrenará el día 11 de noviembre.



LA FAMILIA de Bob también tendrá su papel en el juego: ¡mirad a su mujer en acción!





DONKEY KONGA

4
JUGADORES

CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE

"Será marchoso a más no poder, sobre todo con amigos, y los bongos son de lo más original que hemos visto hasta ahora".

Hobby Consolas, Noviembre 2004.





*P.V.P. RECOMENDADO OFERTA PROMOCIONAL

Más de 32 millones
La cifra se reparte de la siguiente forma: «Gran Turismo», más de 10,8 millones de unidades; «Gran Turismo 2», más de 9 millones; y «Gran Turismo 3 A-spec», más de 12,9 millones.

PRESENTACIÓN-N•GAGE

La portátil nos pone al día de sus próximos lanzamientos

Estuvimos en Vancouver con los principales responsables de N•Gage, que nos enseñaron los juegos más potentes que saldrán para la consola durante los próximos meses

Para celebrar que N•Gage ha alcanzado el millón de unidades distribuidas, la compañía finlandesa nos llevó a una espectacular presentación donde probamos los éxitos que veremos de aquí a fin de año y también descubrimos los primeros títulos de la cuarta generación, los que se han desarrollado exclusivamente para la consola. Entre los primeros, junto a las últimas entregas de sagas consagradas como «FIFA», «SSX», «Colin McRae» o «Call of Duty», Nokia va lanzar desarrollos propios tan prometedores como «Pocket Kingdom», un espectacular juego de rol online, «Pathway to Glory», el juego bélico ambientado en la 2ª Guerra Mundial, y «Asphalt», que combinará los 20 coches más potentes del momento con toda la emoción del tuning. Además, el evento sirvió para dar a conocer «The One», el primer desarrollo español para N•Gage, que nos dará la posibilidad de crear a nuestro personaje y luchar por el primer puesto en el ranking mundial. Otras sorpresas, como «Worms» o el esperado juego de rol «Rifts», confirmaron el buen estado de forma que atraviesa esta portátil.

THE ONE será un juego de lucha muy realista en el que podemos crear a nuestro personaje y competir con jugadores de todo el mundo.



«ASPHALT» nos pondrá al volante de coches tuneados en ciudades reales.



«POCKET KINGDOM» nos permitirá luchar contra otros jugadores online.



«PATHWAY TO GLORY» mezclará estrategia y acción en sus combates.

UNA VISITA POR TIERRA, MAR Y AIRE

Además de disfrutar con todos los juegos que se presentaron, durante el evento pudimos recorrer los alrededores de la ciudad acompañando a la plana mayor de la compañía. Así nos enteramos de que Nokia está trabajando para ampliar las funciones de su consola, o que ya están negociando con las principales compañías japonesas para lanzar sus juegos.


EN EL MAR disfrutamos de un paseo a bordo de una Zodiac con los responsables de Nokia.


ESTOS HUMMER nos llevaron por un parque natural habitado por osos.


EN EL HELICÓPTERO se podía ver una panorámica de toda la bahía.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2, XBOX, GC

Goldfinger tiene curro para ti

En «Goldeneye: Agente Corrupto» seremos un espía en el bando de los malos.

En diciembre va a llegar a nuestras consolas un nuevo juego de la serie Bond, pero esta vez vamos a encontrarnos con una novedad fundamental: en vez de controlar a 007 y luchar contra los malos, tomaremos el papel de un agente renegado del MI6 que se pone al servicio de... ¿Su Majestad? Menudo muermo, ¡mejor trabajar para Goldfinger! Lo que sí se mantendrá será el sistema de juego de anteriores entregas de la saga, así que nos encontraremos un shooter en primera persona en el que los disparos atronarán en nuestros oídos del primer al último minuto. Entre las novedades destacará la habilidad para manejar un arma con cada mano de forma independiente, la posibilidad de usar nuestro ojo biónico para ver a través de las paredes (entre otras cosas) y la existencia de un contador de "maldad" que subirá según nuestra actuación. Entonces, ¿os pasáis al lado oscuro del espionaje?

ESTE ESPÍA será el protagonista del juego. Esta va a ser la primera vez que Bond no salga en un juego de la serie 007.



CADA MANO trabajará de forma independiente. Decidiremos si queremos disparar un arma con cada una, utilizar un rifle que nos ocupe las dos, etc.



LOS ENEMIGOS trabajarán para el Dr. No, que será nuestro gran rival.



HABRÁ MODO MULTIJUGADOR, pero finalmente sólo será online en Xbox.

NOVEDAD–GAME BOY ADVANCE

Si hablamos de tuning, el tamaño no importa

La versión pequeña de «Need for Speed Und. 2», ya está casi lista para arrancar.

Aunque hasta ahora las versiones para las consolas grandes se han llevado todas las miradas, «Need for Speed Underground 2» también llegará a GBA en noviembre. El juego mantendrá el mismo espíritu, con carreras urbanas y mucho tuning, y en este caso tendremos 18 coches en total y 16 circuitos disponibles, situados en diferentes barrios.



LAS CARRERAS tendrán lugar en amplios circuitos urbanos. Los programadores se han esforzado especialmente en darle toques distintivos a cada uno, y han incluido atajos.

LANZAMIENTOS NOVIEMBRE

	5 NOV.	12 NOV.	19 NOV.	26 NOV.
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA TERCERA EDAD – PS2 (Rol)	■			
WRC 4 – PS2 (Velocidad)	■			
DRAGON BALL Z BUDOKAI 3 – PS2 (Lucha)		■		
GHOST RECON 2 – PS2 (Acción)			■	
LOS URBZ – PS2 (Estrategia)			■	
MORTAL KOMBAT DECEPTION – PS2 (Lucha)			■	
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 – PS2 (Velocidad)			■	
RATCHET & CLANK 3 – PS2 (Aventura de Acción)			■	
THE GETAWAY 2 – PS2 (Aventura de Acción)			■	
CALL OF DUTY FINEST HOUR – PS2 (Shoot'em Up)				■
KILLZONE – PS2 (Shoot'em Up)				■
PRINCE OF PERSIA 2 – PS2 (Aventura de Acción)				■
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA TERCERA EDAD – XBOX (Rol)	■			
GHOST RECON 2 – XBOX (Acción)		■		
HALO 2 – XBOX (Shoot'em Up)		■		
LOS URBZ – XBOX (Estrategia)			■	
MORTAL KOMBAT DECEPTION – XBOX (Lucha)			■	
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 – XBOX (Velocidad)			■	
CALL OF DUTY FINEST HOUR – XBOX (Shoot'em Up)				■
PRINCE OF PERSIA 2 – XBOX (Aventura de Acción)				■
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA TERCERA EDAD – GC (Rol)	■			
PAPER MARIO 2 – GC (Rol)		■		
LOS URBZ – GC (Estrategia)			■	
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 – GC (Velocidad)			■	
CALL OF DUTY FINEST HOUR – GC (Shoot'em Up)				■
PRINCE OF PERSIA 2 – GC (Aventura de Acción)				■
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA TERCERA EDAD – GBA (Rol)	■			
ZELDA: THE MINISH CAP – GBA (Rol)		■		
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 – GBA (Velocidad)			■	
COLIN MCRAE 2005 – N•GAGE (Velocidad)	■			
POCKET KINGDOM – N•GAGE (Estrategia)	■			
PATHWAY TO GLORY – N•GAGE (Estrategia)				■

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.



SLY Y "EL DIAMANTE DE TUXMAL"
¡HORA DE IR A TRABAJAR!
POLICÍA
¡DEVOLVAMOS ESTA PIEDRA A SU SITIO!
NUNCA ME GUSTARON LOS UNIFORMES.
A TODAS LAS UNIDADES: EL DIAMANTE ESTÁ EN EL FURGÓN. SIN SEÑALES DE SLY. ¡ADELANTE!
MALDITO MAPACHE...
DE VUELTA EN EL CUARTEL GENERAL...
PARECE AUTÉNTICA PERO TIENE ALGO DENTR...
¡¡HORA DE ACTUAR!!
¡LA PIEDRA!
PERO, ¿QUÉ DEMONIOS...?
CONTINUARÁ
www.sly2game.com/diamond
PlayStation 2
¿quién se apunta?
PlayStation®2

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

El partido del siglo se juega en PS2



Comparativa Fútbol: Se juega "el partido del siglo" entre los dos mejores juegos de fútbol de la historia. ¿Cuál es mejor: «FIFA 2005» o «Pro Evolution Soccer 4»?

Los bombazos de esta Navidad: Además, en su suplemento especial os adelantan todos los detalles de los juegazos que van a arrasar de aquí a Navidad: «GTA San Andreas», «NFS Und. 2», «Prince of Persia 2»...

Guía coleccionable: La mejor guía de «Silent Hill4», en un formato especial para que la guardéis dentro de la caja del juego.

Y un regalo muy especial: Un CD repleto de vídeos de los mejores juegos de esta Navidad (en formato Vídeo CD, para que lo veáis en vuestro DVD). ¡No os lo perdáis!

→ NINTENDO ACCIÓN

Festival de regalos



6 Pegatinas Pokémon: Decorad vuestra GBA con las pegatinas de «Pokémon Rojo Fuego» y «Verde Hoja». ¡Lo que vais a vacilar de portátil!

Póster gigante: Con los 150 Pokémon de las nuevas ediciones. Y además, incluye un reportaje con las mejores estrategias para triunfar en los nuevos Pokémon. ¡¡No os lo podéis perder!!

Vuelve Mario: Reportaje de los 6 nuevos juegazos de Mario para GC y GBA («Mario Tennis», «Mario Party 6», «Super Mario Ball»...). Y llevan otro de la serie Player´s Choice, la línea de juegos barata de GC. Recibe cinco nuevos títulos... ¡¡y uno de ellos es «Zelda Wind Waker»!!

Ya a la venta.

→ PLAY2 GUÍAS PLATINUM

Armado y peligroso



Jak II El Renegado: Desvelan cómo superar todas las misiones del juego, y descubren todos los secretos, minijuegos y curiosidades de uno de los mejores Platinum del momento.

Y además... Soluciones completas para los mejores Platinum del catálogo de PlayStation 2, como «Need For Speed Underground», «The Simpsons Hit & Run», «Dragon Ball Z Budokai 2», «El Señor De Los Anillos: El Retorno Del Rey», «Medal Of Honor Rising Sun», «Clock Tower 3», «Ratchet & Clank 2», etc.

Trucos Platinum: En sus páginas también encontraréis miles de trucos para los más de cien juegos Platinum disponibles.

→ MICROMANÍA

Vuelve el Príncipe



Prince of Persia 2: Reportaje de la nueva entrega de una de las sagas más emblemáticas, con más acción y trampas más retorcidas. Así es el nuevo «Prince»: más oscuro y letal.

Caballeros de la Antigua República: El mejor juego de rol del momento tiene a punto su sucesor, que promete superar al original.

DVD de regalo: Juego completo original «Ground Control» más su la expansión «Dark Conspirancy», demos jugables, vídeos, etc.

A la venta el 29 de octubre.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡Por la gloria de Roma!

Rome Total War: Un juego que os permite emular las hazañas del imperio Romano. Como siempre, esta y otras novedades son sometidas al exhaustivo Test de 24 ordenadores en los que se realizan 48 pruebas de rendimiento que te indican si un juego funcionará en vuestro PC. ¡¡Toda una garantía!!

Y además, disfrutaréis con los mejores trucos, sabréis cómo fabricar un Sim, cuáles son los mejores ratones ópticos o cómo cambiar la fuente de alimentación del PC.

Juego de regalo: «Delta Force Tak Force Dagger», uno de los mejores de esta saga, que os lleva al conflicto de Afganistán.



Ahora podrás exprimir todo tu talento futbolístico antes, durante y después del partido.

Total Club Manager 2005 es el primer juego que te da todo el control sobre lo que ocurre en el campo y fuera de él gracias a su nuevo motor gráfico 3D y al novedoso banquillo interactivo. Vas a necesitar mucha estrategia y capacidad de reacción para formar un gran equipo y entrenarlo usando gran cantidad de información, y luego dirigirlo durante esos 90 minutos en los que se decide todo. ¿Serás capaz de afrontar el reto?

Descubre todas las posibilidades de Total Club Manager en:
www.tcm.ea.com









3+
www.pegi.info



Somos el deporte

HOBBY CONSOLAS PRESENTA

VIDEOJUEGOS 2004



Hobby Consolas lanza a los kioscos el especial **VIDEOJUEGOS 2004,** 196 páginas con:

- Más de **350 juegos** para todas las consolas comentados y puntuados.
- Los mejores **accesorios** para tus consolas.
- Los **30 juegazos de estas navidades** analizados en profundidad.
- Los **grandes títulos** que llegarán en el **2005.**

La guía de compras ideal para **PlayStation 2**, **Xbox**, **GameCube**, **GB Advance** y **N•Gage.**

¡¡A LA VENTA EL 5 DE NOVIEMBRE!!
por solo 4,95 €

¡¡NO TE LO PUEDES PERDER!!

¡ESTUVIMOS EN LA FERIA DE TOKIO!

JAPÓN SE ASOMA AL FUTURO

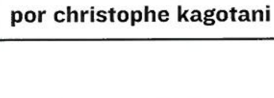
A finales de septiembre, todo Tokio se paralizó con la celebración de la feria de videojuegos más importante de Japón. ¿Todo? Bueno, excepto Christophe Kagotani, nuestro corresponsal allí, que curró de lo lindo para acercaros las novedades más impactantes en este reportaje.

TOKYO GAME SHOW 2004

LO QUE DEBÉIS SABER

- ¿Qué es?: **La feria de juegos más importante de Japón.**
- ¿Cuándo se celebró?: **Del 24 al 26 de septiembre.**
- ¿Cuántos visitantes hubo?: **160.000 personas... más uno, ¡nuestro corresponsal allí!**





por christophe kagotani



El TGS 2004 anuncia un fin de año espectacular

¿Qué tal, amigos de España? Este mes he currado de lo lindo para traeros toda la información sobre el Tokyo Game Show. **La feria japonesa tuvo de todo: juegos impactantes, el debut oficial de PSP...** y la conclusión es que nos espera un final de año de lo más movidito.

Aquí **el juego más esperado por la gente** (y el más temido por las demás compañías) **es ‹Dragon Quest VIII› (PS2).** Por eso, Sony tiene por delante un desafío importante, ya que debe hacerle frente **lanzando ‹GT4›, su juego-bandera, además de PSP y el nuevo diseño de PS2.**

La situación también es muy "interesante" para **Nintendo, una compañía que siempre se mantiene al margen de la feria.** Eso ha impedido que la nueva **Nintendo DS** hiciese frente a la consola de Sony, pero de todas formas pronto tendremos a las dos cara a cara en las tiendas y veremos cuál vende mejor...

Lo que sí tenemos claro por estas tierras es que si todavía no hemos pensado los regalos que vamos a hacer en Navidad, **este año las opciones se presentan más excitantes que nunca.**



LOS JUEGOS DEL FUTURO se dejaron ver en la feria más importante del mercado japonés. Es el escaparate en el que se exhiben las compañías niponas.

DE VISITA POR EL SHOW

ASÍ SE VIVE LA FERIA

Tengo los pies echos polvo después de tantas horas paseando de stand en stand, ¡pero es que había tantos juegos por ver! La verdad es que la feria de Tokio es un espectáculo en el que no faltan ni las grandes compañías ni el calor del público.

LOS VISITANTES
Una avalancha de gente ansiosa por jugar

AUNQUE SÓLO SE ABRE AL PÚBLICO DOS DE LOS TRES DÍAS, porque el primero está reservado para la prensa, 160.000 personas acudieron al Makuhari Messe Convention Center para ver los juegos que triunfarán en el futuro. De hecho, muchos durmieron en el exterior la noche previa para ser los primeros en entrar, y la expectación era tal que tuvieron que abrirse las puertas 30 minutos antes de lo previsto.







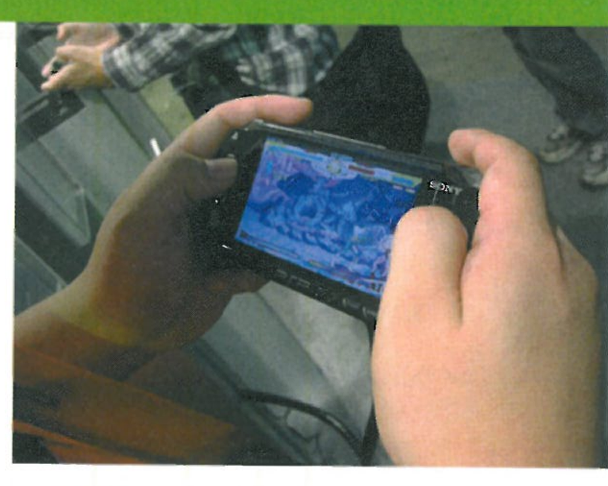


LAS COMPAÑÍAS

Presencia irregular



HUBO MENOS COMPAÑÍAS QUE EL AÑO PASADO, y entre las ausencias destacó la de firmas como From Software, Spike o Banpresto. Entre las que sí acudieron a la cita, las más convincentes fueron Capcom y Namco, y el stand más grande fue el que montaron Sega y Sammy, con «Sega Rally 2005» y el decepcionante «Shenmue Online» (PC) al frente. También me llamó mucho la atención la gran cantidad de secuelas, pero eso no quita para que todos nos rindiéramos ante la gran calidad de títulos como «Gran Turismo 4», «Resident Evil 4», «Devil May Cry 3»...



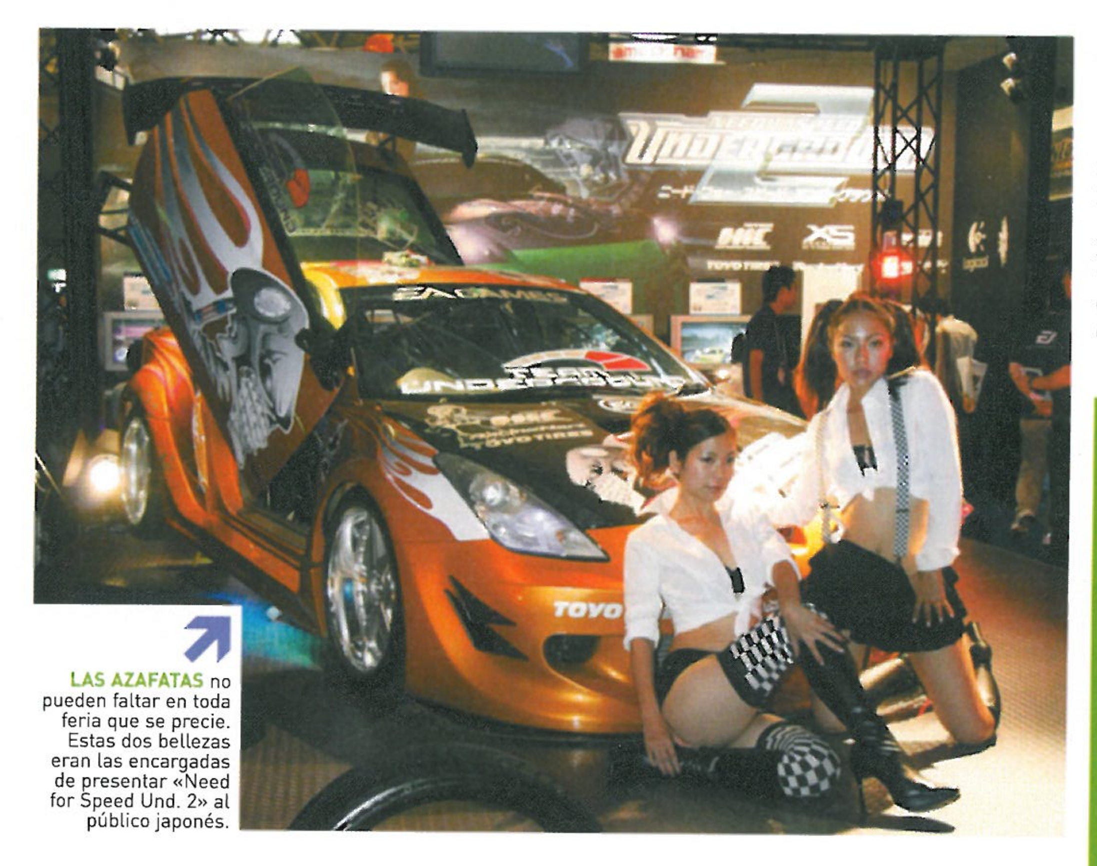


LA NUEVA PSP

¡Ha nacido una estrella!

SONY PRESENTÓ POR FIN SU NUEVA CONSOLA PORTÁTIL, que se convirtió en la gran protagonista de la feria con decenas de unidades disponibles en el stand de Sony. Claro, que a este éxito ayudó la ausencia de Nintendo y de su Nintendo DS. PSP tiene un diseño "sexy" y capacidades multimedia, pero yo comprobé que la batería no dura demasiado y que se calienta un montón. Saldrá el 21 de noviembre en EE.UU. y el 3 de diciembre aquí, pero Ken Kutaragi, el presidente de Sony Computer (foto de arriba), no soltó prenda sobre su precio. Lo que sí nos aclaró es que será más cara que Nintendo DS.

« LA PRESENTACIÓN OFICIAL DE PSP, LA PORTÁTIL DE SONY, FUE LO MÁS DESTACADO JUNTO A LA ENORME CALIDAD DE MUCHAS SECUELAS »



LAS AZAFATAS no pueden faltar en toda feria que se precie. Estas dos bellezas eran las encargadas de presentar «Need for Speed Und. 2» al público japonés.

LAS ESTRELLAS

HIDEO KOJIMA, el creador de «Metal Gear Solid 3» fue sólo uno de los programadores-estrella que visitaron el show. También se pasó por allí gente con tantos "galones" como Tomonobu Itagaki («Dead or Alive») o Shinji Mikami («Resident Evil»), entre otros.



DIVERSIÓN PARA EL FUTURO

LOS JUEGOS

Los títulos para PlayStation 2 fueron mayoría en la feria, aunque las otras consolas también tuvieron novedades interesantes. Aquí os presento los más destacados.



aquí Tokio

Otros juegos a tener en cuenta

Además de los títulos que os mostramos en el reportaje, también se presentaron otros muchos realmente prometedores.



■ HALO 2 (XBOX) hizo acto de presencia en la feria, y los asistentes pudimos comprobar lo bueno que será su modo online.



■ DEVIL MAY CRY 3 (PS2) fue uno de los juegos más solicitados. El título volverá a gozar de un nivel de acción tremendo y gráficos geniales.

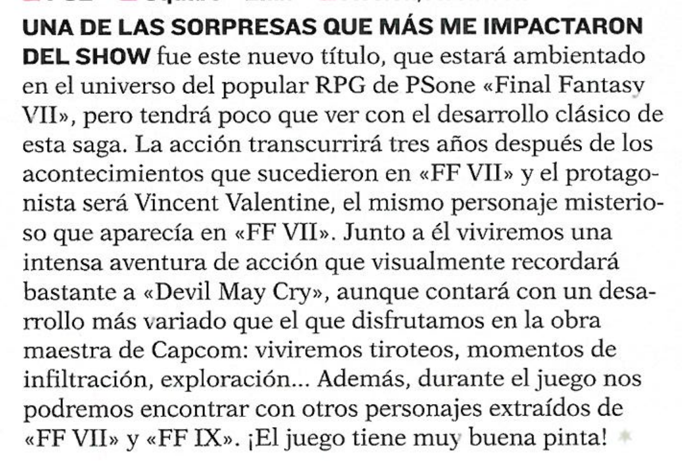


■ TSUKIYONISARABA (PS2) será una aventura de acción en tercera persona que tendrá muchas similitudes con "The Matrix".

LANZAMIENTO→ En Japón: 2005 En España: ¿Finales 2005?



VINCENT VALENTINE será el personaje protagonista de esta nueva y prometedora aventura de acción, que estará ambientada en el mundo de «Final Fantasy VII», el gran RPG que disfrutamos en PSone.



FFVII DIRGE OF CERBERUS

El rol da paso a la acción

■ PS2 ■ Square - Enix ■ Acción/Aventura

UNA DE LAS SORPRESAS QUE MÁS ME IMPACTARON DEL SHOW fue este nuevo título, que estará ambientado en el universo del popular RPG de PSone «Final Fantasy VII», pero tendrá poco que ver con el desarrollo clásico de esta saga. La acción transcurrirá tres años después de los acontecimientos que sucedieron en «FF VII» y el protagonista será Vincent Valentine, el mismo personaje misterioso que aparecía en «FF VII». Junto a él viviremos una intensa aventura de acción que visualmente recordará bastante a «Devil May Cry», aunque contará con un desarrollo más variado que el que disfrutamos en la obra maestra de Capcom: viviremos tiroteos, momentos de infiltración, exploración... Además, durante el juego nos podremos encontrar con otros personajes extraídos de «FF VII» y «FF IX». ¡El juego tiene muy buena pinta!





LANZAMIENTO→ **En Japón: Diciembre En España: Primavera 2005**

RESIDENT EVIL 4

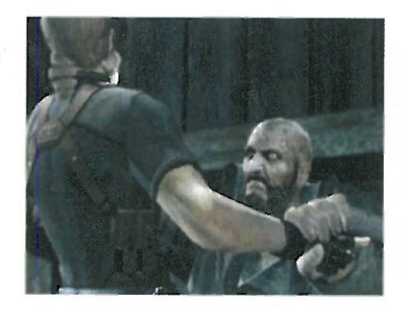
Miedo "a la española"

■ GameCube ■ Capcom ■ Aventura de terror

TODO INDICA QUE ESPAÑA SERÁ ESCENARIO DE LAS ANDANZAS DE LEON KENNEDY en esta aventura. Leon se verá envuelto en una auténtica pesadilla mientras busca a la desaparecida hija del presidente de los EEUU: ¡irá a parar a un pueblo en el que sus "zumbados" habitantes querrán acabar con su vida por alguna extraña razón! Aunque seguirá dando miedo, el juego tendrá toneladas de acción y supondrá un giro radical a lo que siempre ha ofrecido esta saga. Pero lo mejor serán sus gráficos, que os aseguro que os dejarán atónitos. Fue uno de los títulos más jugados de la feria.



LA ACCIÓN será la gran protagonista de esta aventura en tercera persona, que nos pondrá en la piel de Leon S. Kennedy.









LANZAMIENTO→ **En Japón: 2005 En España: ¿Finales del año que viene?**



ESTA AVENTURA DE CORTE ORIENTAL mezclará las peleas cuerpo a cuerpo con toques de RPG y una buena ambientación.

GENJI

Combates con sabor oriental

■ PS2 ■ Sony ■ Acción/Aventura

LOS DUELOS DE ESPADAS CONTRA NUMEROSOS ENEMIGOS serán la salsa de este título que prepara el estudio Game Republic (formado por antiguos miembros de Capcom) para la propia Sony. Los protagonistas serán Yoshitsune, un maestro manejando la katana, y Benkei, un tipo más fuertote que dominará las armas pesadas, y toda la acción transcurrirá en Japón. El desarrollo será una especie de cruce entre «Onimusha» y «Dynasty Warriors», es decir, que aunque abundarán las peleas la aventura también va a incluir ciertos toques de RPG para darle más variedad a la acción.











aquí Tokio



FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN, la esperada película de animación de Square - Enix, no faltó a la cita. Pudimos ver un adelanto de 24 minutos de duración y nos dejó a todos los asistentes boquiabiertos. La película saldrá al mercado tanto en formato DVD como en disco UMD compatible con la portátil PSP.



ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING (PS2) fue uno de los juegos de velocidad que mejores sensaciones me transmitió cuando lo probé. La física de los coches era perfecta, el control muy realista y el apartado gráfico estaba muy elaborado. Si todo marcha como hasta ahora, puede ser un rival serio para el intocable «GT4» de Sony.



KINGDOM HEARTS 2 (PS2) volverá a contar con los personajes más conocidos de Square y Disney como principal reclamo para ofrecernos un RPG cargado de simpatía. La novedad principal de esta secuela será que los personajes podrán fusionarse para convertirse en seres mucho más poderosos.

LANZAMIENTO→ En Japón: 2005 En España: ¿Navidad de 2005?

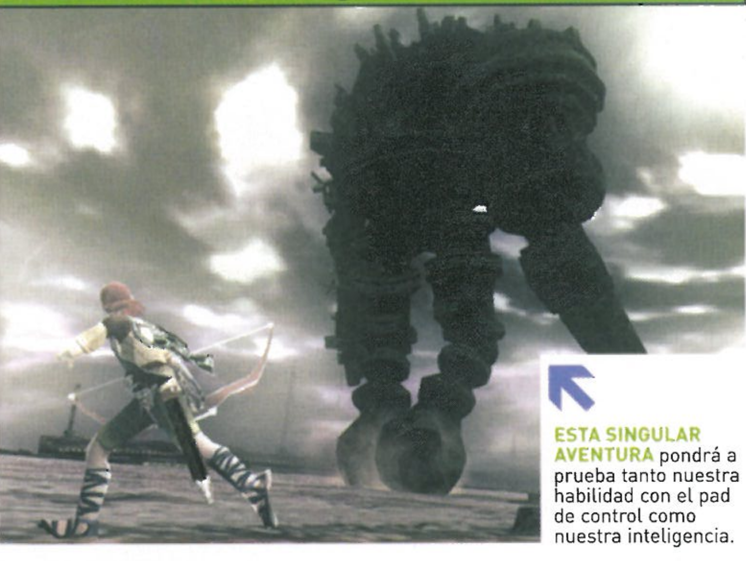
WANDA AND THE COLOSSUS

Una apuesta por la originalidad

- PS2
- Sony
- Aventura



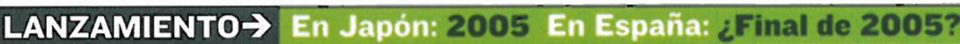
LOS CREADORES DE «ICO», el clásico de PS2, están detrás de esta original aventura. Nos pondrá en el papel de Wanda, un héroe que debe ayudar a una chica a recuperar su alma, pero sólo lo logrará derrotando a unos seres llamados Colosos. La gracia estará en que, para poder vencerlos, antes tendrá que encontrar la manera de "despertarlos", y eso lo conseguiremos con habilidad y... ¡dándole mucho al "coco"!



ESTA SINGULAR AVENTURA pondrá a prueba tanto nuestra habilidad con el pad de control como nuestra inteligencia.







LANZAMIENTO→ En Japón: 2005 En España: ¿Final de 2005?



EL NUEVO JUEGO DE SOLID SNAKE no tendrá nada que ver con los anteriores: será un juego de estrategia por turnos.

METAL GEAR ACID

La serpiente juega a las cartas

- PSP
- Konami
- Estrategia/Cartas



LA ESTRATEGIA POR TURNOS será el ingrediente principal de esta nueva experiencia portátil de Solid Snake. El sistema de juego no tendrá nada que ver con la acción o el sigilo, sino que para avanzar en el juego tendremos que valernos de unas cartas que nos serán concedidas cada vez que toque nuestro turno y que nos permitirán realizar distintas acciones, como movernos, disparar, etc. Lo cierto es que esta nueva propuesta obtuvo división de opiniones de todos aquellos que la "cataron".









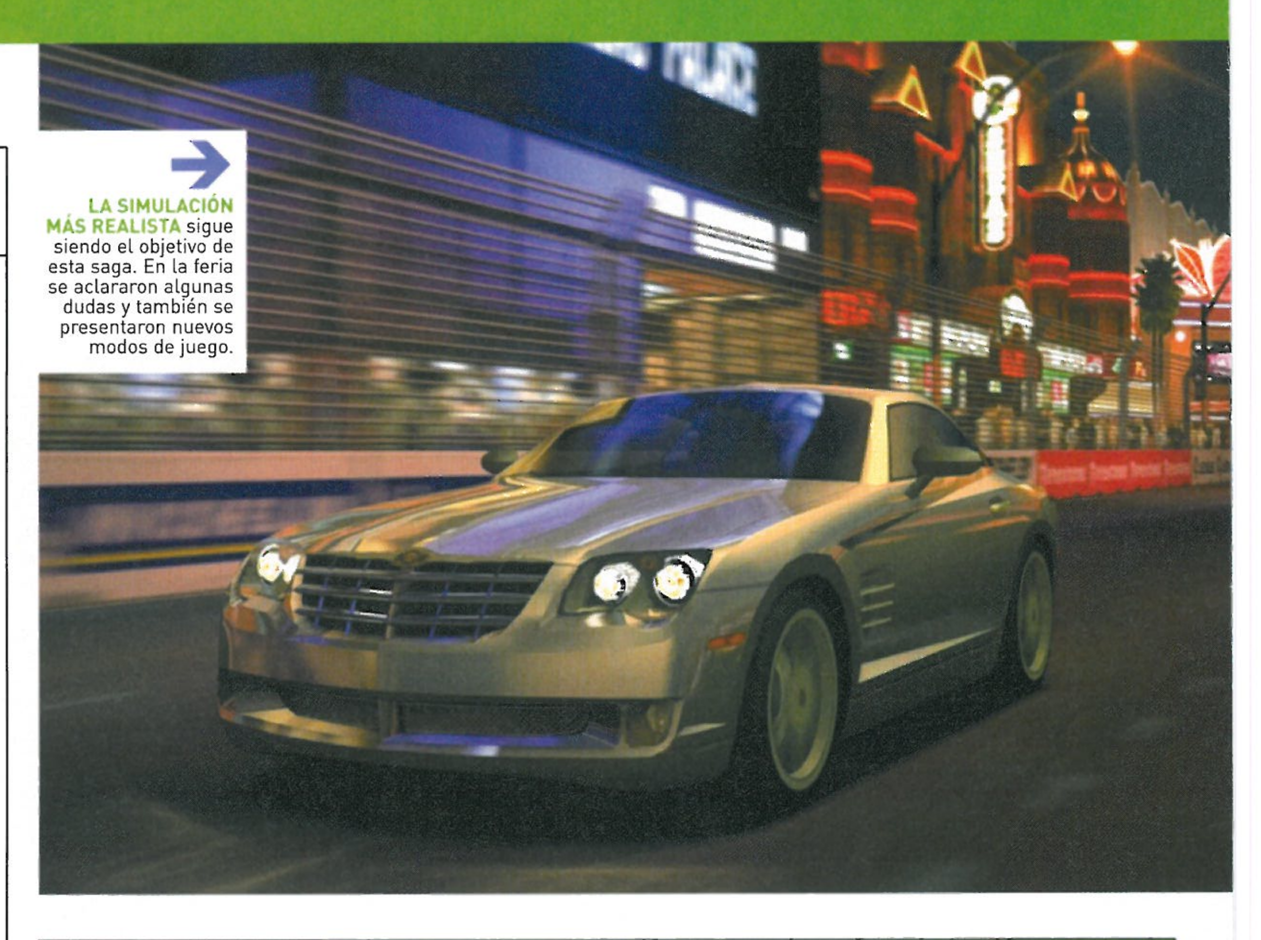
CODED ARMS (PSP) fue una grata sorpresa de Konami. El juego será un shooter en primera persona que contará con una ambientación de lo más tétrica y en el que la exploración tendrá una presencia más importante de lo que suele ser habitual en este tipo de juegos. ¡Y los gráficos eran tremendos! Os aseguro que me gustó mucho.



WINNING ELEVEN TACTICS (PS2) despertó bastante interés entre los visitantes de la feria. El juego no es ni más ni menos que un manager de nuestra liga de fútbol japonesa, que ofrecerá un buen puñado de posibilidades y opciones de todo tipo. Aún así, no creo que vaya a cosechar el mismo éxito que el «Winning Eleven» original.



DEAD OR ALIVE ULTIMATE (XBOX) nos permitió disputar apasionantes combates online. «DOA Ultimate» contendrá dos juegos distintos, puesto que incluirá tanto el primer «DOA» como el segundo. Por supuesto los gráficos estaban ajustados a los tiempos que corren y había ocho nuevos escenarios.



LA SIMULACIÓN MÁS REALISTA sigue siendo el objetivo de esta saga. En la feria se aclararon algunas dudas y también se presentaron nuevos modos de juego.

LANZAMIENTO→ En Japón: 3 de diciembre En España: 1º tercio 2005

GRAN TURISMO 4

- PS2
- Polyphony Digital
- Velocidad

LA SIMULACIÓN
El placer de conducir

LA CUARTA ENTREGA DE LA SAGA «GRAN TURISMO» va a llevar la simulación hasta límites donde ningún otro juego ha llegado. Tendremos un garaje de 650 coches reales pertenecientes a más de 80 marcas, que irán desde los inicios del automovilismo hasta los modelos de nuestros días. Y el realismo será total, porque mientras la física de los coches era la misma, aunque mejorada, de «GT1» a «GT3», esta vez es completamente nueva. Además, los creadores quieren darle pleno sentido al nombre "Gran Turismo", que nació para designar los viajes de los aristócratas de los siglos XVII y XVIII, y que hoy se aplica a los coches diseñados para hacer largos viajes. Por eso, recorreremos el mundo conduciendo en los 50 escenarios más famosos: naturales (el Gran Cañón), urbanos (París, Nueva York) y circuitos (Suzuka, Nurburgring).











LOS NUEVOS MODOS



Online, no. ¡B-Spec, sí!

EL ANUNCIADO MODO ONLINE NO VA A APARECER en el juego debido a la falta de infraestructuras suficientes en Europa y EE.UU. (Yamauchi, el director de Polyphony, asegura que está listo y funciona en sus oficinas). En contrapartida se presentó el nuevo modo B-Spec, que nos "sacará" del asiento del conductor y nos pondrá en el papel de directores de equipo: veremos la carrera desde fuera y podremos dar órdenes al piloto para que acelere, adelante, etc. (imagen de arriba). También pude ver el Photo Mode (abajo), para sacar fotos a los coches, intercambiarlas y hasta imprimirlas.





« LA MALA NOTICIA ES QUE EL JUEGO FINALMENTE NO VA A TENER MODO ONLINE, AUNQUE MÁS ADELANTE SE LANZARÁ OTRA VERSIÓN CON ÉL »



LA INTELIGENCIA DE LOS RIVALES va a ser más "natural", en palabras de Yamauchi. Parecerá que hay un humano al volante, y van a ser menos agresivos al adelantar.

LOS HUMANOS

No todo van a ser máquinas

LA PRESENCIA DE LOS SERES HUMANOS VA A SER MÁS VISIBLE, porque tras reproducir al detalle los coches y los circuitos, los creadores del juego piensan que los hombres son el tercer elemento que faltaba para conseguir el realismo total. En los coches descapotables se ve perfectamente al piloto, y los mecánicos se mueven con una suavidad absoluta cuando están trabajando. Lo que no me quedó claro fueron las supuestas animaciones que tendrá el público que siga las carreras, porque desde luego ninguno de los circuitos disponibles las incluía. Será un aspecto a seguir en el futuro...

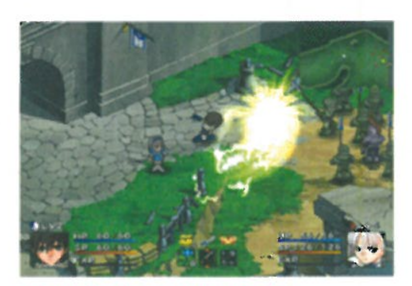
EL PADRE DE «GT4»



KAZUNORI YAMAUCHI, el creador del juego, estuvo "dando la cara" en la feria. Pese a la decepción por la ausencia del modo online, aseguró que a lo largo de 2005 se lanzará otra versión con ese modo, y también está preparando la de PSP.



aquí Tokio



TALES OF ETERNIA (PSP) parecía lejos de estar acabado. El juego no tenía sonido y ni siquiera daba la posibilidad de entrar en combate contra algún enemigo. Vamos, que estaba muy "verde". Aún así, a poco que se parezca al juego original de PSone, este RPG seguro que se convierte en una joya para la portátil. Habrá que esperar a ver...



GHOST IN THE SHELL S.A.C. (PSP) tenía muy buen aspecto. El juego estará basado en la popular (al menos aquí en Japón) serie de anime "GITS: Stand Alone Complex", y será un shooter subjetivo de corte futurista en el que podremos controlar a cuatro personajes diferentes, cada uno con sus propias características.



KAGERO II (PS2) supone el estreno en PS2 de una saga que tiene bastantes seguidores por aquí. El concepto del juego es bastante original, puesto que nosotros asumimos el control de un tipo que debe poner trampas para acabar con todos los héroes que osen adentrarse en su castillo .



MGS3 SNAKE EATER

De espionaje por la selva

- PS2
- Konami
- Aventura de acción

LA NUEVA AVENTURA DE SOLID SNAKE se dejó ver, sentir y jugar en la feria para disfrute de todos los que nos acercamos al stand de Konami. Como sabéis, la acción transcurrirá durante la década de los sesenta y el sigilo y la supervivencia tendrán más importancia si cabe que en anteriores entregas de la serie. La gran novedad que se descubrió en la feria fue un minijuego en el que tendremos que cazar a los monos de «Ape Escape».



EL ESPÍA MÁS FAMOSO volverá a hacer de las suyas en una aventura que transcurrirá en mitad de la Guerra Fría.







DEMENTO

Terror sin escapatoria

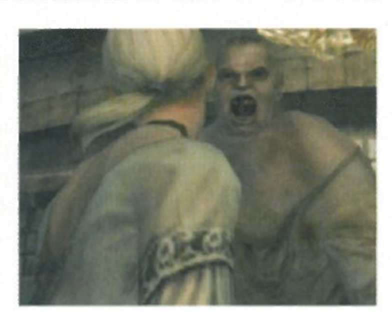
- PS2
- Capcom
- Aventura de terror

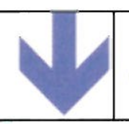
UNA DE LAS SORPRESAS DE CAPCOM EN LA FERIA fue esta aventura de terror. Su protagonista será Fiona, una niña que tendrá que escapar de un castillo repleto de monstruos. Fiona no podrá utilizar ningún tipo de arma, por lo deberá esconderse por los decorados para evitar que la atrapen, y también podrá dar órdenes a su perro Hewie. Lo más novedoso es cuando tenga miedo "sentiremos" los latidos de su corazón en el mando y la pantalla perderá color. En Europa el juego se llamará «Haunting Ground».



SALIR CON VIDA DE UN CASTILLO lleno de monstruos será el objetivo de la protagonista de esta aventura de terror.







aquí Tokio



■ **FORZA MOTORSPORT (XBOX)** tuvo su propio "stand" en la feria y aunque como ya sabéis la máquina de Microsoft no tiene mucho tirón en Japón, lo cierto es que el título causó una buena sensación entre los que nos acercamos a probarlo: el juego desprendía un nivel de realismo impresionante.



■ **METAL SLUG 3D (PS2)** supone un cambio radical, puesto que por primera vez SNK Playmore va a trasladar toda la acción de la saga a un mundo totalmente en 3D. Aparte de esto, el título ofrecerá lo mismo de siempre, es decir, muchos disparos y explosiones. Aún así, por lo que vi yo me sigo quedando con los «Metal Slug» tradicionales.



■ **ZETTAI ZETSUMEI TOSHI 2 (PS2)** es la continuación de un curioso juego de supervivencia. En la aventura tendremos que hacer lo imposible por lograr sobrevivir a una gran inundación. Los escenarios cambiarán de aspecto en función de la cantidad de agua que haya ¡y hasta podremos morir de frío!

LANZAMIENTO→ En Japón: Noviembre En España: 2005, si aparece...

DRAGON QUEST VIII

El referente de los RPG

- PS2
- Square - Enix
- Rol

ESTE RPG FUE EL JUEGO MÁS POPULAR DEL EVENTO. Las colas que se formaron para poder probarlo eran enormes, y lo cierto es que no defraudó a nadie. El título parecía estar casi acabado y destacaba por sus posibilidades, la libertad de acción que brindaba al jugador y sus detallados gráficos, que han sido diseñados por Akira Toriyama, el padre de "Dragon Ball". Además, sus desarrolladores apuntan a que será una aventura increíblemente larga. Aquí va a ser todo un "best-seller".



ESTE COLOSAL RPG va a convertirse en una bomba gracias a su gran libertad de acción, extensión y apartado gráfico.





LANZAMIENTO→ En Japón: 2005 En España: ¿Finales de 2005?



LOS DERRAPES van a regresar a PS2 gracias a esta puesta al día de uno de los juegos de rally más famosos, «Sega Rally».





SEGA RALLY 2005

Vuelve el rey de los rallies

- PS2
- Sega
- Velocidad

UNA DE LAS RECREATIVAS DE COCHES MÁS POPULARES está a punto de regresar, pero esta vez lo hará en una consola. Esta actualización incluirá tres modos de juego distintos, más de 20 coches reales y unos 400 trazados distintos repartidos por varios entornos diferentes. El estilo de conducción será en plan arcade y, según sus propios desarrolladores, estará muy cercano a«RallySport Challenge», el gran juego de Xbox.

TGS 2004: Los juegos





OKAMI (PS2) era uno de esos juegos que llamaban la atención por su particular estilo gráfico, muy difícil de definir. Nosotros asumiremos el papel de una especie de dios con forma de lobo, y tendremos que interactuar con los humanos y ayudarles para hacernos más fuertes. Este atípico desarrollo mezclará acción y estrategia.



PESADILLA ANTES DE NAVIDAD (PS2) ha pasado a ser una aventura de acción bastante prometedora. El estilo gráfico recordará mucho a la película de Tim Burton en la que se basa. El protagonista será Jack, que tendrá que eliminar a numerosos enemigos empleando una especie de látigo de color verde... ¡que en realidad será su propia alma!



ROMANCING SAGA MINSTREL SONG (PS2) fue uno de los juegos que más gracia me hicieron. Este RPG será un remake del clásico de SNES que apareció hace ya 12 años. ¡Qué nostalgia! Los gráficos serán completamente 3D, pero el sistema de juego será bastante tradicional, con combates por turnos.

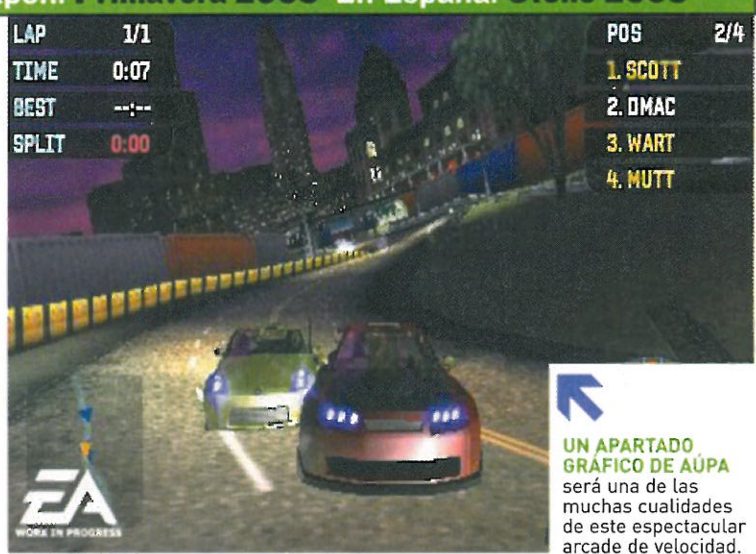
LANZAMIENTO→ En Japón: Primavera 2005 En España: Otoño 2005

NEED FOR SPEED UND. RIVALS

Revolución a toda pastilla

- PSP
- Electronic Arts
- Velocidad

EL ARCADE DE VELOCIDAD MÁS IMPACTANTE al que pude echar el guante en PSP fue esta versión del popular «Need For Speed Underground». Y es que el título tenía poco que envidiar de las versiones "mayores", sobre todo gráficamente hablando. «Rivals» incluirá 10 trazados diferentes, una buena colección de vehículos totalmente "tuneables" y modo multijugador gracias a la tecnología Wi-Fi. Es un caballo ganador.



UN APARTADO GRÁFICO DE AÚPA será una de las muchas cualidades de este espectacular arcade de velocidad.





LANZAMIENTO→ En Japón: Primavera 2005 En España: Sin confirmar



150 PERSONAJES con sus propias características podrán unirse a nosotros en este simpático RPG.

RADIATA STORIES

Un RPG muy "amistoso"

- PS2
- Square - Enix
- RPG

EN ESTE SIMPÁTICO JUEGO DE ROL, que mostrará un "look" muy similar al de «FF Crystal Chronicles», tendremos que ayudar a un muchacho llamado Jack Russel a... salvar el mundo. Lo bueno es que, para lograrlo, Jack podrá recibir la ayuda de hasta 150 personajes, cada uno con sus propias habilidades. El desarrollo mezclará la exploración con los combates, peleas que serán en tiempo real en detrimento de las luchas por turnos. La verdad es que el título me pareció entretenido.







CRISIS ZONE™

Tu mano ya no es tu mano. Ahora es un arma letal.
Un efectivo instrumento que te ayudará a poner en su sitio a los terroristas más peligrosos de URDA.
que han tomado el centro comercial Garland Square de Londres.
Crisis Zone. Muchos, muchos blancos para atacar. Vencerlos está en tu mano.

Juego en venta disponible con y sin pistola G-con™2.

namco®

¿quién se apunta?
PlayStation®2

¡BUSCAMOS AL MAYOR EXPERTO EN VIDEOJUEGOS!

¿Crees que lo sabes todo sobre consolas y videojuegos? Pues ha llegado la hora de demostrarlo. Participa en este concurso y demuestra que eres el mayor experto del país. ¡Mira que premios más alucinantes!



1er PREMIO:

3.000€

+ CONSOLA NINTENDO DS + UN JUEGO A ELEGIR*

Y para los finalistas: 25 NINTENDO DS



+ UN JUEGO A ELEGIR*

*¡Más de 120 juegos para que disfrutes!

Las mejores compañías están desarrollando juegos para la nueva portátil de Nintendo. Ya hay más de **120 títulos** preparados que aprovecharán a tope la doble pantalla de la consola. Si eres uno de los ganadores podrás elegir el que quieras. ¡Mira estos ejemplos!:



ANIMAL CROSSING DS



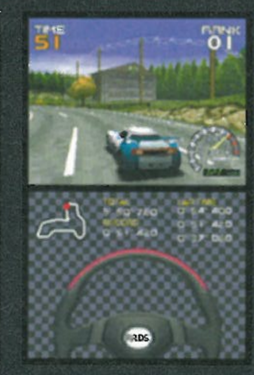
ADVANCE WARS DS



SUPER MARIO 64 DS



RAYMAN DS



RIDGE RACER DS



MARIO KART DS

¡MIRA QUE FÁCIL ES PARTICIPAR!

■ Durante tres meses, comenzando por este, encontrarás en Hobby Consolas un cuestionario con diferentes preguntas hasta completar la cifra de 100 (33 este número, 33 el siguiente y 34 en el último)

■ Para participar deberás acudir a la siguiente dirección de internet:
www.expertoenvideojuegos.com
Allí deberás registrarte (recibirás un e-mail de confirmación y podrás seguir participando con los siguientes cuestionarios sin necesidad de registrarte de nuevo) y responder a las preguntas en el mismo orden que aparecen en la revista (los enunciados de las preguntas no estarán en la web). Sólo puede haber una participación por persona.

■ Para responder a las preguntas de este primer cuestionario tienes de plazo del 1 al 30 de noviembre

■ Una vez hayas respondido a las preguntas no podrás modificarlas ni acceder a ellas

IMPORTANTE: Debes conservar cada uno de los cuestionarios originales (no se admiten fotocopias) que verás cada mes en esta doble página. Deberás canjearlos por el premio en caso de que seas uno de los ganadores.
- Una vez terminado el plazo de respuestas del último cuestionario (31 de enero) las respuestas correctas y los ganadores se publicarán en un número posterior de Hobby Consolas.
- **Bases del concurso al completo disponibles en http//:www.expertoenvideojuegos.com**

NINTENDO DS™





1ER CUESTIONARIO

1. ¿Quién es el creador de «Pokémon»?

2. En «Pikmin 2» ¿cuántos tipos de pikmin existen?

3. En «Metroid», Samus tiene una habilidad para convertirse en bola. ¿Cómo se llama ese movimiento?

4. ¿De qué compañía era la recreativa «Robocop 2»?

5. ¿Qué dos grandes compañías se han unido para crear «Kingdom Hearts»?

6. ¿Qué accesorio se regala con el juego de «Donkey Konga»?

7. En «Kirby the Amazing Mirror» ¿cuántas transformaciones puede tener Kirby?

8. ¿En qué próximo juego de Nintendo, Mario se podrá transformar en avión de papel?

9. ¿Dónde se situaba la segunda parte de «Freddy Hardest»?

10. ¿Cuántos enemigos diferentes aparecen en «Tales of Symphonia»?

11. ¿De qué año data la primera versión de la saga «Final Fantasy»?

12. Miyamoto se inspiró en el jardín de su casa para crear un juego ¿cuál?

13. ¿Entre qué tres pokémon puedes elegir al principio de «Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja»?

14. ¿Cómo se llama el planeta de Samus en «Metroid Prime 2: Echoes»?

15. ¿Cuál es la dirección de la página Web de Embajadores «Animal Crossing» para España?

16. ¿Cuántos juegos existen para Game Boy de «Mario Party»?

17. ¿Cómo se llama la persona que aparece en el número 122 de Hobby Consolas sacando una Nintendo GameCube de su caja?.

18. ¿Cómo se llamaba la academia de Artes Industriales y Manuales en la que se matriculó Shigeru Miyamoto en 1970?

19. ¿Cómo se llamaban los naipes japoneses que Fusajiro Yamauchi comenzó a fabricar en el año 1889?

20. ¿En que mes y año se publico el primer Nº de Hobby Consolas?

21. ¿Cómo se llamaba el enemigo final de la cuarta fase (Sandcrawler) en «Super Star Wars» de Super Nintendo?

22. ¿Quién compuso la banda sonora de «Shinobi» para Game Gear?

23. ¿Cómo se llamaba el arma más potente de «Doom»?

24. ¿Qué compañía lanzó el "matamarcianos" «Megaphoenix» para ordenadores?

25. ¿Qué coche conducía el protagonista de «NARC»?

26. ¿Quién programó el juego «Super Tennis» para Super Nintendo?

27. ¿Quién es el creador de «Pac-man»?

28. ¿Quién es el creador de «Los Sims»?

29. ¿Qué tres caracteres estaban inscritos en la camiseta verde del Sr. Miyamoto en la presentación del E3 2004?.

30. ¿Cómo se llamaba el locutor de radio del programa Game40 que se emitía en La SER?

31. ¿Cuál fue el primer juego de coches disponible en consolas de 32 bits?.

32. ¿Cómo se llamaba el campeón español de «Pokémon Stadium» que ganó la medalla de bronce en el campeonato del mundo de Pokémon que se celebró en Sydney en el año 2000?.

33. ¿Cuál fue el primer cartucho para consolas portátiles que incluía una función de vibración (o rumble)?.



movilatino.com

entra, aquí hay gente como tu!

chat, contactos, grupos, descargas, privados, citas, y todo lo que necesitas...



Melodías y Logos

Envía **HL** 53404 al 7202
o llama al 806.52.60.69

Cód.20022 · Cód.18737 · Cód.18622
Cód.18502 · Cód.18260 · Cód.16167
Cód.09087 · Cód.06417 · Cód.05131
Cód.04154 · Cód.04152 · Cód.06417
Cód.12549 · Cód.32750 · Cód 30278

HL 59877 - Kelless - Trick me
HL 59876 - Mari Winamss - I don´t wan...
HL 60718 - Evanesense - Everybody´s...
HL 60717 - The Calin - Our lives
HL 59875 - N.A.R.D. - Maybe
HL 54473 - Mr. Omar - Dale don dale
HL 54472 - Endy y Lukas - Mirame a la...
HL 54471 - Soverr - El hombre de hielo
HL 59874 - Despena Bandi - Opa opa
HL 54470 - OVK - Ni te das cuenta
HL 59869 - Alans Moricete - Everything
HL 60715 - Leny Crabiz - Where are...
HL 54456 - La Aventura - Obsesion
HL 59868 - Yamelia - Thank you
HL 59867 - Outcas - Roses
HL 53414 - Narcoti trusst - I like it
HL 60714 - Macfli 5 - colours in her hair
HL 59866 - The Kors- Summer sunshine
HL 60713 - Fran Ferdenand - Matinee
HL 54455 - Endy y Lukas - El ritmo de...
HL 72191 - Mortal Combat - Techno...
HL 54272 - Danza del fuego - Magi de Oz
HL 53240 - Lethal industry - DJ Testio
HL 53009 - Freestyler - Bomfun Mc
HL 60013 - Number of the bist - Iron...
HL 54353 - Papi Chulo - El chonvo
HL 53221 - Infected - Bardez

Juegos

Envía **HJ** 1010 al 7202
o llama al 806.52.60.50

HJ 1005 al 7202 · HJ 1006 al 7202 · HJ 1817 al 7202
HJ 1706 al 7202 · HJ 1705 al 7202 · HJ 1704 al 7202
HJ 1702 al 7202 · HJ 1701 al 7202 · HJ 1700 al 7202
HJ 1603 al 7202 · HJ 1602 al 7202 · HJ 1503 al 7202
HJ 1601 al 7202 · HJ 1003 al 7202 · HJ 1401 al 7202
HJ 1600 al 7202 · HJ 1551 al 7202 · HJ 1275 al 7202
HJ 1257 al 7202 · HJ 1278 al 7202 · HJ 1260 al 7202
HJ 1261 al 7202 · HJ 1017 al 7202 · HJ 1506 al 7202














Polifónicas

Envía **HP** 84468 al 7202
o llama al 806.52.60.70

HP 84689 - Tomas Ander - King of the...
HP 84687 - Keko - La brisa
HP 84685 - Pinc - Last to know
HP 84684 - Dabid Bisval - Me derrumbo
HP 84683 - HEamon - Fuck it (I don´t...)
HP 84681 - Sisor sister - Take your...
HP 84679 - Paula Rubio - Perros
HP 84673 - Dabid Bisval - Permitame...
HP 84677 - Limb Vizkit - Build a bridge
HP 84673 - Nora Jons - Feelin in th...
HP 84613 - Sugarbebas - In the middle
HP 84611 - Metalika - Whiskey in the jar
HP 84610 - Hilari Duff - Come clean
HP 84609 - Manha - Te llevare al cielo
HP 84608 - Delta Godreem - Throw it...
HP 84607 - Uil Young - Your game
HP 84605 - Chin Shan - Shin chan dance
HP 84604 - Ticianho - Las cosas que...
HP 84602 - Linquin Parc - Pushing me...
HP 84601 - Magia de oz - En un lugar
HP 84600 - Endy y Lu... - El ritmo de...
HP 84599 - Extramodo... - Esclareci...
HP 84594 - Alanes Mori... - Everything
HP 84593 - Basament Jaxx - Good lu...
HP 84591 - Bluhe - Breathe easy
HP 84590 - Plasebo - 20th Century...
HP 84589 - The Rasmos - Time to...
HP 84587 - DaBid Bisval - Como olvidar
HP 84585 - Red H. Shi... - Save the po...
HP 84584 - Beni Benaci - Able to love
HP 83786 - Desanshante - Kate Ryan
HP 83258 - Sevilla F.C. - Himno oficial
HP 84531 - Chica de la hab... - Frank...
HP 82004 - A Dios le pido - Juhanes
HP 80642 - Enjoy the sil... - Depeshe...
HP 82740 - Maldita Duend - H Del Sile...
HP 84211 - Hit that - The Ofspring
HP 80137 - Enter Sandman - Metalika
HP 84057 - En tu cruz me... - Xenoha
HP 84489 - Els segadors - Himno
HP 84362 - Champions League - Himno
HP 80472 - Every breath... - De Polis
HP 80041 - Heaven - DJ Sami Feat...
HP 84207 - El Padrino - Cine
HP 83661 - Axel F 2003 - DJ Morfy...
HP 80406 - Take on me - HA-HA
HP 82984 - Paquito El Sho... - Pasodoble
HP 80623 - November Rain - Gons and...
HP 84734 - Insoportable - El canto...
HP 82430 - Devuélveme... - Antoni Oro...
HP 81684 - Mundian to... - Panyaby Mc
HP 84538 - Ni una lagri... - Dabid Busta...
HP 84494 - La internacional - Himno
HP 84586 - Al menos ahora - Nheck
HP 83580 - Weekend - Scoterr
HP 84731 - La vida al reves - Frank Pera
HP 80014 - James Bond - Film
HP 83918 - Where is the... - Blac ejed...
HP 84084 - 2 Minutes to... - Iron Miad...
HP 84475 - Soy lo que me das - Xenoha
HP 84744 - Malo - Bebe
HP 84725 - El mundo - Effect mariposa
HP 80048 - El coche fant... - Televisión
HP 80045 - Without Me - HEMINEM
HP 84002 - Tarzan Boy - Balteemora
HP 84042 - Ratoncitos col... - Endy y Lu...
HP 83604 - Loca - Mallenna Grasia
HP 82284 - Color Esperanza - Dihego...
HP 82364 - Chiquilla - Secuiryty Social
HP 83914 - No es lo mismo - Alejandro...
HP 82247 - Cannabis - Skaphee
HP 80074 - El equipo AA - Theme
HP 84724 - El bueno, el malo... - Henri...

Fondos

Envía **HI** 35236 al 7202
o llama al 806.52.64.86

HI 41398 al 7202 · HI 41399 al 7202 · HI 41400 al 7202
HI 41401 al 7202 · HI 41402 al 7202 · HI 41403 al 7202
HI bargentina al 7202 · HI bbrasil al 7202 · HI 39087 al 7202
HI 39088 al 7202 · HI 39089 al 7202 · HI 39095 al 7202
HI bmexico al 7202 · HI bcuba al 7202 · HI 39254 al 7202
HI bchile al 7202 · HI 39256 al 7202 · HI 39257 al 7202
HI 39258 al 7202 · HI 39259 al 7202 · HI 39260 al 7202
HI 39261 al 7202 · HI 39262 al 7202 · HI 39263 al 7202
HI 39626 al 7202 · HI 39627 al 7202 · HI 39629 al 7202
HI 39630 al 7202 · HI 39631 al 7202 · HI 37711 al 7202
HI 39105 al 7202 · HI 39741 al 7202 · HI 39639 al 7202
HI 39640 al 7202 · HI 39641 al 7202 · HI 39107 al 7202
HI 39642 al 7202 · HI 39660 al 7202 · HI 39661 al 7202
HI 39662 al 7202 · HI 39726 al 7202 · HI 36335 al 7202











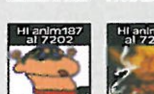


Fondos Animados

Envía **HI** 35236 al 7202
o llama al 806.52.64.86

HI 37109 al 7202 · HI resbalon al 7202 · HI borracho al 7202
HI dance al 7202 · HI anim203 al 7202 · HI anim201 al 7202
HI anim202 al 7202 · HI anim187 al 7202 · HI anim115 al 7202
HI anim198 al 7202 · HI 37272 al 7202 · HI 37242 al 7202
HI 37245 al 7202 · HI 37535 al 7202 · HI anim117 al 7202
HI anim111 al 7202 · HI anim110 al 7202 · HI anim124 al 7202
HI anim147 al 7202 · HI anim185 al 7202 · HI anim132 al 7202
HI 37270 al 7202 · HI 37243 al 7202 · HI anim105 al 7202
HI 36641 al 7202 · HI anim191 al 7202 · HI anim194 al 7202
HI 37433 al 7202 · HI anim198 al 7202 · HI anim209 al 7202
HI 39034 al 7202 · HI 38035 al 7202 · HI 37434 al 7202
HI 39036 al 7202 · HI 37436 al 7202 · HI 38039 al 7202
HI 39930 al 7202 · HI anim116 al 7202 · HI 39931 al 7202
HI brancas al 7202 · HI rockero al 7202 · HI anim184 al 7202
HI 37271 al 7202 · HI pincha al 7202 · HI anim153 al 7202
HI anim206 al 7202 · HI anim204 al 7202 · HI vaquita al 7202





















Sonidos Reales

Envía **HS** 16222 al 7202
o llama al 806.52.60.70

HS 77045 > Harley Davidson
HS 77091 > Risa de Thriller
HS 77011 > Beso
HS 77006 > Gemidos
HS 77010 > Gemidos 2
HS 77009 > Gemidos rapidos
HS 77002 > Grito de Tarzan
HS 77000 > 20th Century Fox
HS 77008 > Oooh
HS 77007 > Orgasmo
HS 77116 > R2D2
HS 77020 > Explosión
HS 77119 > Bebe gracioso
HS telefono > Teléfono antiguo
HS 77075 > Gallo
HS 77118 > Tirando del Water
HS 77063 > Burro
HS 77052 > Erupto bruto
HS 77053 > Estornudo
HS 77065 > Caballo
HS 77064 > Caballo relinchando
HS 77106 > Cazando al pavo
HS 77066 > Cerdo
HS 77122 > Hola, hay alguien?
HS 77058 > Pedo
HS 77123 > Que alguien me coja!
HS raro > Raro, rar...ro.......
HS 77068 > Chimpace excitado
HS 77096 > Leon rugiendo
HS 77093 > Lobo
HS 77059 > Risa malvada
HS 77060 > Risa tonta
HS 77051 > Vomito
HS 77061 > Yehaw
HS 77038 > Pistola 9 mm
HS 77118 > Tirando del water
HS 77020 > Explosión

Sonidos Reales

Envía **HS** 16222 al 7202
o llama al 806.52.60.70

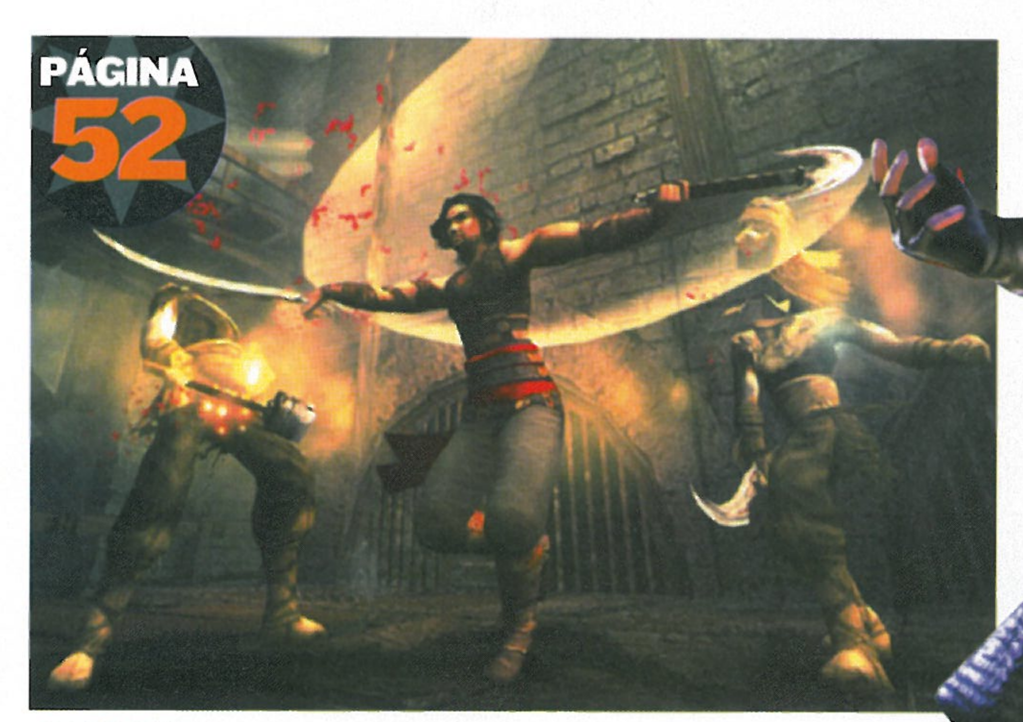
HS 77048 > Sirena de policia
HS 77243 > Del pita del
HS 77178 > Cuñaaaaao
HS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
HS 77258 > Coge el puto tel...cabron!
HS 77176 > Espan...Franco ha muerto
HS 77166 > Doctor Maligno
HS 77062 > Buho
HS 77063 > Burro
HS 77065 > Caballo
HS 77064 > Caballo relinchando
HS 77106 > Cazando al pavo
HS 77066 > Cerdo
HS 77068 > Chimpancé excitado
HS 77070 > Elefante
HS 77072 > Focas
HS 77071 > Gallinas
HS 77075 > Gallo
HS 77074 > Gallo cacareando
HS 77076 > Galope de caballo
HS 77217 > Gatito
HS 77077 > Gato enfadado
HS 77078 > Gato maullando
HS 77079 > Gato ronronea
HS 77095 > Insectos volando
HS 77088 > Jaguar
HS 77085 > León



El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias.
Encuentra AHORA cualquier canción
Polifónicas - envía TODOPOLI Nombre cantante al 7202
Tonos - envía TODOTONO Nombre cantante al 7202

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PÁGINA 52

«PRINCE OF PERSIA 2» Os ofrecemos un espectacular anticipo de una de las aventuras más esperadas del año para todas las consolas. Pero tened cuidado, porque el Príncipe no está para muchas bromas...

PÁGINA 62

MORTAL KOMBAT

Uno de los clásicos de la lucha quiere demostrar a los usuarios de PS2 y Xbox que sigue siendo tan brutal y agresivo como de costumbre. ¿Queréis descubrir cuáles serán sus argumentos?



PÁGINA 58



PÁGINA 66

THE GETAWAY 2 Las balas silban en estas páginas: claro, son los tiroteos de esta nueva aventura de acción para PS2.

EN ESTE NÚMERO...

Peleas, disparos, estrategia, acción... Los títulos que se avecinan reunirán todo eso y mucho más, así que no les perdáis de vista hasta el mes que viene.



LA ACCIÓN SERÁ el componente principal de la nueva aventura del Príncipe, con enfrentamientos a "tutiplén". Aún así, las zonas de plataformas y la resolución de puzzles también estarán presentes, pero en menor medida.



LAS CLAVES

1 LOS COMBATES serán mucho más numerosos que los que vivimos en la primera parte.

2 EL "LOOK" será mucho más adulto y el desarrollo va a ser bastante más violento.

3 GRÁFICAMENTE estará muy cuidado, tanto el diseño de los fondos como los personajes.



- Noviembre
- Ubisoft
- Acción/Plataformas

PRINCE OF PERSIA 2

David Bowie no es el único al que le van los cambios de look. Si no que se lo digan a este Príncipe, que va a pasar de ser una especie de "latin lover" a todo un ángel caído. ¡Vaya cambio!

EL PRÍNCIPE MÁS FAMOSO DE LAS CONSOLAS va a regresar con una nueva aventura llena de sorpresas, que va a tener poco que ver con sus anteriores andanzas. El argumento estará muy trabajado, sobre todo comparado con otros títulos del mismo género: lo más importante es que tendremos que acudir a la isla donde se crearon las Arenas del Tiempo para destruirlas e impedir que un siniestro ser llamado Dahaka acabe con nuestra vida. El camino no será fácil, porque tendremos que enfrentarnos a multitud de criaturas con muy mal "café" que estarán lideradas por Shahdee, una chica despampanante del todo, pero también peligrosa como ella sola.

LOS CAMBIOS MÁS IMPORTANTES QUE VEREMOS en esta aventura con respecto a la entrega anterior tendrán que ver con el desarrollo. Por un lado la acción ganará muchos enteros, algo que quedará bien clarito en la cantidad de combates que habrá que afrontar a lo largo de la partida. Serán bastante más numerosos que los que entablamos en «Las Arenas del Tiempo», y encima también tendremos que pelear contra varios jefes finales.

Por supuesto, las secciones plataformeras, la exploración y los puzzles volverán a estar bien

¡OJO AL DATO!

Tiene un gran aspecto...
GBA TAMBIÉN TENDRÁ SU PRÍNCIPE
La portátil de Nintendo también recibirá su correspondiente versión del juego y, por lo que hemos podido ver, el cartucho tiene una pinta estupenda. Será el complemento ideal de las versiones "mayores".

Una producción de lujo
ESTARÁ DOBLADO POR ACTORES FAMOSOS
El juego estará completamente doblado a nuestro idioma, y además algunos de los actores de doblaje serán bastante populares. Por ejemplo, la actriz-cantante-bombón Leonor Watling será la que pondrá la voz a Kaileena.

Leonor Watling

LA ACCIÓN SERÁ LA PROTAGONISTA EN EL REGRESO DEL PRÍNCIPE

PRÍNCIPE

ESTE SERÁ EL NUEVO ASPECTO QUE TENDRÁ EL PRÍNCIPE en su regreso a las consolas. Como podéis ver, será bastante más oscuro y siniestro que en su anterior aventura. Da hasta miedo, ¿eh?

LOS ENORMES JEFES nos pondrán las cosas aún más difíciles al final de determinados niveles. Y es que esta aventura va a ser bastante más complicada que la anterior. ¡Iros preparando!



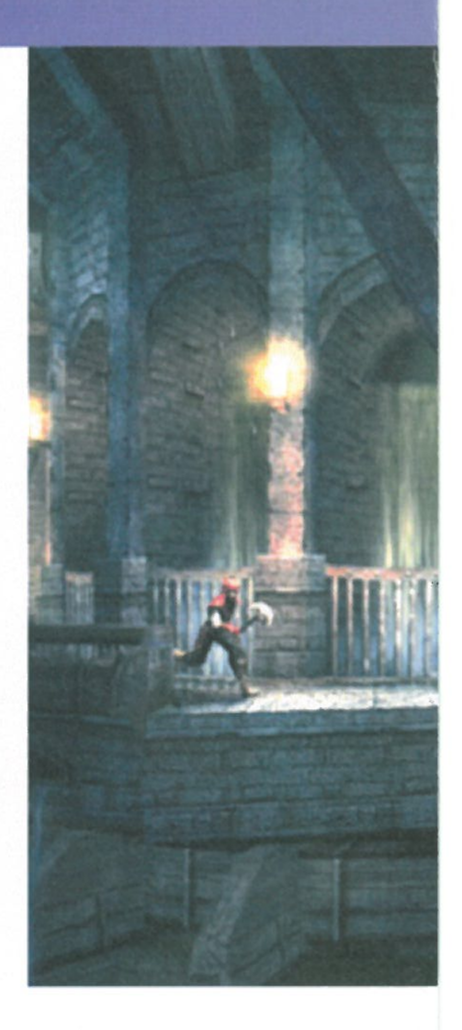




LAS ANIMACIONES DEL PRÍNCIPE y de los enemigos volverán a ser súper suaves y realistas al máximo.



LAS ACCIONES que podremos realizar serán muy diversas. Atrapar a un rival por la espalda será muy efectivo.





PODREMOS UTILIZAR UN BUEN SURTIDO DE ARMAS para acabar con las siniestras criaturas, como espadas de varios tipos, cimitarras y hasta hachas. Y a fe que las vamos a necesitar, porque nuestros rivales serán bastante duros de pelar.



presentes, lo que pasa es que en esta oportunidad van a ser menos frecuentes y quedarán relegados a un segundo término.

Pero este no será el único cambio que veremos, ni mucho menos. Otro de los aspectos que más os sorprenderán será el nuevo tono que lucirá el juego: todo será mucho más oscuro y adulto. Y no nos estamos refiriendo sólo al "look" tanto del Príncipe como

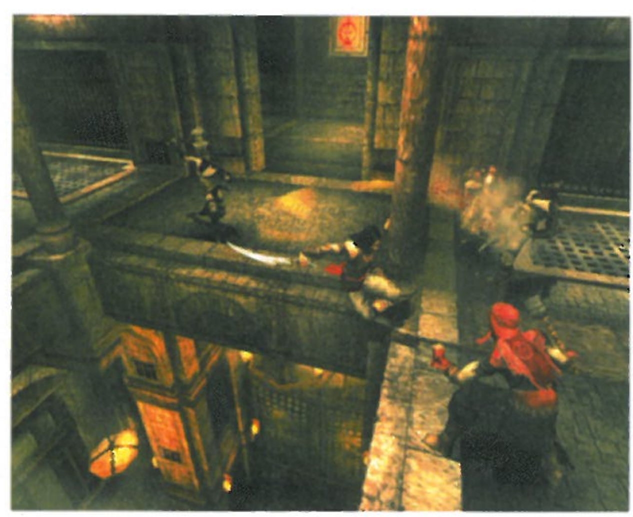


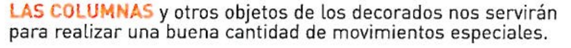
■ EL JUEGO TENDRÁ UN TONO MÁS ADULTO Y OSCURO QUE EL QUE VIMOS EN LA PRIMERA PARTE. LOS COMBATES SERÁN MÁS REALES ■



GRÁFICAMENTE el título va a ser una delicia para la vista. Los escenarios destacarán especialmente por su detalle y ambientación.







LAS COLUMNAS y otros objetos de los decorados nos servirán para realizar una buena cantidad de movimientos especiales.



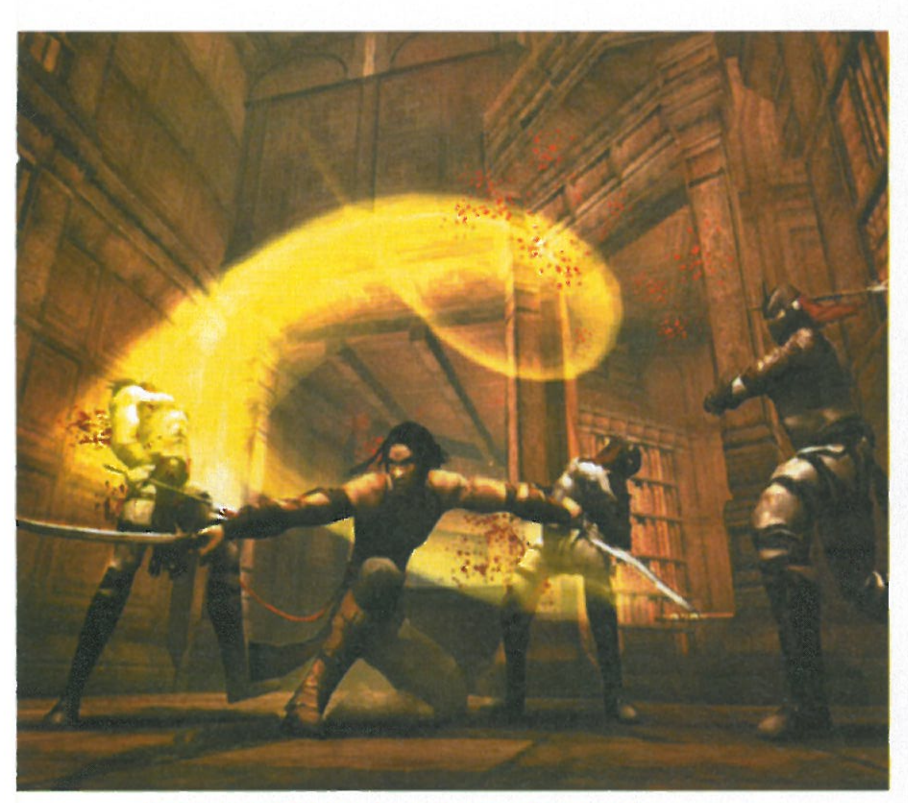
LOS ENEMIGOS NOS ATACARÁN EN GRUPOS y estarán liderados por Shahdee, una preciosa mujer que tendrá muy mal carácter.

de los enemigos, que será mucho más siniestro, sino que durante el transcurso de la aventura viviremos escenas bastante duras y sangrientas. Y es que vamos a ser protagonistas activos de innumerables desmembramientos, decapitaciones y demás "sutilezas", eso sin contar los litros de sangre que chorrearán de los cuerpos de los rivales a los que logremos acertar con nuestros golpes. Desde luego, este no será un título muy indicado para los más jóvenes precisamente...

➔**LAS ACCIONES QUE PODRÁ REALIZAR EL PRÍNCIPE** serán mucho más variadas que en el original, y eso ya es mucho decir. Donde más lo notaremos será durante las peleas, pues nuestro héroe podrá ejecutar una cantidad ingente de combos, presas y golpes, algunos de ellos tan contundentes como espectaculares.

Además, en esta oportunidad también vamos a poder utilizar dos armas blancas a la vez, una en cada mano, lo que nos permitirá acabar con mayor facilidad con nuestros rivales. ¡Qué pasada! Incluso podremos lanzar una de las armas para darle su merecido a algún enemigo desde una distancia prudencial y segura.

Al margen de los movimientos de ataque, el Príncipe también irá aprendiendo poco a poco nuevas acciones que le sacarán de más de un apuro. Así, por ejemplo, podrá emplear velas, banderas y demás objetos de tela para deslizarse por ellas y caer al suelo desde las alturas sin romperse todos los huesos de su cuerpo. Por supuesto, a estos nuevos movimientos habrá ▸▸



EL PROTAGONISTA PODRÁ LLEVAR DOS ARMAS A LA VEZ para repartir caña a sus rivales. Además, también podrá lanzar una a distancia. ¡A ver quién le tose!



LAS NUEVAS ACCIONES QUE PODRÁ REALIZAR EL PRÍNCIPE serán alucinantes, como descender por banderas de tela para evitar hacerse daño al caer al suelo.



LA ACCIÓN MÁS ADULTA

Cada vez son más frecuentes los juegos de acción que basan parte de su atractivo en contar con un desarrollo cargadito de violencia y escenas bastante subidas de tono. De todos los títulos que se avecinan para todas las consolas (y aparte de «GTA San Andreas», claro) estos son los que esperamos con mayor ansiedad. ¿Y a que vosotros también?



RESIDENT EVIL 4. La esperadísima continuación de esta saga de terror ofrecerá toneladas de acción, un nuevo argumento y unos gráficos como para caerse de espaldas.



DEVIL MAY CRY 3. Dante se las tendrá que ver de nuevo con otro ejército de oscuras y sanguinarias criaturas, pero esta vez estarán lideradas por su hermano gemelo.



THE PUNISHER. El conocido héroe de los cómics vivirá una aventura de acción en tercera persona a la altura de su protagonista, con muchos disparos y enfrentamientos.



KILLER 7. Este prometedor juego de acción nos sorprenderá por su particular estilo gráfico (en plan dibujos animados de corte sobrio) y sus altísimas dosis de violencia

que sumar los ya conocidos, como correr por las paredes o balancearse por los postes para poder llegar a las zonas más inaccesibles de los decorados.

LA HABILIDAD PARA CONTROLAR EL TIEMPO también se verá potenciada. Y es que ahora, además de poder ralentizar la acción y volverla atrás durante breves instantes, el chico también será capaz de retroceder en el tiempo pero durante espacios mucho más amplios, hasta tal punto que incluso los escenarios variarán su aspecto de forma considerable. Esta nueva habilidad será fundamental para avanzar en la aventura, puesto que para resolver determinados puzzles será necesario pasar de un espacio temporal a otro.

Gráficamente, el juego volverá a ser una maravilla. El protagonista y sus enemigos lucirán un modelado ejemplar y unas animaciones perfectas. Pero serán los escenarios los que recibirán los mayores elogios gracias a sus detalles y a la magnífica ambientación que lograrán. ¡Qué ganas de "pillar" esta aventura!

PRIMERA IMPRESIÓN

Esta segunda entrega de «Prince of Persia» tiene todos los visos de superar al original en todos los sentidos. ¡Y eso que ya era un juego sensacional!



LA GUERRA DEL FUTURO se librará en las calles de una colonia espacial llamada Vecta, y su resultado dependerá de nuestra buena puntería y del apoyo que nos brinde el resto de nuestro ejército.

Noviembre
Sony
Shoot ´em up

KILLZONE

¿Quién ha dicho que la guerra del futuro se iba a resolver con sólo pulsar un botón? Será mejor que cojáis el fusil, os pongáis el casco y no dejéis que el sargento os oiga decir más tonterías.

LOS CUATRO AGUERRIDOS SOLDADOS que protagonizan «Killzone» no están dispuestos a dejar que el ejército de Helghast (una versión futurista de los alemanes de la Segunda Guerra Mundial) conquiste la colonia extraterrestre de Vecta. Por eso Templar, Luger, Rico y Hakha, que es como se llaman nuestros personajes, se han armado hasta los dientes y han viajado al frente confiando en su buena puntería y en el apoyo de sus compañeros para repeler al enemigo.

Lo que les espera, y a nosotros con ellos, son cuatro campañas ambientadas en diferentes terrenos, en las que tendremos que disparar a todo lo que se mueva usando una perspectiva en primera persona mientras somos testigos de las más espectaculares maniobras militares que se han desarrollado en nuestra PS2.

LA AMBIENTACIÓN DE CADA ESCENARIO estará basada en alguna de las más grandes batallas históricas. Por ejemplo, el juego comenzará en unas trincheras como las de la Primera Guerra Mundial, pero también tendremos que batirnos con un francotirador en una ciudad en ruinas igualita que Stalingrado o luchar en medio de la jungla, como si estuviéramos en plena guerra de Vietnam. Todo esto, por supuesto, vendrá aderezado con detalles como el desembarco de las naves enemigas o el despliegue de los acorazados, que nos recordarán que los combates de «Killzone» se sitúan en el futuro.

Pero lo mejor es que en ningún momento tendremos la sensación de estar solos en medio de la batalla, porque nuestros compañeros, controlados por la máquina o por un amigo, nos

LAS CLAVES



1 **LA AMBIENTACIÓN** futurista salpicada de guiños históricos será absolutamente genial.

2 **LAS HABILIDADES** secundarias le darán más profundidad a un desarrollo lleno de acción.

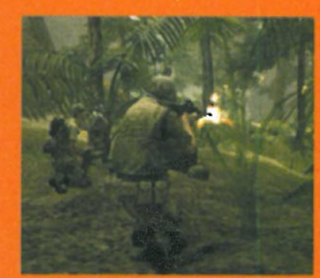
3 **LOS COMPAÑEROS** de bando serán muy listos y mejorarán la inmersión en el juego.

■ LOS ESCENARIOS ESTARÁN INSPIRADOS EN BATALLAS REALES, PERO ADAPTADAS AL FUTURO ■

¡OJO AL DATO!

El 29 y 30 de Octubre...
SE JUGARÁ UN TORNEO A NIVEL NACIONAL
En él participan lectores y redactores de los principales medios especializados del país, incluido, por supuesto, el comando Hobby Consolas. Podréis conocer los resultados, en nuestro próximo número.

Expertos en la guerra...
ES DE LOS CREADORES DE «SHELLSHOCK»
Guerrilla, el grupo de programación que se encarga de desarrollar «Killzone», es también responsable de este título, que nos invitaba a volver a la guerra de Vietnam en la piel de un soldado americano de las fuerzas especiales.



Shellshock Nam´67

HELGHAST

NUESTROS ENEMIGOS en el juego serán un grupo separatista que viste un uniforme muy parecido al de los nazis. Además de ser bastante numerosos, su inteligencia (y sus armas) les convertirán en unos adversarios temibles.

LAS 27 ARMAS DISPONIBLES también estarán basadas en modelos reales e irán desde una sencilla pistola hasta un bazooka o esta ametralladora de posición.





EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR será esencial para acabar con alguno de los enemigos más duros de «Killzone».

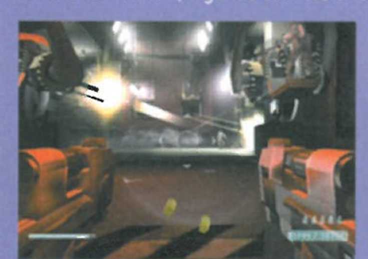


LOS SOLDADOS ALIADOS se encargarán de darnos fuego de cobertura, informarnos de la situación y solicitar ayuda.



LA ACCIÓN SUBJETIVA QUE VIENE A PS2

El género de los "shooters" está viviendo una segunda juventud. Durante los próximos meses, los usuarios de la consola de Sony tendrán que decidirse entre las nuevas entregas de sagas consagradas, como «TimeSplitters» o «Medal of Honor», algunas conversiones de PC y otros proyectos completamente nuevos. ¿Cuál es vuestro favorito?



AREA 51 Esta apuesta de Midway combinará los disparos con algo de ciencia ficción y estará ambientada en la base militar de Roswell.



BROTHERS IN ARMS Además de pegar tiros, en este juego de Ubi daremos órdenes a un comando aliado durante la 2ª Guerra Mundial.



FAR CRY INSTINCTS Directamente desde el PC, y también de mano de UbiSoft, llegará este "shoot 'em up" protagonizado por un mutante.



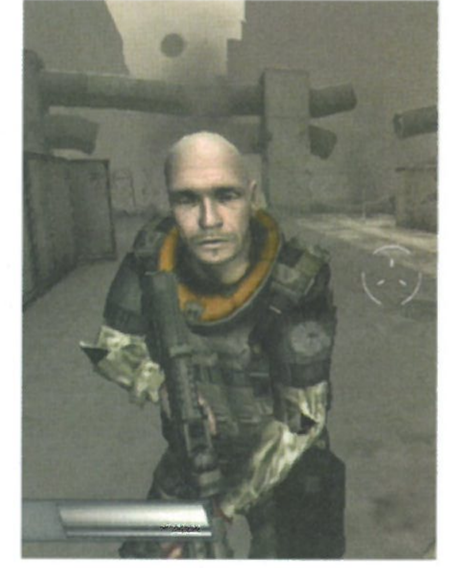
GOLDENEYE ROGUE AGENT Pese a que conserva el título, este juego de EA no seguirá el guión de la peli, sino que nos pondrá en el bando de los malos.



PROJECT SNOWBLIND Al principio iba a ser una secuela de «Deus Ex», pero los chicos de Eidos decidieron que merecía la pena darle un aire distinto.



TIMESPLITTERS FUTURE PERFECT Los viajes en el tiempo y sus múltiples modos de juego serán los principales atractivos del juego de EA.

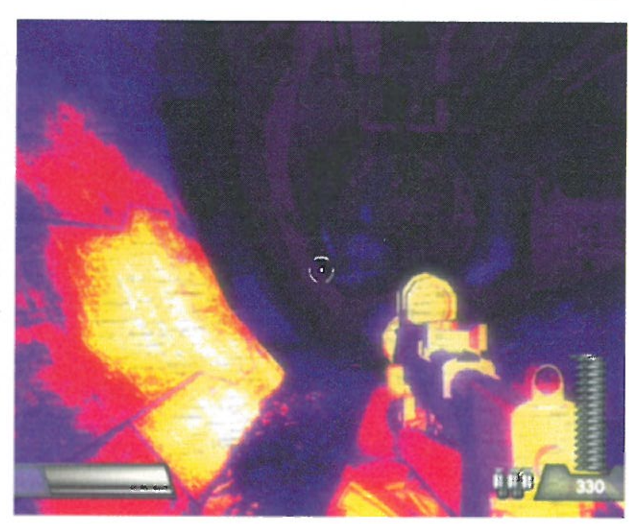


brindarán apoyo y también solicitarán que les echemos una manita en todo momento.

PARA CONSEGUIR UN MAYOR REALISMO nuestras habilidades en el juego irán más allá de manejar las 27 armas disponibles. Aunque los 4 personajes (que podemos seleccionar al inicio de cada nivel) se controlarán de un modo similar, cada uno de

UN TOTAL DE DOCE JUGADORES PODRÁN ENFRENTARSE EN UN TREPIDANTE "TODOS CONTRA TODOS" A TRAVÉS DE INTERNET





LOS CUATRO PROTAGONISTAS se controlarán del mismo modo, aunque cada uno de ellos podrá utilizar armas y equipo específicos.





EL APARTADO GRÁFICO estará muy cuidado, sobre todo en los escenarios exteriores, y la ambientación futurista será impecable.



EL REALISMO se conseguirá incluyendo secuencias de recarga, una barra que marque nuestro cansancio y un buen número de acciones.

ellos tendrá un equipamiento específico que le permitirá, por ejemplo, ver en la oscuridad o aguantar más impactos. También tendremos a nuestra disposición otros movimientos que ejecutaremos con el botón X y que dependerán de la situación en que nos encontremos, como trepar por una escalera, saltar una barricada, tomar armas de posición o activar interruptores.

Y hay más, porque todas estas acciones se mantendrán en los seis emocionantes modos multijugador (online y a pantalla partida), que prometen hacer saltar chispas de nuestra consola.

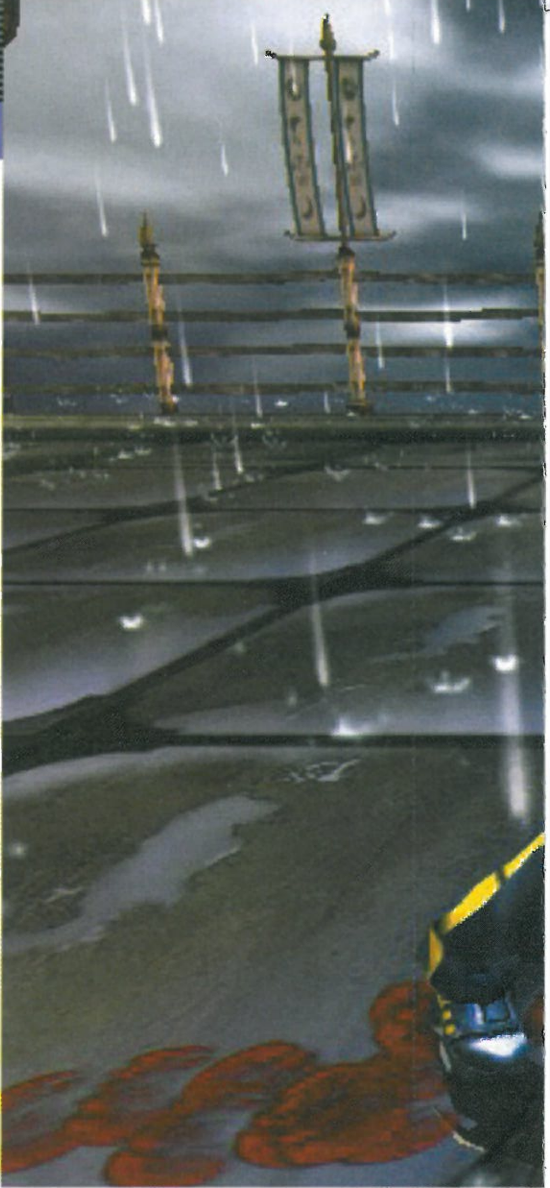
→EN LO QUE RESPECTA A LOS APARTADOS TÉCNICOS destacarán los nuevos efectos de distorsión y niebla (pensados para meternos de lleno en la acción) y el tamaño de los escenarios, tanto al aire libre como los interiores. Aunque todos estos elementos pasarán a un segundo plano en cuanto podáis comprobar por vosotros mismos la estupenda inteligencia artificial que tendrán nuestros enemigos y que les llevará, por ejemplo, a agruparse detrás de las barricadas o a esquivar nuestros disparos. ¡Se comportarán como si fuesen guerreros bien entrenados! Ya conocéis el dicho: si queréis paz, preparaos para la guerra... y la próxima va a estallar dentro de un mes en vuestra consola.

→PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación nos ha parecido absolutamente genial, aunque nos da la impresión de que el modo historia se nos puede quedar un poco corto.




ESTE ALUCINANTE JUEGO DE LUCHA va a ofrecer los combates más salvajes, violentos y emocionantes en los que jamás hayáis participado. Pero no sólo eso, porque esta edición incluirá también numerosas sorpresas.





LAS CLAVES

1 LOS PERSONAJES dominarán varios estilos de lucha, todos igual de espectaculares.

2 LOS MODOS DE JUEGO serán variados originales y, sobre todo, realmente divertidos.

3 LOS FATALITIES y la violencia estarán a la orden del día, como ya es norma de la saga.

- **Noviembre**
- **Midway**
- **Lucha**

MORTAL KOMBAT DECEPTION

Preparad el botiquín, las vendas, las tiritas y todas las pomadas que tengáis a mano, porque se os avecina el combate más duro en el que jamás hayáis participado. No tendréis miedo, ¿verdad?

LA SAGA DE LUCHA MÁS BESTIAL DE LA HISTORIA va a regresar a las consolas por la puerta grande con una nueva entrega que promete dejar en pañales a las anteriores. Y es que en «MK Deception» encontraremos un montón de novedades y mejoras que afectarán a todos sus apartados, desde el sistema de pelea a los modos de juego.

El plantel de luchadores estará formado por doce personajes "titulares", a los que posteriormente se sumará otra docena más que permanecerán ocultos. Entre ellos veremos desde viejos conocidos como Sub-Zero o Scorpion a otros valientes que se atreverán a debutar en el torneo.

→CADA LUCHADOR DOMINARÁ TRES ESTILOS distintos, igual que sucedía en el pasado «MK: Deadly Alliance». Dos de ellos estarán basados en algún arte marcial (Tae Kwon Do, Ninjutsu, etc.), mientras que el tercero quedará reservado para el manejo de algún arma blanca, como katanas, dagas o palos. Y lo bueno es que bastará simplemente con pulsar un botón en mitad de cada combate para cambiar de uno a otro estilo. De esta forma los personajes contarán con un repertorio de movimientos increíblemente variado y habrá que entrenar mucho



¡OJO AL DATO!

En Internet...
YA ESTÁ DISPONIBLE LA WEB OFICIAL
Si os pasáis por esta dirección ***http://mkdeception.midway.com*** podréis encontrar un montón de curiosidades acerca del juego o incluso descargaros fondos de escritorio tan impactantes como este.

Fondo de escritorio de Baraka

Lista el año que viene...
ESTÁN PROGRAMANDO LA VERSIÓN PARA GC
La versión para GameCube ya está en desarrollo y, según sus programadores, la tendrán lista para el primer tercio del año que viene... en EE.UU. Se sabe que esta versión no tendrá opciones online, aunque para compensar esta ausencia sí que incluirá algún tipo de extra interesante. ¿Llegará aquí?

ESTE BRUTAL JUEGO DE LUCHA SATISFARÁ PLENAMENTE A LOS FANS DEL GÉNERO

SUB-ZERO

ESTE CARISMÁTICO NINJA será uno de los personajes clásicos de la saga que reaparecerán en el juego. Junto a él veremos a otros 23 luchadores más.

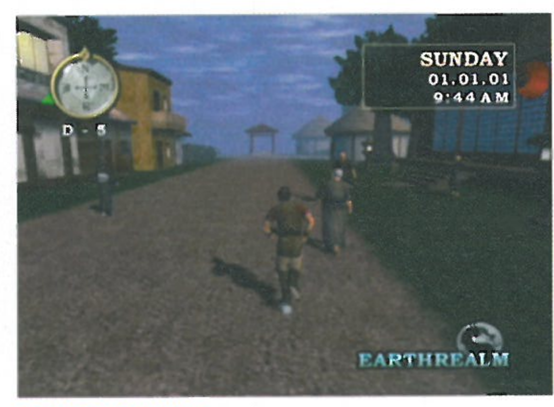
LA CALIDAD GRÁFICA del juego quedará reflejada en el detalle de los cuerpos los luchadores y en los preciosistas escenarios, que además contarán con varios niveles diferentes donde podremos zurrarnos.







EL MODO PUZZLE KOMBAT, una especie de «Tetris» la mar de divertido, también tendrá altas dosis de humor negro.



EL MODO KONQUEST será una novedosa opción que nos sumergirá en una aventura "rolera" algo simplificada.



MÁS DE UNA DÉCADA DANDO GUERRA

Esta saga de lucha fue creada por Ed Boon y John Tobias en 1992 y se estrenó en los arcades. Después, tanto esa primera entrega como las posteriores hasta «Mortal Kombat 4» aparecieron en todas las consolas de las sucesivas épocas (Master System, Super NES, Mega Drive, PlayStation, N64, portátiles...). En 2002 llegó por fin a PS2, GC y Xbox.



MORTAL KOMBAT supuso una gran revolución dentro de un género que estaba dominado por el también súper clásico «Street Fighter II».



MORTAL KOMBAT II fue una excelente continuación. De hecho hoy día mucha gente sigue considerándolo como el mejor de la saga. No nos extraña...



MORTAL KOMBAT III, en cambio, no terminó de cuajar por culpa de un sistema de combos mal concebido y la ausencia de grandes novedades.



ULTIMATE MORTAL KOMBAT III añadía nuevos personajes y decorados con respecto al anterior, pero aun así siguió conservando los mismos fallos.



MORTAL KOMBAT 4 marcó el paso de la saga a las 3D, cambio que le sentó bastante bien y que en cierta forma revitalizó a esta serie legendaria.



MORTAL KOMBAT DEADLY ALLIANCE volvió a colocar a la serie en el lugar que se merece entre los grandes del género. Sólo salió en consolas.



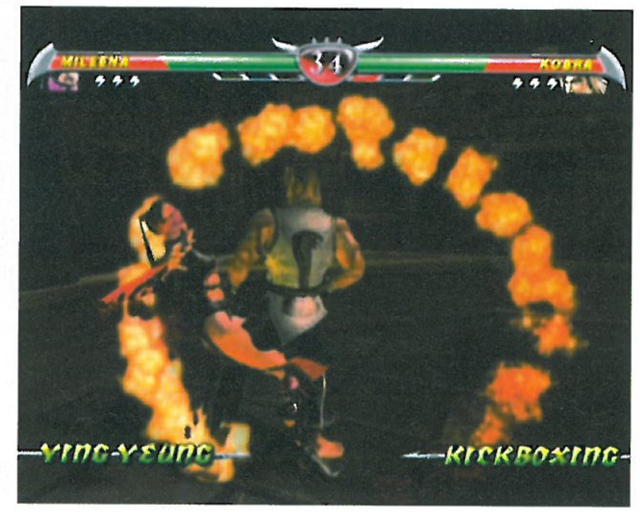
si pretendemos memorizarlos todos. Además, novedades como los "combo breakers" elevarán el nivel jugable de las peleas.

LOS MODOS NOS DARÁN MUCHAS SORPRESAS, porque a los ya clásicos Arcade, Versus y Práctica se añadirán un modo online y tres opciones extra tan originales como divertidas: Konquest, Puzzle Kombat y Chess





■ LA NUEVA ENTREGA DE «MORTAL KOMBAT» VA A ADEREZAR LAS PELEAS CLÁSICAS CON NUEVAS Y ORIGINALES OPCIONES DE JUEGO ■



LOS GOLPES ESPECIALES de los luchadores serán espectaculares y muy fáciles de realizar gracias al excelente sistema de control.





EL MODO ONLINE será otra de las muchas novedades que incorporará el juego. Podremos probar en Internet todos los modos de juego.



ESTA VARIANTE DEL AJEDREZ mezclará la estrategia con las peleas. Además también esconderá suculentos premios...

Kombat. El primero será una especie de juego de rol, aunque simplificado, en el que deberemos cumplir una buena cantidad de tareas: entrenar, hablar con multitud de personajes o explorar los decorados para desbloquear nuevos personajes, arenas de combate y otros extras.

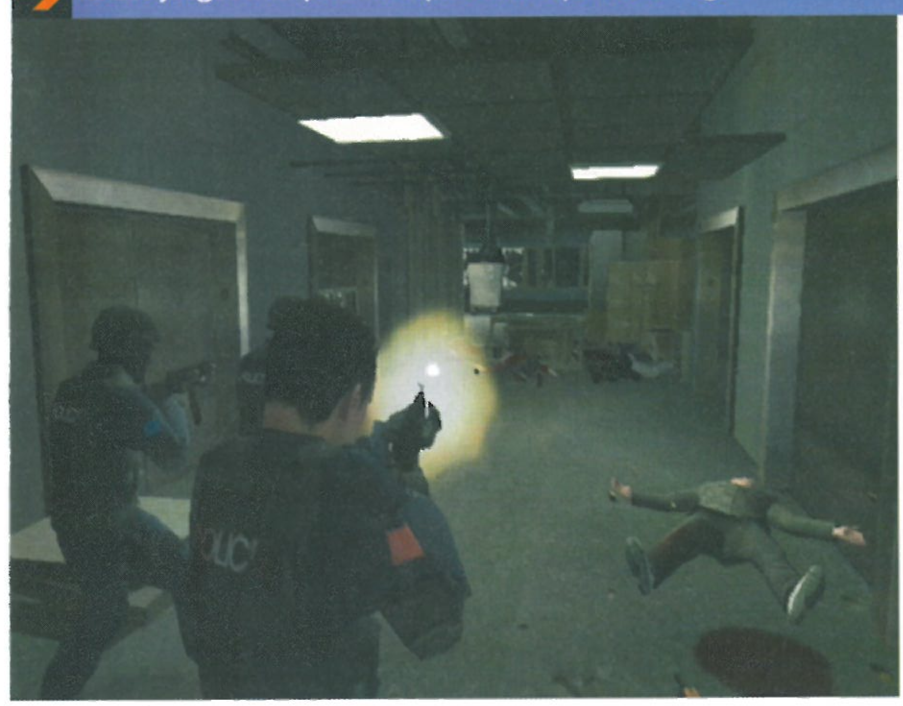
Cuando nos cansemos de él podremos relajarnos con los otros dos modos que os hemos dicho: el Puzzle Kombat será una variante del clásico «Tetris», mientras que Chess Kombat lo será del ajedrez, pero ambos tendrán bastante más gracia y sentido del humor que los originales. ¡Y serán realmente divertidos!

➔EL NIVEL DE VIOLENCIA VOLVERÁ A SER ALTO durante los combates y los borbotones de sangre saltarán en cada "galleta". Muchos de los golpes serán realmente bestias, sobre todo los famosos Fatalities, esos movimientos finales que acaban de una manera brutal con la vida de nuestros adversarios. ¡Abstenerse los más "sensibleros"!

Técnicamente el juego rayará a un nivel impresionante. Los personajes estarán muy bien modelados y animados, pero la palma se la llevarán unos decorados detalladísimos, que estarán divididos en varias secciones y alturas a los que podremos ir accediendo a medida que transcurran las peleas. El "kombate" definitivo os espera el mes que viene. ¿Estáis listos para dar "kaña"? HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Inmejorable. Si se cumplen las expectativas podemos estar ante un grande de la lucha.



LOS TIROTEOS serán uno de los principales ingredientes de esta aventura policíaca, que combinará fases de acción en tercera persona con emocionantes persecuciones.





LAS CLAVES

1 **LOS PROTAGONISTAS PRINCIPALES** contarán con niveles, habilidades y armas distintas. ¡Pero la verdad es que no se llevarán demasiado bien!



2 **EL DESARROLLO** será bastante variado y va a tener un tono peliculero muy marcado. Nos parecerá estar viendo una buena peli de acción.



3 **LA RECREACIÓN DE LONDRES** será impresionante. Un diseño realista al máximo.



Noviembre
Sony
Acción

THE GETAWAY 2 BLACK MONDAY

Londres es una ciudad moderna, bonita y llena de contrastes, ¡pero pronto veremos que te juegas el pellejo por menos de nada!

LA COSMOPOLITA CIUDAD DE LONDRES volverá a servir de escenario para esta continuación de «The Getaway», una popular aventura de acción al más puro estilo «GTA». La historia se situará 2 años después que en el primer juego, y lo del "lunes negro" del título hace referencia al día en el que todo se liará para los dos protagonistas a los que vamos a controlar: el sargento de policía Mitchell (el bueno, vamos) y un boxeador local llamado Eddie O´Connor (el malo, claro). Ambos tendrán sus propias fases, habilidades y armas, y alternaremos su control durante la aventura dependiendo del nivel en el que nos encontremos.

LA VARIEDAD DE SITUACIONES SERÁ AMPLÍSIMA, pues tan pronto tendrán que liarse a tiros contra numerosos enemigos como participar en frenéticas persecuciones callejeras con distintos vehículos. ¡Nuestros amigos harán cualquier cosa con tal de mantenernos entretenidos!

El desarrollo será muy peliculero, la trama estará elaborada a conciencia y además asistiremos a extensas secuencias de vídeo entre los niveles que nos irán desgranando el argumento. Por supuesto, la ambientación también estará muy cuidada: las calles de Londres estarán recreadas con todo lujo de detalles increíblemente realistas que nos sumergirán de lleno en el juego. Seguro que os han entrado ganas de probarlo, ¿verdad? ¡Pues ya sólo faltan unas semanas! HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El juego tendrá acción a mansalva, pero su desarrollo no parece que varíe demasiado respecto al de la primera parte.







¡OJO AL DATO!

La primera parte...
TUVO UNA BUENA ACOGIDA EN EUROPA
El primer «The Getaway» fue uno de los juegos más aclamados del 2002 por la prensa especializada europea y por los usuarios de PlayStation 2, aunque también es verdad que en Estados Unidos no cosechó el mismo éxito.



The Getaway (PlayStation 2)

El salto a los cines...
HABRÁ UNA PELÍCULA BASADA EN LA SAGA
Sony Pictures se encuentra preparando una película basada en «The Getaway». No se conocen muchos detalles, tan sólo que saldrá bajo el sello de Screen Gems, pero ya nos han entrado unas ganas locas de verla.

LA ELABORADA TRAMA DE ESTA AVENTURA DE ACCIÓN NOS SUMERGIRÁ EN CONSTANTES TIROTEOS Y PERSECUCIONES



LOS COCHES SERÁN REALES e irán sufriendo desperfectos a medida que nos empotremos contra otros coches, mobiliario urbano... ¡o cuando nos "cosan" a tiros!



EL ARMAMENTO SERÁ MUY VARIADO: pistolas, ametralladoras y demás "juguetes" nos ayudarán a dar caña a nuestros rivales cuando la cosa se ponga caliente.



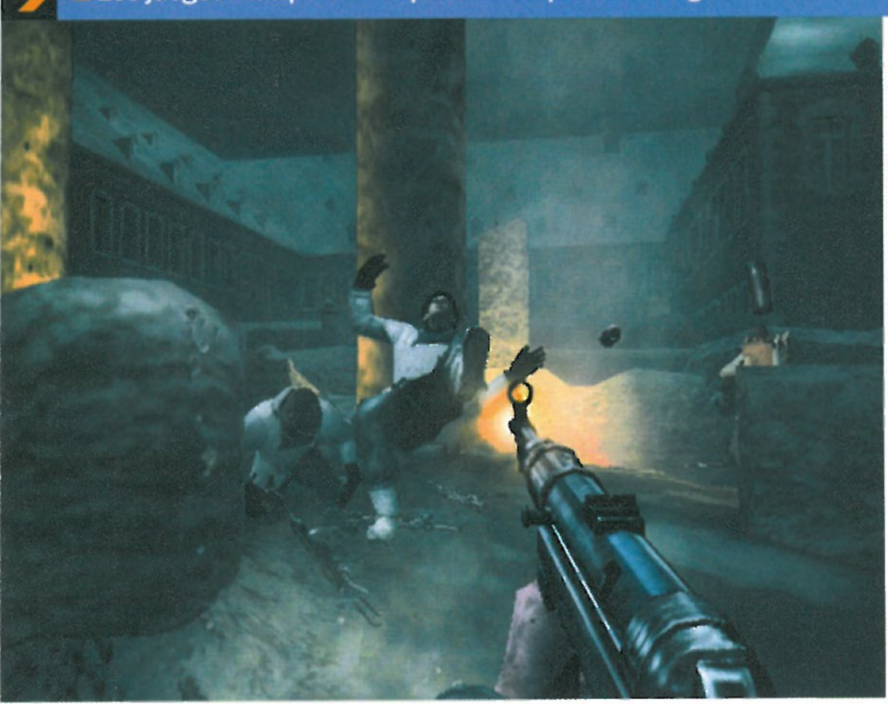
LAS MOTOS serán más rápidas y manejables que los coches, aunque menos seguras, ¿no os parece?



LAS ESCENAS VIOLENTAS serán bastante habituales. No será un juego apto para los más pequeños, seguro.



ESTA CHICA llamada Sam ayudará a Eddie O´Connor a infiltrarse en determinadas zonas bien vigiladas.



ACABAR CON LA AMENAZA NAZI será nuestro objetivo principal en este shooter subjetivo que mezclará los tiroteos y la acción con ciertas dosis de estrategia.



- Noviembre
- Activision
- Shoot'em up

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

¿La única guerra que os suena es la de las galaxias? Pues con este juego os podréis convertir en héroes de la 2ª Guerra Mundial.

COMBATIR EN LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL fue todo un "marrón" en su día, pero ahora se convertirá en una gozada gracias a la versión "consolera" de uno de los juegos bélicos más clásicos de PC. Controlaremos a seis personajes distintos del bando aliado, como un joven recluta ruso o un comandante de tanques americano, y bajo una perspectiva en primera persona tendremos que superar una docena de misiones diseñadas especialmente para las consolas, desde sabotajes a asaltos a cuarteles enemigos. Todas tendrán trasfondo histórico, y en ellas será tan importante tener buena puntería y darle al gatillo (dispararemos más de 30 armas de la época), como saber dirigir al escuadrón de hombres que luchará a nuestro lado. El objetivo final, por supuesto, será dar al traste con los planes del ejército nazi.

EL MODO ONLINE SERÁ UNO DE LOS RECLAMOS de «Call of Duty», al menos en las versiones para PS2 y Xbox. En esta modalidad podremos elegir entre un buen número de opciones distintas, desde luchar por equipos a intentar convertirnos en los únicos supervivientes de un todos contra todos a muerte. Desde luego suena bien, ¿verdad? Además la fenomenal ambientación, los trabajados gráficos y el cuidado apartado sonoro se encargarán de que nos metamos de lleno en nuestro papel... aunque todavía faltan unos días para que nos llamen a filas, claro. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La idea de que controlemos a varios personajes nos ha parecido muy interesante. El modo online también promete.



LAS CLAVES

1 JUGAR CON SEIS SOLDADOS de distintas nacionalidades será todo un reto. Controlaremos tanto a soldados británicos como americanos y rusos.



2 LA ACCIÓN será muy importante, aunque también habrá que dar ciertas órdenes a un escuadrón para que nos ayuden en las misiones.



3 EL CONFLICTO de la Segunda Guerra Mundial estará recreado con todo detalle.



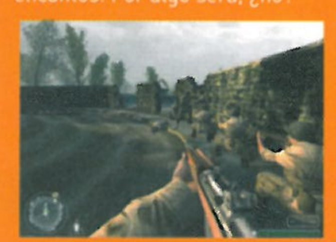




¡OJO AL DATO!

Sus desarrolladores... HARÁN SU DEBUT EN LAS CONSOLAS
Spark Unlimited es el equipo que está desarrollando el juego. Seguro que a muchos de vosotros no os suena, porque van a hacer su debut con «Call of Duty: Finest Hour», pero su acuerdo con Activision incluye otros dos títulos más además de este.

En PC... HA COSECHADO UN ENORME ÉXITO
«Call of Duty» es uno de los juegos de PC que mayor éxito ha tenido en los últimos tiempos. Tanto la prensa especializada como los usuarios de todo el mundo se han rendido a sus encantos. Por algo será, ¿no?


Call of Duty (PC)

■ ACCIÓN FRENÉTICA Y TOQUES DE ESTRATEGIA NOS ESPERAN EN ESTE SHOOTER AMBIENTADO EN LA 2ª GUERRA MUNDIAL ■


APARTE DE PEGAR TIROS también tendremos que preocuparnos de dar las órdenes precisas a un escuadrón de hombres que nos acompañarán en las misiones.


LAS 12 MISIONES que tendremos que superar serán muy variadas. Nos tocará hacer labores de infiltración, eliminar a objetivos determinados, hacer sabotajes...


LA AMBIENTACIÓN estará muy conseguida. Nos parecerá estar en el campo de batalla contra los nazis.


PODREMOS MONTARNOS EN ALGUNOS VEHÍCULOS durante las misiones, como en este poderoso tanque.


MÁS DE 30 ARMAS REALES de la 2ª Guerra Mundial serán nuestras grandes aliadas en las batallas.


UNOS HÉROES SON EXILIADOS y deben peregrinar para resucitar a una diosa. Con esta base arrancará un juego de rol clásico con mucha exploración, acertijos y combates por librar.


LOS COMBATES SERÁN EN TIEMPO REAL y estarán plagados de magias y técnicas especiales. Incluso se podrán hacer algunos ataques en grupo.


LOS PERSONAJES estarán diseñados por Kosuke Fujishima, un reputado "mangaka".


LA EXPLORACIÓN nos permitirá ir a los pueblos y entablar pelea cuando queramos.



LAS CLAVES



1 SU ESTÉTICA, que combinará originalidad y elegancia. Atentos a los diseños de los personajes.



2 LA DURACIÓN. Será uno de los RPG más largos de GameCube, con cerca de ochenta horas de juego en dos mini-DVD.



Noviembre ■ Namco ■ Rol

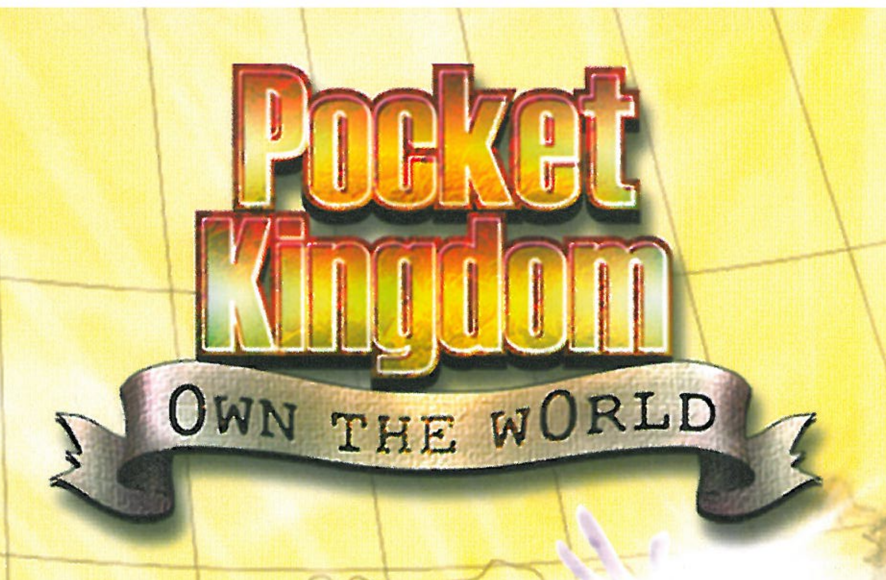
TALES OF SYMPHONIA

¿Deseosos de aventuras? ¿Necesitados de batallas? Tranquilos, en breve vais a quedar saciados de vuestras necesidades roleras.

UNA DE LAS SAGAS DE ROL MÁS CLÁSICAS va a traer a GameCube una entrega en la que estarán los mejores ingredientes del género. El primero será una historia sólida, con unos héroes que peregrinarán para despertar a una diosa y acabar con un malvado ejército. Tampoco faltará la exploración, claro, porque tendremos que patearnos los continentes de un mundo ficticio, con ítems que adquirir y puzzles que resolver. ¡Habrá casi 80 horas de juego! Añadidle los duros combates en tiempo real y tendréis un RPG con todas las de la ley.

PERO TAMBIÉN HABRÁ UNA EVOLUCIÓN desde lo clásico. Los gráficos serán detallados y tendrán un aspecto de dibujos animados, y lo mejor será que en los combates podrán participar hasta 4 jugadores. En fin, que este juego quiere hacernos pensar, sonreír y emocionarnos. ¿Lo logrará? Pronto lo sabremos. HC

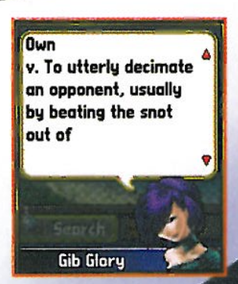
PRIMERA IMPRESIÓN
Será elegante, atractivo y sencillo de controlar, aunque la historia puede ser algo tópica.



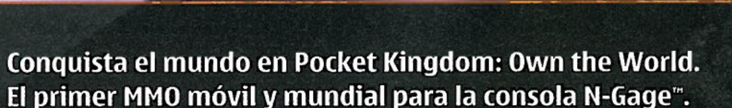


" Una joya de juego..." IGN.com

"..el juego...nos superó" GameSpy.com







Conquista el mundo en Pocket Kingdom: Own the World.
El primer MMO móvil y mundial para la consola N-Gage™.

Construye feroces ejércitos a partir de más de 100 piezas coleccionables. Forja armas, armaduras y objetos mágicos en el laboratorio de tu mazmorra. Lucha contra cualquier persona del mundo desde donde quiera que estés vía N-Gage Arena.
Juego multijugador inalámbrico en las consolas de bolsillo N-Gage.

www.n-gage.com/es



anyone anywhere

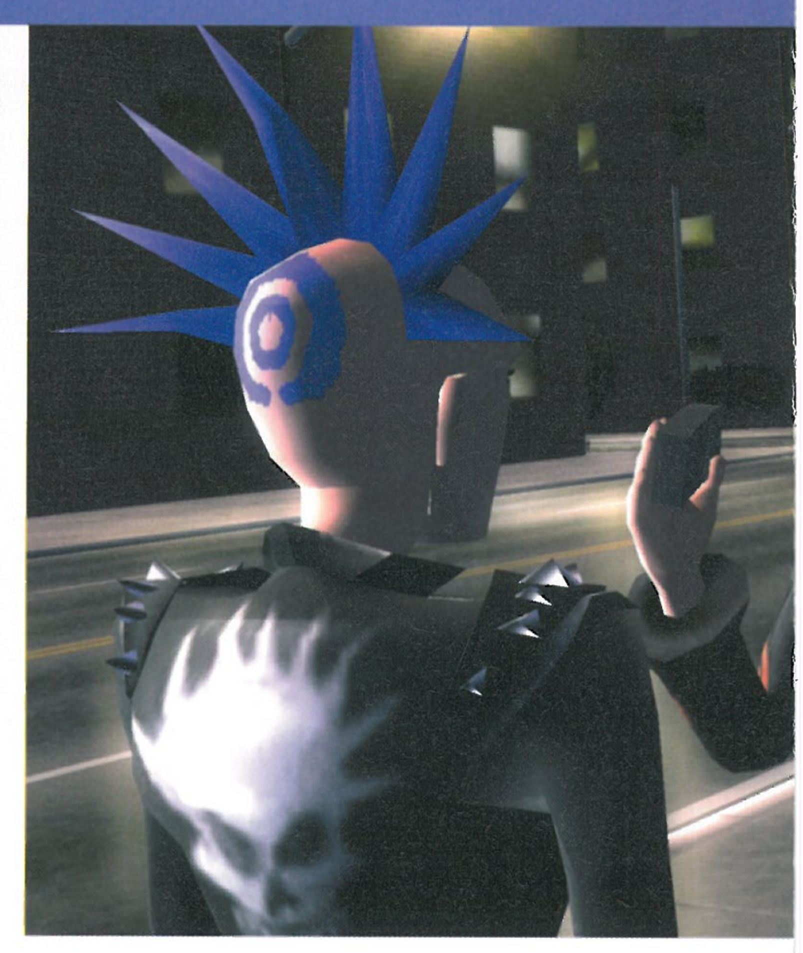








SER ADMIRADO POR TODOS no será tarea fácil. Tendremos que esforzarnos al máximo en todas nuestras acciones y relaciones con los demás Sims para que nos traten así.



LAS CLAVES



1 LA POPULARIDAD será nuestra meta principal en el juego y para conseguirla tendremos que ser lo más "cool" posible.



2 LOS BARRIOS serán totalmente distintos entre sí, así como la gente que habita en ellos. En unos habrá punkies, en otro raperos... ¡de todo!



3 LAS BARRAS DE NECESIDADES nos indicarán cuándo hay que comer o ir al baño.



- Noviembre
- Electronic Arts
- Estrategia

LOS URBZ: LOS SIMS EN LA CIUDAD

¿Pensáis que los Sims son un poco plastas con tanto trabajar y limpiar? ¡Pues ya veréis las ganas de cachondeo que traen estos!

EL UNIVERSO DE LOS SIMS VA A RENOVARSE dando una vuelta de tuerca a su particular mecánica de juego ¡y hasta cambiará de nombre para convertirse en «Los Urbz»! El juego mantendrá las premisas principales de las anteriores entregas de «Los Sims», pero va a incluir un montonazo de novedades tanto jugables como de estilo.

Para empezar, nuestro objetivo principal será convertirnos en el tipo más popular de una gran ciudad. ¿Y cómo lo conseguiremos? Pues el primer paso será crear un Sim a nuestro gusto y lanzarle a la aventura en cualquiera de los 9 barrios disponibles, cada uno con características particulares y sus propias tiendas, locales de marcha, etc.

CUANDO LLEGUEMOS A UN NUEVO BARRIO tendremos que fijarnos en el estilo de vida que lleva la gente y adaptar nuestra actitud para caer bien. Así, tendremos que elegir cuidadosamente nuestro vestuario, relacionarnos con todo el mundo, cumplir con los favores que nos pidan... En definitiva, ser uno más y no "dar la nota" en sentido negativo, ya que siempre tendremos que intentar destacar para que la gente se fije en nosotros y aumente nuestro nivel de popularidad. Así conseguiremos pases para los locales de moda, invitaciones de gente de otros barrios o incluso que "empapelen" las calles con pósters de nuestra cara. ¡Estos Sims tendrán más ganas de marcha que nunca! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El nuevo estilo de los Sims, simplificado y adaptado para proporcionar una experiencia más arcade, suena interesante.



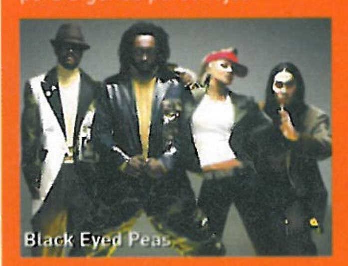




¡OJO AL DATO!

Menudo ritmo...
LOS BLACK EYED PEAS PONDRÁN LA MÚSICA

Este grupo norteamericano, que hace un Hip-Hop mucho más positivo y melódico de lo habitual, va a grabar 9 "remixes" de sus temas para el juego y además también han servido de modelos para algunos personajes.



Black Eyed Peas

Los reyes del PC...
LOS SIMS ARRASAN EN LOS ORDENADORES

La primera entrega de «Los Sims» fue el juego de PC más vendido de la historia, lo que dio pie a numerosas expansiones e incluso su salto a las consolas, dónde aunque no han vendido tantos juegos, sí que han tenido un éxito digno de mención.

■ ESTOS SIMS "URBANOS" TENDRÁN QUE GANARSE EL APRECIO DE LOS DEMÁS HABITANTES DE LOS NUEVE BARRIOS DE UNA CIUDAD ■



LA POLICÍA patrullará constantemente por todos los barrios, y aunque será posible "liarla" a base de bien, también podrán recriminarnos si nos pasamos de la raya.



LAS RELACIONES con los otros Sims serán vitales para conseguir popularidad. Podremos hablar, bromear, marcarnos unos bailes y hasta echarnos pareja.



LAS FIESTAS serán una inmejorable ocasión para lucirnos a tope y de paso hacer nuevas amistades.



LOS SITIOS DE MODA sólo serán accesibles cuando tengamos cierto grado de popularidad. ¡Quieto gorila!



HABRÁ QUE TRABAJAR para conseguir dinero fresco, y lo haremos superando pequeños minijuegos.



RATCHET Y CLANK TENDRÁN QUE COLABORAR para acabar con el doctor Nefarius. El primero hará la mayoría del trabajo, pero el robot también tendrá momentos de acción.



LAS CLAVES

1 **LA ACCIÓN.** Además de plataformas y muchos minijuegos, habrá disparos de mil colores con una intensidad de infarto.



2 **EL HUMOR** de las diferentes situaciones, que dejará en pañales a cualquier show de dibujos animados. Las escenas de introducción, tronchantes.



3 **EL MULTIJUGADOR,** tanto a pantalla partida como por Internet, supondrá toda una novedad en la saga.





- Noviembre
- Sony
- Acción/plataformas

RATCHET & CLANK 3

Ser un héroe de acción es duro, pero más aún lo es cuando tus amigos y enemigos son lunáticos por igual. ¡A cargar el Blaster!

PARA LLEVAR UNA SAGA A LO MÁS ALTO hace falta talento, valor, habilidad, simpatía... en fin, cualidades que Ratchet y su robot Clank ya demostraron tener en el pasado y que van a mezclar en su nueva aventura con más acción que nunca.

De nuevo, estos dos héroes se han metido en un lío: el doctor Nefarius amenaza el mundo de Marcadia y sólo ellos pueden vencerlo. Para ello deberán recorrer distintos planetas habitados por extraños seres, algunos buenos y otros con ganas de mandarlos al otro barrio. ¿Cómo les ayudaremos? Pues disparando, golpeando y aniquilando a las decenas de enemigos que nos esperan, con la ayuda de los ítems que encontremos por el camino y de un montón de armas.

PERO NO SÓLO HABRÁ ACCIÓN EN EL JUEGO. También atravesaremos partes en las que tendremos que usar el coco para seguir adelante y zonas plataformeras. De nuevo controlaremos a Ratchet, aunque Clank nos ayudará con sus habilidades. ¡Ah! y no nos olvidemos de las novedades, apuntad: 15 armas nuevas, 30 enemigos recién salidos del horno, un nuevo amor para Ratchet y, sobre todo, un espectacular modo multijugador para montar combates de 4 jugadores a pantalla partida, y hasta 8 en red local o por Internet, con vehículos, torretas y todo lo necesario para pasarlo en grande. Estad al loro, que estos héroes van a dar mucho que hablar. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque todavía faltan algunos detallitos gráficos por terminar, desde ya el juego promete ser realmente divertido y atractivo.





¡OJO AL DATO!

Mirando a los maestros...
EL MULTIPLAYER ESTÁ INFLUIDO POR CLÁSICOS
Los programadores afirman que se han inspirado en clásicos de las batallas para multijugador, como «Battlefield», «SOCOM» o el propio «Quake». Lo cierto es que tienen mucha confianza en este modo de juego.

Entregados a Sony...
IMSOMNIAC GAMES LLEVA UNA DÉCADA CON PLAYSTATION
Los desarrolladores del juego llevan trabajando para PSone y PlayStation 2 desde hace 10 años. Sus logros: los 3 primeros «Spyro» y las 2 primeras partes de «Ratchet & Clank». En total, ¡14 millones de juegos vendidos!



■ ESTOS DOS HÉROES NOS PREPARAN UN CÓCTEL DE GÉNEROS ENCABEZADO POR LA ACCIÓN Y MUCHOS MODOS MULTIJUGADOR ■



EL MODO MULTIJUGADOR permitirá participar en una misma consola o en red. Habrá 6 mapas hechos expresamente para esos modos, vehículos, muchas armas...



LOS ESCENARIOS SERÁN ENORMES y, como podéis ver, van a estar muy cuidados. Serán necesarias todas las habilidades plataformera de Ratchet para atravesarlos.



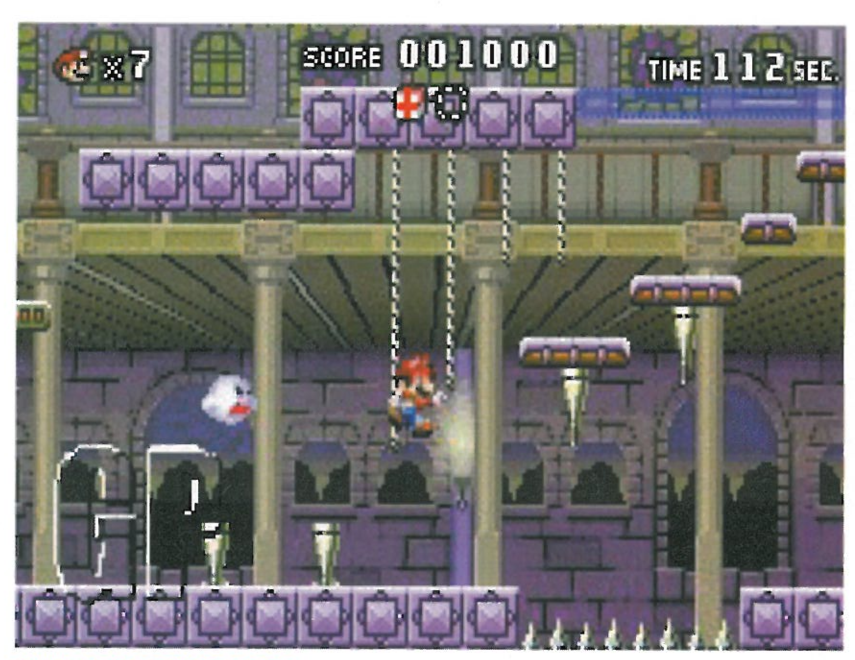
TAMBIÉN HABRÁ MINIJUEGOS, como ya es costumbre en la saga. Aquí tenéis uno para el capitán Qwark.



LA VISTA SUBJETIVA se podrá activar en cualquier momento y nos permitirá disparar con más precisión.



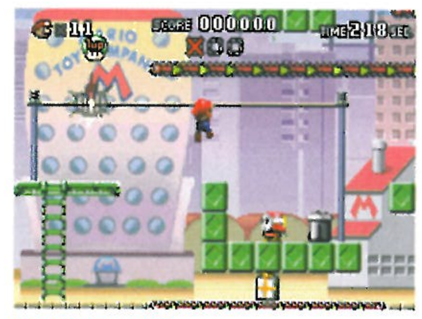
LAS ARMAS van a ser muy originales. Desde un látigo llameante a este deflector de rayos. ¿Qué os parece?



SUPERAR TODO TIPO DE RETOS aprovechando que Mario estará más ágil que nunca va a ser nuestro objetivo en este juego, en el que la rapidez mental primará respecto a la habilidad.



LOS MINI-MARIOS nos seguirán en algunas fases, y tendremos que hacer todo tipo de cabriolas para evitar que acaben perdidos o aplastados.



LOS ESCENARIOS estarán repletos de elementos como barras o interruptores.

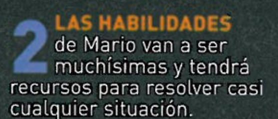


DONKEY aparecerá al final de cada mundo en forma de enemigo final. ¡Será difícil vencerle!



LAS CLAVES

1 LA RAPIDEZ MENTAL será fundamental para solucionar los puzzles que nos plantee el juego



2 LAS HABILIDADES de Mario van a ser muchísimas y tendrá recursos para resolver casi cualquier situación.



Noviembre ■ Nintendo ■ Puzzle

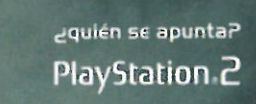
MARIO VS DONKEY KONG

Para una vez que Mario monta un negocio con los ahorrillos de la fontanería, va Donkey y se lo chafa. ¡Menudo pintamonas!

SER FONTANERO ESTÁ MUY BIEN pero Mario, que es un hacha de los negocios, ha ampliado sus miras abriendo una fábrica de juguetes, y Donkey, que es un envidiosote, ha entrado a la fuerza y robado todos los muñecos "Mini Mario". Y claro, como no podía ser de otra manera, nos tocará ayudar a nuestro amigo bigotón a rescatar todos los muñecos que el dichoso macaco ha esparcido a lo largo de 6 mundos repletos de puzzles, en los que tendremos que estrujarnos a tope el coco para avanzar.

MARIO TENDRÁ MÁS HABILIDADES QUE NUNCA y podrá pulsar interruptores, hacer mortales, andar sobre sus manos, arrojar barriles, etc. Y es que la variedad de las fases será enorme y nos plantearán un sinfín de ingeniosos retos en los que lucharemos contra el crono para darle un toque aún más emocionante al asunto. ¿Estáis dispuestos a ayudar al gran Mario?

PRIMERA IMPRESIÓN
El juego promete mucha diversión en forma de puzzles, pero... ¿convencerá a los seguidores de las aventuras "plataformeras" de Mario?



Juega con tu careto.

Ahora ya puedes estar entre los grandes. Compartiendo campo, equipo y pelota. Ahora en TIF 2005 puedes incluir tu cara en el juego a través de la cámara USB de Eye Toy. La tuya y hasta la de 22 amigos. Y si te da vergüenza enseñar el careto hazlo como siempre: con los jugadores reales de todos los equipos. TIF 2005. Ya va siendo hora de dar la cara, ¿no crees?

Pon algo de tu parte en TIF 2005


Haz una foto frontal y otra lateral de tu cara.


Establece los puntos clave según las instrucciones.


Espera que se cree tu cara.


Utiliza tu cabeza en el juego.

Cameo







MARIO Y SUS AMIGOS están dispuestos a embarcarse en una inolvidable aventura para salvar a la princesa Peach. Les esperan combates, exploración y algún que otro puzzle.





1 **LOS GRÁFICOS** volverán a ser muy simpáticos, con personajes planos excelentemente animados que se moverán por coloridos mundos 3D.



2 **LOS COMBATES** contra los enemigos clásicos de Mario serán una vez más por turnos. Pero aún así resultarán muy dinámicos y entretenidos.



3 **LOS PROTAGONISTAS** serán viejos conocidos del universo Mario, como Koopa, Bowser, etc.



- Noviembre
- Nintendo
- Rol

PAPER MARIO 2

Sabíamos que Mario andaba preocupado con su peso, pero de ahí a quedarse como el papel de fumar nos parece exagerado.

MARIO ES UN HÉROE DE LO MÁS VERSÁTIL, al que le mola saltar, conducir karts o incluso jugar al tenis y al golf. Y no sólo eso, porque de vez en cuando aprovecha para vivir alguna aventura como la que protagonizó hace un par de años en N64 con «Paper Mario». Ahora está a punto de llegar la segunda parte, que mantendrá el espíritu del original en todos los sentidos.

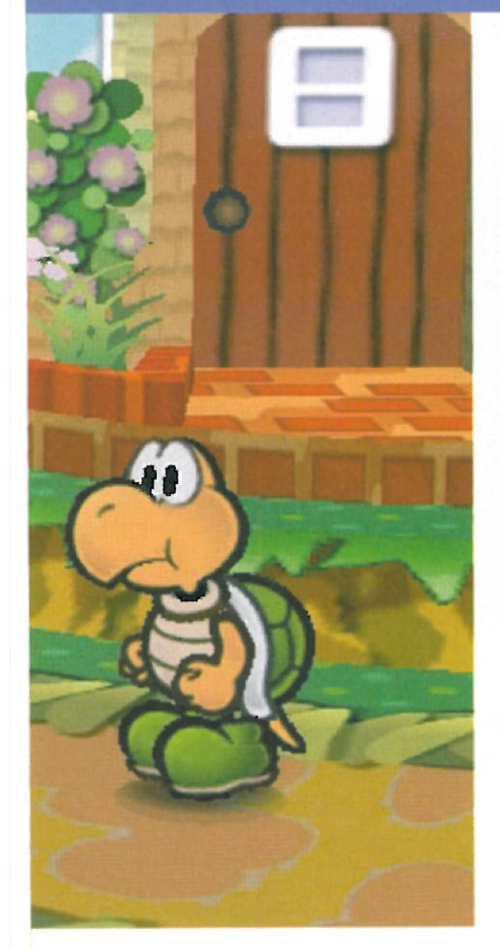
La historia no será demasiado original, pues la princesa Peach volverá a meterse en líos y tendremos que rescatarla por enésima vez, pero el desarrollo será totalmente absorbente. La aventura nos propondrá diversos retos, desde combatir por turnos contra los rivales clásicos de Mario hasta superar algunos puzzles de creciente dificultad. Menos mal que el bigotudo contará con la ayuda de varios amiguetes que se unirán a él, que si no...

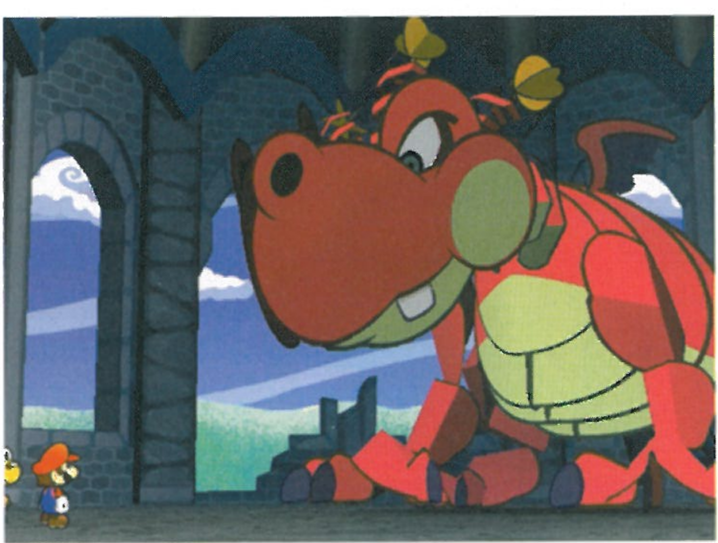
LOS GRÁFICOS VOLVERÁN A DAR EL CANTE, pues de nuevo fliparemos con los personajes planos en 2D moviéndose por unos escenarios de gran colorido realizados en 3D. Los protagonistas se desplazarán mediante unas animaciones súper graciosas y además serán capaces de ejecutar un buen puñado de acciones, sobre todo Mario, que tan pronto repartirá "estopa" con un martillo como planeará por el aire ¡transformado en un avioncito de papel! No le perdáis la pista a este título porque puede convertirse en uno de los mejores de su género en GC. NC

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego nos ha vuelto a parecer súper simpático y desenfadado, aunque se parece demasiado al original de Nintendo 64.







■ SIMPATÍA Y MUCHO SENTIDO DEL HUMOR SERÁN LAS CARTAS DE PRESENTACIÓN DE ESTE PROMETEDOR RPG ■

¡OJO AL DATO!

La primera parte...
ES TODO UN CLÁSICO DE NINTENDO 64

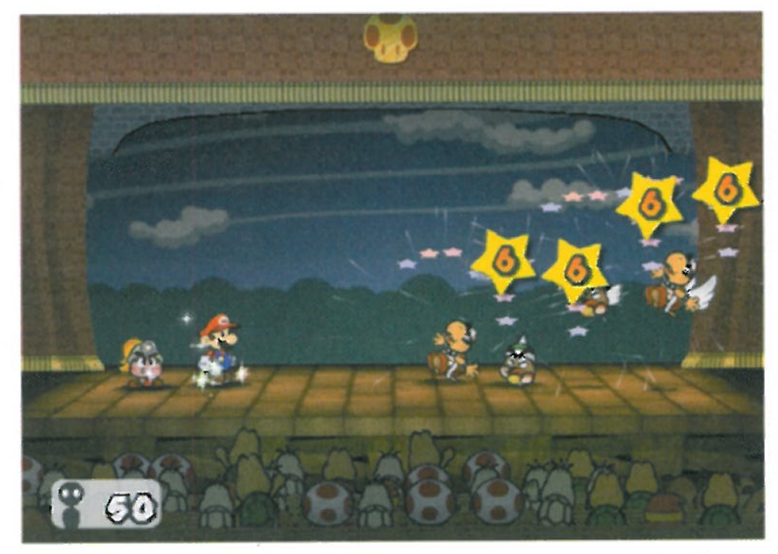
La primera parte de este juego rompió moldes por su innovador apartado gráfico y por su genial desarrollo, que era totalmente absorbente. Se convirtió en uno de los mejores RPG que aparecieron en Nintendo 64.



Paper Mario (N64)

Su estreno en Japón...
EL JUEGO HA SIDO UN ÉXITO ROTUNDO

Los japoneses han acogido con los brazos abiertos la nueva aventura de Mario para GameCube, pues en pocos meses lleva vendidas más de 350.000 unidades. Seguro que tanto en Estados Unidos como en Europa tiene un éxito muy parecido.



DURANTE LOS ENFRENTAMIENTOS podremos utilizar un gran abanico de golpes y ataques mágicos, como esta demoledora lluvia de estrellas. ¡Pobres Goombas!



EL DISEÑO DE LÑOS ESCENARIOS os impresionará. Y no sólo por su calidad y detalle, sino porque la mayoría serán muy originales, como este curioso bosque.



EL NÚMERO DE ENEMIGOS que nos acecharán será increíble algunas veces. ¡Contad cuántos hay aquí!



LOS PODERES DE MARIO le permitirán, entre otras cosas, convertirse en avioncito y planear por el aire.



EL DRAGÓN BOWSER será una de las estrellas invitadas a la aventura, ¡y podremos controlarlo!



EN ESTA FANTÁSTICA AVENTURA tendremos que explorar un mundo enorme y de gran belleza que estará repleto de peligros, puzzles, tesoros y gente con la que charlar.



LAS CLAVES



1 EL DESARROLLO será tan variado y divertido como en cualquier juego de esta saga. Con él no habrá lugar para el aburrirse ni un instante.



2 EL SOMBRERO PARLANCHÍN nos ayudará mucho en la aventura y será capaz de convertirnos en seres realmente diminutos.



3 EL APARTADO GRÁFICO será muy colorido y detallado. Será un juego muy vistoso.



- Noviembre
- Nintendo
- Rol

ZELDA: THE MINISH CAP

¿Que vuestro perro es capaz de recitar El Quijote? Eso no es nada, ¡en este juego va a salir un gorro verde que habla por los codos!

LINK, EL GRAN AVENTURERO DE NINTENDO prepara un nuevo juego que tiene todas las papeletas para volver a maravillarnos. En esta ocasión, a nuestro héroe le tocará acabar con el malvado Vaati, un mago que está poniendo en dificultades a Hyrule, ¡y con su pueblo no se mete nadie! Como en todas las aventuras de Link, para lograr nuestro objetivo tendremos que recorrer un enorme mundo en el que habrá que hacer mil y una tareas diferentes: explorar los escenarios, charlar con todo tipo de criaturas, resolver ingeniosos puzzles, participar en divertidos minijuegos... Y además todo va a estar aderezado con ese fino sentido del humor "made in Nintendo" que tanto nos gusta.

UN EXTRAORDINARIO GORRO PARLANCHÍN (no es broma) nos acompañará durante toda la aventura, y además de hacer las funciones de guía... ¡también tendrá el poder de reducir nuestro tamaño! Esto nos servirá para colarnos por pequeños recovecos de los escenarios para alcanzar zonas inaccesibles y además nos permitirá descubrir un pueblo llamado Minish, en el que vivirán unos pequeños seres entrañables que nos ayudarán en muchas partes de la aventura. El pueblo, al igual que el resto de los escenarios, será de una belleza embriagadora y mostrará un colorido ejemplar, así que todo está listo para que Link nos deleite con una de sus fabulosas aventuras. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El título lo tiene todo para convertirse en un nuevo clásico para GBA. ¡El mes que viene sabremos si lo consigue!







¡OJO AL DATO!

Los desarrolladores...
ACUMULAN VARIOS ÉXITOS EN SU HISTORIAL
Flagship, el equipo que está desarrollando el juego, ya ha firmado éxitos como «Zelda: Oracle of Seasons/ Ages» para GB Color, «Onimusha Warlords» para PS2 o el genial «Resident Evil 0» para GameCube.

La aventura...
GUARDARÁ MUCHOS PARECIDOS CON «ZELDA FOUR SWORDS»
Esta aventura guardará más de una semejanza con el juego de GameCube «Zelda Four Swords» (que todavía no ha visto la luz en nuestro país), como el estilo gráfico o incluso la forma de resolver algunos puzzles.


Zelda Four Swords (GC)

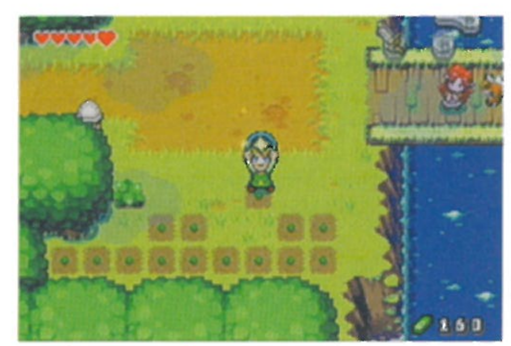
LINK REGRESARÁ CON UNA AVENTURA HECHA A SU MEDIDA, REPLETA DE SORPRESAS Y MUCHOS RETOS QUE SUPERAR



LOS PUZZLES abundarán a lo largo de todo el juego. Como es costumbre al principio serán sencillitos, pero a medida que avancemos se complicarán lo suyo.



LAS MAZMORRAS volverán a ser la "salsa" del juego. En su interior nos esperarán multitud de enemigos, trampas, puzzles y, cómo no, el correspondiente jefe final.


ESTAS PIEDRAS MÁGICAS habrá que buscarlas por los decorados. ¡Nos reportarán numerosas sorpresas!



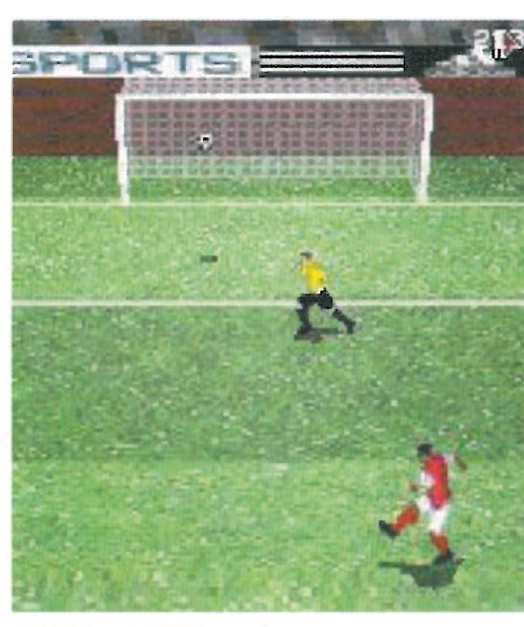
LINK EMPLEARÁ NUMEROSOS OBJETOS para superar la aventura, y también podrá utilizar varias armas.



CONSEGUIR DINERO será fundamental para poder comprar ítems y participar en algunos minijuegos.



HABRÁ EQUIPOS para parar un tren, incluyendo las divisiones inferiores de las mejores ligas del continente.



LOS TIROS A PUERTA pondrán a prueba nuestra habilidad para controlar la potencia y el efecto. ¡Ahí va eso!



LOS PORTEROS podrán salir a los pies del rival con sólo pulsar un botón. Qué valientes...





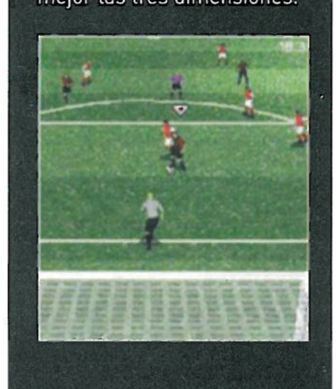



LOS JUGADORES mostrarán un look algo más estilizado, y se moverán con bastante fluidez.

LAS CLAVES

1 EL SISTEMA DE PASES va a ser mucho más completo en esta edición, ya que podremos hacer envíos en profundidad, y despistar a las defensas rivales con rápidas paredes.

2 LAS CÁMARAS nos dejarán ver el partido desde nuestro ángulo favorito, y aprovecharán mejor las tres dimensiones.



■ Octubre ■ Electronic Arts ■ Fútbol

FIFA 2005

Los fracasos de la Selección, la crisis del Madrid... todo lo podréis solucionar con este juego de fútbol y un poco de entrenamiento.

EL DEPORTE REY VUELVE A LA PORTÁTIL DE NOKIA dispuesto a recuperar su trono. Y no le van a faltar argumentos, pues su plantel de opciones va ser más largo que el currículum de Florentino Pérez. No contentos con los del año pasado, el número de equipos se ampliará hasta 350, incluyendo selecciones y clubes de 20 ligas de todo el globo, todos ellos con nombres, escudos y demás "oficialidades". Y además de disputar con ellos las competiciones más prestigiosas, también podremos revivir remontadas históricas y otras hazañas si entramos en el divertido modo Desafío.

LAS NOVEDADES SOBRE EL TERRENO DE JUEGO tampoco van a faltar, empezando por el aspecto más detallado de los jugadores y siguiendo por un sistema de cámaras más dinámico, que aprovechará mejor las 3D y nos permitirá seguir los partidos desde varios ángulos. Además, los futbolistas podrán realizar más acciones, como paredes o pases al hueco, que nos ofrecerán más alternativas para romper las defensas, junto al juego al primer toque o los balones largos que ya conocíamos. En fin, parece que esta entrega no va a ser una mera actualización, así que hacedle un buen marcaje. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Aporta suficientes novedades como para volver a enganchar a cualquiera, aunque a priori nos ha parecido un pelín fácil.



Somos el deporte.
easports.com
www.paugasol.com
www.nbalive05.com

¿CUÁL ES TU PLAN DE VUELO?

¿ENTRE LAS PIERNAS?

¿MOLINILLO?

¿REVERSO?

¿DROP A DIME?

¿POWER SLAM?

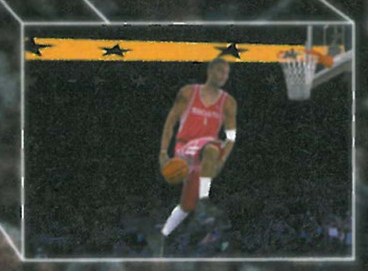
¿BUSCAR CONTACTO?

¿360?

¿PUMP REVERSE?

¿SIN MIRAR?





¿TOMAHAWK?

DISPONIBLE EN OCTUBRE



PAU GASOL TE ESPERA EN NBA LIVE 2005, EL MEJOR SIMULADOR DE BALONCESTO DEL MUNDO. AHORA CON EL NUEVO EA SPORTS™ FREESTYLE AIR DARÁS RIENDA SUELTA A TU CREATIVIDAD EN TU JUEGO AÉREO. CONTROLA EL BALÓN Y TU VUELO HACIA CANASTA REACCIONANDO A LOS DEFENSAS QUE DEJAS DETRÁS. ESTÁS LISTO PARA DESPEGAR. GRACIAS POR VOLAR CON FREESTYLE AIR.











PC CD-ROM



¡PRIMERA VALORACIÓN!





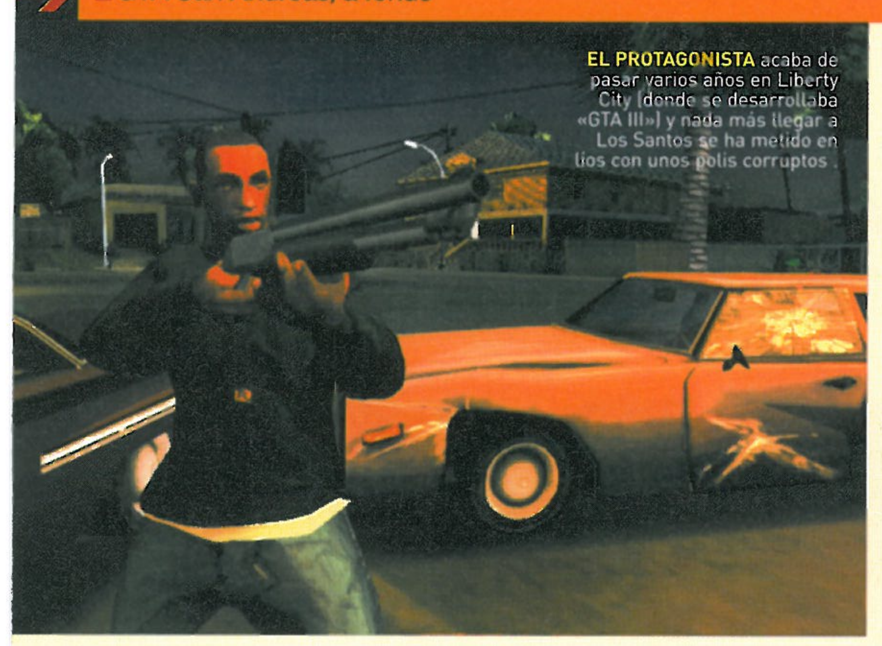
OS MOSTRAMOS, PASO A PASO, LOS PUNTOS FUERTES DEL NUEVO «GTA»

LAS DIEZ CLAVES DE «SAN ANDREAS»

Justo antes de que se ponga a la venta, en Hobby Consolas os hemos preparado un extenso reportaje en el que analizamos al milímetro todos los aspectos del juego más deseado del momento. Hemos viajado varias veces a las oficinas de Rockstar en Londres y Nueva York para hablar con sus creadores y ver en directo todos los detalles de esta aventura, y ahora estamos en condiciones de mostraros los 10 puntos que aseguran el éxito del nuevo «GTA».

LO QUE DEBÉIS SABER

- Fecha de lanzamiento: **29 de octubre**
- Compañía: **Rockstar**
- Género: **Aventura de acción**
- Antecedentes: **«GTA III» y, sobre todo, «GTA Vice City» son dos de los títulos con más éxito de PS2**



EL PROTAGONISTA acaba de pasar varios años en Liberty City (donde se desarrollaba «GTA III») y nada más llegar a Los Santos se ha metido en líos con unos polis corruptos .



UNA DE LAS PRIMERAS MISIONES del juego consiste en escapar en bici del territorio enemigo, que es donde acaban de enterrar a la madre de los Johnson.

El rey de los barrios bajos

I. El protagonista

Rockstar ha decidido que el protagonista del juego sea un joven de color de veintitantos años que vive en Los Santos. Y para ello se han inspirado en personajes reales.

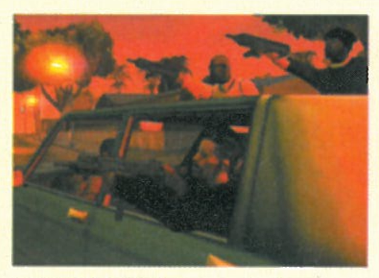
➔**LA HISTORIA DE CARL JOHNSON** está salpicada de tragedias. Después pasar cinco años en Liberty City, nuestro protagonista vuelve a la ciudad de Los Santos para asistir al funeral de su madre. Allí le esperan sus hermanos Sean y Kendall, que tratan de alejarlo de las calles. Pero pronto le encuentran unos polis corruptos, que le obligan a regresar a la "mala vida".

➔**SU BANDA, LOS ORANGE GROOVE FAMILIES,** domina la zona residencial de Ganton. Se trata de uno de los pocos grupos que está contra el tráfico de drogas, aunque lleva a cabo otras actividades "dudosas". Entre los principales miembros se encuentra Sean "Sweet" Johnson, el hermano mayor de Carl, "Ryder" Wilson, el "bala perdida" del grupo y Melvin Harris, que tiene contactos en la policía.

➔**LAS OTRAS BANDAS** tienen su territorio y un signo especial. Los Ballas son el grupo rival de los Groove Families, y se dedican al tráfico de drogas en la zona de Idlewood. Los Aztecas dominan Little Mexico, visten con pañuelos verdes y son conocidos por la venta de armas, al igual que los Vagos, sus enemigos de la zona este, que se identifican por el color amarillo.

➔VALORACIÓN

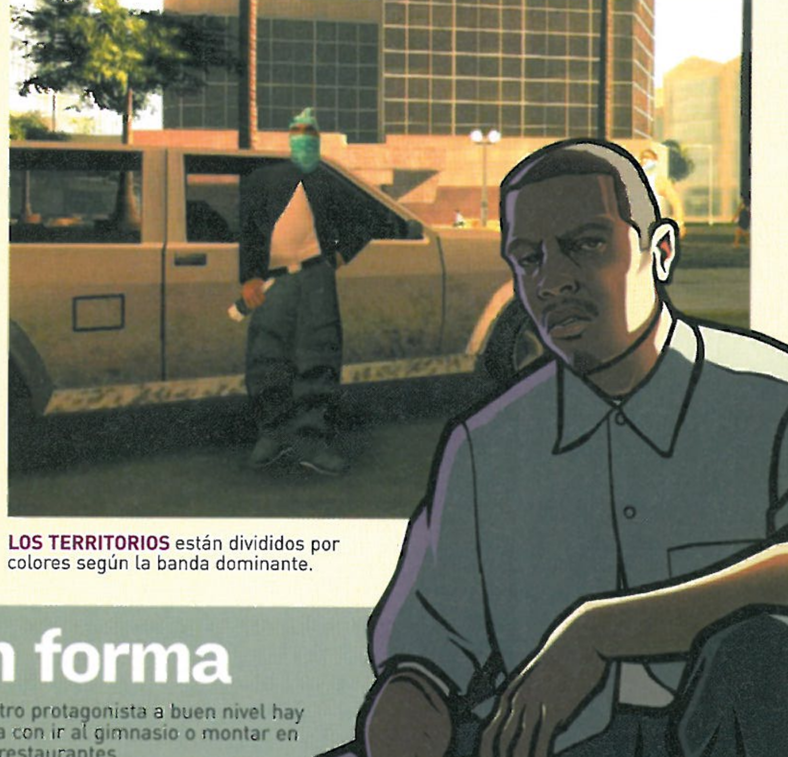
El argumento no es demasiado original, pero encaja con las historias de mafiosos de los años noventa. Los personajes, por el contrario, son la caña.



NUESTRA BANDA nos ayuda durante los tiroteos. La IA es sorprendente.



EL RESPETO de los grupos rivales depende de las misiones cumplidas.



LOS TERRITORIOS están divididos por colores según la banda dominante.

CARL ➔

NUESTRO PERSONAJE cambia su imagen a medida que avanzamos, pero este es su aspecto inicial.



C.J. está en forma

Para mantener las habilidades de nuestro protagonista a buen nivel hay que hacer ejercicio regularmente (basta con ir al gimnasio o montar en bicicleta) y comer en cualquiera de los restaurantes que hallamos en las ciudades, desde el tradicional **Smoke´s House** hasta sitios de comida rápida como **Well Stacked Pizza** o **Burger Shot** (¡pero cuidado con acabar como en la imagen!) Las mejoras se aprecian en la apariencia y en el rendimiento.

Así se mueve Carl Johnson

2. Las habilidades

Para desenvolverse en territorio hostil, Carl cuenta con el repertorio de habilidades más grande que hayamos visto jamás en un juego. ¡Y además podemos mejorarlas!



LA MEJORA de las habilidades depende de la práctica. Cuando llevemos un buen rato haciendo cualquier cosa, un indicador en la esquina de la pantalla nos indicará las mejoras obtenidas.

→ **EL DESARROLLO DE «SAN ANDREAS»** respeta los patrones de las entregas anteriores. Es decir, que C. J. debe llevar a cabo una serie de "encarguitos" al margen de la ley, tratando de evitar a los polis y a las bandas rivales. Nuestro protagonista puede "tomar prestado" cualquier vehículo, esprintar o manejar armas. Y eso no es todo, porque, por primera vez, también aprende nuevas acciones y escoge sus frases mediante cajas de diálogo.

→ **ENTRE SUS NUEVOS MOVIMIENTOS** nos encontramos con la posibilidad de trepar y descolgarnos por las cornisas de los edificios. Y además, si nos caemos al agua podremos nadar (apretando X repetidas veces). El control analógico, por su parte, sirve para realizar acercamientos sigilosos (para robar o eliminar enemigos por detrás).

→ **EL COMBATE CUERPO A CUERPO** también es revolucionario. Desde que comenzamos a jugar C.J. cuenta con los puñetazos y patadas básicos, pero podemos visitar diferentes Dojos y gimnasios para mejorar (o cambiar de estilo) nuestras técnicas.

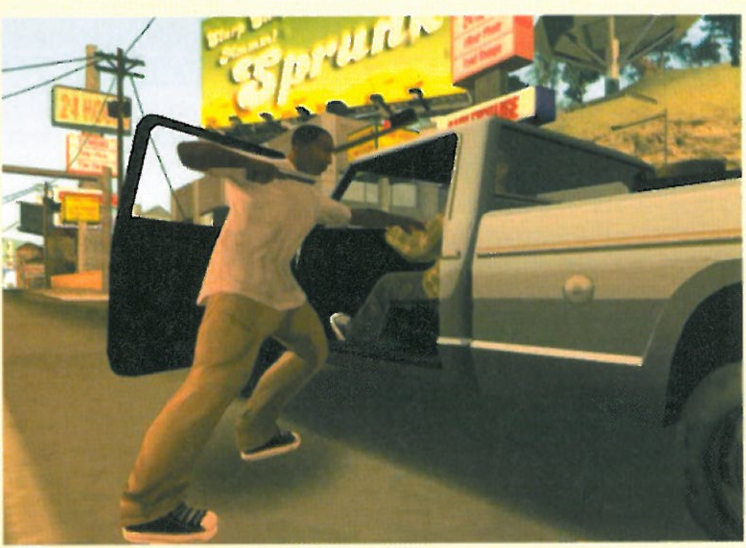
→ **VALORACIÓN**

Carl aprende y mejora constantemente sus habilidades, lo que no sólo es sorprendente, sino que además resulta muy divertido.

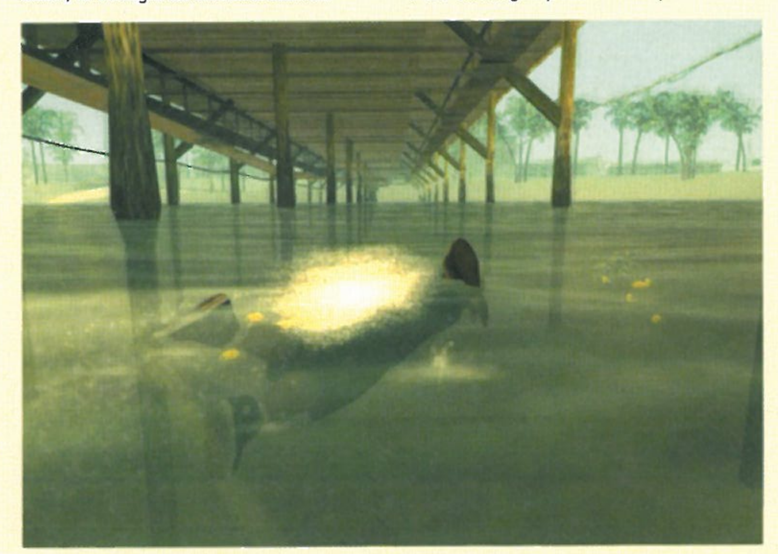
EL PUNTO DE MIRA nos indica, con el color, la energía de nuestro blanco.



EL SIGILO también es útil para atacar a los enemigos por detrás o para robar.



LAS HABILIDADES BÁSICAS, como correr o robar coches, cuentan con nuevas animaciones, más efectivas que en anteriores «GTA».



PARA NADAR, igual que para montar en bici o para trepar, tenemos que pulsar repetidas veces el botón X. El resultado también depende de nuestra resistencia.

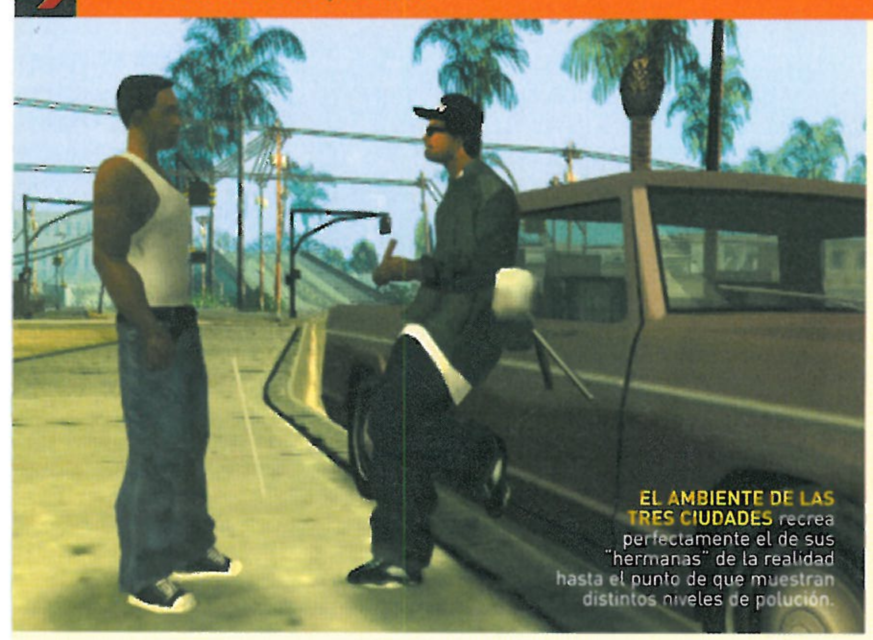


El sistema de disparo

Durante los tiroteos podemos escoger entre un sistema de puntería automático o el manual (moviendo el cursor con el stick derecho). Eso nos permite, por ejemplo, disparar de lado mientras corremos. Pero el sistema automático también tiene sus ventajas, como el aumento de la puntería a medida que practicamos o el color que indica la energía que le queda a nuestro blanco.

AZTECA →

ESTA BANDA está formada por hispanos afincados en Los Santos y se dedica al tráfico de armas y a otros golpes "menores". Odian a los miembros de Los Vagos.


EL AMBIENTE DE LAS TRES CIUDADES recrea perfectamente el de sus "hermanas" de la realidad hasta el punto de que muestran distintos niveles de polución.



LA AUTOPISTA es el modo más sencillo de cruzar una población sin tener que "callejear". Además, es lo mejor para viajar entre dos ciudades diferentes.

Un estado a nuestros pies

3. Los escenarios

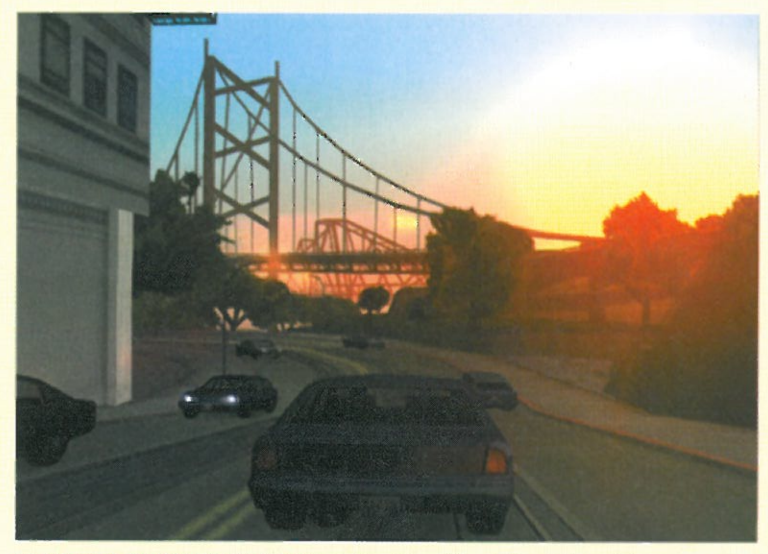
El nuevo «GTA» no se desarrolla en una ciudad, sino en un estado ficticio de la costa oeste de los Estados Unidos, donde podemos encontrar tres grandes ciudades.

→**LOS SANTOS** es una réplica de Los Angeles y se caracteriza por la presencia de grupos latinos, por los coches de lujo y por sus playas. La ciudad está dividida en varias zonas, que se encuentran bajo el control de bandas rivales. Por ejemplo, Rodeo, que tiene vistas a la playa de Santa Maria (Santa Monica en la realidad) es donde se pueden encontrar las tiendas más caras de la ciudad (**Victim** y **Didier Sachs**) y clubes exclusivos como el **Richman Country**. Idlewood es uno de los suburbios residenciales lleno de casas bajas y con algún comercio, como **la barbería de Reece**. Esta zona está controlada por los Ballas, lo que la convierte en uno de los lugares menos recomendables de Los Santos. Pero no es la única: Ganton es un barrio del oeste donde viven "Sweet", el hermano de Carl, y sus compañeros B-Dup y el rapero Jeffrey Martin. Y tampoco es un sitio demasiado tranquilo. Por su parte, la zona este es el distrito donde se encuentran los rascacielos típicos del "downtown". Y aún nos quedan las colinas de Mulholland (donde está la mansión del famoso productor Madd Dogg) y Vinewood, una réplica de Hollywood, con sus cines y un letrero que se ve desde la ciudad.

→**SAN FIERRO** recoge el ambiente "europeo" de San Francisco. Sus calles empinadas y el tráfico de los tranvías lo convierten en el lugar más apropiado para montarnos una persecución de película, aunque antes


LAS CUESTAS son, junto a los tranvías la seña de identidad de San Fierro.


LOS EDIFICIOS FAMOSOS como el de Transamerica, también están en «GTA».


EL PUENTE DE SAN FRANCISCO (o de San Fierro) también está en el juego. Lo único que aún no se ha confirmado es la presencia de la cárcel de Alcatraz.



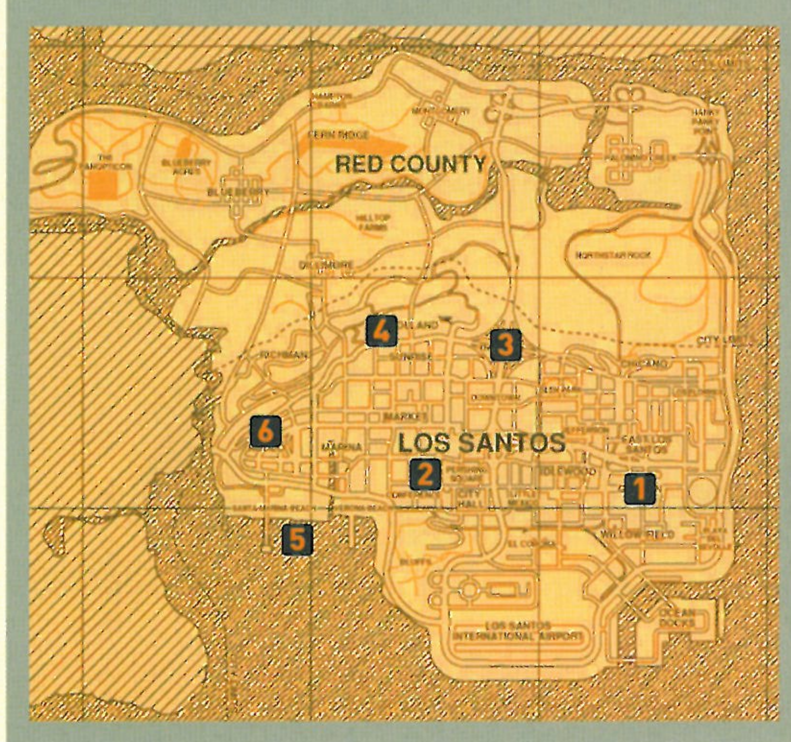
El campo

No es una enorme extensión de terreno sin más. Como en un estado de verdad, además de bosques y desierto también nos encontramos granjas, gasolineras y un total de doce pueblos típicamente americanos. Cada una de estas zonas tiene su policía local, su fauna autóctona y vehículos exclusivos. Y eso no es todo, porque también existen zonas como **The Farms**, a las afueras de San Fierro, donde hay una plantación de marihuana. En el condado de **Blueberry**, en Los Santos, podemos escalar el Panopticon, la montaña más alta del juego, y cerca de Las Venturas está el **lago Fisher**, que es navegable.



Recorre Los Santos

Sólo para que tengáis un ejemplo de la enorme cantidad de detalles que se esconden en las tres ciudades del juego, aquí os mostramos el plano completo de Los Santos (además de una parte de los campos que lo rodean). Hemos destacado seis zonas representativas (las más parecidas a la ciudad de Los Angeles) pero, como podéis imaginar, el resto de los vecindarios también tienen unas tiendas y una estética propias. Además, si todavía tenéis en mente los juegos anteriores, pensad que la ciudad de «Vice City» ocupaba dos tercios de lo que se puede ver aquí. Cada zona se encuentra bajo el dominio de una banda, pero podremos reconquistarlo todo, como si fuera una partida de Risk.





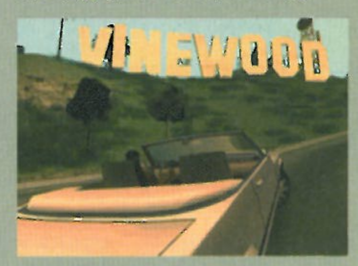
1 GANTON es un barrio muy parecido a los que se ven en las pelis de bandas como "Training Day".



2 EL CENTRO DE CONVENCIONES os sonará, porque es igualito que el edificio donde se celebra el E3.



3 LA INTERESTATAL 45 marca la salida de la ciudad y es el cruce de carreteras más grande del juego



4 VINEWOOD tiene todo el glamour de la meca del cine y alberga algunas de las casas más lujosas.



5 SANTA MARIA es una playa donde los "cachitas" van a lucir su cuerpo haciendo un poco de ejercicio.



6 RODEO es una zona residencial donde se encuentran los centros comerciales más caros de la ciudad.

de nada será mejor que conozcamos sus barrios. **Juniper Hollow** es la zona más turística, y también el hogar de la población más liberal de la ciudad. En **Downtown** y **Doherty** es donde viven los profesionales más respetados, y por tanto el sitio ideal para encontrar los mejores coches, aunque también es la zona donde la policía es más numerosa. Los Rifa dominan el vecindario **García**, una zona semiindustrial que se ha convertido en el centro del tráfico de drogas.

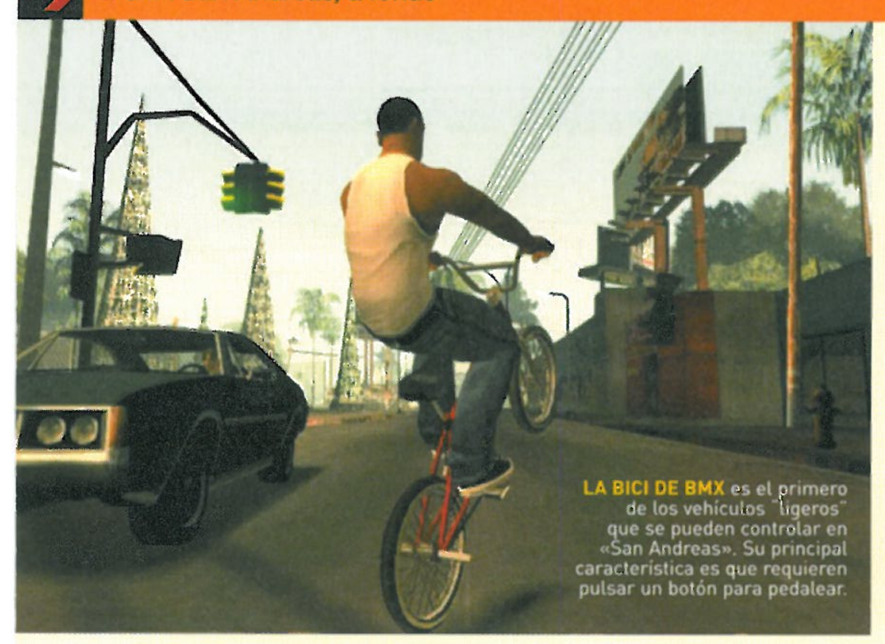
Y en lo que se refiere a las mafias extranjeras, San Fierro es una ciudad con una enorme presencia de asiáticos (entre los que se encuentran bandas de vietnamitas como los Da Nang, Shinig Razors y Butterfly Children) que dominan **Easter Basin**. La ciudad se completa con otros distritos menos agitados, como el **estadio Corvin de fútbol americano**, el barrio de **Hashbury**, que está plagado de hippies y el **puente Grant**, que está construido de forma similar al Golden Gate.

➔**LAS VENTURAS** se ha convertido en la meca del juego, igual que Las Vegas en la vida real. En el **Strip**, su calle más famosa, podemos encontrar réplicas de los casinos más famosos del mundo, como el **Caligula´s Palace** (en lugar de Caesar´s Palace) y **The Visage** (un hotel con el mismo aspecto que The Mirage). En cada uno de ellos podemos jugarnos hasta el último centavo en las mesas de Blackjack, en la ruleta o en las tragaperras...

➔VALORACIÓN
Es 5 veces mayor que «Vice City» y además sus escenarios son mucho más variados.



EL STRIP es la calle principal de Las Venturas, y por la noche se llena de luces de neón que anuncian los diferentes casinos y locales de "showgirls".



LA BICI DE BMX es el primero de los vehículos "ligeros" que se pueden controlar en «San Andreas». Su principal característica es que requieren pulsar un botón para pedalear.



EN EL AGUA además de nadar también podemos manejar pequeños yates, barcos de pesca y una lancha tipo zodiac como la que se puede ver en esta imagen.



Por tierra, mar y aire

4. Los vehículos

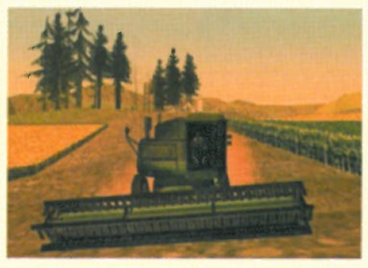
Si ya alucinasteis con la cantidad de vehículos que se podían manejar en «GTA Vice City», será mejor que os sentéis, porque el catálogo que os espera es flipante.

→EL GARAJE DE «GTA SAN ANDREAS» es clave para progresar en el juego. Dado que el tamaño de los escenarios y la variedad del terreno se han multiplicado respecto a «Vice City», necesitamos un catálogo de vehículos más amplio y potente. Por eso, aunque en el juego no encontramos automóviles reales, «San Andreas» cuenta con decenas de réplicas de autos conocidos, desde deportivos italianos a rancheras americanas. Algunos de ellos son versiones mejoradas de los mejores coches que vimos en los dos juegos anteriores.

→LOS NUEVOS VEHÍCULOS van desde las bicicletas (en las que podemos hacer todo tipo de acrobacias) a las gigantescas cosechadoras que se pueden encontrar en las granjas del condado de Blueberry. Y no sólo cambia el lugar donde vamos a encontrar cada vehículo, ya que su control también es diferente: el botón que activa el freno de mano en un coche tipo berlina es el mismo que conecta la tracción a las cuatro ruedas en los todoterrenos, el salto en las bicis o el que dispara el óxido nitroso en un deportivo. Ingenioso ¿verdad? Y ahí no acaba la cosa porque la física, sobre todo en las bicis, las motos y los quads, es increíblemente realista. ¡Y cambia con cada terreno!

→VALORACIÓN

El hecho de que no sean modelos reales es lo único que se puede reprochar al enorme catálogo de vehículos del juego.



LA COSECHADORA no es muy rápida, pero ¡qué miedo provoca a los rivales!



POR AIRE lo mismo podemos pilotar el avión "Dodo" que potentes helicópteros.



LOS QUADS son estas pequeñas motos de cuatro ruedas que disfrutan de una física muy real.



El garaje

Podemos conservar nuestros coches durante todo el juego, es decir, que no desaparecerán si los dejamos abandonados en medio de la calle. Claro que si lo queremos recuperar, tenemos que darnos una vuelta por el depósito municipal (que está custodiado por la policía) y pagar una cuantiosa multa. Otra de las cosas por las que nos tenemos que preocupar es por la limpieza, ya que los coches también se ensucian.

SWEET →

EL HERMANO DE CARL es uno de los cabecillas de los Orange Groove Families, y será quien nos acompañe durante las primeras misiones.

Una aventura sin límites

5. Libertad de juego

¿Nunca habéis soñado con un juego que os dejara hacer cualquier cosa en cualquier momento? Pues dejad de soñar porque «San Andreas» por fin lo ha conseguido.

→«SAN ANDREAS» TIENE UNA HISTORIA ABIERTA que depende del orden en que queramos cumplir cada misión. Como en «Vice City», mientras estamos metidos en alguna tarea cualquier mafioso puede ponerse en contacto con nosotros a través del móvil. De esta forma, las elecciones del jugador provocan que se modifique el hilo argumental sobre la marcha.

→LAS PROPIEDADES Y EL CONTROL DEL TERRENO por parte de nuestra banda también tienen su importancia. A medida que nos vamos haciendo un nombre en cada ciudad podemos adquirir diferentes negocios (comprándolos o por medios más "expeditivos") y expulsar a nuestros rivales de la zona, lo que nos facilita considerablemente algunas misiones.

→LOS MINIJUEGOS Y LAS CARRERAS, que ya eran una seña de identidad de los anteriores «GTA», vuelven a aparecer en «San Andreas». En esta ocasión podemos participar en diferentes deportes callejeros, como el skateboarding o el BMX, apostar en los casinos o buscar ítems escondidos en medio del campo...

→VALORACIÓN

Se perfila como el juego más grande e impredecible que hemos probado nunca. Sus posibilidades no se agotan.



EL ARGUMENTO nos lleva de ciudad en ciudad cumpliendo "encarguitos" para diferentes grupos mafiosos... empezando por la banda de nuestro propio hermano.



LAS PROPIEDADES se pueden adquirir y explotar como en «GTA Vice City».



LAS CARRERAS DE CROSS son sólo uno de los minijuegos que hay en el campo.



SI NOS PASAMOS CON LA COMIDA este será el aspecto de nuestro personaje, aunque, eso sí, podrá seguir haciendo de todo (con algunas dificultades, claro).



UN CORTE DE PELO puede hacer que nuestros compañeros nos respeten más.



EN ESTE TALLER podemos modificar el aspecto y el motor de nuestros coches.

Personaje a medida

6. Las modificaciones

Si los juegos anteriores nos permitían influir sobre el entorno (particularmente destrozarlo) en esta entrega también podemos modificar nuestra imagen.

→PODREMOS CONFIGURAR EL ASPECTO DE C.J. Para ello bastará con acudir a la peluquería para cambiar su corte de pelo (mediante un menú), hacernos un tatuaje en un estudio especializado o, simplemente, bajar de peso trabajando en el gimnasio. En cuanto a la ropa y las joyas que lleva nuestro personaje, no serán "kits" como ocurría en «Vice City», sino que podemos escogerlas por separado en diferentes tiendas de cada ciudad... y quedarán bien guardadas en el armario de nuestra casa.

→LOS VEHÍCULOS TAMBIÉN SE PUEDEN TUNEAR en algunos garajes especializados. Además de cambiar el color de la pintura y de colocarle algunas pegatinas con llamas, calaveras y demás parafernalia, el nuevo «GTA» nos ofrece un importante catálogo de piezas que incluye alerones, llantas especiales, faldones, cristales tintados y diferentes tipos de ruedas. En cuanto a las modificaciones mecánicas, en este caso se reducen a la inclusión de óxido nitroso por si hace falta salir huyendo de la policía. ¡Ah, y en este taller también podremos lavar y encerar nuestras máquinas!

→VALORACIÓN

Estamos alucinados con la cantidad de posibilidades que nos ofrece este juego. Capaz de adaptarse a cualquier jugador.

A un paso de la realidad
7. Los gráficos

Sin perder el estilo sencillo de la saga, esta nueva entrega apuesta por un mayor realismo, lo que se nota tanto en el aspecto de los vehículos como en su comportamiento.


LAS MEJORAS EN LA FÍSICA son tan impresionantes que incluso notamos las diferencias entre un vehículo con tracción delantera o con tracción trasera.

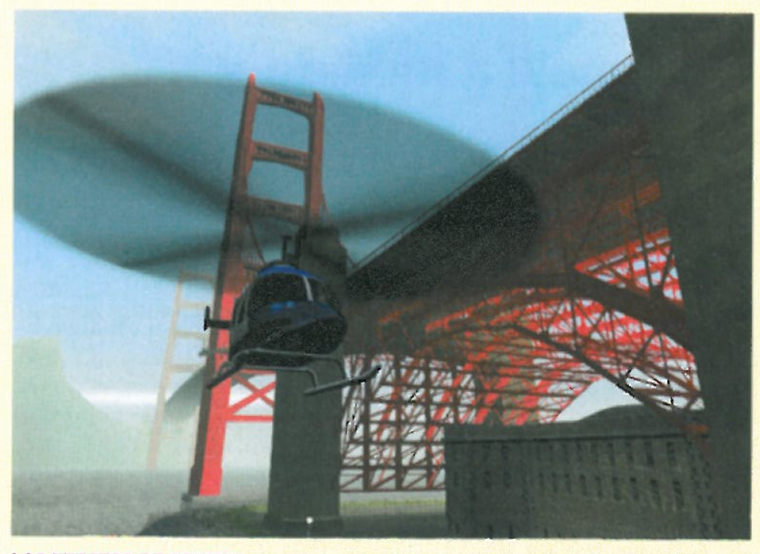
→LAS MEJORAS INTRODUCIDAS EN EL MOTOR de «Vice City» nos harán disfrutar de nuevos e impresionantes efectos. Por ejemplo, la línea del horizonte es bastante más lejana que en los anteriores «GTA» y los coches ofrecen reflejos dinámicos más realistas (y además tienen un 30% más de polígonos en su construcción). Las animaciones de C.J. también son más suaves, lo que se nota, sobre todo, a la hora de "afanar" los coches y en las distintas expresiones faciales, que nos indican el estado de ánimo de nuestro personaje.

→NO ENCONTRAMOS TIEMPOS DE CARGA entre las diferentes zonas de la ciudad (ni siquiera aparecen esas pantallas fijas que parecían postales y que nos interrumpían las carreras en «Vice City»), pero lo que sí vuelve a aparecer es el efecto borroso (por el efecto de la polución y del clima cálido) de los dos juegos anteriores. Eso sí, ahora podemos observar el contraste entre las zonas con humo de las ciudades y el aire puro del campo. La física, por su parte, también experimenta importantes mejoras, que se notan a la hora de pilotar determinados vehículos.

→VALORACIÓN
Es quizá el apartado más flojo del juego, y aún así alcanza un excelente nivel. Una lástima que haya algo de "popping".


LOS REFLEJOS representan una de las novedades de los interiores de «GTA».


LOS COCHES parecen reales y además sufren daños y pierden piezas.


LOS EFECTOS DE SONIDO son envolventes, lo que podemos disfrutar especialmente en los vehículos voladores y cuando empuñamos las armas más contundentes.


LA BANDA SONORA también será editada por separado en varios CDs.


LAS VOCES de algunos personajes pertenecen a actores famosos.

Música para nuestros oídos
8. El apartado sonoro

Un juego tan cuidado como «San Andreas» se merece una banda sonora de lujo, en la que participen estrellas consagradas de todos los géneros imaginables.

→LA MÚSICA TIENE UN GRAN PROTAGONISMO y, una vez más, está repartida en diferentes emisoras que podemos cambiar en cualquier momento con el botón L2 según nuestras preferencias. Todos los temas que aparecen en el juego han sido proporcionados por Interscope Records, pertenecen a los años 90 e imitan el estilo de la radio FM californiana. Entre los artistas que aportan sus canciones a la banda sonora nos encontramos grupos como los Stone Roses, 808 State o America.

→EL DOBLAJE CORRE A CARGO DE ACTORES CONOCIDOS en la línea de los que prestaron sus voces a los personajes del juego anterior. Por poneros sólo un ejemplo, el rapero Young Marlay es el encargado de prestarle la voz a Carl, nuestro protagonista en «San Andreas». Los diálogos son muy adultos, y se producen de forma constante durante la partida. Pero eso sí, lamentablemente nos tenemos que conformar con escucharlos en inglés y leer los subtítulos en castellano, ya que la aventura no nos ha llegado doblada a nuestro idioma por la dificultad de trasladar tantos textos.

→VALORACIÓN
Como siempre, la banda sonora se sale, aunque tenemos que lamentar que no esté doblado al castellano.

La historia interminable

9. La duración

Con un mapa tan grande y completo como el de «San Andreas», no es de extrañar que vayamos a estar enganchados durante meses. ¿Podremos acabarlo?

→ EL MODO HISTORIA, es decir, las misiones principales, pueden acabarse en algo menos de 150 horas (lo que le convierte en el juego más largo de todos los tiempos). Impresionante ¿verdad? Pues eso no es nada porque «San Andreas» también está lleno de secretos (minijuegos, ítems coleccionables, vehículos especiales y trabajos de "reparto") capaces de multiplicar su duración por dos... y eso sin contar lo divertido que resulta simplemente pasear por estas ciudades haciendo trastadas y tratando de evitar a la policía.

→ EL MAPA DE JUEGO es cinco veces mayor que el de «GTA Vice City» y, además de las ciudades y las zonas asfaltadas, también incluye terrenos vírgenes que tenemos que explorar volando, en un todoterreno o, lo que es todavía más largo, "a patita". Además, para trasladarnos de un lugar a otro no podremos tomar el tren, como en «GTA III», sino que hay que hacer el camino por nuestros propios medios. Los creadores del juego insisten en que se puede llegar a cualquier lugar que se ve, y que todos son caminos reales, nada de vídeos ni viajes "instantáneos".

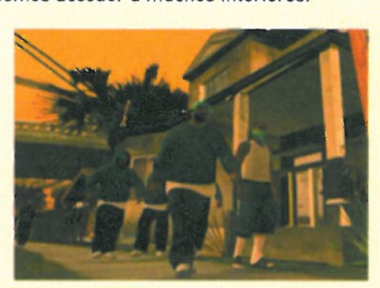
→ VALORACIÓN
Sencillamente es el juego más largo que existe, y además es tan divertido que nos lo vamos a jugar una vez tras otra.



LAS TRES CIUDADES del juego son tan grandes que tardaremos semanas enteras en conocer todos los barrios. Además, podemos acceder a muchos interiores.



LOS DEPORTES se han convertido en minijuegos con una duración infinita.



EL CONTROL DEL TERRITORIO le da un aspecto estratégico al modo historia.



LAS CHICAS que pasean por la playa sirven como ejemplo para conocer el ambiente de «GTA».

Un juego descarado

10. La ambientación

Gran parte del atractivo de «San Andreas» está en la posibilidad de saltarnos la ley y en el sentido del humor que rodea a muchas situaciones. Sólo para mayores.

→ EL AIRE CANALLA es constante en «GTA». Además de que se trata de un juego para adultos por los tiroteos y la violencia de los golpes, también nos encontramos con "chicas malas" y diálogos muy subidos de tono.

→ LOS AÑOS 90 sirven como trasfondo a nuestra aventura. ¿Os acordáis? Pues sí, la música acid, el hip hop, las enormes gafas de sol... y el fenómeno de las bandas callejeras, que en Los Angeles supuso una conmoción.

→ VALORACIÓN
No es un juego para todos los públicos, pero su estilo gamberro nos encanta.

Valoración general

Hemos seguido su programación durante muchos meses, entre visitas a las oficinas de Rockstar, nuevas pantallas y boletines de información, pero por fin ha llegado. Probablemente «GTA San Andreas» sea el juego más importante de la historia de PS2 (apostamos a que va a convertirse en el más vendido) y podemos asegurar que toda la expectación que ha levantado es merecida. La idea no es nueva, y su tono no parece adecuado para todos los públicos, pero aun así, la realización y las nuevas posibilidades del protagonista son tan geniales que nunca os cansaréis de él. Un juego que va a hacer historia.





¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡Envía un sms desde tu móvil!
PlayStation 2
MODO ONLINE INCLUIDO
EA SPORTS
FIFA FOOTBALL 2005
3+
y también
25
juegos FIFA 2005 para PS2
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra fifahc seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).
"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".
BASES DEL CONCURSO
1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2004.

FONDOS A COLOR

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible
2. Envía **FOTO19** (espacio) código de la imagen que prefieras al **5099**
3. ej: **FOTO19 ANIM116**

También tu imagen en el **806 41 69 47**

FONDOS ANIMADOS





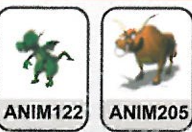




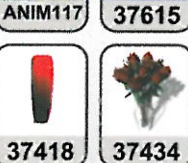
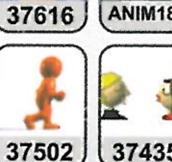
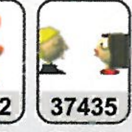

ANIM116	ANIM127	ANIM192	37383	ANIMA112	ANIM117	37615	37616	ANIM180





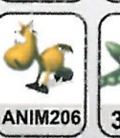




ANIM128	ANIM118	ANIM114	ANIM119	ANIM122	ANIM205	ANIM207	ANIM124	ANIM132	ANIM150	ANIM149	37418	37434	37502	37435












ANIM148	ANIM146	ANIM206	37270	37300	37399	37291	37271	ANIM185	ANIM121	37272	ANIM204	ANIM203	ANIM202	37523





39039	37433	40062	ANIM186	40333	39931	39932	39933	39936	37274	37276	37276	ANIM184	ANIM196	ANIM153

FONDOS ESTÁTICOS









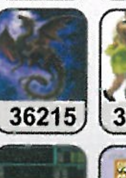






37750	37303	36460	36644	37126	35190	36130	37174	35492	37131	36340	36981	36170







36616	36493	36215	37039	35495	37236	36691	36459	36457	35484	36056	36690	36525	35955	40965












37755	36289	37373	37370	37376	36904	36465	40968	40969	40007	37374	37375	37372	37377	35530















35424	35423	36474	35936	36205	40158	40064	35499	40039	36126	35432	35435	35450	35447	35448

WWW. TU-LOGO PUNTOCOM

POLIFÓNICAS

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible
2. Envía **POLI33** (espacio) código del tono al **5099**
3. ej: **POLI33 84997**

También tu tono en el **806 41 69 47**

ESPAÑOLAS

84428	Asturias
82247	Cannabis
83849	Molinos de viento
84770	Bailemos
83251	Semilla Negra
84430	Saoke
82886	Ni más, ni menos
82652	Fiesta Pagana
82895	No Estamos Lokos
82909	No Me Llames Iluso
82935	Noches de bohemia
84037	Oju
84520	Oye el boom
84073	Amor.com
84439	Para llenarme de ti
83289	Sin Documentos
82993	Partiendo la pana
84531	La chica de al lado

TOP

84997	Valio la pena
84942	Con la luna llena
84996	Ella
84993	Precisamente ahora
84922	Sick and tired
84926	Despre tine
84919	Una foto en blanco y negro
84950	Miro la vida pasar
84923	Happy ending
84918	Camina y ven

NOVEDADES

85016	Open road
85015	Eres
85014	Guilty
85013	Los restos del naufragio
85012	Lady blue
85011	Esos dias
84999	CSI Miami
84998	Estados Unidos

POP-ROCK

84204	In the shadows
83867	In the army now
83584	Bring me to life
80293	Its my life
80062	In The End
80239	Final Countdown
83918	Where is the love
80472	Every breath you take
83585	Libertine
83885	Numb
83797	Mas que nada
83586	Somewhere I belong
80406	Take on me
84873	About a girl
84553	Hey mama
80726	No woman no cry
84590	20th Century boy
83662	Crazy in love
83828	4 Minute warning
80247	500 Miles
80657	Addicted to love
84252	Hey ya
84822	Opa opa

CINE & TV

84440	El señor de los anillos
80017	Mision Imposible
84067	El Exorcista
80025	The Simpsons
83883	Fraggle Rock
84064	Darth Vader M. imperial
80143	La Pantera rosa
80096	Pulp Fiction
80131	Buffy Cazavampiros
80108	Benny Hill
80044	Rocky
80125	Mortal Kombat
84724	El bueno, el malo y el feo
84207	El Padrino
84437	Shin Chan
84759	Gladiator
83834	La abeja maya
80174	Expediente X
80074	El equipo A
84433	Nos vamos a la cama
80065	Friends
80048	El coche fantastico
80091	20th Century Fox

VIDEOJUEGOS

83697	1942
80084	Time to Fight
83688	Bruce Lee
83689	Moon Patrol
83690	Pengo
83691	Rodland
83692	Paperboy
83693	Bombjack
83694	Altered beast
83695	Alone in the dark
83696	Airwolf
83698	Boulder dash
83699	Crash team racing
83700	Crash Ban...t Warped
83701	Druid
83702	Fairlight
83703	Duke Nukem
83704	Zorro
83705	Zelda
83706	Worms
83707	Gran Turismo
83708	Resident Evil
83709	Tomb Raider
83711	Super Mario 1
83712	Super Mario 2
83713	Sim City
83714	Street Fighter
83715	Syphoon Filter
83716	Tomb Raider 3
83717	Uridium
83718	Ultima Exodus
83719	Super Mario World
83720	Super Mario Brothers 3
83721	Super Monkey Ball
83722	Street Surfer

VIDEOJUEGOS

83723	Spy vs Spy
83724	Spy Hunter
83725	Space Harrier
83726	F-Zerox
83727	Commando
83728	Crono trigger
83729	Bust a move 3000
83730	Gauntlet
83731	Metal Gear Solid 2
83732	Mortal Kombat
83733	Resident Evil 2
83734	Golden Eye
83735	Dark Stalkers 3
83737	Dragon Ball 7
83738	Metal Gear Solid
83739	Final Fantasy
83740	Die Hard Trilogy
83741	Donkey Kong Country
83743	Doom
83744	Bubble Bobble
83746	Dr Mario
83748	Final Fight
83750	Super Mario Brothers
83752	Tetris
83753	Tetris
83754	Kingdom Hearts
83755	Sonic the Hedgehog
83758	Puzzle Bobble
83759	Space Harrier
83760	Space Harrier
83761	Pac Land
83762	Pac Man
83763	Monty on the run
83764	Headhunter
83765	Ghouls and Goblins

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 112

«LA TERCERA EDAD» Este mes no hemos descansado hasta pasarnos el juego de rol que está basado en el universo de "El Señor de los Anillos".



PÁGINA 116

«FABLE» Este esperadísimo RPG por fin ha llegado a nuestras Xbox. ¿Habrá merecido la pena tanta espera? ¡Corred a descubrirlo!



«PRO EVOLUTION SOCCER 4» El popular simulador de fútbol de Konami estrena una nueva temporada en PS2. Si queréis enteraros de las novedades y cambios que incorpora, leed ahora mismo nuestro análisis en profundidad.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



16+ EDAD RECOMENDADA
SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



EL FÚTBOL VIRTUAL MÁS REALISTA está de vuelta gracias a la nueva edición de «PES», que presenta varias novedades con respecto a los anteriores, pero conserva su gran pasión por la simulación.

LA FIESTA DEL FÚTBOL

PRO EVOLUTION SOCCER 4

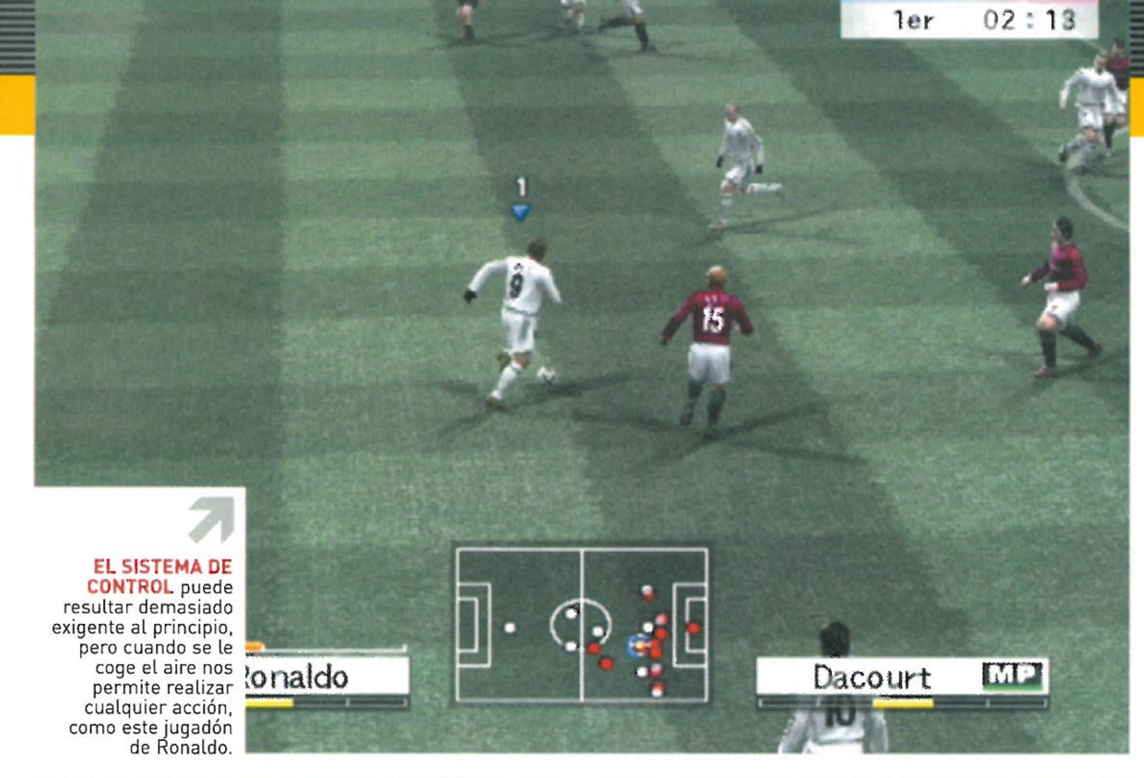
Los buenos aficionados al deporte rey saben que la mejor forma de disfrutarlo es en casita jugando a un simulador. Y si encima es tan bueno como este, pues mejor aún.

■ **EL SIMULADOR DE FÚTBOL CON MÁS RENOMBRE** llega puntual un año más a su cita con PS2 (la versión para Xbox saldrá un mes más tarde). Y como ya es costumbre, «Pro Evolution Soccer» («PES» para los amigos) nos ha vuelto a cautivar por sus numerosas virtudes y por la incorporación de alguna que otra novedad muuuy interesante. Para empezar, tenemos una oferta de 5 modos de juego, y es posible desde disputar una liga entera a practicar cualquier faceta del juego en los entrenamientos. Sin embargo, el modo más atractivo vuelve a ser la Liga Máster, que nos invita a tomar las riendas de un equipo para llevarlo a lo más alto de este deporte (¡que tiemblen Florentino y Laporta!). Para ello debemos realizar tanto las funciones propias de un entrenador, del tipo planificar los entrenamientos o elegir las tácticas, como las de presidente, lo que implica negociar fichajes y demás. ¡Pero no os vais a librar de sudar la camiseta, porque también debéis saltar al campo a disputar los partidos! Es un modo tan atractivo como desafiante.

→ **EL SISTEMA DE CONTROL ES MUY SIMILAR** al que hemos disfrutado en anteriores entregas: es bastante exigente y requiere de nosotros que le dedi-



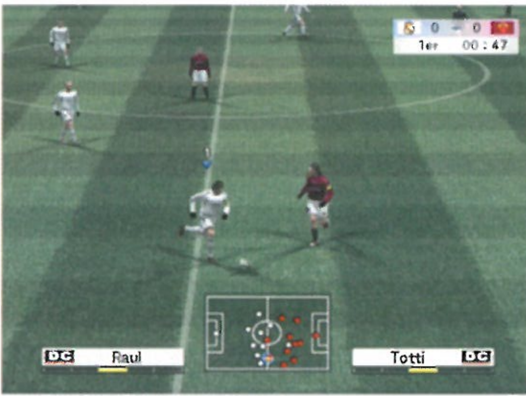




EL SISTEMA DE CONTROL puede resultar demasiado exigente al principio, pero cuando se le coge el aire nos permite realizar cualquier acción, como este jugadón de Ronaldo.



GRÁFICAMENTE el juego ha mejorado, sobre todo en la recreación de las caras de los "cracks". Aquí tenéis a Aimar.



GRACIAS A LAS LICENCIAS ahora podemos disfrutar de duelos como este, Raúl contra Totti, en todo su esplendor.

JUGADAS DE ESTRATEGIA

El sistema para lanzar golpes francos que incorpora «PES4» ha sido modificado con respecto a entregas. ¡Así es mejor!



AHORA PODEMOS TOCAR EN CORTO a un compañero para que éste "la rompa" o para organizar una nueva jugada.



LOS CORNERS han evolucionado algo menos, pero ahora es más fácil defender los remates.

2



3

LA LIGA MÁSTER

En este modo tenemos que llevar a nuestro equipo a lo más alto. Y es una ardua tarea, os lo aseguramos.

1. **REALIZAR FICHAJES** es clave para mejorar la calidad de la plantilla. Pero claro, primero hay que negociar.
2. **ELEGIR LA TÁCTICA ADECUADA** y entrenar mucho es vital para conseguir buenos resultados. De lo contrario...
3. **SALTAR AL CAMPO** para jugar los partidos sigue siendo lo más divertido.

quemos cierto tiempo de aprendizaje para dominarlo. Eso sí, la recompensa a nuestro esfuerzo queda patente en el terreno de juego, porque somos capaces de hacer lo que se nos ocurra con el balón, como cambios de juego, bicicletas, paredes, regates de todo tipo y mil y una jugadas más.

Además, gracias a este estupendo control y a la fenomenal física que tiene el balón los partidos resultan fluidos y muy realistas, una auténtica delicia para los buenos forofos del fútbol o aficionados al deporte en general.

→ LAS NOVEDADES QUE INCORPORA «PRO 4» son bastante interesantes. La principal es que por primera vez en esta saga los desarrolladores se han decidido a incluir las licencias oficiales de tres de las ligas más importantes del mundo: la holandesa, el Calcio italiano ¡y por supuesto



HENRY →

EL DELANTERO FRANCÉS DEL ARSENAL es uno de los mejores jugadores del mundo. Por eso ha sido uno de los elegidos por Konami (junto a Totti y Collina) para aparecer en la carátula del juego.

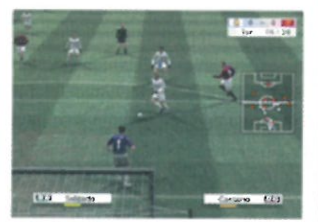


PEQUEÑAS NOVEDADES

Aparte de las novedades principales que ya os hemos mencionado, el título también incluye algunas mejoras menores pero que también merece la pena comentar. Son éstas.



LA CONCESIÓN DE LA LEY DE LA VENTAJA se ha depurado mucho con respecto al anterior.



EL ÁRBITRO ahora aparece en el campo para seguir más de cerca las jugadas conflictivas.



EL ASPECTO DE LOS ESTADIOS es sensacional. Con campos tan vistosos, ¡a cualquiera le entran ganas de darle al balón!



EL EDITOR nos permite, entre otras cosas, modificar y crear a los jugadores y equipos que queramos. Es muy completo.



LA MOVIOLA nos permite revivir cualquier jugada, como este golito que le han colado a Iker.



LAS SELECCIONES NACIONALES también están presentes en el juego. A ver si España gana algo con nosotros...

¡POR FIN CON LICENCIA OFICIAL!

POR VEZ PRIMERA EN LA SAGA se ha conseguido la licencia de tres de las ligas europeas más punteras: la Primera División española, la Serie A del Calcio italiano y la primera división holandesa. Por lo tanto, ahora todos los equipos que conforman dichas ligas lucen equipación oficial y el nombre real de los jugadores, sean de la nacionalidad que sean.



FRANCESCO TOTTI

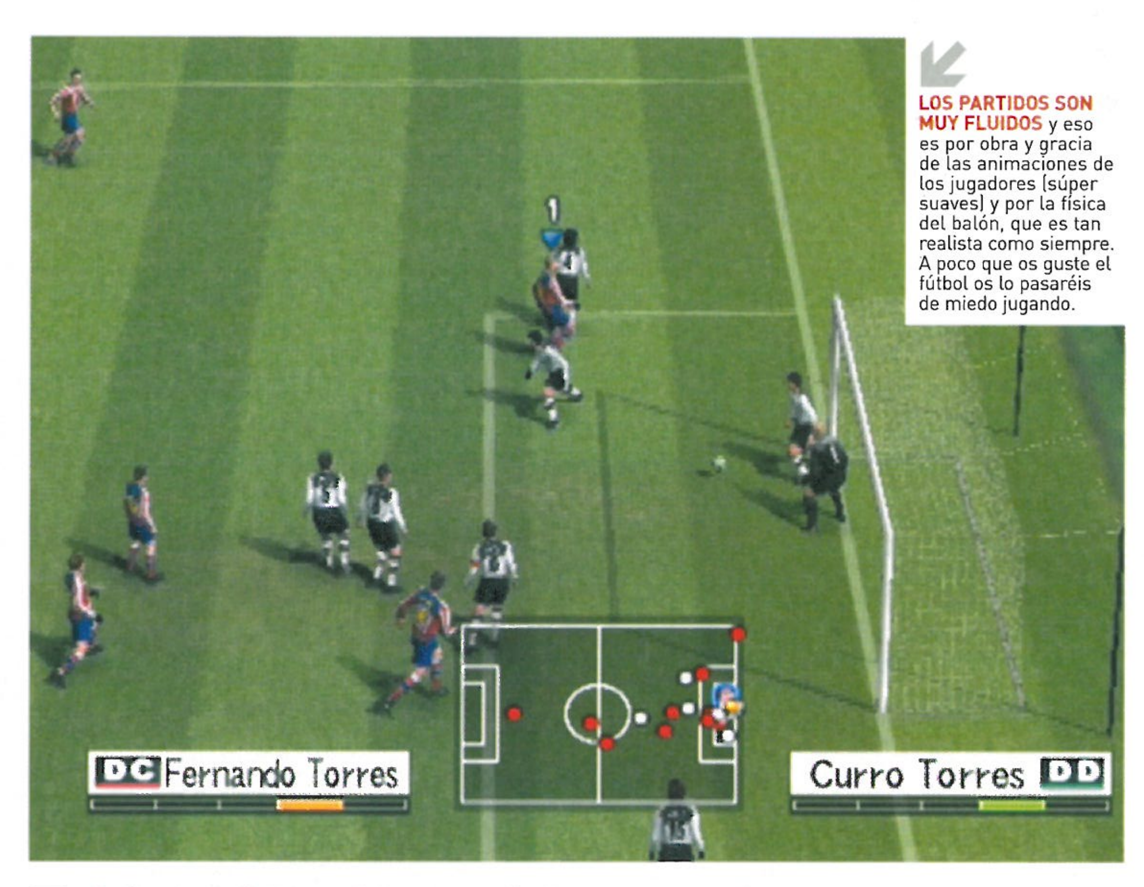
La estrella italiana de la Roma es tan sólo uno de los muchos jugadores reales que podemos ver en la cuarta edición de «Pro Evolution Soccer».

la nuestra! Ya sabéis lo que eso significa: por fin están todos los equipos de esas ligas con el nombre real de los jugadores y sus equipaciones oficiales. Ni qué decir tiene que el realismo es ahora mayor que nunca, y eso ya son palabras mayores.

Por otro lado, los jugadores cuentan con una gama aún más amplia de movimientos y las jugadas a balón parado también nos ofrecen nuevas posibilidades, como realizar tiros indirectos para sorprender a las defensas y los porteros rivales.

LA FACTURA TÉCNICA ES INMEJORABLE, porque a las ya excepcionales animaciones de los jugadores y a la solidez que presentan los numerosos estadios (ambos aspectos marca de la casa) se ha unido un gran trabajo en la recreación de las caras de los jugadores más famosos, que





LOS PARTIDOS SON MUY FLUIDOS y eso es por obra y gracia de las animaciones de los jugadores (súper suaves) y por la física del balón, que es tan realista como siempre. A poco que os guste el fútbol os lo pasaréis de miedo jugando.

CON ESTE GRAN SIMULADOR VAMOS A DISFRUTAR DEL FÚTBOL MÁS REALISTA



LAS DISTINTAS VISTAS nos permiten seguir los encuentros desde diversos puntos, como desde uno de los fondos.



EL RADAR DE LA PARTE INFERIOR nos permite conocer en todo momento la posición exacta de los 22 jugadores.

son ahora son mucho más fieles a la realidad de lo que habíamos visto en anteriores entregas.

Para el final dejamos el renovado apartado sonoro, porque gracias a la incorporación de Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano los comentarios de los partidos han ganado en intensidad y emoción, redondeando así un simulador de fútbol colosal y totalmente imprescindible. ¡No debe faltar en vuestra colección! HC

¡VIVE EL FÚTBOL!

«Pro Evolution 4» presenta una buena cantidad de modos de juego con los que podemos pasar meses enganchados a la televisión y sin soltar el mando. Y es que además de la Liga Máster, de la que ya os hemos hablado, también podemos jugar partidos amistosos, ligas, copas o entrenar un poco antes de los partidos.



LA LIGA ESPAÑOLA es una de las competiciones más atractivas que podemos disputar.



LOS ENTRENAMIENTOS nos sirven para perfeccionar los regates, faltas o lo que sea.



EN LOS PARTIDOS AMISTOSOS pueden participar hasta ocho jugadores a la vez. Tremendo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU SIMULACIÓN**, que sigue siendo absolutamente apasionante.
- **LA VARIEDAD DE OPCIONES Y MODOS DE JUEGO**, que es tan amplia que no nos cansaremos de jugar al fútbol durante meses.

lo peor

- **LOS COMENTARIOS**, que aunque son superiores a los de «PES3», todavía son mejorables.
- **LA LIGA INGLESA O FRANCESA**, por citar algunas, que siguen siendo ficticias.

alternativas

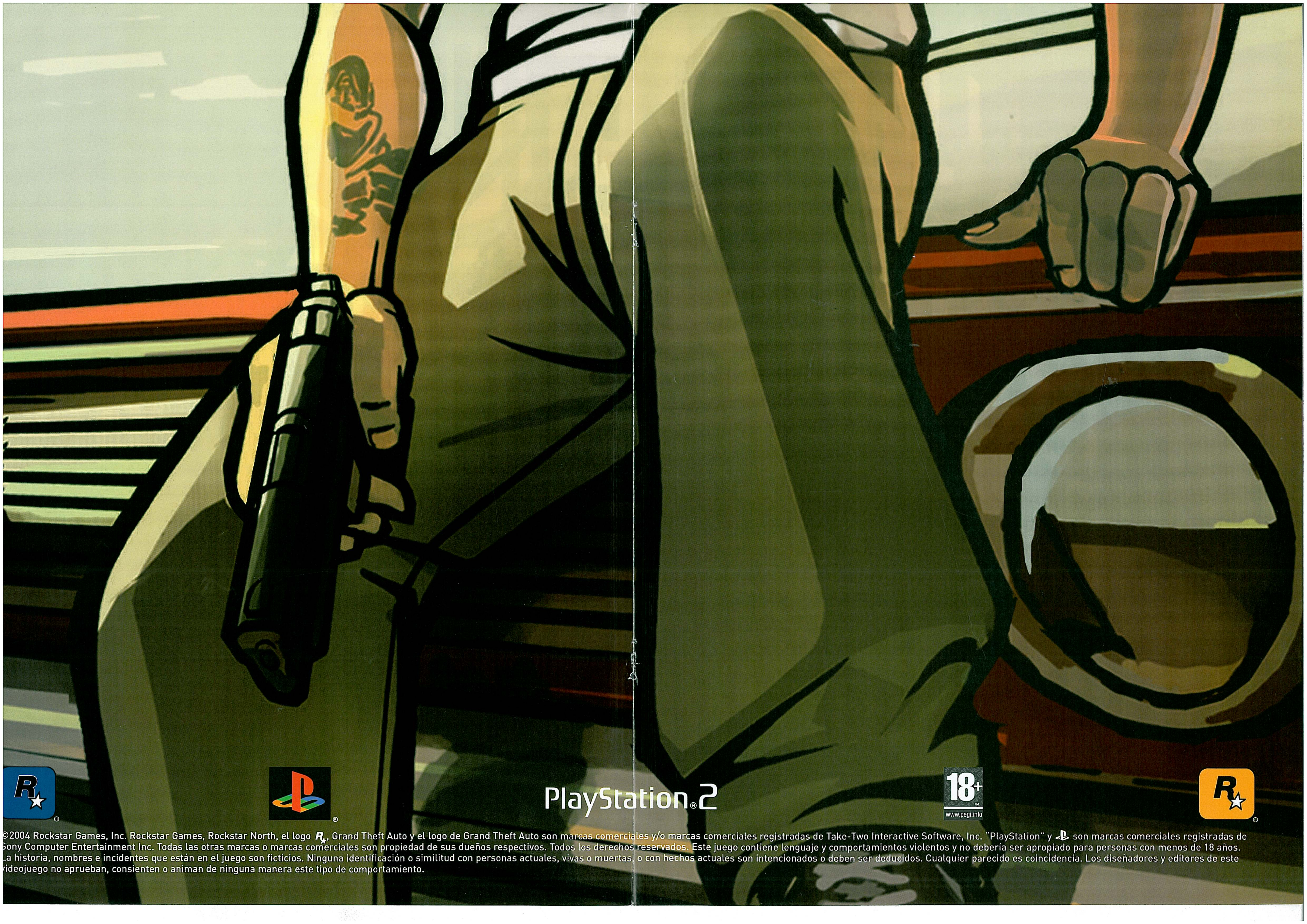
Como ya supondréis el gran rival de este juego es **«FIFA 2005»**, que muestra una calidad semejante a la del simulador de Konami. Otra buena opción es el anterior **«PES3»**, puesto que aunque lógicamente se ha quedado un tanto anticuado sigue siendo muy bueno y, como además está en Platinum, tiene un precio muy asequible.

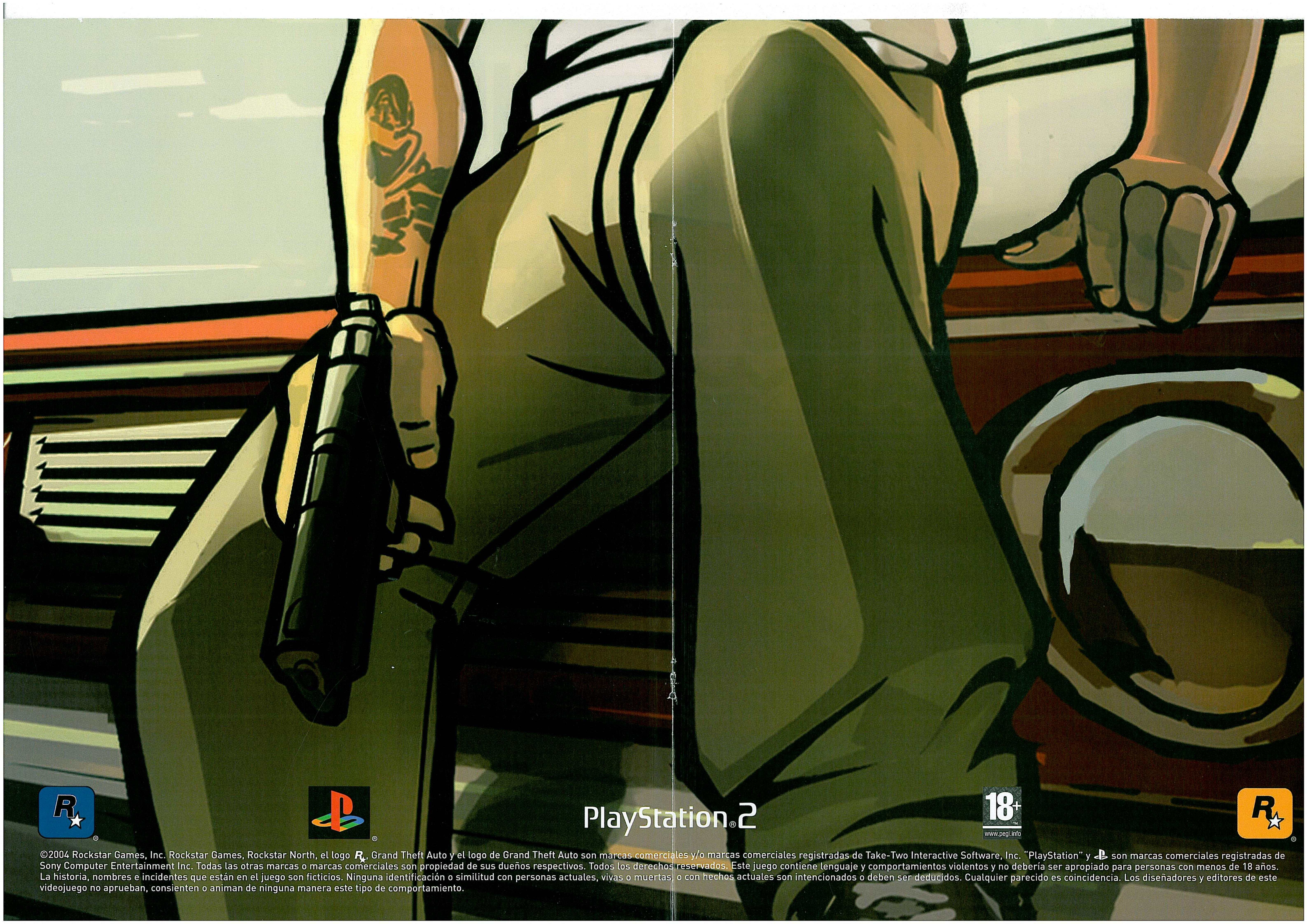
- **GRÁFICOS** Son tan buenos como los de la pasada edición. Se han mejorado las caras de los jugadores y se han añadido nuevas animaciones. **92**
- **SONIDO** Los comentarios de Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano mejoran los de pasadas ediciones, aunque siguen sin ser perfectos. **83**
- **DURACIÓN** Toda la del mundo. Con la cantidad de modalidades de juego que incluye os durará muchos meses, eso garantizado. **94**
- **DIVERSIÓN** Los partidos son fluidos, dinámicos y muy divertidos. Seguro que no dejáis de jugar hasta que se os caigan los dedos. **94**

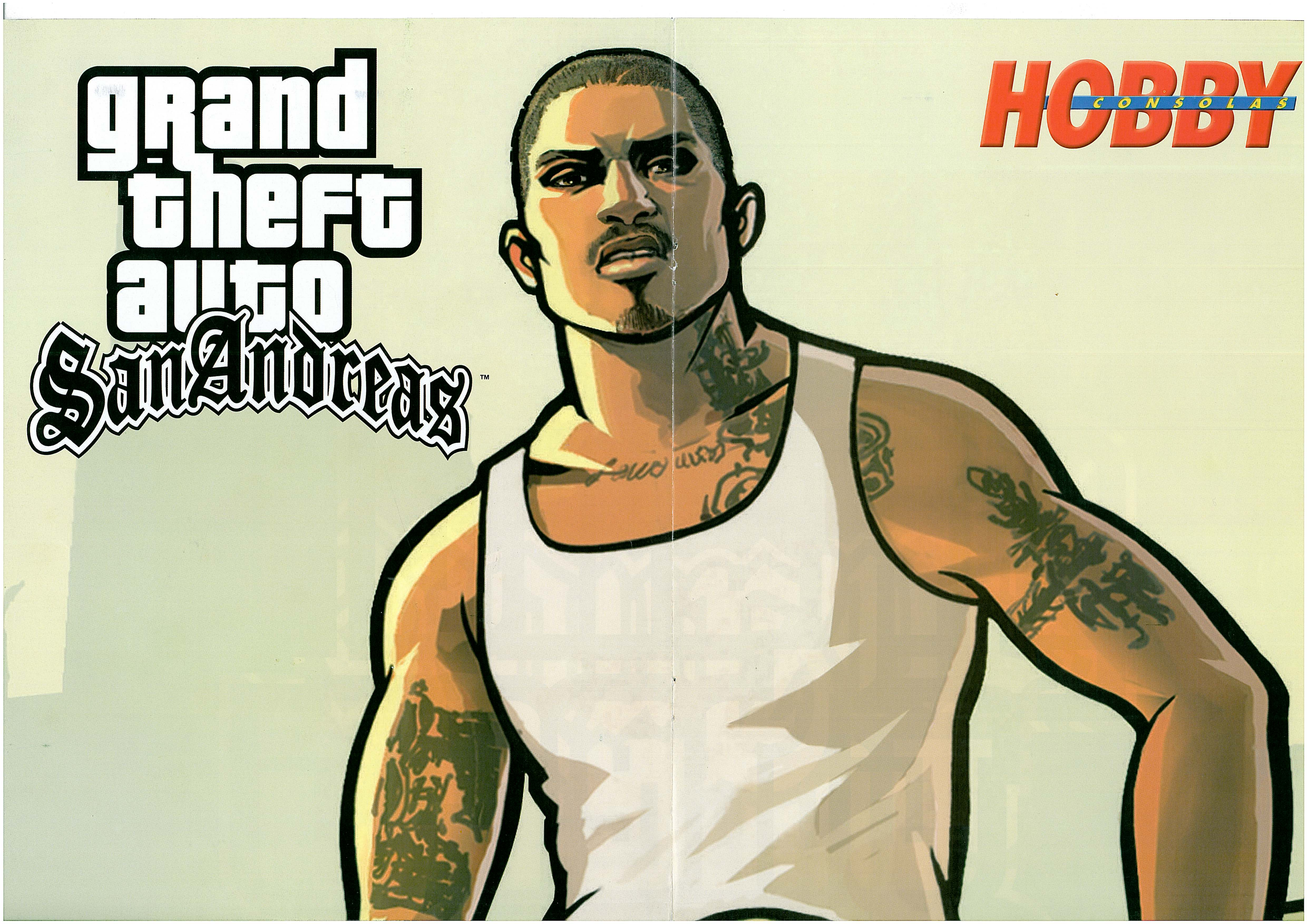
PUNTUACIÓN FINAL 94

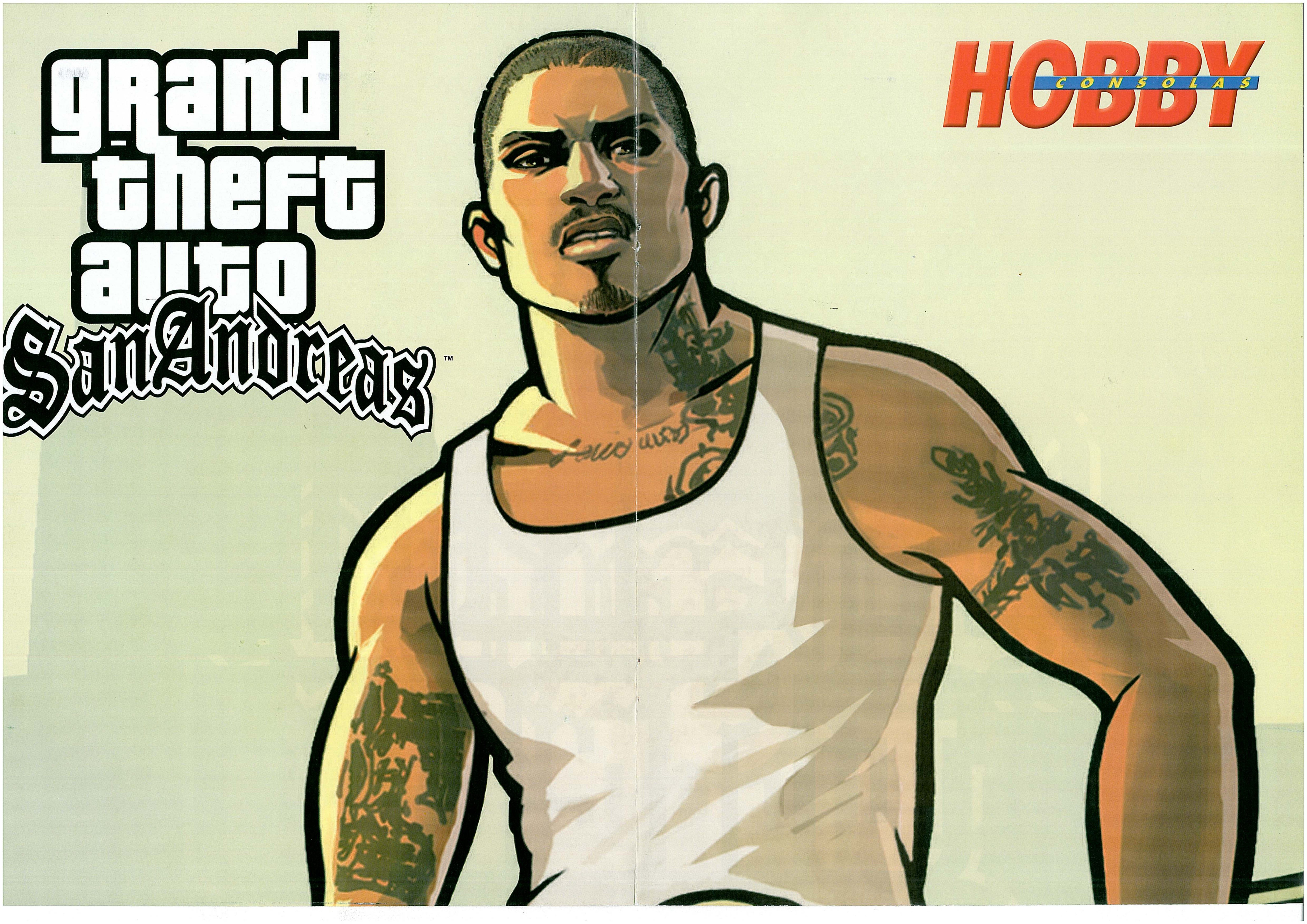
valoración

Esta nueva edición de «Pro Evolution Soccer» continúa con la magistral trayectoria de las anteriores, y por tanto volvemos a encontrarnos con un auténtico juegazo, una simulador excepcional que hará las delicias de los aficionados al fútbol. La inclusión de tres ligas europeas reales supone una gran mejora en uno de los pocos aspectos en los que aún flojea, y junto al renovado apartado gráfico conforman las novedades de esta entrega. Absolutamente imprescindible para los "futboleros".


PlayStation®2
18+
www.pegi.info
©2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo R, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. "PlayStation" y son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todas las otras marcas o marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. Este juego contiene lenguaje y comportamientos violentos y no debería ser apropiado para personas con menos de 18 años. La historia, nombres e incidentes que están en el juego son ficticios. Ninguna identificación o similitud con personas actuales, vivas o muertas, o con hechos actuales son intencionados o deben ser deducidos. Cualquier parecido es coincidencia. Los diseñadores y editores de este videojuego no aprueban, consienten o animan de ninguna manera este tipo de comportamiento.


PlayStation 2
18+
www.pegi.info


grand theft auto
SanAndreas™
HOBBY CONSOLAS


grand theft auto
San Andreas™
HOBBY CONSOLAS



grand
theft

HOBBY CONSOLAS

grand theft

auto

San Andreas™









o llama al 806 41 69 90

recuerda >>>envía TONOS34 + espacio + código del polifónico al 7808

MANGA
84290 To Zanarkand
84289 Zankoku na tenshi no these
84329 Mazinger Z
84295 Hikari
84310 Jenova
84320 Aeris
84309 Opening
84280 Eternity
84312 Intro
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84326 Boss
84316 Suteki da ne
84293 Opening
84269 Eyes on me
84277 Attack on dollet
84322 Itooshi hito no tame ni
84297 Opening theme
84300 Electric de Chocobo
84335 Opening
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84337 Sobakasu
84327 Battle
84340 Moonlight Densetsu
84347 opening
84272 Balamb garden

DISCO TECNO
84926 **Despre tine**
80642 Enjoy the silence
81664 Children
84201 Voglio vederti danzare
83228 Samba Adagio
84605 Shin chan dance
84263 Traffic
84572 Infected
83675 Flight 673
80067 Belissima
80041 Heaven
83661 Axel F 2003
84776 Stripped
80046 Better off alone
83786 Desenchantee
83863 Fallin high
84860 Fly on the wings of love
84787 Beso en la boca
82361 Chihuahua
84958 **Magalenha**
83580 Weekend
83654 Just cant get enough
81684 Mundian to bach ke
84749 On the move
83858 Alive
84573 Alone
80197 Sandstorm
80153 I Will Survive
80376 Around the world
83579 Everything Counts
83905 Out of space
80092 Another Night
81109 2 Times
80554 One more time
80208 Disco Inferno
84764 Mass destruction
84907 Giulia
84929 **Stupidisco**
84861 Just a little more love
83588 Behind the wheel
83798 Personal Jesus
83810 Strangelove

HIMNOS FUTBOL
83809 Guardia Civil
84806 Himno de Leon
82124 Atletico De Madrid
84362 Champions League
84436 Centenario Real Madrid
84490 Asturias patria querida
84494 La internacional
82190 Betis
83258 Sevilla F.C.
83477 Himno de Valencia
84855 Amunt Valencia
84492 Himno de Galicia
84487 We are the champions
84793 A por ellos
84049 Scotland the brave
84932 Real Sociedad
84058 Himno Fallero
84866 A las barricadas
83823 Andalucia
82737 Malaga
84987 Real Zaragoza
83929 UD Las Palmas
84096 Gaudeamus igiturp
84488 La marsellesa

ROCK DURO
80111 Sweet Child of Mine
80298 Master of Puppets
80277 Nothing else matters
83655 Thunders truck
81459 Smoke on water
84624 The trooper
80623 November Rain
80137 Enter Sandman
84084 2 Minutes to midnight
80321 Unforgiven
84611 Whiskey in the jar
84455 God save the queen
84755 Fear of the dark
84843 Duality
84765 Mein herz brennt
84171 Engel
84699 Highway to hell
84169 Seek and destroy
84933 Mein teil
84985 Personal Jesus
83650 Saint Anger
84027 Fade to black
84028 One
84617 Night crawler
84576 It´s a long way to the top
80323 Battery

VARIOS
84763 Walk on water
84451 Ramp (The logical song!)
84584 Able to love
84570 In My eyes
80073 No good for me
80061 Rhythm is a Dancer
80345 All that she wants
80284 Seasame Street
82113 Concierto de Aranjuez
84128 Cannon en re
84114 Claro de luna
82982 Paquito chocolatero
83561 Yerbabuena

80
82401 Dejame
84389 Me cuesta tanto olvidarte
84378 Cadillac solitario
84367 Ni tu ni nadie
83950 Moonlight shadow
80406 Take on me
83949 dolce vita
84637 Enola gay
83957 Big in Japan
84017 Blue monday
84967 We will rock you
83946 Jump
84007 Holding out for a hero
84921 A quien le importa
83952 Let´s dance
83964 Sweet dreams
83967 Abracadabra
83977 Never gonna give you up
83978 True
83981 Another brick in the wall
84024 Situation
84175 Boys don´t cry

EXITOS
80485 Imagine
83892 Stand by me
84900 Black is black
84244 Hotel California
80775 New York New York
82013 A Media Luz
80910 My Way
83790 Be my baby
83785 Yesterday
80204 Ain´t no mountain high enoug
80627 House of the Rising Sun

82964 Paquito El Chocolatero
82873 Muñeira De Chantada
82570 Gallito
83227 Salve Rociera
82617 España Cañi
82511 El Gato Montes
82718 Jota De Malagón
83326 Soy Minero
82000 A Bailar
83510 Viva España

84671 Sonido THX
80158 Ring Ring
84668 Pajaro
84672 Reloj de pared
84667 Canario
83846 Cumpleaños Feliz
84595 Caja de musica



TODO ESTO Y MUCHO MÁS EN WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
ESCUCHA LOS POLIFONICOS ANTES DE DESCARGARLOS, TODAS LAS CANCIONES Y FOTOS Y JUEGOS...

JUEGOS MOVILES

envia **JAVA52** + un espacio + el código del juego al **7808**

¡¡¡MUCHOS MAS JUEGOS EN NUESTRA WEB!!!
O LLAMA AL TELÉFONO 806 41 69 96



+juegos

1415	BITRIX	1533	INFERNAL GATE	2421	TIC TAC TOE
1409	SOLITARIO REAL	1021	PLANET ZERO	2420	SKIJUMP
1213	TOPGUN	1215	CALL OF DUTY	2419	SCHOOL TYCON
1226	TRUE CRIME	1263	INVADERS	2418	REVERSI
1217	CHESS			1708	BUSH VS KERRY
1809	CRASH AND BURN			1096	ATRAPAPALABRA

BUSCA JUEGOS envia JAVA52 + espacio +categoría juego deseado al 7808 ej: JAVA52 accion

Si dudas estamos en juegos@sinfindejuegos.com

¡¡¡Todos los contenidos para móvil vía wap!!!
Empieza a descargartelos enviando **TODO al 7717**



ANIMACIONES

¡¡¡MUEVE TU MÓVIL!!!

envía **MMS63** + espacio + código de la animación elegida al **7808**
o llamando al tlfno 806 41 69 90



o llama al 806 41 69 90



recuerda >>>envía MMS63+ espacio + código del fotofondo al 7808

¡¡¡FOTOS!!! EN COLOR



SONIBROMAS SONIDOS REALES



código	broma	código	broma
TORRENTE	Torrente	77174	Eres muy malo
TAMARA	Tamara	77169	Chewacca
RISA	Carcajada	77168	Wassuuppp
PUJOL	Jordi Pujol	77167	Olas del mar
POCHOLO	Pocholo	77166	Doctor Maligno
PAPUCHI	Papuchi	77164	Himno del Betis
MALDICION	Maldicion	77160	Himno Republica
DINIO	Dinio	77159	Canto tiroles
BORIS	Boris	77158	Darth Vader
AZNAR	Aznar	77152	Ring ring con voz
77227	En la ducha	77150	Campana de boxeo
77226	Alien	77194	Aqui llega torrente
77222	Pedos y eruptos	77193	Hombre malo de la pradera
77218	Gremlins	77190	Canto tiroles
77201	Risa malvada 3	77188	Arranca llevo manos libres!
77199	Pescao mu rico	77187	Te pongo en espera
77196	Mensaje nuevo	77186	Alo alo te pierdo

77243 Del pita del (Anuncio)

77018	Teléfono antiguo
77002	Grito de Tarzan
77045	Harley Davidson
77048	Sirena de policia
77119	Bebe gracioso
77052	Erupto bruto
77091	Risa de Thriller
RARO	Raro, raro, raro.....
77000	20th Century Fox
77058	Pedo
CRISTAL	Cristal se rompe
77075	Gallo
77059	Risa malvada
77063	Burro
77068	Chimpace
77060	Risa tonta
77093	Lobo
77105	Toque militar

Descargate tu sonido o sonibroma enviando **POL99** + espacio +código al **7808**
o llama al teléfono 806 41 69 90

■ ROL ■ EA GAMES ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz.: 3 de noviembre (16 en GC) ■ 12+



LOS MÁS TERRIBLES ENEMIGOS serán los rivales de Berethor y sus aliados. Durante su viaje hacia Pelennor, sólo uniendo sus fuerzas podrán llegar a ser los héroes de la Tierra Media.

SALVAD A LA TIERRA MEDIA

LA TERCERA EDAD



1

La derrota del malvado Lord Sauron fue posible gracias a la unión de guerreros de todas las razas y orígenes. Pero ¿quién iba a decir que seríamos parte de ese grupo de héroes?

■ **EN LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA** nacieron muchas leyendas sobre héroes y victorias. Todos conocemos a la Comunidad del Anillo y su viaje para destruir el Anillo de Poder, pero la historia de este RPG es otra, pues aquí encarnamos a Berethor, un guerrero de Gondor caído en desgracia que busca redimirse derrotando a Saruman y los jinetes negros. A él se unen otros personajes como Idrial, una guerrera élfica; el montaraz Elegost o Hadhod, el enano. Son seis en total, y bajo la guía de Gandalf este grupo de valientes recorre los lugares más importantes de la Tierra Media, librando combates contra enemigos como el Balrog o el Rey Brujo, hasta llegar al enfrentamiento final contra el mismísimo Sauron.

La importancia de su misión es tal que incluso participamos en momentos clave de la saga como el asedio a Helm o la batalla de Minas Tirith, luchando codo con codo con viejos conocidos como Legolas, Aragorn o Faramir.

→ **NOS ESPERA UN DESARROLLO CLÁSICO,** similar al de juegos como «Final Fantasy X». Cada uno de los nueve capítulos consta de varias misiones a realizar mientras exploramos los escenarios: encontrar ciertos objetos o acabar con un número







ESTA NUEVA COMUNIDAD está formada por Guerreros Rohirrim, un Montaraz, soldados de Gondor, una elfa y un enano. De su unión surgirá el poder que derrote al temible Lord Oscuro.



ALGUNOS ENEMIGOS SON IMPRESIONANTES tanto en tamaño como en poder. ¡Como este par de olifantes!



HADHOD ES EL AZOTE DE LOS GOBLINS con su hacha. ¡Y su poder no deja de aumentar a lo largo de esta aventura!

REVIVE TODA LA SAGA

Gracias a secuencias de vídeo y a la recreación de los escenarios vivimos los momentos clave de la Trilogía. Estos son algunos:



EN EL ABISMO DE HELM podemos conversar con el rey Theoden poco antes del asedio. Nos dará algunos consejos.



EL ASALTO A MINAS TIRITH es tan cruento y emocionante como se refleja en las películas. No falta detalle. ¡Valor, guerreros!

FORMA TU PROPIA COMUNIDAD

Para vencer a Saruman, Berethor ha de reunir una serie de aliados y librar batallas para reunir la experiencia necesaria.

1. **EXPLORAMOS LOS ESCENARIOS** de Moria en busca de nuevos tesoros o misiones a realizar para salvar la Tierra Media.
2. **AL ENTRAR EN COMBATE** tendremos que usar las técnicas de cada personaje para acabar con orcos, trolls o Nazgul.
3. **LOS PUNTOS DE EXPERIENCIA** ganados sirven para aprender técnicas o mejorar atributos.

2



3



determinado de enemigos. Durante el viaje vemos a un solo héroe en pantalla, pero en los combates podemos formar un equipo de tres personajes, intercambiables por los del "banquillo" en cualquier momento. Todos los combates se libran por turnos, en un sistema de combate actual y bien engrasado. Hay aprendizaje de técnicas en combate, invocaciones especiales, enemigos que se adaptan a nuestro poder... y unas gotas de estrategia que, pese a crear un desarrollo repetitivo, dan lugar a unos enfrentamientos trepidantes.

➔CADA PERSONAJE DE NUESTRA ALIANZA dispone de habilidades propias acordes con la raza a la que pertenecen, lo que hace que todos tengan distinto peso en la estrategia de combate; además, aprenden nuevas técnicas con el paso del tiempo

ELEGOST ➔

ESTE HÁBIL ARQUERO DUNEDAIN se une al grupo de Berethor para rescatar a su amigo Hadhod. A lo largo de su viaje comprenderá su papel en la caída de Lord Sauron.

LOS MEJORES GUERREROS

Cada miembro de nuestro grupo cuenta con habilidades distintas, acordes con su raza o su personalidad. Su uso estratégico en combate es indispensable para ganar.



BERETHOR ES EL LÍDER y puede infundir valor al grupo con sus técnicas de liderazgo.



EL ARCO DE ELEGOST es la mejor opción contra enemigos que se estén en zonas elevadas.



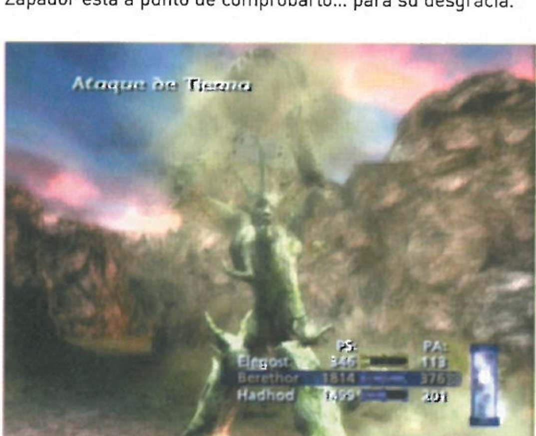
EAODEN USA SU LANZA para extraer la salud de cualquier enemigo.



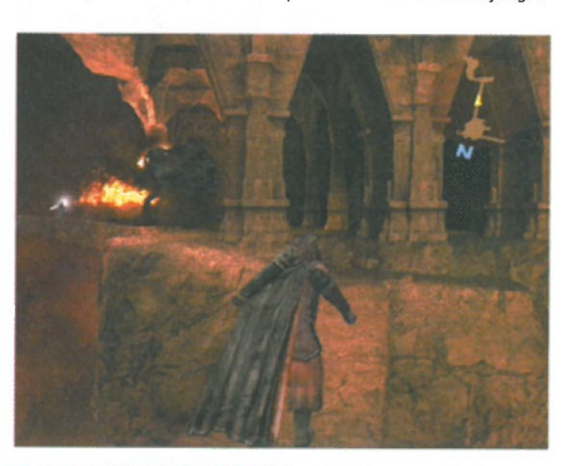
MORWEN ES DEVASTADORA con sus hachas dobles. Este Zapador está a punto de comprobarlo... para su desgracia.



LAS MEJORES ESCENAS de las películas, narradas por Gandalf, están incluidas como parte de la historia del juego.



DISPONEMOS DE ATAQUES ESPECIALES en grupo, que nos permiten invocar a seres tan poderosos como los Ents.

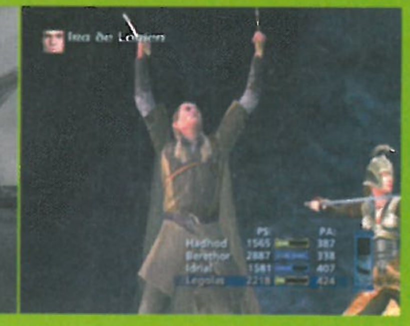


EL NIVEL DE LOS ESCENARIOS es tan bueno que incluye detalles como la batalla del Mago Gris contra el Balrog.

ESTOS SÍ QUE SON AMIGOS

AL PARTICIPAR EN LAS BATALLAS cruciales de la saga, es inevitable que nos crucemos con los héroes de La Comunidad. Los hay que nos prestan su consejo y su poder en varias ocasiones a lo largo del juego, como Gandalf. (Izquierda). Otros, como Legolas (Derecha), estarán a nuestro lado en los momentos más duros de la Batalla de Helm.





IDRIAL

Esta guerrera de Lothlorien ha sido enviada por Galadriel y Gandalf para proteger a Berethor de Saruman.

y podemos alterar su aspecto por medio del abundante equipamiento para el resto del juego. Estas diferencias hacen que no nos importe tanto combatir una y otra vez, ya que sólo así conseguimos puntos para mejorar nuestros atributos y desbloquear nuevos poderes, exclusivos y distintos para cada guerrero.

Otra de las posibilidades de«La Tercera Edad» es un modo para dos jugadores (algo gris, la verdad), junto al interesante Modo Malvado, que nos deja controlar a los villanos de la saga en una serie de combates aislados. ¡Esperad a controlar al Balrog!

EL APARTADO TÉCNICO ES SOBRESALIENTE. Los personajes tienen gran calidad en su diseño y animaciones, y los enemigos son aún más llamativos, al igual que los impresionantes escenarios. Es cierto que los prota-



LOS NAZGUL acosan a Berethor a lo largo de toda la aventura para ajustarle las cuentas. Son los verdaderos enemigos del juego, junto al diabólico Ojo de Sauron.

LA EMOCIÓN SE DISPARA AL PARTICIPAR EN GRANDES MOMENTOS DE LA SAGA



EL MODO PARA DOS JUGADORES consiste simplemente en controlar turnos de ataque con un segundo pad de control.



LA BATALLA FINAL DE PELENNOR permite poner a prueba las técnicas aprendidas, como el uso del contraataque.

gonistas no son los que hemos visto en el cine, aunque ellos también aparecen de vez en cuando, pero la ambientación general es absolutamente fabulosa. Gracias a ella se supera la falta de algo más de profundidad en el desarrollo y acabamos disfrutando a lo grande con un juego de rol espectacular y divertido, que rinde tributo a una de las mayores sagas de la literatura, el cine... ¡y las consolas! HC

EL PODER MÁS OSCURO

El Modo Malvado se abre según superamos capítulos, y nos deja controlar a los "malos" en combates para conseguir nuevos premios. Este modo consta también de nueve capítulos y los premios, en forma de armas y objetos, os los podréis llevar al modo principal. Mirad a que "bichos" controlaremos:



LOS JINETES DEL ANILLO ponen a nuestra disposición todas sus habilidades oscuras.



LOS FEOS ORCOS también podrán estar bajo nuestro control. ¡Ahí va esa flecha!



EL BALROG ES BRUTAL, tanto en aspecto como en poder. ¡A ver quién se atreve con él!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **UNA AMBIENTACIÓN MAGNÍFICA** a todos los niveles.
- **LUCHAR CODO CON CODO JUNTO A ARAGORN,** Legolas, Faramir o Eowyn, en los mejores momentos de la saga de Tolkien.

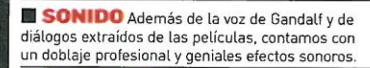
lo peor

- **LA FALTA DE CARISMA DE LOS PROTAGONISTAS,** se echa de menos controlar a los originales.
- **EL DESARROLLO GENERAL** puede hacerse algo repetitivo a causa de los incesantes combates.

alternativas

Para los fieles de Tolkien tenemos **«Las Dos Torres»** y **«El Retorno del Rey»**, con una ambientación igual de buena, pero basados en la acción. No olvidemos en PS2, **«Final Fantasy X»** y **«FF X-2»**, con más posibilidades. Otra opción en Xbox es **«Caballeros de la Antigua República»**, y en GC **«FF Crystal Chronicles»**.

GRÁFICOS Personajes excepcionales (con apariencia configurable), escenarios casi idénticos a los de las pelis y enemigos con un gran diseño. **93**



SONIDO Además de la voz de Gandalf y de diálogos extraídos de las películas, contamos con un doblaje profesional y geniales efectos sonoros. **95**

DURACIÓN Tenéis más de treinta horas de aventuras, más que de sobra, aunque esté algo por debajo de la media de los mejores RPG. **90**

DIVERSIÓN Revivir, en formato de rol clásico, las aventuras de la Tierra Media es una gozada, pero le faltan más diálogos y minijuegos. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«La Tercera Edad» tiene su mejor baza en su ambientación de la serie de «El Señor de los Anillos», aunque al principio supone una pequeña decepción que no controlemos a Aragorn, Boromir o Arwen. Esto, y la falta de algo más de profundidad en forma de diálogos o minijuegos, es lo único que separa a este título de los más grandes, pero como aquí no vamos de duros, reconocemos que nos hemos emocionado al revivir, por medio del juego, los momentos más dramáticos de esta gran saga. Y eso que no hay hobbits...

■ ROL ■ LIONHEAD STUDIOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

ESTA INCREÍBLE AVENTURA goza de una variedad y profundidad del todo alucinantes, y nos mantendrá pegados a la tele durante muchas semanas. Es un firme candidato a juego del año, así que no dejéis de probarlo, ¿eh?

UNA AVENTURA DE FÁBULA

FABLE



Se ha hecho de rogar más de la cuenta, pero por fin está con nosotros esta impresionante aventura, que merece que la consideréis como una de las mejores de este año.

■ **IMAGINAD QUE OS METÉIS EN UN JUEGO DE ROL** que se desarrolla en un mundo "vivo" donde cualquier cosa que hagáis, por pequeña o insignificante que pueda parecer, tiene su consecuencia. Pues eso mismo es «Fable», una fantástica y profunda aventura en la que asumimos el papel de un muchacho con sed de venganza que quiere darle su merecido a los asesinos de sus padres. Para lograrlo debemos hacer las tareas propias del género, así que preparaos para hablar con los cientos de personajes que pueblan los decorados, combatir en tiempo real con docenas de enemigos, explorar los escenarios en busca de objetos y armas y participar en una amplia variedad de minijuegos.

Hasta aquí todo normal, ¿no? Sin embargo, lo que diferencia a esta aventura de cualquier otra es que alteramos el devenir de los acontecimientos en función de las decisiones que tomamos. Así, podemos elegir entre hacer el bien o el mal, ayudar a la gente o agredirla, realizar una misión determinada u otra... y según las acciones que realicemos, nuestro camino variará considerablemente. Eso quiere decir que cuando finalicemos el juego (tarea que puede llevarnos fácilmente más de 20 horas) y comencemos una nueva partida, esta será totalmente distinta de la anterior. ¿Cuántas aventuras pueden igualar esta cualidad?

→**NUESTRO PERSONAJE CRECE Y EVOLUCIONA** conforme avanzamos en la historia. Al principio es un inocente chavalín sin experiencia alguna ni en el combate ni en ningún otro apartado, pero al final puede acabar siendo, por ejemplo, un mago consumado, un vulgar la-





EL SISTEMA DE CONTROL está muy bien diseñado y gracias a eso es posible realizar una gama de ataques y conjuros mágicos impresionante con bastante comodidad. ¡Mirad qué ejemplo!



ESTAS PUERTAS suelen esconder jugosos premios. El problema es que primero hay que saber cómo abrirlas.



ESTOS CILINDROS DE LUZ son teletransportes que nos permiten viajar de un punto a otro del mapeado con rapidez.

UN HÉROE EN EVOLUCIÓN

Podemos elegir el aspecto y las aptitudes del personaje a nuestro gusto, así como modificar un buen número de parámetros distintos.



EN ESTA ZONA cambiamos los puntos de experiencia que hayamos conseguido por nuevos ataques y habilidades.



EL ASPECTO DEL PERSONAJE es totalmente modificable. Es posible elegir desde sus ropas hasta el corte de pelo que lleva.

2



3



TAREAS HERÓICAS

El juego nos propone un montón de tareas distintas, como estas:

1. CHARLAR CON LOS PERSONAJES nos proporciona información útil y alguna carcajada.

2. LOS COMBATES son casi constantes. Menos mal que son muy divertidos...

3. EXPLORAR los escenarios en busca de ítems merece la pena. Hay montones de ellos.

drón, un perfecto espadachín o una especie de diablo con aspecto humano si así lo queremos.

Es posible moldear tanto nuestra apariencia física como potenciar nuestras habilidades a nuestro gusto: podemos elegir el peinado que creamos oportuno, hacernos tatuajes, vestirnos como nos venga en gana, aprender magias nuevas de un poder devastador, etc. Y de nuevo, nuestro aspecto también tendrá su importancia, pues la gente reaccionará de forma distinta en consonancia con nuestro "look" y la reputación que tengamos: pueden alabarnos, mirarnos con recelo, ¡y hasta salir corriendo!

➔EL DESARROLLO ES TAN ABSORBENTE COMO VARIADO y además está salpicado de diversos minijuegos (¡incluso podemos ir de pesca!) y bastante sentido del humor. Los combates ▸▸

NIÑO



NUESTRO PROTAGONISTA comienza la aventura siendo un chavalín, que todavía no es capaz de realizar la mayoría de hechizos ni golpes.



PREPARADO PARA LUCHAR

Los combates son una parte muy importante de este juego y para afrontarlos con éxito merece la pena prepararse bien. ¡Que luego vienen los disgustos!



LAS ARMAS QUE PODEMOS LLEVAR a lo largo del juego son de lo más variado: ballestas, arcos, espadas, martillos...



LAS BOLAS DE FUEGO son sólo un ejemplo de los hechizos que podremos aprender en «Fable».



PARA NO PERDERNOS por el vasto mundo de Albion contamos con un rádar muy útil. Lo usaréis con frecuencia.



EL ENTRENAMIENTO es fundamental para aprender a utilizar el arco, la espada y la magia. Prestadle dedicación.



EL TIEMPO transcurre de forma real y algunos escenarios cambian notablemente con el paso del día a la noche.



ESAS ESFERAS VERDES nos proporcionan puntos de experiencia cada vez que liquidamos a nuestros rivales.

ALBION, UN PRECIOSO MUNDO DE FANTASÍA

EL MUNDO DONDE SE DESARROLLA LA ACCIÓN es Albion. Este vasto lugar está dividido en un buen número de áreas, como aldeas, lagos, rutas cavernosas y numerosos espacios verdes. Y os podemos asegurar que merece la pena explorar todos sus terrenos porque disfrutaréis de unos paisajes de una belleza embriagadora.

son realmente apasionantes, y gracias a un sistema de control muy bien concebido podemos realizar una amplia gama de golpes y hechizos con facilidad. La exploración de los decorados también es muy gratificante, sobre todo porque son realmente bonitos y detallados, y además esconden bastantes secretos. ¡Id con los ojos bien abiertos!

LA MAGNÍFICA BANDA SONORA DE CORTE ÉPICO, que ambienta las partidas a la perfección, y los numerosos diálogos, que han sido doblados con mu-

ADULTO

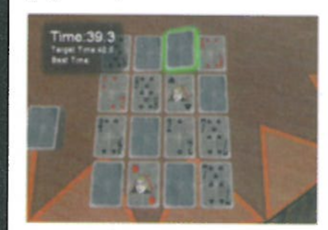
Cuando crecemos podemos convertirnos en lo que nos apetezca, desde valerosos guerreros a poderosos magos. Todo depende de las decisiones que tomemos durante la aventura.



EL PROTAGONISTA DEL JUEGO se va haciendo cada vez más poderoso, y aprende un buen número de ataques y hechizos de gran potencia, que le permiten acabar con varios enemigos de una sola tacada.

MUCHO MÁS QUE ROL

Además de tener que hacer un montón de tareas típicas de cualquier RPG, este juego nos invita a participar en diversos retos y minijuegos diferentes. Hay un buen número de ellos y la verdad es que todos son realmente divertidos. Además si conseguimos superarlos obtendremos jugosos premios.



HACER PAREJAS DE CARTAS en un tiempo determinado es un reto para nuestra memoria.



LA PESCA no puede faltar en toda aventura que se precie. Y aquí nos veis, a ver si pican...



MOSTRAR TROFEOS a un buen número de los habitantes de las aldeas no es tan fácil, palabra.

■ «FABLE» ES UNA AVENTURA QUE NOS DA UNA LIBERTAD DE ACCIÓN ASOMBROSA ■



ESTAS RELUCIENTES LLAVES son la clave para abrir los baúles que están repartidos por todos los decorados.



SI QUEBRANTAMOS LA LEY, estos guardias nos persiguen. Y os aseguramos que algunos son muy duros de pelar.

cho acierto a nuestro idioma por actores profesionales, le ponen un gran broche de oro al juego.

Todas las cualidades que os acabamos de comentar hacen de «Fable» una aventura magnífica, que nos da una libertad de acción como pocas veces habíamos visto, y se sitúa a la altura de las mejores del género. Sin duda, va a convertirse en uno de los mejores juegos de cara a este final del año en cualquier plataforma. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL DESARROLLO DEL JUEGO,** absorbente y divertido de verdad.

■ **NUESTRO PROTAGONISTA,** que evoluciona a lo largo del juego.

■ **LOS MINIJUEGOS,** que aportan variedad y mucha diversión.

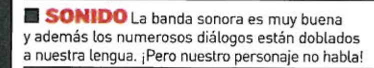
lo peor

■ **DETERMINADAS MISIONES** pueden resultar algo descafeinadas. Pero son las menos, la verdad.

■ **LOS TIEMPOS DE CARGA** que nos asaltan cuando queremos cambiar de una zona a otra.

alternativas

La verdad es que en cuanto a RPGs se refiere, la consola de Microsoft no cuenta con demasiadas alternativas, y menos de la calidad del título que nos ocupa. **«Sudeki»** puede ser una opción, aunque no es ni la mitad de divertido y variado. **«Morrowind»** se asemeja algo más, pero técnicamente deja que desear.



■ **GRÁFICOS** Los decorados son muy detallados y el modelado de los personajes tampoco está mal. Las animaciones, muy fluidas. **93**

■ **SONIDO** La banda sonora es muy buena y además los numerosos diálogos están doblados a nuestra lengua. ¡Pero nuestro personaje no habla! **92**

■ **DURACIÓN** La aventura os durará por lo menos 20 horas, pero esa cifra puede aumentar. Además seguro que os lo acabáis varias veces. **95**

■ **DIVERSIÓN** Explorar los escenarios es una delicia, los combates están bien planteados y los minijuegos aportan la variedad suficiente. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

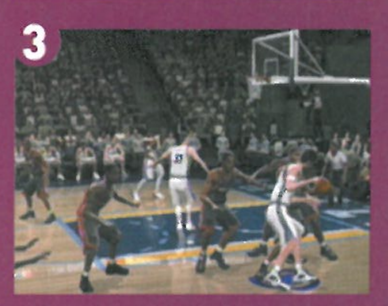
valoración

Absorbente, profunda, colosal y divertida hasta decir basta. Son algunos de los calificativos que se nos ocurren para esta impresionante aventura, que por su calidad y posibilidades se ha convertido en una de las mejores que podemos encontrar en cualquier formato y desde luego la que más nos ha enganchado desde hace mucho, mucho tiempo. Y por si fuera poco, encima atesora una calidad técnica enorme. Si tenéis una Xbox, sería un delito que no os llevarais a casa esta fantástica aventura.

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (GC textos) ■ 63,95 € [10.640 ptas.] ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+

1


2


3






EL ESPECTÁCULO del basket regresa a nuestras consolas con toda la fuerza y calidad que la mejor liga de baloncesto exige.

DEFIENDE... ¡Y ATACA!

Aunque lo más bonito y creativo del baloncesto es el ataque, también tenemos que defender al límite si no queremos que nuestra zona se convierta en un coladero de bandejas y mates.

1. ATACAMOS la defensa conforme al planteamiento de nuestro contrario. Si nos defienden al hombre lo más recomendable es pedir bloqueos.

2. EL CONTROL del "hombre sin balón" permite desmarcar a un jugador que no tiene en ese momento la pelota.

3. LA DEFENSA es fundamental. Podemos hacer dos para uno, marcaje al hombre... e incluso la desesperante pero efectiva "zona" con todas sus variantes.

PASANDO POR EL ARO

NBA LIVE 2005

Tiradores implacables, matadores sin piedad... no es ningún juego de la mafia, sino la última entrega del mejor simulador de baloncesto.

■ **LA TEMPORADA 2004-2005 DE LA NBA COMIENZA** cada año por estas fechas también en nuestras consolas con cada nueva entrega de su ya clásico simulador. A la habitual actualización de las plantillas se le suma esta vez una infinidad de opciones y modos de juego inéditos, que consiguen que la mejor liga del mundo quepa en un juego donde el realismo no está reñido con la espectacularidad de los partidos.

Además de los 30 equipos reales de la NBA y de los clásicos "all stars" de los 50 en adelante, se ha incluido un combinado europeo para que los habitantes del viejo continente demostremos que también la sabemos... encestar. Y los modos de juego nos permiten desde seguir temporadas enteras hasta jugar el "All-Star", participar en concursos de mates y triples, echar duelos "uno contra uno" o entrar en el modo "dinasty", un completo manager que nos pone en el papel de presidente-jugador.



GASOL

El mejor deportista español en la actualidad y jugador franquicia de los Memphis Grizzlies es la imagen de NBA Live 2005. ¿Podréis repetir su salvaje mate en la cara de Garnett?

→ **EL RITMO DE LOS PARTIDOS ES TREPIDANTE,** sobre todo a la hora de defender, y no nos podemos despistar ni un solo segundo si no queremos que la jugada rival acabe en una bandeja o un



EL MODO DINASTÍA nos permite ejercer de presidentes del equipo para controlar fichajes, traspasos y lesiones.



LAS CÁMARAS nos permiten seguir la acción desde cualquier punto de vista. Hay laterales, traseras y aéreas.



LA ZONA es más determinante que nunca. Aquí es donde los pesos pesados como Yao Ming o Shaquille O´neal imponen su ley.





JUGONES MACHACONES

Estamos seguros que una de vuestras jugadas preferidas en baloncesto son los mates. Conscientes de ello, los programadores han incluido un exclusivo y desafiante modo en el que tenemos que conseguir deslumbrar a unos jueces la mar de exigentes.



ENCARAMOS la canasta cogiendo toda la carrera posible. Según el botón que pulsemos haremos un mate u otro



DESPEGAMOS y con el stick izquierdo de nuestro pad controlamos la rotación de nuestro jugador ¡hasta 360º!



MACHACAMOS con toda la potencia posible. Si no calculamos podemos quedarnos cortos... o pasarnos. ¡Bestial!

mate, algo bastante habitual. El control sigue siendo igual de fiable que en anteriores entregas, y se han añadido nuevos movimientos como el rectificado en el aire. Todo este realismo se apoya en unos gráficos que, aunque apenas han evolucionado, tienen animaciones casi clavadas a la realidad, y en la genial retransmisión (en PS2 y Xbox) de Sixto Miguel Serrano, locutor de Digital +. ¡Casi como ver la tele! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** de cada partido es impresionante. Cada jugada o animación es calcada a la realidad.
- **LOS MODOS DE JUEGO,** casi infinitos, permiten vivir la magia del baloncesto en toda su dimensión.

lo peor

- **LA I.A. DE LOS RIVALES** es conservadora: mucha bandejita fácil y pocos tiros de tres arriesgados.
- **NO TIENE JUEGO ONLINE.** ¿A qué esperan para incluir la opción de jugar partidos por internet?

alternativas

Es muy complicado encontrar un juego con el nivel de realismo y detalle de esta saga, pero si buscáis poder jugar online, la serie **«NBA 2K»** de Sega es la mejor opción. Además, los usuarios de Xbox tienen **«NBA Inside Drive 04»**, que permite organizar torneos y ligas a través de XSN Sports. **«NBA Street»** es otra alternativa más arcade.

GRÁFICOS Los jugadores son plenamente reconocibles gracias al excelente modelado de cada uno. Los pabellones lucen mejor que nunca. **92**

SONIDO La narración de Sixto M. Serrano ralla a un gran nivel. El ambiente de las canchas, con las bocinas y el público, como en la realidad. **93**

DURACIÓN Tanto si jugáis una temporada entera como si preferís trastear con la multitud de modos, tenéis juego para bastantes meses. **94**

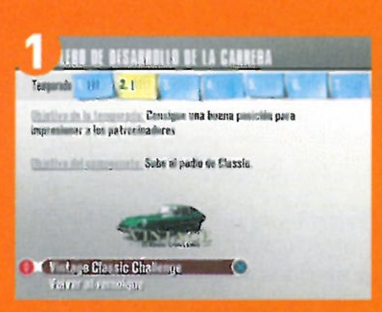
DIVERSIÓN La variedad de modos de juego hacen que sea imposible aburrirse. Además, con el multijugador la diversión se multiplica. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Es complicado que a estas alturas un juego deportivo nos pueda sorprender. Más si cabe cuando se tratan de veteranas sagas a las que en ocasiones se les acusa de vender el mismo producto con las plantillas actualizadas. Este no es el caso de «NBA Live 2005», que ha sabido renovarse ofreciendo lo mejor de ediciones anteriores, corrigiendo errores de jugabilidad y aportando nuevos elementos y modos de juego, como el concurso de mates. Lo único achacable es la ausencia del juego online a estas alturas.

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+







LA DIFÍCIL VIDA DE UN PILOTO

El modo principal nos pone en la piel de un piloto que va escalando puestos a base de participar en todo tipo de competiciones:

1. **EL CAMPEONATO** consta de un total de 33 torneos diferentes, en los que hay que lograr metas como ganar, quedar delante de un rival concreto, y cosas así.
2. **ENTRE CADA CARRERA** veremos un montón de vídeos que desarrollan todo el argumento. Entrenadores, managers, rivales... la historia se irá complicando.
3. **LA COMPETICIÓN** se va desarrollando según escojamos, ya que muchas veces podremos elegir en qué categoría de carrera queremos competir. ¿Preferís ir a pilotar camiones o coches Nascar?



EL CONTROL es una de las claves en este simulador de corte realista, que nos pone al volante de una extensa variedad de vehículos de competición.

LA FIESTA DE LA CONDUCCIÓN

TOCA RACE DRIVER 2

¿Os sentís capaces de pilotar cualquier cosa que tenga ruedas? ¡Pues con este juego ha llegado la hora de demostrarlo!

MERCEDES

Entre tanto coche es difícil elegir el favorito. ¡La pena es no poder mezclar categorías! ¿Qué tal un clásico Ford GT, o un Lamborghini? ¿Y todo un Mercedes AMG o un Skyline?



■ **LA SAGA «TOCA» SIGUE DANDO ALEGRÍAS** a los fans de la velocidad. Ya lo hizo en Xbox con su segunda entrega para los 128 bits, y ahora con esta conversión para la consola de Sony, que llega con la vitola de no sólo igualar a su hermana, sino de mejorarla en algunos aspectos.

Lo mejor de este juego es que nos permite pilotar con total fidelidad más de 35 coches reales, entre los que hay turismos convencionales y también otros vehículos, como Fórmula Ford, Rally, 4x4, camiones, clásicos, etc. ¡Y cada uno se conduce de una forma distinta! Además, los diferentes modos (incluido uno para Internet) se juegan a lo largo de 53 circuitos internacionales, entre los cuales hay ahora una novedad muy jugosa: el circuito de Cataluña. Y como el Campeonato principal se ha ampliado con dos torneos más que en Xbox (suma un total de 33), ahora hay casi 100 combinaciones posibles de coches y pistas.

→EL CONTROL ES SENSIBLE Y REALISTA, y nos obliga a dominar a tope volante, freno y acelerador. Por otra parte, el manejo de cada clase de vehículo supone un desafío distinto, y además se



LOS EFECTOS de la climatología se notan en el control, y también en la pantalla, con unos detalles gráficos notables.



LA SIMULACIÓN exige un gran cuidado en el uso del freno y el acelerador, ya que resulta muy fácil perder la estabilidad.



LA CALIDAD GRÁFICA es muy alta sobre todo en los coches, que tienen un gran tamaño. Los escenarios tampoco están nada mal...

CORRIENDO EN CASA

La novedad más relevante que se ha incluido en esta versión para PS2 es que ahora está disponible el circuito español de Cataluña, Montmeló:



LA RECREACIÓN del circuito es totalmente fiel a la realidad, así que seguro que reconoceréis algunas de sus zonas más populares, como el final de la recta con la estrella de La Caixa.



EL CIRCUITO sólo aparecen en determinadas carreras dentro del Campeonato principal, pero si queréis probarlo en cualquier otro momento, podéis hacerlo en los modos de Contrarreloj.







LAS CATEGORÍAS de carrera nos dejan probar todo tipo de vehículos: hay turismos de competición como nuestro Seat León (Izquierda), carreras de Rally en un Lancer (Centro), y cosas mucho más llamativas como 4x4, Fórmula Ford, Nascar y hasta camiones (Derecha).

ve afectado por los daños de la carrocería, los cambios de terreno... y los 20 rivales en carrera, que son unos plastas de cuidado.

En cuanto a los gráficos, se ha hecho un excelente trabajo en esta conversión de una consola más potente como es Xbox, con coches grandes y bien realizados, y una gran suavidad. Se trata, sin duda, de una magnífica alternativa a los juegos de velocidad más tradicionales.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD,** ya que cada vez que toca pilotar un vehículo diferente hay que aprender un pilotaje nuevo.
- **EL CONTROL,** que sin resultar desesperante os pondrá a prueba para sacarle partido a cada bólido.

lo peor

- **EL NÚMERO DE COCHES,** ya que existen muchas categorías, pero no hay muchos modelos disponibles.
- **LAS NOVEDADES MOLAN, PERO SON POCAS** respecto a la versión de Xbox... ¡de hace 6 meses!

alternativas

Dejando aparte la superioridad de **«Gran Turismo 3»**, títulos como **«Burnout 3»** nos ofrecen una alternativa de mayor calidad técnica que este, aunque nos proponen un estilo de conducción mucho más arcade. Otros juegos parecidos, como **«R: Racing»**, ya se han quedado algo antiguos. En rally, lo mejor es **«Colin McRae 2005»**.

GRÁFICOS Lo mejor son los coches, muy grandes y altamente deformables. Los escenarios se mueven bien y sólo les falta algo más de detalle.	90
SONIDO Cada coche tiene su propio sonido, y hay un comentarista que nos anima -aunque muy de vez en cuando- con algunas frases en castellano.	83
DURACIÓN El modo Campeonato tiene ¡99! carreras por delante. Después, el modo online y el multijugador son los que logran mantenerlo vivo.	90
DIVERSIÓN El pilotaje es muy entretenido si os gusta el realismo, y la dificultad ha disminuido en esta versión, con lo que resulta más accesible.	91
PUNTUACIÓN FINAL	**90**

valoración

Los usuarios de PlayStation 2 han tenido que esperar seis meses de más para disfrutar de este estupendo simulador, un juego en el que destacan la calidad de la simulación (ideal para los amantes del realismo) y la variedad de la conducción, que todavía no ha sido igualada por ningún otro juego. Además, los aspectos técnicos se han mantenido intactos respecto a la versión de Xbox, e incluso vemos algunas pequeñas novedades (quizá algo escasas). Vamos, que es un juego muy completo y con un nivel técnico brillante.

■ ACCIÓN / ROL ■ ACTIVISION ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 15 de octubre ■ 12+



LA AVENTURA y la acción se unen en este nuevo juego de la Patrulla X, en el que la colaboración desempeña un papel fundamental.







LA VIDA DEL MUTANTE

Claro, vosotros pensáis que disparar rayos láser por los ojos y lanzar ondas magnéticas mola mucho, pero ser mutante tiene muchas obligaciones. Observad:

1. ENTRENAR en la mansión de Xavier (el líder de los X-men) nos permite practicar nuestros movimientos y combos con el resto del grupo.
2. COMBATIR en las misiones frente a las hordas de enemigos. De esta forma vamos obteniendo puntos de experiencia para cada miembro del equipo.
3. DESARROLLAR a los personajes es el siguiente paso. Les dotamos de nuevas habilidades, armas, equipamiento especial, etc.

ACCIÓN MUTANTE

X-MEN: LEGENDS

¿Pensabais que los juegos de rol eran cosa de magos y guerreros de fantasía? ¡Esperad a ver a Lobezno y los suyos ganando experiencia!

■ **LA PATRULLA X REGRESA A NUESTRAS CONSOLAS** en una aventura que mezcla acción y abundantes destellos de rol. La historia comienza en las calles de Nueva York, cuando un solitario Lobezno trata de salvar a la joven Magma (que todavía desconoce sus poderes) de las garras de la Hermandad de Mutantes Diabólicos de Magneto. Tomando su control avanzamos por los escenarios bajo una perspectiva cenital, despachando a los cientos de enemigos que nos complican la vida bien a base de fuerza física o bien demostrando nuestro dominio de los súper-poderes. Pero tranquilos, porque Lobezno no está solo, sino que sus colegas de la Patrulla X se van uniendo a nuestra causa según avanza la aventura, y alternamos el control entre 4 de ellos. En total son casi 20, todos con características y habilidades únicas.

→ **LA EVOLUCIÓN DE NUESTROS PERSONAJES** es otro punto fuerte, ya que, conforme ganamos experiencia en los combates podemos desarrollar a los miembros del equipo con nuevos poderes y habilidades.

Además, el modo multijugador marca las diferencias con res-

TORMENTA

Esta bella y misteriosa mutante (encarnada por Halle Berry en el cine) es uno de los casi 20 super.héroes de la Patrulla X que podemos llegar a controlar durante el juego.







LA BASE DE LA PATRULLA X es el epicentro del juego. En ella nos enteramos de todas las misiones disponibles,

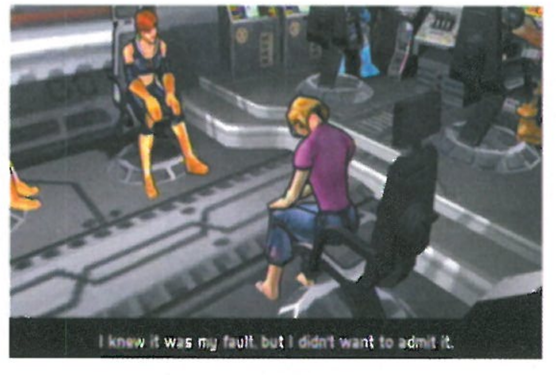


LOS PODERES están presentes en todos los personaje. No falta ninguno, entre ellos el poderoso láser de Cíclope.



LOS 15 PERSONAJES tienen sus propios poderes, que se desarrollan a lo largo del juego. Podemos controlar un total de 4 al mismo tiempo.





MEJOR EN COMPAÑÍA

La colaboración entre los cuatro miembros del grupo es esencial para poder avanzar durante el modo principal. Lo mejor es que en cualquier momento se nos pueden unir otros tres amigos avanzar juntos y así ayudarnos en nuestras hazañas mutantes.



LA MÁQUINA controla a los 3 personajes restantes si jugamos en solitario. Para alternar su control usamos el pad digital.

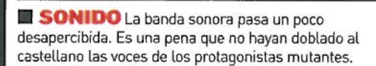


LOS COMBOS se producen cuando ejecutamos con 2 o más personajes un golpe especial al mismo tiempo. Espectaculares.



EL MODO SKIRMISH nos deja enfrentar a personajes con sus habilidades desarrolladas en las distintas arenas de combate.

pecto a otros títulos del género, porque en cualquier momento del juego podemos conectar un pad de control para que se una un colega. Así podemos formar nuestra propia Patrulla X con 3 amigos, y entonces la cooperación y la coordinación son imprescindibles. Esto completa un juego realmente atractivo, tanto para los seguidores de la Patrulla X como para los amantes de la acción con tintes "roleros". HC



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MULTIJUGADOR**, que nos permite cooperar en la aventura principal y combatir entre nosotros.
- **LA EVOLUCIÓN** en las características de los personajes, que son personalizables al 100%.

lo peor

- **LA SENCILLEZ DE LAS MISIONES** contrasta con su larga duración. ¡Queremos retos difíciles!
- **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL** puede jugarnos malas pasadas cuando avanzamos en solitario.

alternativas

La mejor alternativa en lo que a rol cooperativo se refiere es **«Final Fantasy: Crystal Chronicles»**, exclusivo de GameCube. En PS2 este mismo mes sale a la venta **«Crimson Tears»**, sin olvidar **«Baldur´s Gate»**. **«Fallout»**, en Xbox, es otra opción... inferior. Si buscáis juegos de superhéroes, **«Spider-man 2»** (todas) es lo más recomendable.

- **GRÁFICOS** Todo tiene el toque de dibujos animados de la técnica cel shading. Los escenarios nos han parecido muy poco detallados y pequeños. **81**
- **SONIDO** La banda sonora pasa un poco desapercibida. Es una pena que no hayan doblado al castellano las voces de los protagonistas mutantes. **77**
- **DURACIÓN** Aunque la aventura es bastante sencillita (más aún si la jugáis en compañía), resulta todo lo larga que cabe esperar en un juego de rol. **85**
- **DIVERSIÓN** Quizás puede parecer un poco simple, pero el modo multijugador y la evolución de los personajes enganchan desde la primera partida. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 88

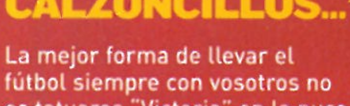
valoración

Por fin estamos en condiciones de afirmar que tenemos un juego a la altura de lo que la Patrulla X se merece. Atrás han quedado experimentos fallidos y algunos juegos "del montón" que se aprovechaban de la jugosa licencia de Marvel: con «X-Men Legends» nos llega una jugosa mezcla de acción y rol con un excelente modo multijugador, aunque el modo individual tampoco se queda atrás. No destaca especialmente en los aspectos técnicos, pero los fans de estos super-héroes pueden disfrutar de lo lindo con él.

GABRIEL PICHOT

■ FÚTBOL ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € (7.811 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+





"SON 22 TÍOS EN CALZONCILLOS..."

La mejor forma de llevar el fútbol siempre con vosotros no es tatuaros "Victoria" en la nuca ni celebrar fiestas a lo Ronaldo, sino desenfundar vuestra GBA y sacarle todo el partido a «FIFA».

1. **MÁS DE 350 EQUIPOS** están a nuestra disposición para disputar desde el Mundial hasta las mejores ligas del planeta. ¿Cuál os gusta?
2. **EL SISTEMA DE PASES** es mucho más completo, gracias a las paredes y a los pases al hueco. Aunque si lo preferís, siempre quedará el pelotazo.
3. **LAS CÁMARAS** nos permiten seguir los partidos desde el ángulo que más nos guste: como en una retransmisión televisiva, pegados a la banda, con vista panorámica... A gusto del espectador.



EL RITMO DE LOS PARTIDOS es bastante frenético, pues se convierten en un ida y vuelta constante a las porterías.



LLEGAR AL ÁREA no es nada difícil, pero para marcar habrá que dominar el efecto que le imprimimos a los disparos.





LAS MEJORES ARMAS pueden ser los balones parados y el juego por bandas.

EL FÚTBOL SE MUEVE
FIFA 2005

Como buenos colegas, los mejores cracks del fútbol han quedado para echar un partidito. ¿Lo mejor de todo? Que estáis invitados.

■ **LA TEMPORADA NO PODÍA EMPEZAR** sin que los jugones de GBA tuvieran su ración de balón, así que aquí vuelve «FIFA» con sus abrumadoras opciones y jugosas novedades. Aunque nosotros somos más de letras, no podemos pasar por alto la cifra de 350 equipos reales que aparecen en el juego, incluyendo nuestras selecciones favoritas y cualquier club que nos imaginemos (hasta de segunda y tercera división de algunos países). Y junto al Mundial, ligas, copas nacionales y demás, el modo Desafío nos propone revivir situaciones críticas, como remontar un 0-2 a falta de veinte minutos.

→ **AHORA PODEMOS SEGUIR LOS PARTIDOS** desde distintos ángulos gracias a su nuevo sistema de cámaras, y disfrutar de unos jugadores un pelín más estilizados. Pero estos "galácticos" no lucen novedades sólo en su aspecto, pues además cuentan con nuevas acciones, como pases en profundidad o paredes que hacen temblar a unas defensas rivales que, por otra parte, no ofrecen toda la resistencia que deberían. Y es que el juego quizá les resulte demasiado sencillo a los más expertos, aunque si nos parece que la máquina no está a nuestra altura, siempre podemos exprimir el multijugador. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	92
DURACIÓN	93
DIVERSIÓN	88

Valoración Si algo faltaba en «FIFA 2004» eran más pases, y aquí están. Hay más equipos, modos de juego, cámaras... Que no haya también más dificultad, es uno de sus pocos "peros".

PUNTUACIÓN FINAL 89

EL HOMBRE

vs.

LA NATURALEZA

Ganador



WRC 4. DURO.

Competir con todos los coches y conductores oficiales del Campeonato del Mundo de Rallies 2004 hará que tus manos estén muy ocupadas. Aún más si te enfrentas a 18 oponentes jugando on-line. Pero ninguno de ellos te retará más que la Madre Naturaleza. WRC 4. Duro. Muy duro.

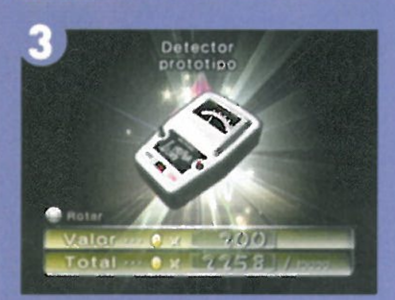
¿quién se apunta?

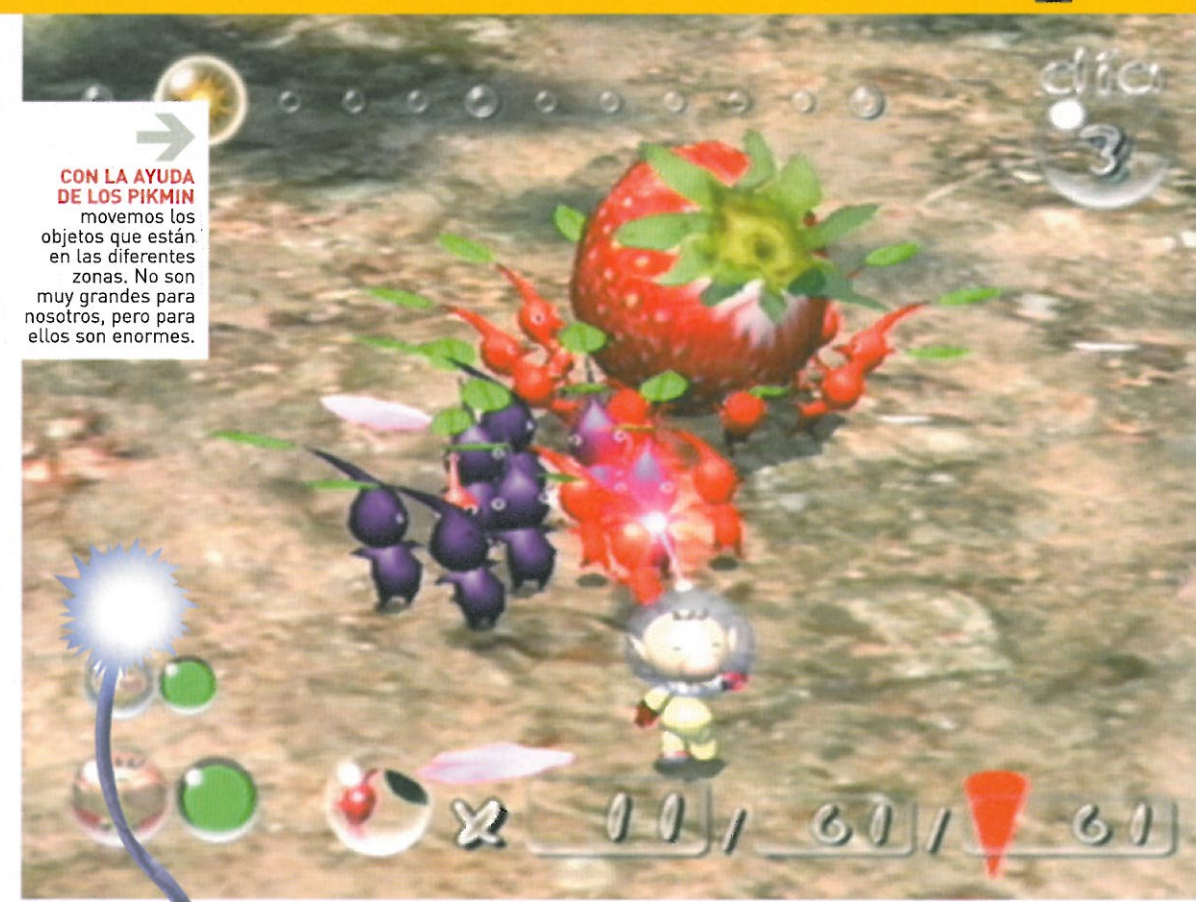
PlayStation 2

■ ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56 € (9.318 ptas.) ■ Lanzamiento: 8 de octubre ■ 3+









CON LA AYUDA DE LOS PIKMIN movemos los objetos que están en las diferentes zonas. No son muy grandes para nosotros, pero para ellos son enormes.

CON LA AYUDA DE MIS AMIGOS

Olimar y Luis tienen que currárselo mucho para recuperar toda la deuda de su empresa. Por suerte, hay decenas, centenas de Pikmin que ayudan. Esto hacen:

1. **SE MUEVEN POR LOS ESCENARIOS** buscando diferentes tesoros que puedan ser útiles. También tienen que vigilar que no se les desperdiguen los Pikmin. A veces deben colaborar para avanzar.
2. **TRANSPORTAN LOS ÍTEMS VALIOSOS** (bueno, más bien lo hacen los Pikmin) de camino a la nave espacial. Según el objeto, serán necesarios más o menos Pikmin.
3. **LA NAVE ANALIZA LOS OBJETOS**, les da un nombre y les asigna un valor económico. Además, ciertos objetos nos dan ventajas, como un radar o la mejora de los Pikmin.

LUIS →

Llega para ayudar al "veterano" Olimar. Su tarea, como la de su compañero, es encontrar a los Pikmin, protegerlos y guiarlos para que busquen toda clase de objetos útiles. ¡Es un héroe!

MIS COLEGAS DE COLORES

PIKMIN 2

El mejor escuadrón no conquista países, sino que toma tu jardín y transporta los objetos que hay allí. ¡Vuelve la aventura!

■ **VUELVEN LAS ANDANZAS DE OLIMAR,** un extraño transportista espacial que, con la ayuda de los Pikmin (unos curiosos seres activos como hormigas) busca toda clase de objetos de valor que están dispersos por los escenarios para salvar a su empresa de la quiebra. Nuestro cometido es, por tanto, encontrar los ítems sueltos en los decorados y llevarlos de vuelta a la nave, para lo que se nos ofrecen muchas dosis de estrategia, pero también acción y bastantes puzzles

La principal novedad de esta segunda parte es que esta vez Olimar cuenta con la ayuda del cadete Luis, y podemos alternar el control de ambos en cualquier momento de la partida. Cada protagonista tiene la capacidad de llamar a los Pikmin y hacer que le sigan, ataquen a los enemigos o recojan los objetos.

→ **EXISTEN DIFERENTES TIPOS DE PIKMIN,** dos de ellos inéditos con respecto a la primera entrega, los morados y los blancos. Cada uno es más apto para ciertas tareas y es inmune a algunas trampas (a los amarillos no les afecta la electricidad, a los rojos el fuego, etc.), así que hay que



EL PASO DEL DÍA se deja notar en los cambios de luz del escenario. Al llegar la noche hay que reunir a los Pikmin.



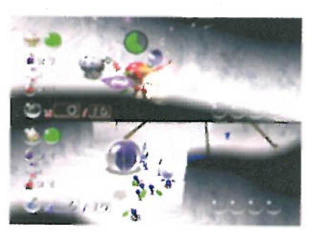
NUESTRA NAVE ESPACIAL analiza los objetos que llevamos y nos aconseja sobre el comportamiento de los Pikmin.



AL USAR NUESTRO SILBATO podemos llamar a los Pikmin cercanos para que nos sigan. También podemos alinearlos o lanzarlos a un objeto.

"PIKMINEA" EN GRUPO

Además de un modo cooperativo, existe un nuevo modo Versus al que se puede acceder desde el principio. Es con pantalla partida y normas fáciles:

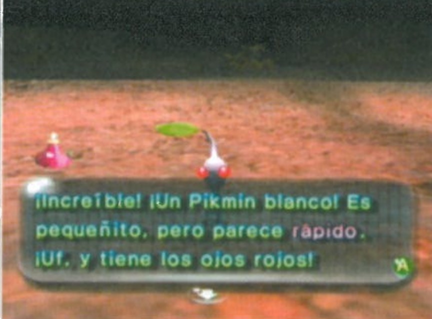


HAY QUE LLEVAR CANICAS a nuestra base. Si llevamos 4 amarillas o robamos la canica principal del rival, ganamos. Eso sí, hay que tener bastantes Pikmin para poder transportar.



EXISTEN OTROS OBJETOS que podemos llevar a la nave mientras nos libramos de los enemigos. Nos proporcionan extras un tanto aleatorios, como mejoras para nuestros Pikmin.







LAS NOVEDADES incluyen un par de Pikmin nuevos. El morado (Izq.) es fuerte y pesado. El blanco (Centro), es inmune al veneno y puede encontrar objetos ocultos. La otra gran novedad es el cadete Luis (Der.). Colaborando con el capi Olimar puede llegar hasta cualquier parte.

distribuirlos bien para avanzar. ¡Y ya sabéis que, si sufren ataques pueden llegar a morirse!

Otra novedad interesante es el modo para 2 jugadores a pantalla partida, que es algo más sencillo que el normal, pero es la mar de divertido y dilata la vida del juego. Para rematar, el apartado técnico es tan bueno como el de la primera parte, con lo que queda un juego de estrategia estupendo y bastante bonito. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS PUZZLES**, sin ser imposibles, suponen un reto a la inteligencia y la visión espacial.

■ **ES GRACIOSETE Y VISTOSO**, sin llegar a ser ñoño. Se hace agradable de jugar para cualquiera.

lo peor

■ **PUEDE PARECER INFANTIL** al primer vistazo. Quien caiga en ese error, rectificará en cuanto juegue.

■ **HAY QUE RECORRER DISTANCIAS MUY LARGAS** para transportar determinados objetos.

alternativas

Es difícil encontrar algo parecido a este juego, salvo su primera parte. Por lo de colaborar para poder avanzar, el estupendo **«Final Fantasy CC»** puede gustaros. **«Goblin Commander»** es de estrategia, pero en plan bélico. Si lo que queréis son "rarezas Nintendo", probad el gran **«Animal Crossing»**. El sistema de juego no se parece, pero sí es tan original.

■ **GRÁFICOS** Hay montones de objetos en movimiento dentro de unos entornos coloridos y originales. Y con pantalla partida también va bien. **87**

■ **SONIDO** Destacan las graciosas vocecillas de los Pikmin y los otros seres sobre la constante música, que se nos antoja simpaticona sin más. **79**

■ **DURACIÓN** La aventura principal es el doble de larga que la de la primera parte. Además, el multijugador asegura "piques" para semanas. **87**

■ **DIVERSIÓN** Sencilla al principio y absorbente al final, la mezcla de estrategia y acción es todo un acierto. Enseguida quedas atrapado. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 90

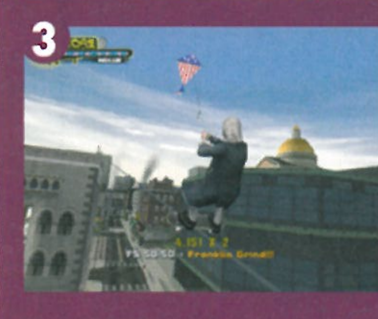
valoración

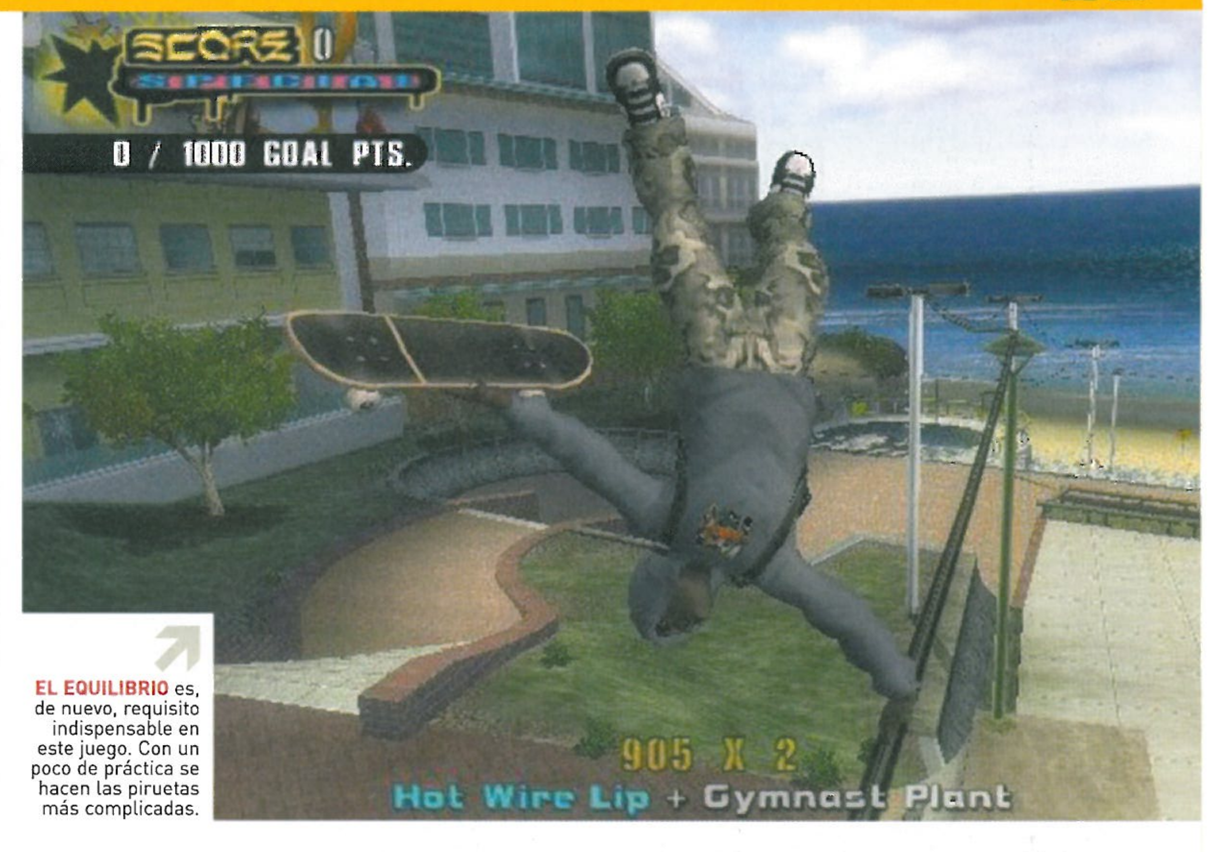
Últimamente en pocas ocasiones podemos decir eso de "delante de nosotros tenemos un juego diferente", pero este es uno de esos casos. Su sistema de juego, que en un principio nos puede parecer algo confuso, se aprende en un "plis plas" y engancha sin remedio. A esto hay que añadir el carisma de los protagonistas, capaces de atrapar a cualquier tipo de jugadores, aunque a primera vista algunos vean un juego infantil. ¡Hasta cuenta con un modo para dos jugadores muy entretenido! ¿Queríais diversión de verdad? Pues aquí la tenéis.

■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+ 









EL EQUILIBRIO es, de nuevo, requisito indispensable en este juego. Con un poco de práctica se hacen las piruetas más complicadas.

CAMINO DE LA PERFECCIÓN

Cuando comenzamos en el modo historia somos poco menos que unos pardillos. Así mejoraremos:

1. UN COMBO salvaje nos proporciona multitud de puntos de experiencia. La precisión en los controles es clave.
2. EXPLORAMOS los escenarios para descubrir patinadores ocultos (20 en total), algunos tan curiosos como este.
3. SUPERAR los distintos retos de cada escenario nos permite incrementar las estadísticas y superar las fases.

GAMBERROS EN MONOPATÍN

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Que no, que lo de "underground" no significa que Tony ahora vaya en metro, sino que viene más alternativo, gamberro y transgresor que nunca. ¡Agarrad ya el patín!

■ **LA SEXTA ENTREGA DEL SIMULADOR** más famoso de piñazos y monopatines (léase skateboarding) aterriza con todo su arsenal de movimientos espectaculares y saltos imposibles. En el papel de un "skater" radical y bajo un control intuitivo pero exigente (usamos todos los botones del pad para ejecutar los distintos movimientos y combos), tenemos que cumplir una serie de objetivos que varían según el modo en el que jugamos: si lo hacemos en el modo clásico nuestra única misión es patinar del modo más espectacular posible, realizando nuestros mejores movimientos y recogiendo los distintos ítems del escenario. Por el contrario, en el modo historia completamos distintas y variadas misiones "autóctonas" de cada ciudad (entre ellas Barcelona) con el equipo de Tony Hawk´s.

→ **EL TONO GAMBERRO ESTÁ EN TODAS LAS FASES** del modo historia (podemos incluso hacer "graffitis" al estilo «Jet Set Radio»). Los vehículos especiales, como por ejemplo cortadoras de césped motorizadas, también están disponibles en esta entrega, y con ellos podemos hacer las mismas cabriolas que con

← **TONY**

Tony Hawk vuelve a ser el gran protagonista del 6º capítulo del mejor simulador de skating. ¡Por él no pasan los años!

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ  



EL "TIEMPO BALA" nos permite concentrarnos para poder alcanzar objetivos imposibles y ejecutar combos increíbles.

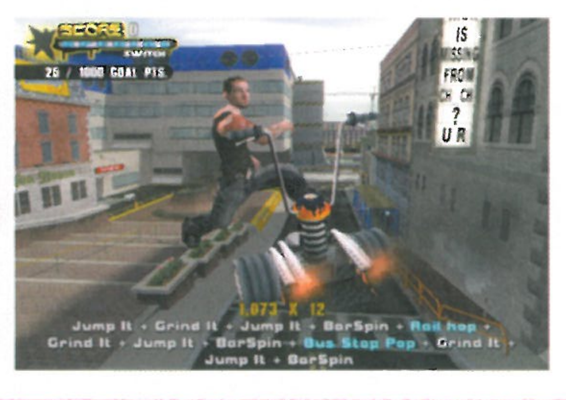


LAS MISIONES DEL MODO HISTORIA son muy grotescas. Este enfermo de la camilla tiene las horas contadas...



HACER LOCURAS es algo habitual de estos patinadores. Cualquier sitio del escenario es bueno para ello, y si es en Barcelona, mejor.





PATINAJE A TU MEDIDA

Si los más de 20 "skaters" predeterminados que hay os parecen pocos, o los escenarios no os convencen para demostrar vuestras capacidades "artísticas", con estos editores os los podéis "fabricar" a vuestro gusto. Mirad cuántas opciones:



CAPTURAR VUESTRA CARA con el EyeToy en PS2 es una de las novedades del excelente y completo editor de personajes.



LOS GRAFFITI también se pueden personalizar a tope. ¿Qué tal adornar el mobiliario urbano con el logo de la revista?



LAS PISTAS MAS FLIPANTES las podemos construir con este completo editor. El único límite será... ¡nuestra imaginación!

el monopatín a lo largo de escenarios detallados y gigantescos.

Por si esto fuera poco, en PS2 tenemos un modo online en el que nos podemos enfrentar contra "skaters" de todo el mundo en un buen número de modos distintos. Con un apartado técnico a la altura del resto del juego (aunque los patinadores están un tanto desproporcionados), Tony ha dejado claro que sigue más en forma que nunca. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL MODO HISTORIA**, o cómo pasarlo en grande mientras haces las trastadas mas salvajes. ¡Genial!

■ **EL GRADO DE DETALLE** del juego, con unos editores que nos dejan poner hasta nuestro "careto".

lo peor

■ **LA DIFICULTAD DEL MODO HISTORIA** está algo desajustada.

■ **LA AUSENCIA DE MODO ONLINE** en las versiones de Xbox y GC, algo poco comprensible sobre todo en el primer caso. ¿Por qué?

alternativas

Las alternativas más evidentes son los capítulos anteriores de la saga **«Tony Hawk´s»**, en especial su precursor, el primer **«Underground»**, al que debéis jugar si no queréis perderos una joya. Además de este clásico también está **«Agressive Inline»**, un juego similar pero con patines en línea, para aquellos que busquéis una alternativa distinta.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son grandes , variados y muy detallados. Los skaters, aunque sufren de "gigantismo", están a un gran nivel. **90**

■ **SONIDO** Tan impresionante como siempre. La alucinante banda sonora incluye grupos como Metallica, Los Ramones o... Frank Sinatra **93**

■ **DURACIÓN** El modo historia y el clásico son independientes el uno del otro. Si además le sumáis los distintos editores, tenéis para rato. **92**

■ **DIVERSIÓN** Tanto si os gusta este deporte como si no lo habéis experimentado nunca, este juego os asegura horas y horas de diversión y risas. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Esta nueva entrega del veterano simulador de "skateboarding" no se ha limitado simplemente a incluir un par de nuevas pistas y movimientos sino que ha perfeccionado impurezas del modo historia en el capítulo anterior (ahora podemos completar todos los objetivos de un tirón sin tener que ir hablando a los transeúntes uno a uno), consiguiendo un ritmo mas vertiginoso y sin cortes. Una delicia de juego en el que se conjugan la diversión mas desbordante con el humor mas irreverente. Muy recomendable.

DANIEL QUESADA

■ VARIOS ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 5 de noviembre ■ 3+







EYETOY SIN LÍMITES

Además de los minijuegos "estándar", hay unas cuantas opciones que dan diversión sin competir. ¡Arriba la originalidad!

1. EL SPYTOY nos permite tener una cámara de seguridad. Cuando detecta movimiento o algún ruido, saca una foto del "intruso". Podemos mantener la pantalla en negro para que él no se entere o soltar un mensaje de alarma.

2. EL EYETOY CAMEO permite usar nuestra cara como textura y ponerla en el modelo poligonal de una cabeza. Una vez hecha, es posible añadirle expresiones e incluso golpearla, como veis en esta imagen. ¡Pobrecito Dani!

3. EN LA ZONA DE JUEGO usamos nuestra imagen para lograr distintos efectos: distorsiones, cambios de color o... ¿qué tal un paseito por el espacio?



VERNOS EN LA TELE da para divertirnos de muchas formas distintas. Podemos ser un cocinero, un "explotaburbujas" y hasta tocar la guitarra. ¡Mola!







TODOS LOS JUEGOS permiten participar en multiplayer. Cada jugador participa por turnos y el que mejor puntuación consiga, gana. En cualquier caso, necesitáis mover el cuerpo bien, ya sea en cuanto a velocidad (Izquierda) o en cuanto a habilidad (Derecha).

JUEGA CONTIGO MISMO

EYETOY: PLAY 2

"Deja las consolas", decían. "No haces ejercicio", decían. Cuando la peña pruebe este juego, ¡ya veréis como cambian de opinión!

■ **¿OS HACE ILUSIÓN SALIR POR LA TELE?** Pues este juego hace realidad vuestro sueño. De nuevo, la cámara USB de PS2 nos "cuela" en la pantalla para interactuar con los elementos que salen en ella. Podemos tocar la guitarra, participar en un combate de boxeo y hacer muchas cosas más sin tocar el mando, usando sólo nuestro cuerpo.

En total hay 12 minijuegos, todos nuevos con respecto a la primera parte y cada uno con una propuesta diferente. Y además la mecánica de juego en general es muy sencilla y directa, para que cualquiera pueda participar.

→ **LAS NOVEDADES DE ESTA SEGUNDA PARTE** no se terminan con los juegos nuevos. Las dos principales son el modo Spytoy y el Eyetoy Cameo, que os explicamos en el cuadro de arriba. Por otro lado, el apartado gráfico está un poco más "currado" que en el primer «Eyetoy: Play», que resultaba algo soso visualmente: se mantiene el diseño simpático, pero ahora hay algo más de detalle. Y además hasta 4 colegas pueden participar por turnos en los juegos y competir entre sí.

En resumen, un juego divertido aunque también algo irregular, porque algunos juegos son sólo curiosos, mientras que otros tienen bastante más gracia. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	74
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	85

Valoración: El mayor catálogo de locuras para hacer con Eyetoy. Es correcto técnicamente, tiene muchos efectos y resulta divertido, aunque lo es más en algunos minijuegos que en otros.

PUNTUACIÓN FINAL 86



WWW.AUNARENA.COM
EL DESAFÍO Y TÚ, CARA A CARA
Entra en tu nuevo portal de juegos
Auna Arena es el escenario donde vas a protagonizar grandes retos. Compitiendo siempre contra todo tipo de adversarios, ya sea jugando solo o con tu propio equipo de aliados. Y a una velocidad de conexión de vértigo. ¿Aceptas el desafío?
auna
ARENA

■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







UN MUNDO POR SAQUEAR

Ocho escenarios nos aguardan con montones de misiones por cumplir. Tenemos estas tareas:

1. RECORRER LOS RECIBIDORES DE CADA ZONA. Por ellos están desperdigadas las misiones para cada uno, aunque a veces cuesta llegar hasta ellas. Además, en estos recibidores hay muchos vigilantes, ítems ocultos y tesoros que os dan mucha pasta.

2. VER EL INFORME DE MISIÓN gracias al comunicador Bino-com. Otro miembro del grupo os dice dónde ir para cumplirla y qué hay que hacer.

3. HACER LAS TAREAS de que se trate. Puede ser perseguir a alguien, robar objetos o incluso participar en un "matamarcianos". Dependiendo del personaje al que se le asigne la misión habrá más saltos, acción o habilidad.



EL LADRÓN SLY vuelve a la acción en una aventura que pone a prueba sus dotes para infiltrarse sin que le vean, trepar por los tejados y pelear si hace falta.

QUIEN ROBA A UN LADRÓN...

SLY 2: BAND OF THIEVES

Un golpe es mejor darlo en grupo. Claro que si en él hay un mapache, un hipopótamo y una tortuga, el resultado sólo puede ser de locura.

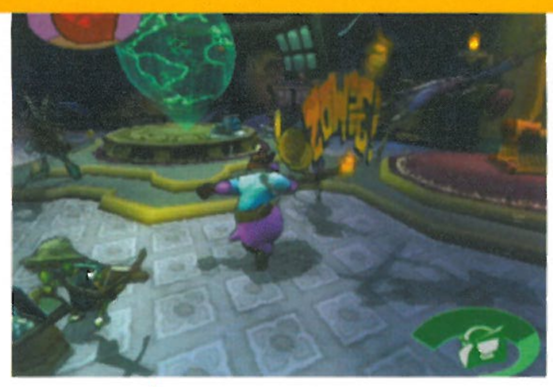
LA AVENTURA VUELVE A LLAMAR A SLY, el ladrón más habilidoso del mundo. Después de vencer a su eterno enemigo Clockwerk, sus piezas han quedado desperdigadas, así que a nuestro protagonista le toca ahora encontrarlas para evitar que resucite. ¡El problema es que la banda de ladrones Klaww también las quiere!

El plan es recorrer ocho zonas, estructuradas por misiones, usando la forma de actuar de Sly para hallar las piezas. ¿Y cuál es? Pues avanzar usando el sigilo para ocultarse de los enemigos, saltar y trepar por todas partes y usar sus habilidades de ladrón. Es mejor pasar desapercibido que meterse en una pelea, aunque también es capaz de luchar contra los malotes si hace falta...

NUESTROS COMPAÑEROS TAMBIÉN PARTICIPAN esta vez en la aventura como personajes jugables: el hipopótamo Murray aporta la fuerza bruta y la tortuga Bentley la inteligencia. Cada uno tiene sus propias misiones, con objetivos adaptados a sus

SLY COOPER

El ladrón mapache vuelve para impedir que las piezas de Clockwerk, su archienemigo, caigan en malas manos. Para ello cuenta con la ayuda de sus coleguitas Bentley y Murray.



LA COOPERACIÓN entre los miembros de la banda es clave en algunas partes. A veces, aparecen los tres en pantalla.



HAY TAREAS ESPECIALES en las que cambia la mecánica de juego, como en este bonito tango con la inspectora Fox.



LOS ESCENARIOS SON AMPLIOS y nos ofrecen muchas rutas, aunque es mejor moverse por las alturas para burlar a los guardias.

CARTOON, CARTOON

Durante toda la aventura nos parecerá que somos los protagonistas de una serie de dibujos animados. Mirad lo que hacen para conseguirlo...



LAS ESCENAS INTRODUCTORIAS son narradas por Sly y están hechas a base de animación "tradicional". En ellas nos presentan a los enemigos finales contra los que debemos luchar.



HAY CORTES HECHOS CON EL MOTOR DEL JUEGO que nos dan un poquito de espectáculo en mitad de la partida. La gran mayoría tiene voces (dobladas al español) y son graciosetes.







NUESTROS TRES PERSONAJES son especialistas que pueden cumplir mejor según qué misiones. Sly puede robar, agarrarse y trepar donde sea (Izquierda), Murray puede transportar cosas y apalear enemigos (Centro) y Bentley bombardea, hackea y controla cachivaches (Der.).

cualidades, aunque al final sea Sly quien más tareas desempeña.

De forma global, el juego sigue el buen camino que ya marcó su predecesor, con mucho humor y variedad de situaciones como valores seguros. Además, el atractivo look en "cel shading" consigue que la aventura parezca todo un espectáculo de dibujos animados. No sorprende tanto como lo hiciera la primera parte, pero divierte de lo lindo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD** de misiones y minijuegos. Además, es una aventura que se tarda en completar.
- **LA ESTÉTICA,** que recuerda a un episodio de una serie de dibujos, hasta con sus cabeceras y cortinillas.

lo peor

- **LA CÁMARA** incomoda a veces el paso al colocarse donde no debería.
- **ALGUNOS MAPAS SON COMPLEJOS** y se hacen pesados de pasar con Murray y Bentley, que tienen menos movimientos que Sly.

alternativas

La referencia más clara es la primera parte, aunque también **«Jak 2»** y **«Ratchet & Clank 2»** mezclan con mucha calidad plataformas, acción y otros géneros. Si queréis probar otros títulos, **«Haven»** sigue en esa misma línea y también merece la pena. Para infiltración pura y seria, **«Metal Gear Substance»** y **«Splinter Cell PT»** son lo mejor que hay.

GRÁFICOS "Cel shading", escenarios muy grandes y fluidas animaciones. Sólo peca un poco de falta de efectos y problemillas con la cámara.	89
SONIDO La música da un toque aventurero que queda muy bien. Además, todos los diálogos están correctamente doblados a nuestro idioma.	85
DURACIÓN Hay varias decenas de misiones con dificultad bien ajustada. Ah, y se puede volver a zonas pasadas para buscar objetos ocultos.	87
DIVERSIÓN La mezcla de plataformas e infiltración con otros estilos es muy divertida. Y hay minijuegos variados, aunque no sorprendan mucho.	89
PUNTUACIÓN FINAL	89

valoración

Esta segunda entrega de «Sly» mantiene las constantes de la primera parte: mucha diversión, variedad de situaciones y estética de dibujos animados. Además es más largo y completo que su predecesor, aunque también ha perdido algo de frescura y su mecánica de juego apenas ha evolucionado. Aun así, tanto a nivel técnico como jugable es de lo mejor que podéis encontrar en PS2. Es cierto que la mayor relevancia de Bentley y Murray no beneficia al ritmo de juego, pero el resultado final es altamente recomendable.

DAVID ALONSO



■ LUCHA ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■













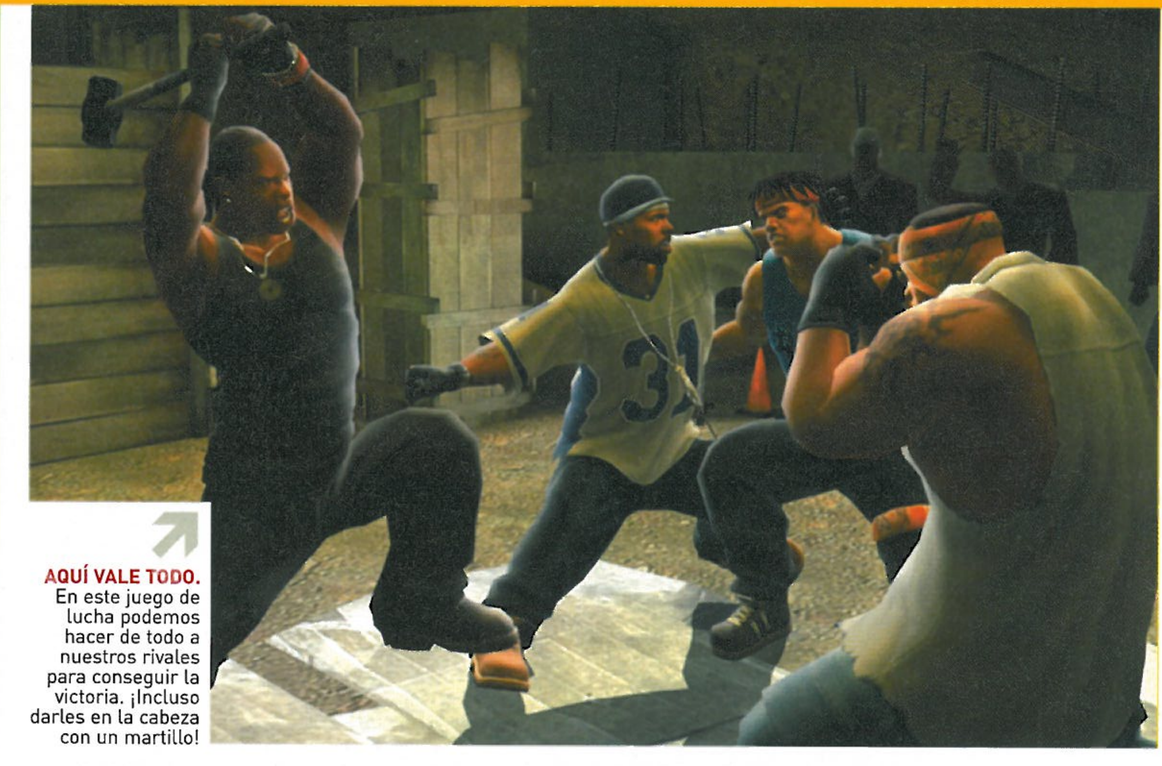
HISTORIA DE UN RAPERO

El modo historia es el más importante del juego, y aquí os explicamos cómo se desarrolla. Eso sí, el primer paso es elegir el aspecto, estilo de lucha y nombre de nuestro personaje:

1. EN EL MAPA elegimos nuestro siguiente movimiento. Puede ser una pelea, el ring de entrenamiento, la peluquería o la tienda de ropa y joyería.

2. LAS SECUENCIAS van saliendo según avanzamos y nos ponen en situación antes de iniciar un combate.

3. PELEAMOS contra el rival que nos toque para conseguir dinero y puntos de experiencia si ganamos. Más adelante podemos canjearlos por nuevos movimientos y usarlos para incrementar nuestras habilidades.



AQUÍ VALE TODO. En este juego de lucha podemos hacer de todo a nuestros rivales para conseguir la victoria. ¡Incluso darles en la cabeza con un martillo!







LOS COMBATES MULTIJUGADOR constituyen la parte mas divertida y bestia del juego. Podemos pelear en un todos contra todos o por parejas. Además, como cada luchador tiene un estilo distinto, es posible combinar llaves de todo tipo.

BOFETADAS A RITMO DE HIP HOP

DEF JAM: FIGHT FOR NY

Que Bisbal se pase el día lanzando patadas voladoras tiene, en cierto modo, su puntito agresivo. ¡Pero estos raperos ya se pasan!

■ **LOS COMBATES DE LUCHA LIBRE "NORMALES"** que vimos en el primer «Def Jam» han dado paso en esta secuela a un nuevo tipo de peleas mucho más salvajes. Para empezar, tenemos más de 70 personajes, cada uno con un estilo de lucha diferente y de los que más de la mitad son estrellas del Hip Hop como XZibitz o Ice-T. Con ellos podemos jugar en 10 modos distintos entre los que destacan el multijugador, con hasta 4 personas a la vez, y el modo historia, en el que debemos crear un luchador e ir avanzando por una intrincada pero a la vez interesante... eso, historia.

➔ **SON PELEAS MUY SALVAJES Y SIN REGLAS**, y podemos arrojar al rival contra el público, golpearle con botellas, estrangularlo o intentar romperle alguna que otra articulación. Además, según luchamos se nos va llenando la barra "Blazin'", que cuando llega al tope nos permite efectuar unos ataques brutales y muy espectaculares. Y es que, quitando algunas ralentizaciones puntuales, el apartado gráfico raya a muy buena altura. Casi tanto como el sonoro, que incluye más de 30 temas del Hip-Hop más cañero y actual. En resumen, un buen juego de lucha recomendado sobre todo a los incondicionales de este tipo de música. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	83

Valoración: Las peleas con otros tres amigos y el profundo modo historia son lo mejor de un juego peculiar, que sin duda le molará más a los que estén metidos en el mundo del Hip-Hop.

PUNTUACIÓN FINAL 83





PLAYER'S CHOICE

PRECIO ESPECIAL de Nintendo

29,99€*

CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE

Ya está aquí Zelda The WindWaker, el juego más aclamado de GameCube ahora en Player's Choice. Además, en Player's Choice también puedes encontrar a Soul Calibur 2, F-Zero GX, Mario Party 5, Pikmin, Metroid Prime y más. Mira, si no tienes GameCube no sabes lo que te estás perdiendo



*P.V.P. RECOMENDADO OFERTA PROMOCIONAL

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 3 de noviembre ■ 3+









LA SIMULACIÓN de este juego de rallies no es 100% fiel a la realidad, sobre todo en las reacciones de los coches, pero sí que tiene la licencia oficial del mundial.

EN EL MUNDO DE LOS RALLIES

Gracias a la licencia oficial de la FIA, el juego nos introduce en el mundo de la competición real:

1. **LOS 20 COCHES** son los mismos que participan en el Mundial, incluidos los modelos Extreme que han salido a la luz en esta última temporada. ¡Qué pasada!
2. **TODOS LOS PILOTOS** que aparecen en el juego, así como sus datos personales y del equipo están actualizados hasta el último minuto. Sáinz, Loeb, Solberg...
3. **EL CAMPEONATO** se desarrolla, por otro lado, con las mismas reglas que en la realidad, lo que incluye los arreglos de los vehículos, puntuaciones, etc.

VIRTUAL COMO LA VIDA MISMA

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4

Ya podéis conectar la consola a la Red de Redes y preparaos para llenarla de barro y gravilla... ¿Es que no sabéis que Carlos Sáinz y compañía vienen a vuestra casa a echar unas carreras?



RENAULT

Cada una de las cuatro categorías de vehículos se pilotan de forma distinta: los coches de tracción delantera, como este, son más manejables pero menos potentes que los de tracción integral.

■ **LA SAGA OFICIAL DEL MUNDIAL DE RALLIES** de la FIA ya va por su cuarta entrega, y si en las anteriores apariciones se caracterizó por un control orientado a la espectacularidad de lo arcade, una gran sensación de velocidad y unos gráficos 100% realistas, para esta secuela las cosas no han hecho sino potenciarse. Pero vamos por partes...

El juego ofrece una enorme selección de coches, pilotos, circuitos y modos basados en el Campeonato Mundial de Rallies: en total son los 20 coches oficiales (con incorporaciones como el nuevo Impreza 2005 o el Peugeot 307 WRC), pilotados por Carlos Sáinz y el resto de conductores reales, y se compite en un total de 100 tramos repartidos por 16 países (México y Japón se han estrenado este año).

→**LOS MODOS DE JUEGO MÁS INTERESANTES** son el Campeonato, en el que emulamos a un piloto profesional que recorre todos los circuitos del Mundial por puntos, y un interesante Modo de Eventos, con 11 niveles de pruebas que siguen una historia y desafían nuestra habilidad al volante. A esto se le añade que por fin hay un modo online por tiempos en el que pueden entrar nada menos que 16 jugadores.

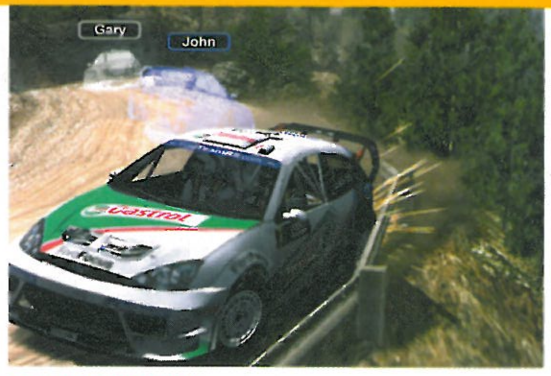
El tipo de control sigue exigiendo que nos empleemos a fondo







LAS 100 FASES del Campeonato están divididas en pruebas, tramos individuales, uno contra uno, circuitos por vueltas...



EN EL MODO ONLINE competimos contra los "coches fantasma" de otros jugadores para mejorar sus tiempos.



CADA COCHE puede tener hasta tres evoluciones de motor y diseño (ocultas al inicio), con lo que la oferta se amplía. ¡Y los modelos Extreme son alucinantes!

DOS MÁS EN LA FAMILIA

Si sois aficionados al Campeonato de Rallies, sabréis que este año se han añadido dos nuevos modelos al Mundial. En el juego aparecen ambos:

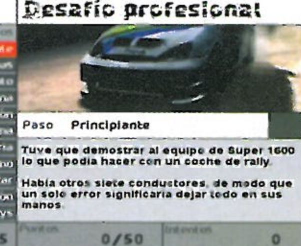


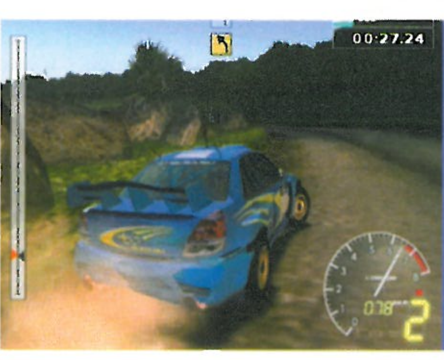
SUBARU IMPREZA 2005: Este clásico de los rallies mantiene su característica decoración azul y amarilla, pero su parte frontal y su trasera han dado un vuelco total. ¡No lo vais a reconocer!



PEUGEOT 307 WRC: La nueva criatura de la marca del León ha entrado con fuerza en el mundo de los rallies, con esta versión coupé de gran potencia y un manejo sensacional.







EL MODO DE EVENTOS nos pone en la piel de un piloto novato al que se le pide que vaya realizando hasta 11 pruebas de pilotaje, como probar un coche nuevo, o que sustituya a otro piloto en alguna carrera sin perder muchos puestos, etc. ¡Le da mucha variedad a la cosa!

con estas bestias a unas velocidades de vértigo, sin preocuparnos mucho por las transferencias de peso o los derrapes, pero con ojo: ¡cualquier bache nos puede mandar al quinto pino!

Por otro lado, como ya sucedía en su antecesor, la realización de los coches y escenarios es de la máxima calidad, de modo que si estáis dispuestos a afrontar un reto de pilotaje "a toda pastilla", no dejéis de probarlo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS**, en especial los escenarios, que tienen una riqueza y calidad que exprime a fondo la PS2.
- **LOS MODOS ADICIONALES**, que le dan un soplo de aire fresco al típico Campeonato de siempre.

lo peor

- **LA DIFICULTAD** para clasificarse, pues los tramos son largos y los tiempos de los rivales muy ajustados.
- **EL MODO CAMPEONATO**, al que le haría falta algún aliciente extra para resultar más adictivo.

alternativas

Justo el mes pasado apareció **«Colin McRae 2005»**, que cuenta con un apartado técnico de mayor calidad y una oferta de juego más innovadora. Además, como también se ha sumado a la moda de Internet, pues continúa siendo superior en esto también. El tercero en discordia sería **«Richard Burns Rally»**, que queda por detrás de los dos grandes.

GRÁFICOS Los escenarios son muy ricos (aunque se generan un poco bruscamente), y los coches, efectos y velocidad tienen bastante calidad. **90**

SONIDO Esta saga nos tiene acostumbrados a sus buenos efectos, música cañera y el habitual copiloto que nos ayuda hablando en castellano. **89**

DURACIÓN Aparte de las variantes de cada coche, la dificultad de los campeonatos y el acertado modo de Eventos consiguen alargar más su vida. **91**

DIVERSIÓN Su control es tan vivo como emocionante, aunque mantener el coche controlado a altas velocidades a veces resulta muy complicado. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

A estas alturas, ya nadie duda de la calidad de esta saga de juegos de rally. Su apartado gráfico es un referente en PS2, sobre todo en la recreación fotorrealista de los circuitos, y las reacciones tan extremas de los coches lo hacen tan divertido como excitante de jugar. Esta última versión no ha cambiado en este aspecto, y al haber renovado la licencia del Mundial de este año, eso de por sí ya justifica su salida (como en los juegos de fútbol). Eso sí, en la próxima entrega no nos importaría encontrarnos algunas novedades más jugosas...



■ VARIOS ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,99 € (incluye cámara Eyetoy) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



AQUÍ SOBRAN LOS MANDOS

Cada minijuego tiene su propia mecánica, pero hay ciertas acciones comunes. Esto es lo que hay que hacer para ganar:

1. OS PASÁIS UN JUEGO de los 12 disponibles: «Virtua Fighter», «Chu Chu Rocket», «Puyo Pop»... Como mínimo tenemos 3 niveles de dificultad por juego, que hay que desbloquear.

2. CONSEGUÍS UNAS BUENAS PUNTUACIONES, que se traducen en anillos. Si batís algún récord, podéis haceros una foto que salga en ranking.

3. CON LOS ANILLOS COMPRÁIS OBJETOS para dárselos a vuestro Chao (ya sabéis, las mascotas que salen en «Sonic Adventure»), dentro del modo de juego "Jardín del Chao". Allí podéis acariciarlo también. Cuantos más mimos le hagáis, más contento estará.



LOS MEJORES JUEGOS DE SEGA se unen para convertirnos en sus protagonistas. Hay minijuegos de música, de lucha o de equilibrio. Todos son muy divertidos.







NUESTRA IMAGEN ES LA CLAVE en la mayoría de los juegos. Sin embargo, en otros, casi el total de la pantalla está copada por gráficos y hemos de usar nuestra habilidad, como en «Monkey Ball» o «Billy Hatcher». Estos juegos son los más vistosos.

ECHA UNA MANO A TUS HÉROES

SEGA SUPERSTARS

«Sonic», «Virtua Fighter», «Crazy Taxi»... son juegos tan buenos que parecen reales. ¡Y más ahora, que podemos salir en ellos!

■ LA CÁMARA EYETOY SE HA PUESTO DE MODA. Hasta ahora las compañías ajenas a Sony sólo la habían usado para colar minijuegos en sus títulos, pero eso se acabó y ahora Sega nos trae un juego pensado expresamente para hacer el loco viéndonos en pantalla. La base es la misma que la del primer «Eyetoy: Play»: participar en retos como reventar globos, ganar combates, etc. La gracia está en que todos se basan en clásicos de Sega como «Sonic», «Samba de Amigo» o «House of the Dead», y en que como salimos en la tele, la victoria depende de los movimientos de nuestro cuerpo.

→ LA AMBIENTACIÓN SE UNE A LA DIVERSIÓN. Ni que decir tiene que los juegos resultan divertidísimos, fáciles de controlar y en ocasiones muy originales. ¿Qué tal volar como Nights por un gran escenario moviendo los brazos? Eso sí, todos los retos son solamente para un jugador.

Y lo mejor es que se han currado los gráficos y el sonido para recordar a los juegos en que se basan. ¡Hasta suena la banda sonora original de cada uno! Por si fuera poco, también podemos relajarnos cuidando a un Chao (los animalillos de «Sonic Adventures») como mascota, así que la diversión está garantizada. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	87

Valoración: Los juegos son divertidos y muchos incluso son atractivos gráficamente. Eso sin contar la gracia de vernos en la tele. Sólo faltan algunos juegos más y un modo a dobles.

PUNTUACIÓN FINAL 87

CONTIENE
TARJETA MMC 128 MB.

Lleva tus datos contigo.

Para que puedas guardar tus vídeos, juegos java, callejeros, libros digitales y todo lo que se te ocurra.



Incluye 7 DE LOS MEJORES VÍDEO CLIPS DEL AÑO de tus artistas favoritos: Fangoria, Alex Ubago, ...

Con esta memoria nunca olvidarás jugar.

Porque ahora puedes conseguir tu N-Gage QD con tarjeta MMC de 128 MB y además el juego Rayman 3. Para que puedas guardar todos tus juegos Java, tu música, vídeos, aplicaciones y lo que se te ocurra.
Y además la tarjeta MMC incluye una selección de los **7 mejores vídeos musicales del año.**

Y los 7 mejores vídeos musicales del año en tu N-Gage QD.

- Fangoria "Retorciendo palabras"
- Álex Ubago "Aunque no te pueda ver"
- Orleya "Del Pita Del"
- Mikel Erentxun "Esos días"
- Cifu y la Calaña Sound "La Calaña"
- Roel "Si me quisieras"
- Ana Pozas "De la mano del deseo"

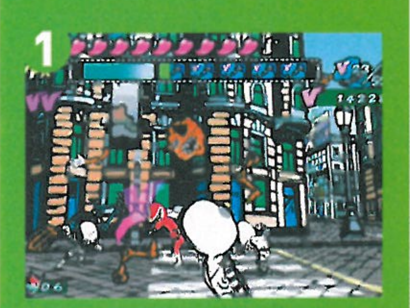


www.n-gage.com/es



anyone anywhere

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,90 € (4.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 26 de octubre ■ 12+



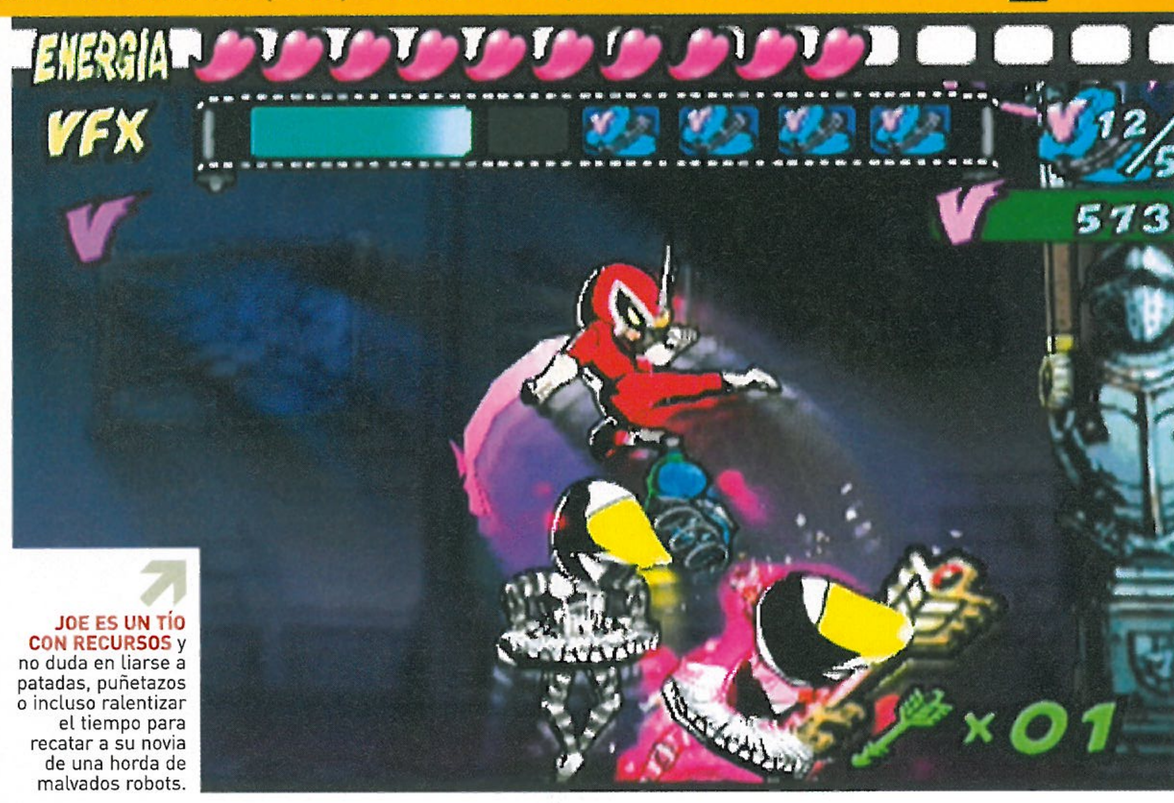




¡AL RESCATE!

Para rescatar a su novia, Joe tiene que demostrar que está en plena forma, tanto física como mentalmente. Esto es lo que tiene que hacer:

1. **AVANZA POR LOS ESCENARIOS** mientras se deshace de todos los enemigos que le salen al paso, que no son pocos... ¡son muchísimos!
2. **RESUELVE PUZZLES** que son fundamentales para conseguir objetos que le hacen falta para avanzar, como llaves. Algunos se las traen de verdad.
3. **SE ENFRENTA A ENEMIGOS FINALES** que le ponen las cosas aún más complicadas y a los que hay que buscarles el punto débil para vencer



JOE ES UN TÍO CON RECURSOS y no duda en liarse a patadas, puñetazos o incluso ralentizar el tiempo para recatar a su novia de una horda de malvados robots.

GALLETAS ANIMADAS

VIEWTIFUL JOE

El cine en 3D está pasado de moda, ahora lo que más se lleva es meterse, literalmente, dentro de la película. ¡Eso sí que es realismo!

■ **SI UN ROBOT GIGANTE RAPTA A VUESTRA NOVIA** mientras veis una película en el cine tenéis dos opciones: salir "echando patas" o hacer como Joe, el protagonista de este juego, y colaros dentro de la peli para rescatarla.

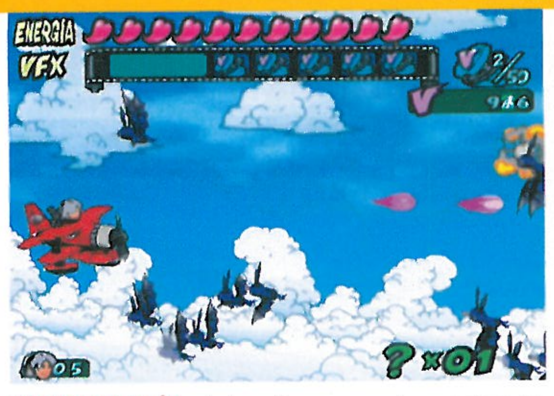
A lo largo de 7 niveles, Joe tiene que avanzar saltando de plataforma en plataforma, resolviendo algún pequeño puzzle y, sobre todo, repartiendo leña a todo robot que se le ponga delante aprovechando un buen repertorio de puñetazos y patadas. Además, también va consiguiendo habilidades especiales como ralentizar el tiempo, que sirve también para esquivar balas a lo «Matrix», acelerarlo para huir rápidamente de algunos peligros, o hasta hacer una "pose molona" con la que los rivales se quedan flipados. ¡Si es que el sentido del humor inunda todo el juego!

→ **LOS GRÁFICOS PARECEN UNA PELI DE DIBUJOS** gracias a la técnica "cel-shading", y combinan de una manera magistral elementos en 2D con unos excepcionales personajes y escenarios en 3D por los que sólo podemos movernos lateralmente. Pero no os penséis que esto limita las posibilidades del juego, ya que el

JOE →

Joe es un chaval de la calle al que le encanta el cine, pero cuando se mete dentro de la peli para rescatar a su novia se convierte en Viewtiful Joe, un superhéroe de lo más peculiar.





PILOTAR UN AVIÓN mientras disparamos a los enemigos en plan shooter es nuestra misión en una de las fases.



LOS PUNTOS que conseguimos a base de darle estopa a los enemigos sirven después para comprar nuevas habilidades.



LOS ESCENARIOS tienen una riqueza de detalle enorme y parecen sacados de una película de dibujos animados.



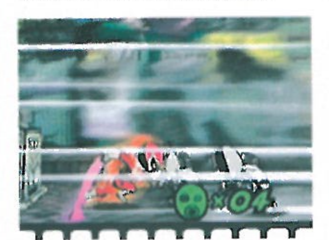


CATÁLOGO DE PODERES VFX

Uno de los elementos más innovadores y divertidos de «Viewtiful Joe» son los poderes VFX. Una serie de habilidades que Joe va aprendiendo a lo largo del juego y que le sirven tanto para atacar como para resolver ciertos puzzles. Aquí van unos ejemplos:



RALENTIZAR EL TIEMPO sirve para desestabilizar la defensa de nuestros enemigos y que se vuelvan más vulnerables.

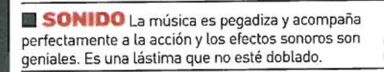


ACELERAR EL TIEMPO es necesario para sortear ciertos peligros y para realizar ataques a una velocidad endiablada.



EL ZOOM se usa para ver a los objetos y enemigos más de cerca, así como para realizar distintos ataques especiales.

desarrollo de «Viewtiful Joe» es divertidísimo y la acción es tan constante que no podréis soltar el mando hasta acabároslo. Y por si fuera poco, cuando lo hagáis podréis seleccionar a Dante, el héroe de «Devil May Cry», un extra que no aparecía en la versión que disfrutamos en GameCube hace ya unos meses. Sin duda es un juego muy aprovechable, en el que sólo echamos en falta alguna fase más. HC



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** del juego es bastante variado y tiene acción como para parar un tren... o dos.
- **EL APARTADO GRÁFICO** es muy original y combina a la perfección las 2D con las 3D.

lo peor

- **SE HACE ALGO CORTO.** Y es que a pesar de que las fases son largas, siete no son muchas.
- **LA DIFICULTAD** en el modo Adulto es elevadísima y pasarse el juego puede resultar un suplicio.

alternativas

La verdad es que no hay nada similar a **«Viewtiful Joe»**. Lo más parecido y ya con bastante tiempo en el mercado es **«Klonoa 2»**, un juego en "pseudo-3D" protagonizado por un gato, con más dosis de plataformas que de acción. Si buscáis algo más movidito podéis probar con **«Onimusha 3»**, aunque va en una línea mucho más seria.

GRÁFICOS Tanto los escenarios como personajes están muy bien realizados y el juego se mueve como el rayo. Tiene opción para 60HZ. **85**

SONIDO La música es pegadiza y acompaña perfectamente a la acción y los efectos sonoros son geniales. Es una lástima que no esté doblado. **82**

DURACIÓN 7 largas fases, 3 niveles de dificultad y poder rejugar con Dante aseguran unas buenas horas de diversión. ¡Pero queremos más! **85**

DIVERSIÓN La originalidad y variedad de las fases, así como algunas hilarantes situaciones consiguen hacernos pasar muy buenos momentos. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

A pesar de que este juego es idéntico al que salió hace unos meses en GameCube, la verdad es que no ha perdido ni un ápice de espectacularidad, originalidad y lo más importante, de capacidad de diversión. Y es que el ritmo de juego es frenético, algunos puzzles están muy bien pensados, nos hace reír a menudo... Además, la inclusión de Dante en esta versión ha sido todo un regalazo para los usuarios de PlayStation2. Eso sí, tampoco justifica volver a comprar el juego si ya lo habéis probado en GameCube.

SERGIO MARTÍN



■ FÚTBOL ■ E.A. SPORTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



ASÍ SE FORMA UN BUEN EQUIPO

Para hacer un equipo ganador hace falta tener muy en cuenta un buen número de apartados distintos, desde los aspectos tácticos a las finanzas. De todos ellos, estos tres de aquí abajo son los más importantes:

1. "COMO SE ENTRENA, SE JUEGA". Esa es una de las máximas del fútbol más populares, así que planificad a conciencia los entrenamientos.
2. REFORZAR EL EQUIPO con nuevos jugadores es fundamental para conseguir alcanzar los primeros puestos de la clasificación.
3. ELEGIR LA TÁCTICA ADECUADA en función de la calidad que posea nuestra plantilla es la clave para conseguir buenos resultados.



HACER LAS VECES DE ENTRENADOR y presidente es lo que nos propone este divertido título, que nos permitirá llevar a lo más alto a nuestro equipo de toda la vida.







CON LA OPCIÓN "FÚTBOL FUSIÓN" podemos descargar los datos de nuestro equipo a «FIFA 2005» y jugar los partidos que queramos tomando directamente el control de los jugadores. De esta forma ambos títulos ganan mucho en posibilidades.

DEL CÉSPED A LOS DESPACHOS

TOTAL CLUB MANAGER 2005

¿Estás harto de que el entrenador y el presidente de tu equipo favorito no den ni una? Pues ya es hora de ponerte al mando.

■ **GRACIAS A ESTE COMPLETO MANAGER DE FÚTBOL** vamos a conocer de primera mano cuáles son las principales tareas de un presidente y entrenador de un club de fútbol. Y es que «Total Club Manager» nos permite tomar el control del equipo que queramos de casi cualquier liga del mundo, y nos obliga a estar pendientes de un buen número de aspectos, como preparar los entrenamientos, contratar al personal del club o realizar fichajes. Por supuesto, cualquier acción que realizamos tiene su repercusión en la plantilla, así que siempre tenemos que pensar bien nuestras decisiones para que no afecten negativamente al rendimiento de los jugadores.

→ **UNA VEZ QUE EMPIEZA A RODAR EL BALÓN** podemos dar distintas órdenes a nuestros "chavales", como variar su disposición táctica en el campo o realizar sustituciones. Y todo se realiza de una manera sencilla gracias a la asequible interfaz de control que incorpora el juego.

Técnicamente el juego muestra un buen nivel y además los partidos los comentan Manolo Lama y Paco González, todo un detalle. En definitiva estamos ante un completo manager de fútbol, muy recomendable para cualquier fan de este deporte. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	84

Valoración: Gracias a la variedad de opciones con las que cuenta y a su cómodo interfaz de control lo pasaréis en grande dirigiendo a vuestro equipo favorito.

PUNTUACIÓN FINAL 84



¿QUIÉN ES EL REY DEL CASTILLO AHORA?
Toma al asalto el primer juego de Worms en el que te enfrentarás construyendo enormes fortalezas y vastos arsenales de armamento delirante. Desata el infierno sobre tus insignificantes enemigos a través de cuatro épocas históricas y en línea. ¡Conquista o se conquistado!
WWW.WORMSFORTS.COM
WORMS FORTS
UNDER SIEGE
TEAM17
3+
PC CD ROM
XBOX LIVE
PlayStation 2
SEGA
WWW.SEGA-EUROPE.COM
Worms Forts: Under Siege © Team17 Software Limited. Team17 Software and Worms are trademarks or registered trademarks of Team17 Software Limited. Published by SEGA Europe Limited under licence.

■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■









SIMPLE, PERO MUY ADICTIVO

El concepto de juego del Modo Arcade es una leyenda consolera:

1. **ESCOGEMOS UN FERRARI** de entre los 8 disponibles, y luego una canción... ¡tranquilos, que están las 3 de siempre!
2. **CADA TRAMO** tiene un "checkpoint" y luego hay una bifurcación, y luego otra, y otra... ¡llegar al final es todo un logro!
3. **LAS DISTINTAS COMBINACIONES** de caminos que se pueden elegir dan un total de 16 posibles rutas a elegir. Los caminos de la derecha son más difíciles.



LA VUELTA DE ESTE CLÁSICO ha logrado mantener intacto su estilo jugable y gráfico, todo un lujo para los consoleros más veteranos de nuestro mundillo.

SPIDER

El Ferrari 360 es sólo uno de los "bugas" que podéis pilotar, incluidos modelos extremos como el Enzo o el F50. ¡Hay que comportarse como un auténtico "niño de papá"!

SACA TU FERRARI A PASEAR

OUTRUN2

Llegó la hora de llamar a vuestra chica, coger las llaves del Testarossa y recordar viejos tiempos devorando millas por todo el mundo.

■ **UNO DE LOS GRANDES CLÁSICOS DE LA VELOCIDAD,** el mítico «OutRun» de Sega, vuelve a la vida casi 20 años después de aparecer en recreativa, y lo hace manteniendo intacto el espíritu y el inconfundible estilo de su predecesor, pero a la vez adaptándose en los aspectos técnicos a los tiempos que corren. ¿Cómo? Pues fácil: se han cogido los 8 Ferrari más populares (incluido el Testarossa) y los 15 circuitos originales (con un look poligonal que poco tiene que ver con los sprites de los 80), para crear un juego de carreras muy sencillo, con un control extremadamente arcade (empleamos el acelerador, el freno y poco más) pero en el que la diversión está asegurada desde el inicio.

→ **EL SISTEMA DE JUEGO ES COMO LA RECREATIVA** de siempre: partimos de un tramo inicial, con bifurcaciones y puntos de control que nos llevan a otros tramos más o menos difíciles, con un nutrido y molesto tráfico.

Pero además en esta secuela encontramos modos adicionales, como un Modo Misión con más

ROBERTO AJENJO





EL CONTROL es extremadamente arcade, muy similar al del juego original, aunque ahora se pueden hacer derrapes.



LOS CIRCUITOS INCLUIDOS son versiones mejoradas del original, más otros nuevos sacados de otros títulos de Sega.



LA VELOCIDAD y la diversión son el gran atractivo de este arcade de velocidad... ¡aquí lo único realista son los alucinantes Ferrari que llevamos!

UNA VUELTA POR LA RED

Una de las opciones más atractivas del juego, una vez se han desbloqueado todos los secretos, es conectarse a Xbox Live para jugar por Internet:



LOS MODOS ONLINE permiten realizar competiciones contra un máximo de ocho jugadores al mismo tiempo, además de las partidas contrarreloj y la opción para subir vuestros récords.



LOS RIVALES se mueven en pantalla con total fluidez, algo a lo que contribuye el que aparezcan sombreados en la pantalla. ¡Así no se "comen" la potencia poligonal de Xbox!







EL MODO MISIÓN es el más útil para desbloquear todos los coches, circuitos y canciones. Son más de 100 fases de habilidad que os piden que hagáis fotos (Izq.), esquivéis conos (Centro), conduzcáis por una zona de la carretera (Der.) y cosas por el estilo. ¡Algunas son muy difíciles!

de 100 fases en las que se nos piden objetivos especiales, y carreras online para 8 competidores.

El trabajo gráfico, sin ser rompedor, sí es bueno en la creación de los coches y escenarios, y la velocidad es excelente. En resumen, quienes no conocieran el original descubrirán un juego en el que el realismo o la profundidad dejan paso con total descaro a la diversión pura, a la sencillez de manejo... y a la nostalgia. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ESTILO ARCADE**, que nos recuerda muchísimo a la recreativa original, sobre todo en el control.
- **LA VELOCIDAD**, que unida a la espectacularidad de las carreras, lo hace muy adictivo y emocionante.

lo peor

- **LAS OPCIONES**, pues el número de coches, circuitos y modos es inferior a sus competidores de Xbox.
- **LOS GRÁFICOS**, que no sacan todo el partido a las posibilidades reales de la consola de Microsoft.

alternativas

Sin lugar a dudas, la joya del mundo de la velocidad arcade del catálogo de Xbox en estos momentos es «Burnout 3», que supera al juego de Sega tanto en las opciones de juego como en los aspectos gráficos. Si optáis por un juego de carreras que ofrezca una simulación más seria, entonces la mejor opción, sin duda, es «Project Gotham 2».

GRÁFICOS El diseño de coches, escenarios y efectos es correcto, y la velocidad muy alta, pero hace tiempo que Xbox ha superado ya este nivel. **76**

SONIDO Aparte de las 5 canciones nuevas y las voces dobladas al español, lo mejor son las versiones de los 3 míticos temas del juego original. **84**

DURACIÓN Descubrir todos los coches y circuitos no es muy difícil, por lo que la esperanza de vida descansa más sobre los modos secundarios. **77**

DIVERSIÓN Su sencillez permite disfrutar de la velocidad y la emoción de esquivar el tráfico. Eso sí, no busquéis realismo en estas carreras... **85**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

«OutRun 2» recupera toda la diversión del arcade original, lo que se puede llamar "un juego de los de antes". Vista hoy, su mecánica puede parecer algo simple (y quizá aquí encontremos su mayor hándicap), pero el caso es que conseguía mantenernos enganchados al volante. Vamos, que si comparáis a este título con los juegos de ahora, que son más elaborados y complejos, quizá os deje algo fríos, pero si buscáis en él el espíritu de los juegos clásicos, veréis que lo único que ofrece es... ¡kilos de diversión al más puro estilo arcade!



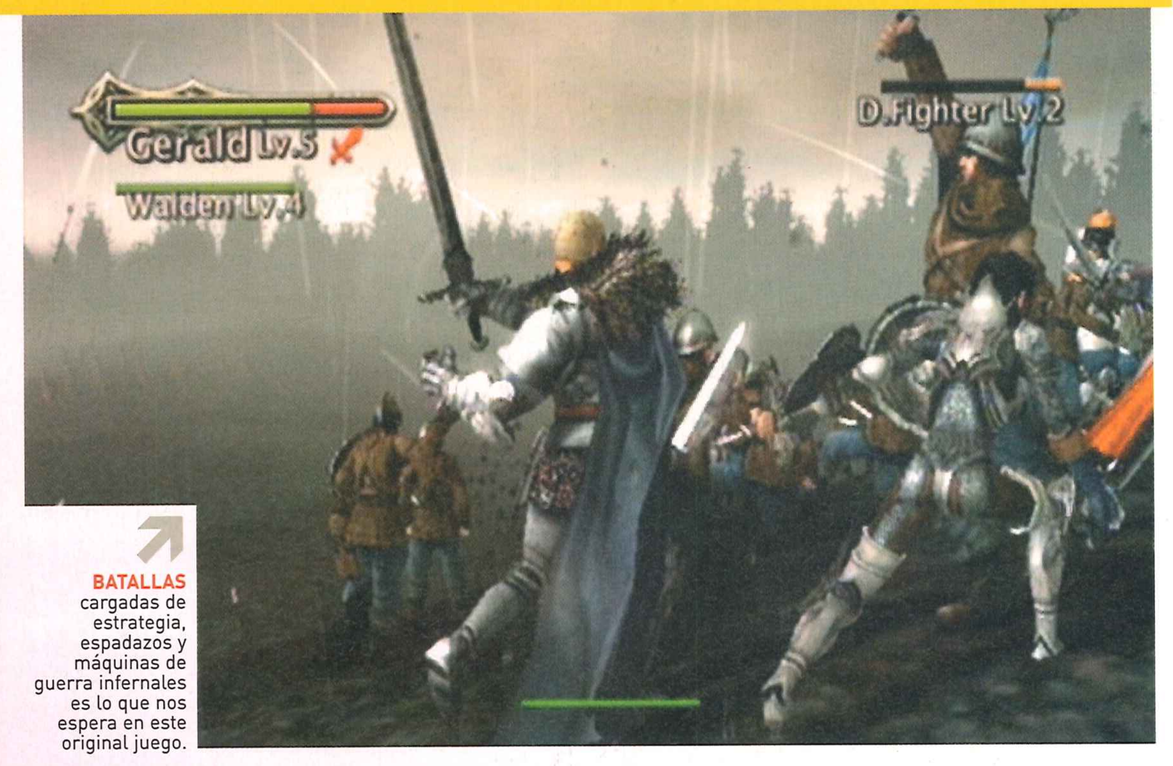

■ ESTRATEGIA / ACCIÓN ■ VIRGIN ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.310 ptas.) ■ Lanz.: 29 de octubre ■ 16+



ASÍ SE DIRIGE, Y ASÍ SE LUCHA

Los combates no son nada fáciles de ganar, por lo que previamente tenemos que preparar la táctica que más nos interese, decidiendo como y cuándo vamos a atacar. Estos son los pasos que hay que seguir.

1. **MAPA DEL MUNDO.** En él podemos observar como vamos a desplegar nuestras tropas y como van a estar distribuidas en el campo de batalla.
2. **LAS TROPAS.** Una vez metidos en el "fregado" decidimos las acciones de nuestras unidades conforme se desarrolle la propia contienda.
3. **LOS COMBATES.** En las batallas cuerpo a cuerpo encarnamos a uno de los 3 héroes disponibles. ¡Es momento de desenvainar nuestra afilada espada!



BATALLAS cargadas de estrategia, espadazos y máquinas de guerra infernales es lo que nos espera en este original juego.







LOS COMBATES mano a mano se producen cuando nuestras tropas deciden pasar a la acción. En ellos, la cantidad de unidades por cada bando es inmensa. Si abatimos al líder de cada pelotón vencemos por la vía rápida, acumulando puntos de experiencia.

PALADÍN "A LA CAZA"

KINGDOM UNDER FIRE

¿Un juego de estrategia donde además podemos participar en batallas multitudinarias ? ¡Nos vamos corriendo a alistarnos!

■ **PARTICIPAR EN ÉPICAS BATALLAS MEDIEVALES** es el reto que nos plantea este juego, que mezcla estrategia y acción a partes iguales. Su desarrollo recuerda mucho al de la saga «Dynasty Warriors», y nuestra labor es doble: dirigir a nuestras tropas de arqueros, caballeros y criaturas de guerra por los gigantescos escenarios y también luchar a brazo partido en multitudinarios combates. De este modo, somos nosotros los que decidimos cómo queremos que se desarrolle la batalla principal: bien planificando una estrategia propia de un "Napoleón consolero" o bien empleando la fuerza bruta.

➔ **EL MODO HISTORIA TIENE UN BUEN GUIÓN,** que nos lleva a participar en distintos enfrentamientos, aunque abusa un poco de las "charlas" escritas. Además, al acabar la aventura es posible volverla a empezar cambiando de bando, con lo que la vida del juego está asegurada.

Por si esto fuera poco, en el modo multijugador online podemos luchar frente a otros 3 adversarios de cualquier parte del mundo. Y como todo está envuelto en un apartado gráfico y sonoro (a ritmo de heavy) que logra una ambientación muy creíble, «Kingdom Under Fire» se hace bastante recomendable. 

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	83

Valoración: Si los beat´em up os parecen repetitivos y los juegos de estrategia demasiado lentos, este título os hará cambiar de opinión. ¡Y además tiene un buen multijugador online!

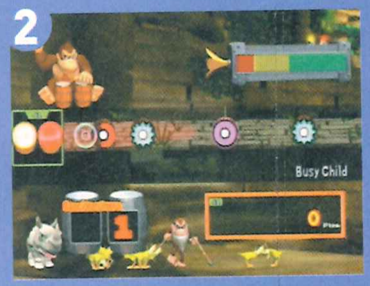
PUNTUACIÓN FINAL 84

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



■ MUSICAL ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (incluye Bongo Controller) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+







TODO EL MUNDO DANDO PALMAS

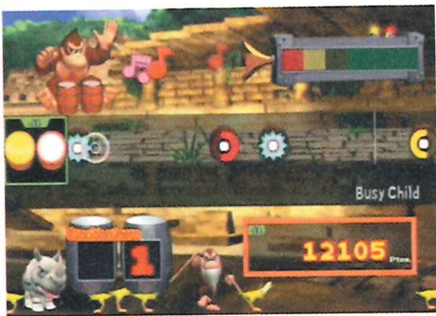
Hasta hoy hemos bailado, cantado y hasta protagonizado juegos con nuestra imagen pero aporrear unos bongos jamás. ¿Queréis ver como se juega?

1. **CONECTAMOS** nuestros bongos a la GameCube y seleccionamos la canción con la que queremos jugar. Dependiendo de la dificultad hay más o menos "golpeos" por canción.
2. **SEGUIMOS** el ritmo de la canción a base de palmadas en los bongos y "aplausos". Cuando le cogemos el truco podemos realizar combos de palmadas "con mucho estilo".
3. **SOMOS EVALUADOS** al final de cada canción y si lo hemos hecho bien nos dan dinero para comprar nuevos efectos sonoros en la "donkey-tienda".



EL RITMO con el que golpeamos los bongos es el factor mas importante en este nuevo y original juego, en el que la diversión prima por encima del nivel técnico.







LAS CANCIONES son muy famosas. Están disponibles canciones como Lady Marmalade, la sinfonía húngara e incluso las melodías de juegos clásicos de Nintendo como «Super Mario» o «Zelda». Además hay varios minijuegos que debemos desbloquear.

RITMO MOLONGO CON BONGOS

DONKEY KONGA

Tocar los bongos ya no es cosa de universitarios con pocas ganas de estudiar, sino de jugones con ritmo ¡y manos muy rápidas!

■ **LOS GORILAS MAS FAMOSOS Y PLATAFORMEROS** del universo Nintendo dan un giro radical a su carrera: esta vez la familia Kong protagoniza un juego musical donde todo el protagonismo recae en los bongos que acompañan al juego y en el original modo en el que se usan.

El sistema de juego no puede ser mas fácil: hay que acompañar las 31 canciones del disco (éxitos de ayer y hoy) al ritmo que nos marcan en la pantalla. Así, tenemos que dar una palmada, golpear el bongo izquierdo, el derecho o ambos. ¿Simple? En efecto, y mucho, pero tremendamente divertido, sobre todo si jugamos con 4 amiguetes.

→ **AVANZANDO EN EL MODO DE JUEGO PRINCIPAL** podemos ganarnos un dinerillo para posteriormente invertirlo en nuevos minijuegos, efectos de sonido o en desbloquear canciones que aparecen en los modos de dificultad mas desafiantes.

Es evidente que en un juego de este tipo el apartado gráfico queda a un lado para ceder todo el protagonismo al aspecto sonoro y, sobre todo, al jugable. Así que si buscáis un juego con el que calentaros las manos de cara al invierno, no lo dudéis: con «Donkey Konga» os lo pasaréis genial al ritmo de la mejor música. HC

NUESTRO VEREDICTO

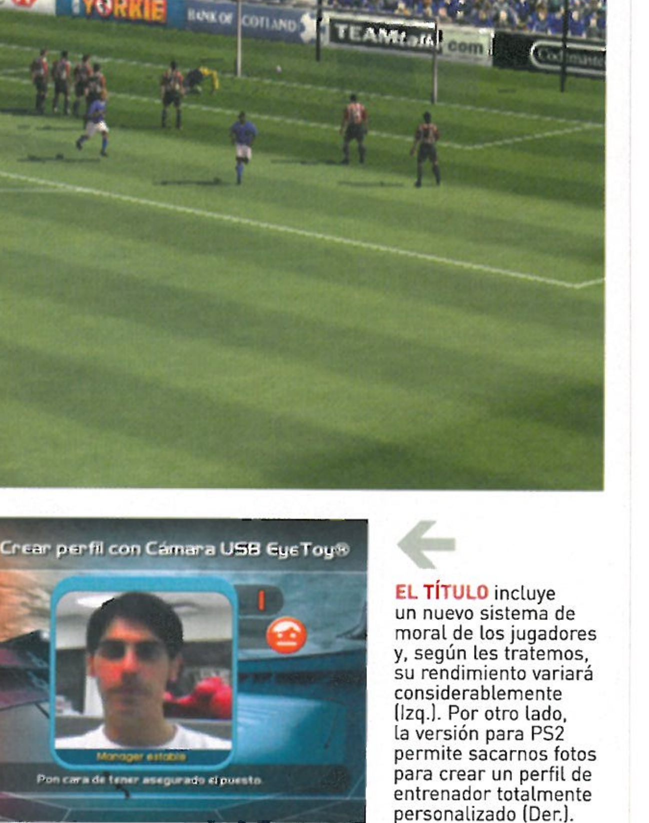
■ GRÁFICOS	55
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	86

Valoración: Su original (e inédito) sistema de juego, así como la posibilidad de jugarlo hasta con 3 amigos más hace de este juego el ideal para pasar unos ratos muy divertidos.

PUNTUACIÓN FINAL 85

SERGIO MARTÍN 

■ FÚTBOL ■ CODEMASTERS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,90 € (8.303 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



CON ESTE JUEGO vais a conocer de primera mano lo que es convertirse en un presidente y entrenador de un club. Seguro que es más duro de lo que pensáis.

EL TÍTULO incluye un nuevo sistema de moral de los jugadores y, según les tratemos, su rendimiento variará considerablemente (Izq.). Por otro lado, la versión para PS2 permite sacarnos fotos para crear un perfil de entrenador totalmente personalizado (Der.).

ASÍ SE CREA UN EQUIPO

Una de las posibilidades más atractivas que nos brinda «Manager de Liga 2005» es poder crear a un equipo desde cero y hacerle competir en la liga que más nos apetezca.

1. **ESCOGER EL NOMBRE** de nuestro equipo es lo primero que debemos hacer. Luego también podemos elegir la equipación, el escudo, el nombre del estadio... Por opciones que no quede.
2. **LUEGO TOCA ELEGIR A LOS JUGADORES** que queremos que integren nuestra plantilla. Podemos hacerlo manualmente o de forma automática, como prefiramos.
3. **ADOPTAMOS LA TÁCTICA** que creamos oportuna y ya tenemos a nuestro equipo. ¡A ganar chavales!

FÚTBOL EN TODA SU DIMENSIÓN

MANAGER DE LIGA 2005

Ya que Camacho no ha tenido mucha suerte entrenando al Real Madrid, ¿por qué no probáis vosotros a dirigir a los galácticos?

■ **DIRIGIR A NUESTRO EQUIPO FAVORITO** vuelve a ser la propuesta de esta edición de «Manager de Liga», que nos permite escoger cualquier club de las ocho ligas más potentes de Europa, como el Calcio italiano, la Premier League inglesa o la Primera y Segunda División españolas. Y la verdad es que no es tarea fácil, ya que además de realizar las funciones propias de un entrenador, como escoger a los futbolistas que van a jugar de inicio, llevar los entrenamientos o elegir las tácticas (ya sabéis que nosotros no jugamos, sino que lo seguimos todo desde el banquillo), también debemos ocuparnos de las finanzas y otras áreas más "farragosas" del club.

→ **LA INTERFAZ PARA NAVEGAR POR LOS MENÚS** es bastante completa (¡incluso hay un sistema de moral de los jugadores!), aunque también puede hacerse un poco liosilla al principio, y nos permite visualizar todos los datos que necesitemos en cualquier momento. Lo que ya no está tan bien conseguido es el motor gráfico que se ha utilizado para recrear los encuentros, que parece demasiado básico. Por lo demás, «Manager de Liga 2005» es un título la mar de completo, que os mantendrá entretenidos durante varios meses. HC

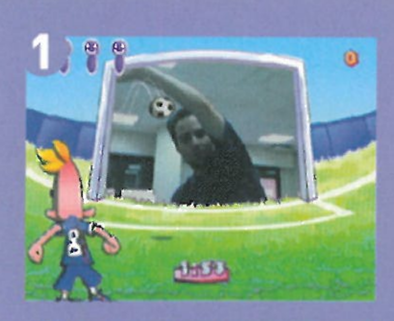
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	69
SONIDO	78
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	84

Valoración: Los apasionados al fútbol sabrán apreciar las posibilidades que les brinda este título, sobre todo aquellos a los que un apartado técnico "sosete" no les suponga un trauma.

PUNTUACIÓN FINAL 83

■ VARIOS ■ KONAMI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29 € (4.825 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3

1


2


3


EL DEPORTE PARA TODOS

Seguro que sois seguidores de algún deporte. Bien, pues aquí tenéis de casi todos, aunque se pueden clasificar, más o menos, de la siguiente manera:

1. **LOS MINIJUEGOS DE FÚTBOL** son los más numerosos y quizá los más divertidos. Hay desde parar tiros libres a hacer pases en corto muy rápidos.
2. **HAY OTRAS DISCIPLINAS,** como pueden ser el golf, el rugby o hasta una particular versión de «Arkanoid», el clásico jueguecito de romper ladrillos.
3. **TAMBIÉN PODÉIS RELAJAROS** en la sección artística, donde podéis probar varios efectos gráficos: multiplicación de imagen, estelas o un caleidoscopio. La oferta no es tan espectacular como en otros productos, pero no está mal.



LOS DEPORTES MÁS ALOCADOS se pueden practicar ahora utilizando nuestra propia imagen gracias al Eyetoy. Fútbol, golf o hípica... ¡de todo!





HAY TRES NIVELES DE DIFICULTAD en todos los minijuegos. En cualquier caso, la mecánica suele ser muy sencilla en todos, de manera que la gracia está en intentar batir los récords de cada juego. Y si los probáis en multiplayer (por turnos), mejor.

BALONAZOS EN DIRECTO

U-MOVE SUPERSPORTS

Vale, no vais a cobrar millonadas, pero con este juego podréis convertiros en unas estrellas del deporte. ¡Hasta salís por la tele!

■ **EMULAR A TODO UN DEPORTISTA ES FÁCIL** gracias a este nuevo título compatible con Eyetoy, que nos ofrece participar en diversos minijuegos usando nuestra propia imagen (tomada por la camarita) para interactuar con la pantalla. En esta ocasión la "excusa" es hacer deporte, de manera que hay 15 pruebas distintas ambientadas en varias modalidades: fútbol, béisbol, hípica y hasta curling. Eso sí, el sistema de juego es de lo más estrambótico, porque se trata de taparle los ojos al árbitro para que no nos muestre tarjeta o golpear pájaros para que no choquen con nuestra bola de golf.

→ **TAMBIÉN PUEDEN PARTICIPAR 4 JUGADORES,** bien por turnos o formando equipos de dos, y en cualquier caso se mantienen las mismas propuestas que para el modo individual.

Los gráficos son graciosillos, con estilo de dibujos animados, y el sonido sigue en la misma línea desenfadada, pero los problemas llegan al descubrir que mientras algunos minijuegos tienen bastante gracia, otros muchos son un tanto simples y no llegan a divertir, de manera que sólo los probaréis una vez y luego pasaréis de ellos. Vamos, que el título nos ha parecido gracioso, pero un poquito irregular. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	74
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	77

Valoración: Aunque es bastante simpático técnicamente, muchos minijuegos son solo curiosidades, mientras que otros sí resultan algo más divertidos. Además, tiene modo multijugador.

PUNTUACIÓN FINAL 78




UBISOFT



■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.





PLAYSTATION 2 NBA BALLERS

■ DEPORTIVO ■ MIDWAY ■ 1 - 2 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 3

MEZCLAR DEPORTE Y ESPECTÁCULO SUELE TENER ÉXITO, máxime si hablamos de baloncesto. Este es un juego de partidos callejeros con las estrellas de la NBA como protagonistas. La idea es echar "piques" de uno contra uno en los que gana el que llegue a 11 puntos (con 2 puntos de diferencia sobre el rival). Se aplican todas las normas de este tipo de partidos, y hasta es posible echar uno con 3 personajes a la vez , cada uno participando por libre (2 pueden ser controlados por jugadores y otro por la CPU). En cuanto a opciones, hay partidos rápidos, modo Versus, Torneo e incluso podemos incluir condiciones especiales en cada partido. Por supuesto, contad con mates espectaculares, fintas, jugadores "on fire" y demás, todo con un control muy sencillito. Para rematar, los escenarios (basados en residencias de algunas estrellas del basket) y los jugadores tienen una realización estupenda. En resumen, un juego para disfrutar del basket más espectacular.

valoración Estética, facilidad de manejo y capacidad diversión están a un nivel muy alto. Quizá le vendrían bien más modos de juego. **86**



PS2-XBOX | CLUB FOOTBALL

■ FÚTBOL ■ CODEMASTERS ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 Ptas.) ■ 3

Para los forofos del Real Madrid y el Barça llega el juego oficial de sus equipos (hay una edición para cada uno), en el que nos encargamos de llevar al club de nuestros amores a lo más alto. Como simulador es flojo, pero tiene datos reales, vídeos, fotos y hasta una visita virtual al estadio.



valoración Ni su nivel técnico ni sus escasísimas opciones son lo suficientemente buenas como para hacerse un hueco entre los grandes. **70**

PS2 | DYNASTY WARRIORS 4

■ ACCIÓN ■ KOEI ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS
■ 34,95 € (5.815 Ptas.) ■ 16

La cuarta entrega de esta veterana saga nos invita a unificar la China medieval a base de mandobles. Nosotros manejamos al capitán de un ejército con el que debemos luchar contra cientos de enemigos. Lo malo es que el desarrollo se hace un poco repetitivo y gráficamente flojea.



valoración Las batallas son muy intensas y espectaculares, pero se echa en falta algo más de "chicha" y solidez en el apartado gráfico. **76**

PS2 - XBOX | CRASH TWINSANITY

■ PLATAFORMAS ■ SIERRA ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 59,99 € (9.981 Ptas.) ■ 3

Crash vuelve por sus fueros. Por delante, montones de saltos, persecuciones y algún puzzle pequeñito. Esta vez va acompañado en muchos momentos por su archienemigo Cortex, con el que puede hacer movimientos combinados. Salvo eso, es exactamente igual que sus predecesores.



valoración Parece un poco anticuado en todos los sentidos. Pero bueno, son plataformas puras, así que si os gusta el género... **73**

PS2 | UNDER THE SKIN

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 3

Por fin podéis poneros del lado de los aliens y hacer la puñeta a los humanos. En este juego debéis tomar la apariencia de los personajes que encontréis por los escenarios para pasar desapercibidos y poner trampas a los terrícolas para quitarles la pasta. Estrambótico, pero divertido.



valoración Los gráficos son simpáticos y el sistema de juego es sencillo. Puede hacerse monótono, pero el multijugador ayuda **75**

PS2 | CRIMSON TEARS

■ BEAT'EM UP ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 Ptas.) ■ 12

En el futuro hay unos superhombres que combaten contra toda clase de enemigos. Podemos elegir entre 3 de ellos para avanzar de mazmorra en mazmorra dando mamporros o usando armas. Hay toques roleros (subidas de nivel y compra de ítems), pero se hace demasiado tedioso.



valoración Tiene unos gráficos en Cel-Shading apañadetes, pero no destaca en los demás aspectos. El desarrollo es reiterativo y muy simple. **67**



GBA | EL ESPANTATIBURONES

■ VARIOS ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 Ptas.) ■ 3

Más os vale tener las aletas en forma, porque ha llegado el juego de la nueva peli de Dreamworks. Son 16 misiones bajo el mar, enfundados en las escamas de Oscar, recorriendo niveles, buscando objetos, echando carreras, luchando contra tiburones y haciendo otras pruebas de habilidad.



valoración Un juego simpático, ideal para los más pequeños de la casa, sobre todo después de que hayan visto la peli en el cine. **78**

ARCADE LEGENDS™





¡JUEGA SIN CONSOLA!



¡5 JUEGOS TAITO!



SPACE INVADERS • LUNAR RESCUE
QIX • COLONY 7 • PHOENIX



SEGA MEGADRIVE

¡6 JUEGOS DE SEGA MEGADRIVE!



















TETRIS

¡5 JUEGOS TETRIS!



STANDARD
BATTLE TETRIS
GARBAGE
TIMED
HOT LINE

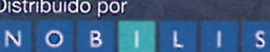




Distribuido por







www.nobilis-iberica.com

■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.

XBOX | SAMURAI WARRIORS

■ BEAT'EM UP ■ KOEI ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 16+

Centenas de rivales esperan en este juego de acción. Al igual que en la serie «Dynasty», se trata de avanzar, repartir mandobles con el general que elijamos y tomar las zonas rivales, pero centrado en los samurai japoneses. Aunque reiterativo, es espectacular y está bien ambientado.



valoración Tiene bastantes modos y la calidad suficiente para entretenernos durante un tiempo, aunque puede hacerse reiterativo. **73**

PS2 | DJ: DECKS & FX

■ SIMULADOR ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos)
■ 56,94 € (9.474 Ptas.) ■ 3+

«Dj: Decks» no es un juego propiamente dicho, es ni más ni menos que la recreación perfecta de una mesa de mezclas en la que podemos mezclar los más de 60 temas House que vienen incluidos, y a los que podemos añadir todo tipo de efectos, loops, etc. e incluso usar unos cascos USB.



valoración La mesa es igualita a una de verdad, lo malo es que no podemos usar nuestros CDS ni hacer otra cosa aparte de pinchar. **79**

GC | PHANTASY STAR ONLINE 3

■ ROL ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO
■ 56,95 € (9.476 Ptas.) ■ 12+

¿Recordáis aquel RPG online que salió en Dreamcast hace 4 años? Pues este capítulo conserva su nombre... y su nivel técnico, que no ha evolucionado. Un confuso sistema de combate con cartas, en el que prima más la suerte que la habilidad, cierra esta entrega de una saga venida a menos.



valoración Gráficamente, el juego es clavado al de Dreamcast. Su sistema de combate no convence, y hay que pagar aparte para jugar online. **69**



N•GAGE | OPERATION SHADOW

■ ACCIÓN ■ NOKIA ■ 1 - 4 JUGADOR ■ CASTELLANO
■ 39,99 € (6.654 Ptas.) ■ 16+

Un territorio rebelde se levanta en armas y nosotros tenemos que ir a "poner orden" a base de disparos, granadas y vehículos con los que nos movemos en escenarios 3D, algo vacíos, pero bien realizados. Dispone de multijugador tanto por Bluetooth como por N-Gage Arena.





valoración Un shooter de ambientación militar bastante apreciable, que tiene su principal atractivo en el modo multijugador online. **80**





PS2 - XBOX - GC
TY 2: RESCATE AGRESTE

■ ACCIÓN / PLATAFORMAS ■ EA ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (sólo PS2) ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ 3+

LA FUSIÓN DE GÉNEROS parece estar de moda. A ella se apunta Ty, que regresa con una larga aventura en la que predomina la acción, aunque sin dar la espalda a otros elementos. Nuestro objetivo es acabar con el Jefe Cass, un "sinvergonzón" que está atacando el mundo de Ty. Para conseguirlo tenemos que recorrer un enorme mundo repleto de simpaticones enemigos a los que debemos enfrentarnos, explorar a fondo los decorados y, por supuesto, superar zonas plataformeras. Por el camino también podemos montarnos en distintos vehículos, como un submarino o un jeep, que dan mayor variedad a la acción. Un apartado técnico y sonoro más que aceptable (la versión de PS2 está doblada a nuestro idioma) redondea una aventura muy entretenida, sobre todo para los más pequeños de la casa.

valoración No es ni mucho menos revolucionario, pero no flojea en ningún aspecto y es fácil de controlar. Y técnicamente está bastante bien. **83**

XBOX | STREET FIGHTER A.C.

■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS
■ 44,95 € (7.480 Ptas.) ■ 16+

Vuelve el rey de la lucha en su 15 aniversario. Este recopilatorio incluye «SF 3 Third Strike» e «Hyper Street Fighter 2» (con todas las variantes que salieron de la segunda parte del juego). Además, es online e incluye la peli de anime que salió hace unos años. Un lujo para los fans.



valoración Tiene todo lo que necesitan los seguidores de esta saga de lucha mítica. Se queda algo atrás técnicamente, pero es diversión pura. **81**

PS2 - XBOX | WORMS FORTS U.S.

■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO
■ 59,95 € (9.975 Ptas.) ■ 3+

Estos gusanos han renovado su armamento y ahora traen equipos de distintas épocas, muchas armas nuevas y disparatadas (como un lanzaneveras) y la posibilidad de construir (y destruir) fuertes. Y permiten, por fin, partidas online, aunque sólo en Xbox. Unas batallas de locura.



valoración El sistema de juego es complejo, pero se hace incluso más divertido que la parte anterior. Mola aún más en multijugador. **83**

DESCÁRGATE
¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!

VANS Skate & Slam FEAT. GEOFF ROWLEY

PURO SKATEBOARDING EN TU MÓVIL

¡EL MEJOR JUGADOR DE GOLF EN EL MEJOR SIMULADOR DE GOLF!









ATRAPAPALABRA — BACKGAMMON — PUZZLE — ¡NUEVO! ¡NUEVO!

BLOCK BREAKER — ARCADE — ¡NUEVO!

¡Sólo 3,12€ IVA incl.!

Para descargar un juego
envía un SMS al 5525*
con el texto JUEGO HC104
y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO HC104 al 5525.

Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.

O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones.
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.







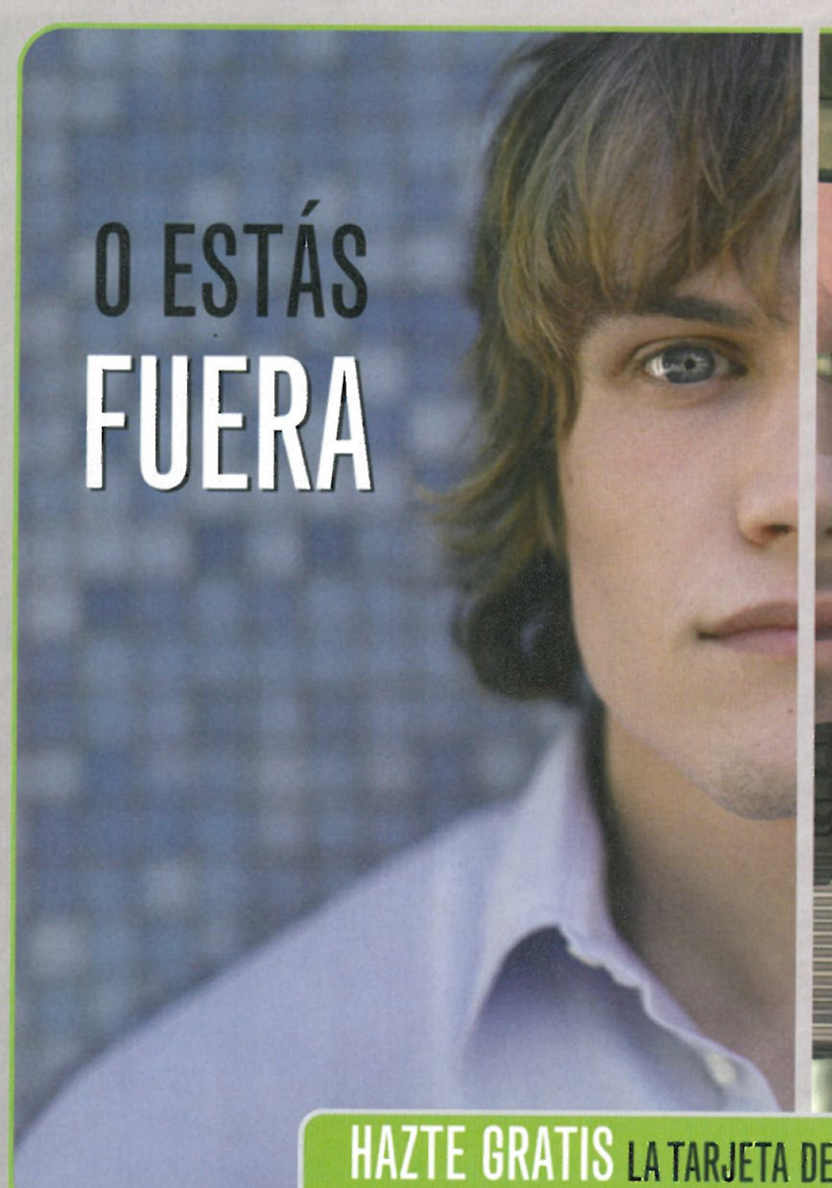
Sony Ericsson T610 | Nokia 3510i | Samsung E700 | LG 5300i | Motorola V500

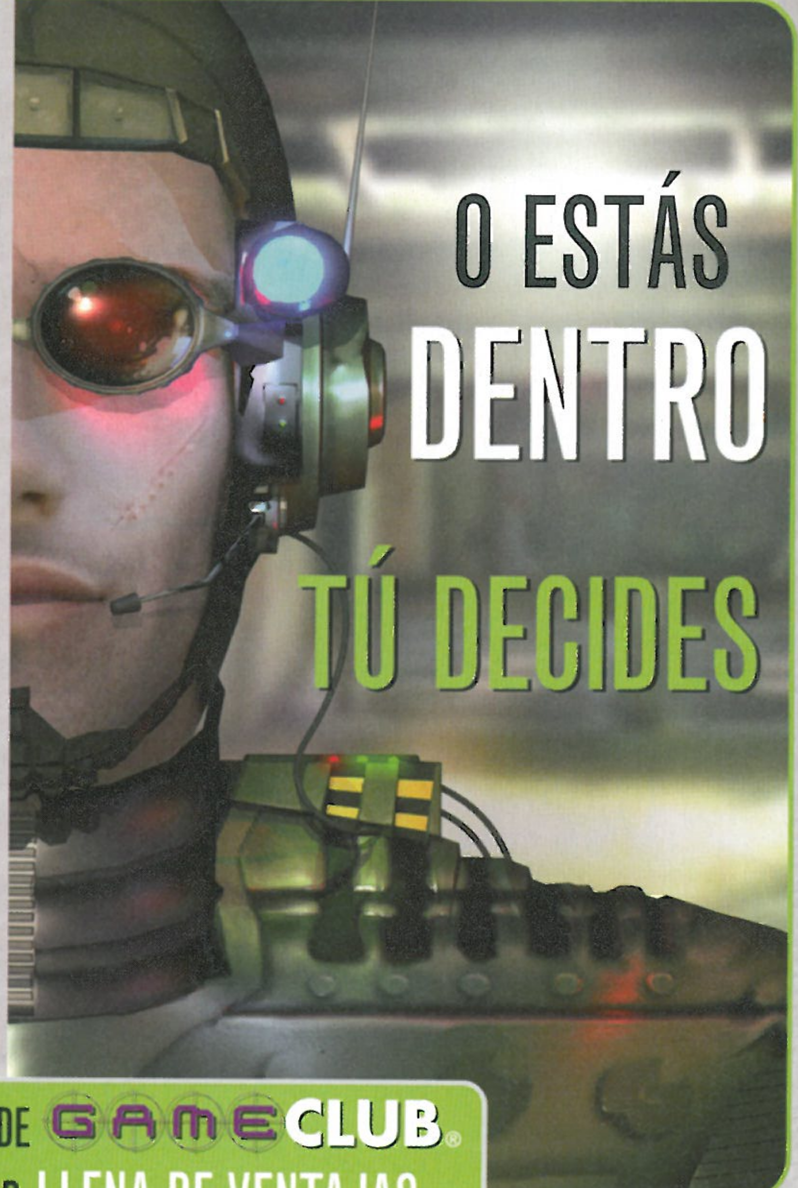
(2) Lista de teléfonos compatibles: Nokia 3510i, Nokia 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, Nokia 7650, 3650, 3660, N-Gage, Nokia 3410, Sony Ericsson T610, Z600, Motorola T720, V300, V500, V525, V600, Sharp GX10, GX20, Samsung E700, LG 5300i, 5400, 7100, Sagem My-V65, -Siemens C55, M50, SL55, M55, MC60, S55, C60
Existen juegos compatibles para todos los terminales aquí listados

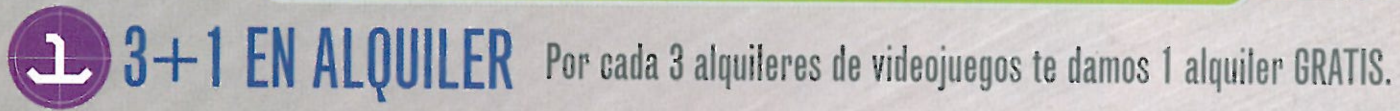
*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc (en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho a utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y limitación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com
**Vía 806: 1,09€/min desde una línea fija y 1,04€ desde un móvil IVA inc.
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE: si tienes algún problema con la descarga contáctanos en javasupport@gameloft.com o en www.gameloft.com en la sección de ayuda.

Más juegos de calidad en







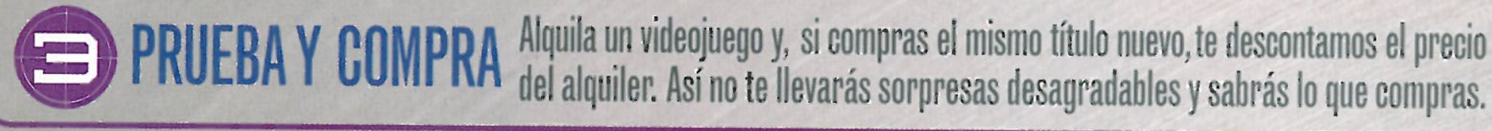




Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.

2 1 EURO POR CADA ALQUILER

Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.



* **GAMECLUB®**: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al Gameclub®. Ofertas válidas sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster® Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.

3+1 EN ALQUILER: para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito será de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. ***1 EURO POR CADA ALQUILER***: descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,99€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. ***PRUEBA Y COMPRA***: si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste.Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 33



Llega el doctor y dice: "diga 33"... Pues esos son los meses que lleva este juego en la lista de favoritos.

2 FIFA 2005
PS2, XBOX, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 2



La saga futbolera de más renombre en la historia de las consolas acaba de marcarle otro gol a nuestra gran lista.

3 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 9





Muy gentilmente, Snake le ha hecho un hueco al fútbol a la espera de que su tercera parte llegue arrasando.

4 Metroid Prime
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 21



No hace mucho ruido, pero Samus sigue anclada en los puestos altos de la clasificación de mayor honor.

5 Onimusha 3
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 4



Los zombis más modernos siguen cautivando a los amantes de la acción con ganas de marcha.

6 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 20





No te preocupes, Link, que aunque estés empezando a desinflarte aquí, estamos deseando ver tu nuevo juego.

7 Top Spin
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 11



El juego de tenis más sorprendente del momento vive una época dorada en nuestra lista. ¡Ya casi lleva un año!

8 Silent Hill 4
PS2, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: ! – — MESES EN LISTA: 1



El terror llama a la puerta de nuestra redacción, y aquí le abrimos con todo el gusto del mundo. ¡Es una pasada!

9 Ninja Gaiden
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 6

Nunca pensamos que un clásico se podía adaptar a los tiempos que corren logrando tanta calidad.

10 Pro Evolution Soccer 4
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: ! – — MESES EN LISTA: 1

Acaba de llegar a la lista de favoritos, pero seguro que lo seguiremos viendo por aquí durante muchos meses.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	FIFA 2005	XBOX
3	Silent Hill 4	PS2
4	Onimusha 3	PS2
5	Metal G. Twin Snakes	GC
6	Resident Evil 0	GC
7	Ninja Gaiden	XBOX
8	Top Spin	XBOX
9	Colin McRae 2005	XBOX
10	SW Rebel Strike	GC

Javier Abad

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Top Spin	XBOX
3	FIFA 2005	XBOX
4	Onimusha 3	PS2
5	Pro Ev. Soccer 4	PS2
6	Splinter Cell P. T.	XBOX
7	Silent Hill 4	PS2
8	Metal G. Twin Snakes	GC
9	Fable	XBOX
10	Obscure	PS2

David Martínez

1	Metroid Prime	GC
2	Metal Gear Solid 2	PS2
3	Metal G. Twin Snakes	GC
4	Ninja Gaiden	XBOX
5	Zelda Wind Waker	GC
6	FIFA 2005	XBOX
7	SW. Rebel Strike	GC
8	Onimusha 3	XBOX
9	Full Spec. Warrior	XBOX
10	Silent Hill 4	PS2

Sergio Martín

1	Zelda: Wind Waker	GC
2	Metroid Prime	GC
3	Metal Gear Solid 2	PS2
4	Shenmue II	XBOX
5	Halo	XBOX
6	Metal G. Twin Snakes	GC
7	Chron. of Riddick	XBOX
8	Fable	XBOX
9	SW Rebel Strike	GC
10	Resident Evil 0	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2

Por lo que vemos, cada vez hay más ganas de coger el mando de la consola y ponerse a arrasar con todo, ¿eh? ¡Con un juego de este calibre, es normal!



2 Metal Gear 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

Aunque la expectación por la vuelta de Snake no ha disminuido, este mes le ha cedido el puesto de honor al juego de acción más esperado. Por una vez...



3 The Legend of Zelda
GAMECUBE

La magia de Miyamoto pronto volverá a impregnar los circuitos de todas las GameCube del mundo. ¿Alguien se atreverá a no comprarse este título?



4 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

El género del rol no sería lo mismo si no existiera la saga «Final»... y esta lista no sería lo mismo si no apareciese en ella uno de los juegos de Square-Enix.



5 Resident Evil 4
GAMECUBE

Con eso de que esta nueva parte de la saga de zombis por excelencia va a transcurrir por tierras españolas, parece que el juego va a ser un poquito más "nuestro", ¿verdad?

LOS 5 JUEGOS

1 METAL GEAR SOLID

Seguramente podríamos considerar a este juego el pionero de las grande aventuras dobladas al castellano. Es más, gracias a él, el español Alfonso Vallés ya es el doblador consolero más famoso. ¿Quién no recuerda la famosa frase: "Pero, ¿qué co..."

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

VUESTRAS CRÍTICAS



COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

BURNOUT 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 156) fue de 92. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ La única pega es el tunning

Javier Méndez-Castrillón (e-mail)

Los gráficos son impresionantes, y las deformaciones de los coches muy buenas. El sonido es brillante, y los "takedown" muy divertidos y alucinantes. La única pega es la falta de "tunning"... si lo tuviera ya sería el mejor.

VALORACIÓN: 95

@ El mejor arcade de carreras

Luis Pastor (Murcia)

Es el mejor juego arcade de carreras al que he jugado. El único defecto que le encuentro es su dificultad en los últimos niveles, pero por lo demás tienes diversión garantizada. Tiene unos gráficos espectaculares, y la diferencia con la versión anterior es impresionante.

VALORACIÓN: 95

@ El máximo de la capacidad

David Merino (e-mail)

Explota al 100% la capacidad de la consola, con unos escenarios sólidos como piedras, coches recreados a la perfección y un manejo fantástico. Sin duda es el juego más rápido, bestia, salvaje y adictivo para una consola.

VALORACIÓN: 91

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

FIFA 2005

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	1	33	Parece que el pequeño Link se ha hecho fuerte en el primer puesto de la lista, pese a lo que hay detrás...
2	GTA: Vice City	PLAYSTATION 2	2	2	Puede ser uno de los juegos más polémicos de los últimos años, ¡pero también es de los más vendidos!
3	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	6	9	Es una sorpresa, pero es real: la primera entrega de «MGS» es más recordada que su secuela en PS2.
4	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	5	11	"Los clásicos al poder", dirían algunos; sobre todo los que han votado este mes a esta entrega rolera.
5	Metroid Prime	GAMECUBE	R -	1	Con la calidad que siempre ha tenido esta saga, no es de extrañar que siga gustando a pesar de su antigüedad.
6	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	4	29	El pequeño traspié de este juego no es para preocuparse... al fin y al cabo ya va para 3 años sin salir de la lista...
7	Super Mario Sunshine	GAMECUBE	R -	1	La llegada del frío ha hecho que más de uno se acuerde de lo bien que se lo pasaba con Mario en la playa.
8	Resident Evil	GAMECUBE	R -	1	Los ataques de zombis tienen un atractivo extraño, pero muy elevado en los usuarios de las consolas, ¿eh?
9	Pro Evolution Soccer 3	PLAYSTATION 2	8	6	Nos da en la nariz que el mes que viene veremos llegar a esta lista a la nueva entrega de este juego...
10	Final Fantasy VIII	PLAYSTATION	9	2	Sólo Square puede presumir de tener tres juegos de una misma saga en la lista de favoritos de nuestros lectores.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Resident Evil Outbreak		Colin McRae 2005	
HC	Es muy divertido, y aporta algo de originalidad a la saga.	89	Es el «Colin» de siempre, pero con un pasito más de calidad.	94
GamePro	Su inteligente argumento y su intensa acción lo hacen ideal.	90	Su ajustado control permite tomar las curvas con precisión suave.	90
IGN.com	Le haría falta una mejor IA de los compañeros offline.	76	La renovación del modo Carrera ha tenido un efecto magnífico.	91
GameZone	Es, de largo, el salto más grande que ha dado la saga.	83	Es el juego perfecto para los fans serios del mundo de los rallies.	90

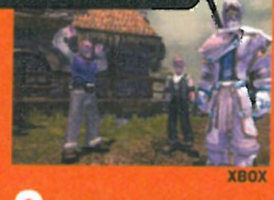
•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

ON EL MEJOR DOBLAJE AL CASTELLANO



PS2, XBOX, GC

2 FIFA 2005
Con Lama y González comentando las jugadas, ¡el fútbol parece más fácil!



XBOX

3 FABLE
Vale, el personaje no habla mucho... ¡pero el doblaje es de lo más completito!



PS2

4 JAK 2: EL RENEGADO
¡Aún nos estamos partiendo de risa con la voz de Daxter en plena borrachera!



PS2

5 THE GETAWAY
Aunque no sólo sea para adultos, hay que reconocer que el doblaje era la pera.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



PLAYSTATION 2



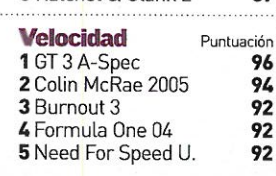
Fútbol
	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 Eurocopa 2004	90
4 Esto es Fútbol 2003	89
5 Manager de Liga 2002	85

Aventura
	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Splinter Cell P.T.	93
4 Prince of Persia	93
5 Silent Hill 3	93

Varios
	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 SingStar	90
3 Aggressive Inline Sk.	90
4 Sega Superstars	87
5 EyeToy: Play 2	86

Shoot'em up
	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline.	90

Lucha
	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87




Acción
	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 Onimusha 3	91
5 The Getaway	91

Plataformas
	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 2	87

Estrategia
	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Rol
	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Velocidad
	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 2005	94
3 Burnout 3	92
4 Formula One 04	92
5 Need For Speed U.	92

Deportivos
	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 Sm. Court Tennis 2	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 2005
- COMMANDOS 2
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK & DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- MEDAL OF HONOR R.S.
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

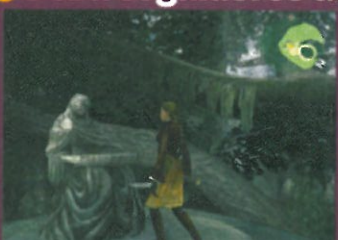
El juego del mes



PRO EVOL. SOCCER 4

La nueva edición del prestigioso simulador de fútbol de Konami ya está aquí, y por fin responde a una de las demandas de todos los que nos hemos "viciado" con las anteriores entregas de la saga: ¡tiene licencias oficiales de las ligas española, italiana y holandesa! Ahora ya es posible jugar con los equipos y estrellas reales del Madrid, el Barça, el Milan o la Juve, y como encima mantiene o incluso mejora la avanzadísima simulación de los partidos, el resultado es un título que nadie puede dejar de probar.

Para seguidores del Anillo



LA TERCERA EDAD

Lejos de acabarse la moda por esta saga, los personajes del mundo de Tolkien siguen dando guerra con un completísimo juego de rol que os sorprenderá por la fabulosa ambientación de personajes y localizaciones.

Para fans de Pau Gasol



NBA LIVE 2005

Aunque se trate de un simulador enfocado a una liga de otro país, pocos aficionados a los juegos de deportes son capaces de resistirse a la tremenda calidad de este juego de basket. ¡Ahora sabréis lo que siente Pau cada vez que salta a la cancha para jugar con los Grizzlies!

GAMECUBE



Fútbol
	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura
	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94

Varios
	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Donkey Konga	85

Shoot'em up
	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha
	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción
	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 Spider-Man 2	90

Plataformas
	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia
	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

Rol
	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 La Tercera Edad	90

Velocidad
	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos
	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2005
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

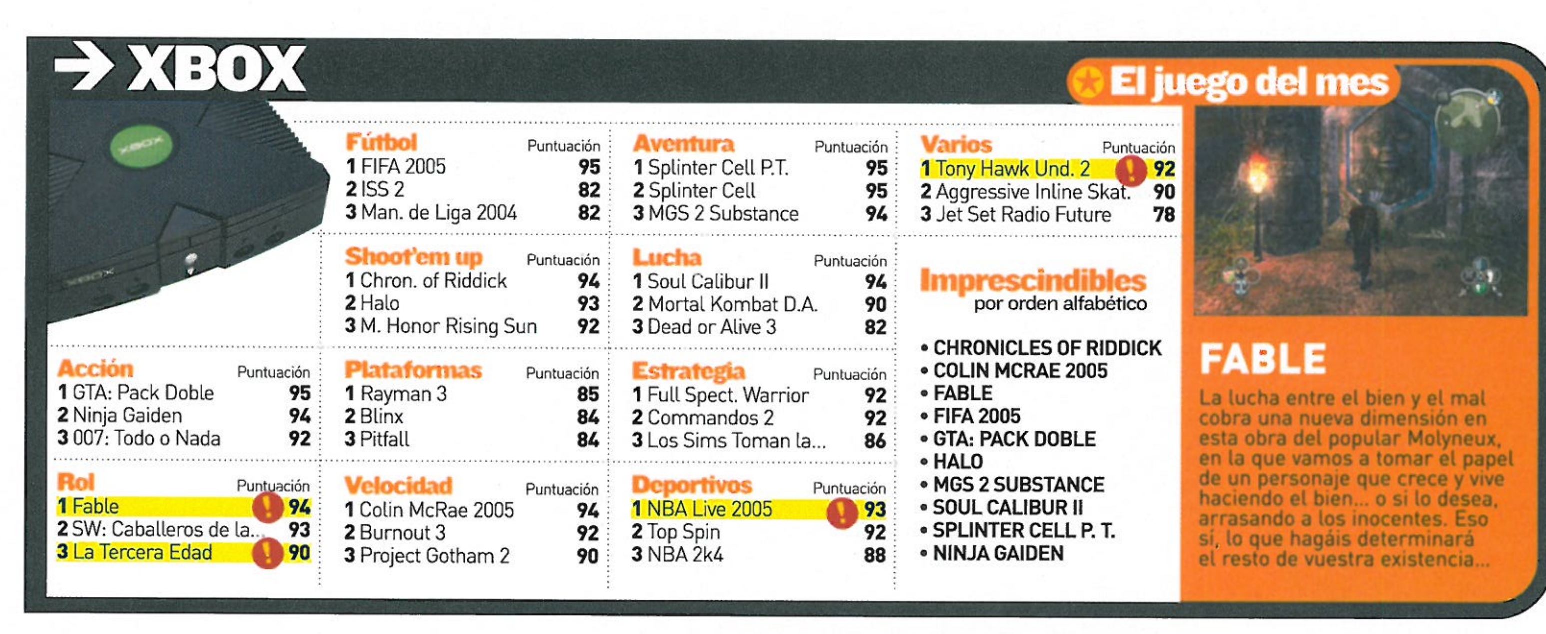


PIKMIN 2

Parece mentira que unos seres tan diminutos como los Pikmin sean capaces de proporcionar tanta diversión como la que hay en este juego de estrategia. Ya la primera parte nos pareció un portento de originalidad, y ahora han vuelto a repetir su hazaña añadiendo un personaje jugable y más "razas" de animalillos.

LOS MEJORES

■ Los juegos más destacados del momento



XBOX

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 ISS 2	82
3 Man. de Liga 2004	82

Aventura	Puntuación
1 Splinter Cell P.T.	95
2 Splinter Cell	95
3 MGS 2 Substance	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up	Puntuación
1 Chron. of Riddick	94
2 Halo	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 Dead or Alive 3	82

Acción	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 Ninja Gaiden	94
3 007: Todo o Nada	92

Plataformas	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Pitfall	84

Estrategia	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Rol	Puntuación
1 Fable	94
2 SW: Caballeros de la...	93
3 La Tercera Edad	90

Velocidad	Puntuación
1 Colin McRae 2005	94
2 Burnout 3	92
3 Project Gotham 2	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Top Spin	92
3 NBA 2k4	88

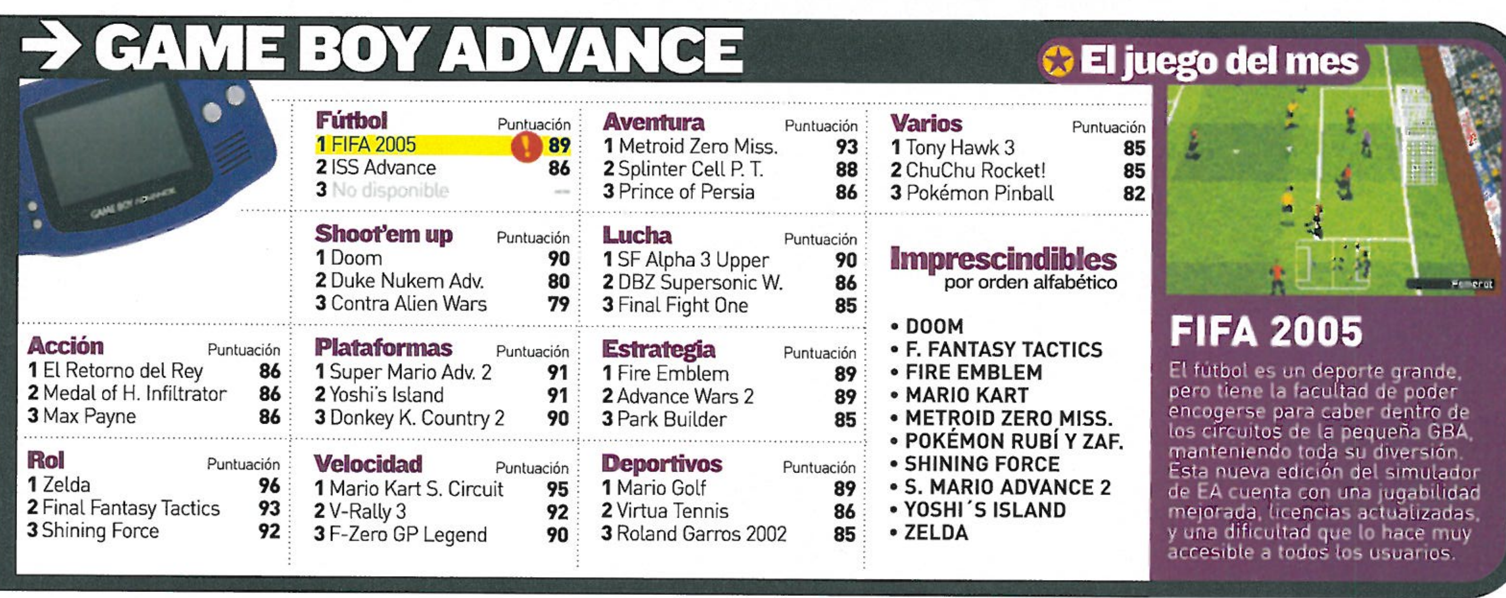
Imprescindibles por orden alfabético

- CHRONICLES OF RIDDICK
- COLIN MCRAE 2005
- FABLE
- FIFA 2005
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL P. T.
- NINJA GAIDEN

El juego del mes

FABLE

La lucha entre el bien y el mal cobra una nueva dimensión en esta obra del popular Molyneux, en la que vamos a tomar el papel de un personaje que crece y vive haciendo el bien... o si lo desea, arrasando a los inocentes. Eso sí, lo que hagáis determinará el resto de vuestra existencia...



GAME BOY ADVANCE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 No disponible	—

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 Prince of Persia	86

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Acción	Puntuación
1 El Retorno del Rey	86
2 Medal of H. Infiltrator	86
3 Max Payne	86

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Estrategia	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Park Builder	85

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Final Fantasy Tactics	93
3 Shining Force	92

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Deportivos	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

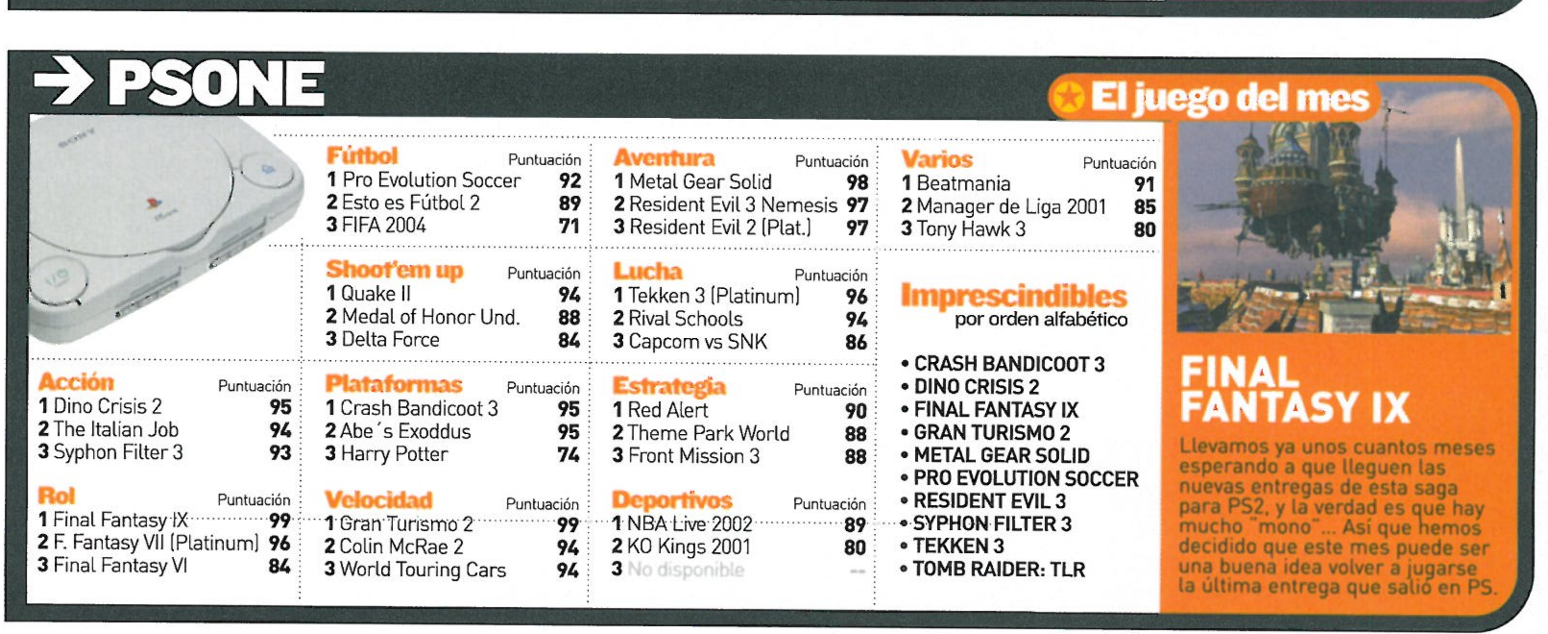
Imprescindibles por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- FIRE EMBLEM
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

El juego del mes

FIFA 2005

El fútbol es un deporte grande, pero tiene la facultad de poder encogerse para caber dentro de los circuitos de la pequeña GBA, manteniendo toda su diversión. Esta nueva edición del simulador de EA cuenta con una jugabilidad mejorada, licencias actualizadas, y una dificultad que lo hace muy accesible a todos los usuarios.



PSONE

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2004	71

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	—

Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes

FINAL FANTASY IX

Llevamos ya unos cuantos meses esperando a que lleguen las nuevas entregas de esta saga para PS2, y la verdad es que hay mucho "mono"... Así que hemos decidido que este mes puede ser una buena idea volver a jugarse la última entrega que salió en PS.



¡¡LLEGÓ LO QUE ESTABAS ESPERANDO!!
SÓLO EN TOYS R US
PACK 1
- Volante Speedster 3
- Juego Corvette PS2
Por sólo
84'99€
PACK 2
- Bolsa PS2
- Mando PS2
- Pistola Laser Blaster
Por sólo
49'99€
CONSOLA NO INCLUIDA
PACK 3
- Juego Harry Potter Quidditch GBA
- Maletín metálico GBA sp
Por sólo
39'99€
PACK 4
- NGage QD
- Juego NGAGE FIFA 2005
Por sólo
209'99€
¡¡REGALO!!
CINTA COLGANTE EXCLUSIVA NGAGE
Más información en nuestras tiendas TOYS "R" US o visite WWW.TOYSRUS.ES
también le atenderemos en nuestro teléfono de atención al cliente: 902 10 11 99
Promociones válidas hasta el 28 de noviembre.

MEJORA TU CONSOLA



Podrás pilotar en cualquier sitio

- **Nombre:** Race Pac
- **Compañía:** Gamester
- **Consola:** PS2 y Xbox
- **Precio:** 129,99 € (21.629 ptas.)

¿A que os mola este conjunto de asiento, volante con vibración, marchas y pedales? Pues no os asustéis por su aparatosidad porque se pliega totalmente en forma de maletín. En www.nobilis-iberica.com

Valoración: ★★★☆

Los marcianitos vuelven a tu tele

Nombre: Arcade Legends 3 en 1 **Compañía:** Gamester
Consola: TV **Precio:** 34,99 € (5.822 ptas)

Atentos a esta gran idea: un mando que se enchufa a la TV directamente, y te permite jugar a algunos de los grandes clásicos consoleros de siempre. ¡Sin necesidad de conectar nada más! Pues hay tres diferentes: una con 5 versiones de «Tetris», otro con 5 juegos de MegaDrive («Sonic», «Altered Beast», etc.) y otro con 5 juegos del estilo de «Space Invaders». Búscalos en www.nobilis-iberica.com.

Valoración: ★★☆☆





Échale un cable al mando de tu consola

Nombre: Wireless Advanced Controller Neo S
Compañía: Joytech
Consola: PS2 y Xbox **Precio:** 34,99 € (5.822 ptas.)

Con estos pads inalámbricos de www.joytech.net, se acabaron las incomodidades. Cuentan con un tacto agradable, protección anti-interferencias, un tiempo de respuesta ultrarrápido y 50 horas de autonomía.

Valoración: ★★★☆

El Jefe Maestro al habla

Nombre: GameCom Halo 2 Edition
Compañía: Plantronics **Consola:** Xbox
Precio: 59,99 € (9.981 ptas.)

En cuanto «Halo 2» salga a la venta, sólo habrá que ir a www.plantronics.com para hacerse con este estupendo auricular, con un diseño ergonómico, altavoz optimizado y micrófono con anulación de ruido, especialmente pensado para el modo online de la próxima joya de Bungie.

Valoración: ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

descárgate lo último
en www.ociomovil.com

OCIOMOVIL 5354

Limpia tu pantalla!

Bórrale el logo de la operadora



Envía un mensaje con el texto **LOGOHBY BLANCO** al **5354**

Consultar móviles compatibles con logos

Tu Nombre Color



modelo 64 · modelo 65 · modelo 73 · modelo 75 · modelo 74 · modelo 51 · modelo 52 · modelo 68 · modelo 70 · modelo 67 · nombre 24 · nombre 63

Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBRECOLORHBY** seguido de un espacio, el texto o nombre que quieras junto con el número de modelo elegido. Ej: NOMBRECOLORHBY CARLOS63

SALVAPANTALLAS FANTASÍA

war01 · unicornio03 · lich01 · ogro01 · dragon18

Envía FOTOHBY (espacio) y la ref. al 5354 Ej: FOTOHBY DRAGON18

Salvapantallas para todos

Si tienes un móvil color estrena un fondo cada día

- NOVEDADES: balon03 · plato01 · mano01 · perro23 · linux01
- TOP: geisha01 · disco02 · bebe03 · moto20 · cerebro02 · hoja02
- MODELOS: chica15 · chico34 · chica21 · chico35 · chica10 · chica08
- DIVERTIDOS: oveja01 · policia03 · punk02 · careto01 · coco01 · gallo02
- VARIOS: lobo04 · pirata01 · rally02 · rasta03 · robo01 · skate01
- CON MENSAJE: agresivo01 · cerebro01 · huevos01 · calavera02 · mio1 · saldo01
- DEPORTES: madrid02 · barca02 · asturias01 · f101 · ski02 · bici01
- MANGA: manga11 · manga12 · manga15 · mega01 · puka04 · nena01

Envía FOTOHBY (espacio) y la ref. al 5354 Ej: FOTOHBY F101

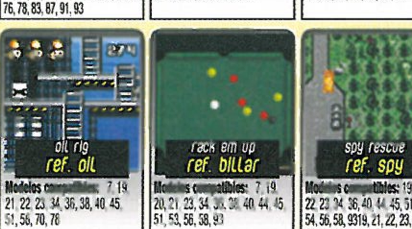
Animados








lava · calavera2 · flecha · toro · obras







gato · hot1 · maria · ronal · cebra · cerdo

Envía ANIMADOHBY (espacio) y la ref. al 5354 Ej: ANIMADOHBY OBRAS

La música que más te gusta...

top melodías

1. María Calpirinha – Carlinhos Brown – ref. CAIPIRINHA
2. Hablando en plata – Melendi – ref. ENPLATA
3. Mi guitarra quiere rock – Murfila – ref. GUITARRA

actualidad

American idiot/Green day	idiot
Despre tine/O-Zone	despre
Con la luna llena/Melendi	luna
This love/Maroon 5	this
F**k it/Eamon	fk
Valió la pena/Marc Anthony	valio
Burn/Usher	burn
Sick and tired/Anastacia	sick
My happy ending/Avril Lavigne	ending
Al carajo/Mojinos Escozios	carajo
Dale Don Dale/Don Omar	dale
Camina y ven/David Bisbal	camina
Angel/The Corrs	angelcorrs
Pastillas de freno/Estopa	freno
California/Lenny Kravitz	califor
Ahnansu/Carlinhos Brown	ahnansu
Ella/Bebe	ellabebe
Lola/Pastora	lola
Obsesión/Aventura	obsesion
El mario de la cannisera/R Winchester	cannisera
Miro la vida pasar/Fangoria	vidapasar
Dirás que estoy loco/M. Ángel Muñoz	estoyloco
Dragostea Din Tei/O-Zone	dragostea
Ángel/Belinda	angelbel
Nada valgo sin tu amor/Juanes	valgo
Giratuto/Macaco	giratuto
Sombras/Natalia	sombras
Mírame a la cara/Andy & Lucas	mirame
La vida al revés/Fran Perea	reves

cine y tv

Embrujadas	embrujadas
Smallville	smallville
Friends	friends
Los Simpsons	simpsons
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Del Pita Pita Del/Orleya	pita
Los 80	ayer
Los Lunnis	lunnis
Aquí no hay quien viva	viva
Los Serrano	serrano
Superman	superman
Los Picapiedra	picapiedra
Futurama	futurama
Shrek 2	shrek2
El equipo A	equipoa
Doraemon	doraemon
Malcolm	malcolm
Garfield	garfield
Misión Imposible	mision
James Bond	bond
El exorcista	exorcista
Superdetective en Hollywood	superdetective
El príncipe de Bel Air	principe
El coche fantástico	kitt
Star Wars	starwars
Indiana Jones	indiana
Blade	vampiro
La familia Adams	adams
La Pantera Rosa	pantera
Benny Hill	benny

graciosas

Torito guapo	torito
La vaca lechera	vaca
Heidi	heidi
Vamos a la cama/Familia Telerín	telerin
La abeja Maya	abeja
El patio de mi casa	patio

rock

Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Cannabis/Ska-P	cannabis
Born in the USA/Bruce Springsteen	usa
Angie/Rolling Stones	angie
Back in black/ACDC	back
So payaso/Extremoduro	payaso
El lobo se espanta/Fito y los Fitipaldis	lobo
One/Metallica	one
Smells like teen spirit/Nirvana	teen
We will rock you/Queen	rockyou

himnos

Himno España	espana
La Internacional	internacional
Riego	riego
Real Madrid	madrid
Barcelona	barcelona
Atlético de Madrid	atletico
Deportivo	depor
Valencia	valencia
Zaragoza	zaragoza
The Champion League	league
We are the champions/Queen	champions

PARA BAJARTE UNA MELODÍA:
Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOHBY** para bajarte un tono o **POLIHBY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida. **Ej: TONOHBY KITT o bien POLIHBY USA**

Juegos Java

- alpha wing – ref. alpha
- bombs – ref. bombs
- magic bubbles – ref. bubble (juego exclusivo)
- detonate – ref. detonate
- fly moto mania – ref. motomania
- mentiroso – ref. mentiroso (juego exclusivo)
- oil rig – ref. oil
- rack em up – ref. billar
- spy rescue – ref. spy
- sky fighter – ref. fighter
- super shot – ref. hielo
- goldminer – ref. goldminer

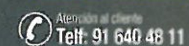
Diviértete con tu móvil, descárgate los mejores Juegos Java Envía **JUEGOHBY** (espacio) y la referencia del juego al **5354**. **Ej: JUEGOHBY BUBBLE**

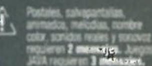
referencias modelos de móviles:
7 MOT-T720/**12** MOT-V300/**13** MOT-V500/**15** MOT-V525M/**16** MOT-V600/**19** Nokia3100/**20** Nokia3200/**21** Nokia3300/**22** Nokia3410/**23** Nokia3510i/**34** Nokia3650/**36** Nokia5100/**38** Nokia6100/**40** Nokia6220/**44** Nokia6600/**45** Nokia6610/**49** Nokia6820/**51** Nokia7210/**53** Nokia7250/**54** Nokia7250i/**56** Nokia7650/**58** Nokia N-Gage/**67** SHARP GX10/**69** SHARP GX20/**70** SIE-C55/**72** SIE-C60/**74** SIE-M55/**76** SIE-MC60/**78** SIE-S55/**83** SIE-SL55/**87** SonyEricssonT610/**90** SonyEricssonT630/**91** SonyEricssonZ600/**92** Nokia6230/**93** Nokia N-GageQD

más juegos en: **www.ociomovil.com**

Sonidos Reales







PLAYSTATION 2



Crimson Tears

MODO EX
Pásate el juego. Luego, carga el archivo correspondiente y habla con el viejo para desbloquear la modalidad de juego EX.

Def Jam Fight For NY

MÁS PUNTOS DE RECOMPENSA
Ve al menú de trucos y, dentro de "Extras",



escribe NEWJACK, THESOURCE, CROOKLYN, DUCKETTS o GETSTUFF para obtener 100 puntazos de recompensa.

CANCIONES
Escribe estos passwords para liberar la canción correspondiente:
LOYALTY
"Afterhours", de Nyne.
MILITAIN
"Anything Goes", de CNN.
BIGBOI
"Bust", de Outkast.
CHOPPER
"Chopshop", de Baxter.
CHOCOCITY
"Comp", de Comp.
AKIRA
"Dragon House", de Chiang.
PLATINUMB
"Get it Now", de Bless.
GHOSTSHELL
"Koto", de Chiang.
GONBETRUBL
"Lil´ Bro", de Rycbyobyche.
KIRKJONES
"Man Up" de Sticky Fingaz.
RESPECT
"Move", de Public Enemy.
POWER
"Original Gangster", de Ice T.
ULTRAMAG
"Poppa Large", de Ultramagnetc MCs.
SIEZE
"Sieze the Day", de Bless.
CARTAGENA
"Take a Look at my Life", de Fat Joe.
PUMP
"Walk With Me", de Joe Budden.

NBA Ballers

PASSWORS EN LA PANTALLA DE VERSUS
Una vez estés en la pantalla de Versus (justo antes de iniciar un partido), escribe los siguientes códigos usando ■, ▲ y ● el número de veces que corresponda para cada botón:
- RELLENAR "JUICE" X2
431
- HABILIDAD ALLEY-OOP
725
- BALLERS BEBÉS
423
- MEJORES TIROS LIBRES
317
- MODO CABEZÓN
134
- HABILIDAD FUEGO



722
- BUEN CONTROL
332
- PUNTO CALIENTE
627
- BALLERS NIÑOS
433
- SIN TIEMPO ATMOSFÉRICO
112
- BALLERS DE PAPEL
354
- HABILIDAD PASAR AL AMIGO
536
- TIROS LIBRES PERFECTOS
327
- JUGAR COMO AFRO MAN
517
- JUGAR COMO AGENTE
557
- JUGAR COMO HOMBRE DE NEGOCIOS-A
537
- JUGAR COMO HOMBRE DE NEGOCIOS-B
527
- JUGAR COMO ENTRENADOR
567
- JUGAR COMO SECRETARIA
547
- LLUVIA
222
- NIEVE
333
- MOVIMIENTOS ALEATORIOS
300
- MOSTRAR PORCENTAJE DE TIROS
012
- JUGADORES RÁPIDOS
213
- SUPER BLOQUEOS
124
- SUPER ROBOS
215
- MODO TORNEO (QUITA LOS OTROS CÓDIGOS)
011
- "JUICE" ILIMITADO
763
- BALLERS ILIMITADOS
443

UNA DE CONTRASEÑAS
¿No es suficiente? Bueno, aquí tienes una colección de passwords. Introdúcelos en la pantalla de "frasología":
TODOS LOS JUGADORES
nba ballers true playa
ESTUDIO DE ALLAN IVERSON
the answer
ALONZO MOURNING
zo
AMARE STOUDAMIRE
rising sun
BARON DAVIS
Stylin & Profilin
ROPA ALTERNATIVA DE BEN WALLACE
radio controlled cars
BILL RUSELL
celtics dynasty
BILL WALTON
towers of power
CHRIS WEBBER
24 seconds
CLYDE DREXLER
clyde the glide
DARRYL DWAKINS
rim wrecker
DIKEMBE MUTOMBO
in the paint
DOMINIQUE WILKINS
dunk fest
ELTON BRAND
rebound
GEORGE GERVIN
the ice man cometh



JALEN ROSE
bring it
JASON KIDD
pass the rock
JASON WILLIAMS
give and go
JOHN STOCKTON
court vision
JULIUS ERVING
one on one
KARL MALONE
special delivery
TRAJE ALTERNATIVO DE KEVIN GARNETT
boss hoss
KEVIN MCHALE
holla back
CASA DE KOBE BRYANT
euro crib
LARRY BIRD
hoosier
LATRELL SPREWELL
spree
LEBRON JAMES
king james
MAGIC JOHNSON
laker legends
MANU GINOBILI
manu
MICHAEL FINLEY

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Athens 2004

Ganar fácilmente las pruebas de medio fondo:
En las pruebas de 800 y 1500 metros, verás unos corazones que muestran tu resistencia. El truco para ir lo más rápido posible es esprintar hasta que se te gaste un solo corazón, pararte hasta que se recupere y así sucesivamente. Además, trata de pasar por la campanada de la última vuelta con todos los corazones rellenos y, cuando a falta de 190 o 200 metros actives la velocidad extra, no dejes de esprintar hasta el final. Sigue correctamente estos pasos y puedes humillar los tiempos de Kipketer o Guerrouj sin muchos problemas.

Alex Alfonso (e-mail)

X-MEN LEGENDS

TRAJES XTREME
En el menú principal, pulsa esta combinación de botones para vestir a tus X-Men con los trajes que llevan en los comics de la serie XTreme:
↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, Start.

MÁS PERSONAJES
Cumple estos objetivos si quieres desbloquear al personaje que corresponda:
- COLOSO
Pásate el nivel de la Instalación Nuclear.
- CÍCLOPE
Vence a Mística.
- EMMA FROST
Pásate el nivel de la Instalación Nuclear (la encuentras en la mansión X).
- GÁMBITO
Pásate el tercer nivel.
- HOMBRE DE HIELO, JEAN GREY, BESTIA, PÍCARA Y TORMENTA
Pásate el primer nivel.
- JÚBILO Y RONDADOR NOCTURNO
Pásate el segundo nivel.
- MARIPOSA MENTAL
Pásate los niveles de lucha de Caos en Nueva York, el Rescate de los Morlock y el de la Isla de Muir.

OTROS SKINS
Pásate el juego para liberar las siguientes veriones de los protagonistas: Bobby Drake, Hombre de Hielo original, Coloso de los 90, Coloso sin metal, Bestia original, Cíclope original, Cíclope de los 80, Jean Grey original, Fénix, Rondador Nocturno original, traje blanco de Tormenta, Magma con ropas de calle, Lobezno de los noventa y Arma X.



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com



student of the game
NENE HILARIO
rags to riches
PETE PARAVICH
pistol pete
RASHARD LEWIS
fast forward
RASHEED WALLACE
bring down the house
RAY ALLEN
all star
RICHARD HAMILTON
rip
SCOTTIE PIPPEN
playmaker
YATE DE SCOTTIE PIPPEN
nice yacht
PELI ESPECIAL 1
juice house
PELI ESPECIAL 2
nba showtime
PELI SECRETA 3
nba ballers rules
PELI SECRETA 4
hatchet man
PELI SECRETA 5
slam it
ZAPATILLA ESPECIAL 1
dub deuce
ZAPATILLA SECRETA 2
cold streak
ZAPATILLA SECRETA 3
lost ya shoes
OTRO TRAJE PARA SHAQ
diesel rules the paint
STEPHON MARBURY
platinum playa
STEVE FRANCIS
ankle breaker
STEVE NASH
hair canada
TIM DUNCAN
make it take it
OTRO TRAJE PARA TONY PARKER
run and shoot
TRACY MCGRADY
living like a baller
WALT FRAZIER
penetrate and perpetrate
WES UNSELD
ols school
WILLIS REED
hall of fame
WILT CHAMBERLAIN
wilt the stilt
YAO MING
center of attention
ESCUELA DE YAO MING
prep school

Sega Superstars

■ VENCER EN «VIRTUA FIGHTER»

Buff, cómo cansa este juego. Y luego dice Yen que sufre mucho. ¡Pues anda, que para sacar las estrategias de esto...! En fin, a lo que vamos. Para ganar en este juego, conviene tener en cuenta algunas cosillas. Primero, aunque la mayoría de los golpes se paran bastante bien, los de la parte superior (tu cabeza, si estás a la



OBSCURE

■ ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Cumple los siguientes requisitos para obtener unos cuantos extras "de miedo". Je, je... Je... Err, en fin...

GALERÍAS

Completa el juego en cada nivel de dificultad si quieres obtener diferentes galerías

PISTOLA CON MIRA LÁSER

Completa el juego en dificultad Normal y la primera pistola que cojas tendrá incluida la mirilla láser

MAZA

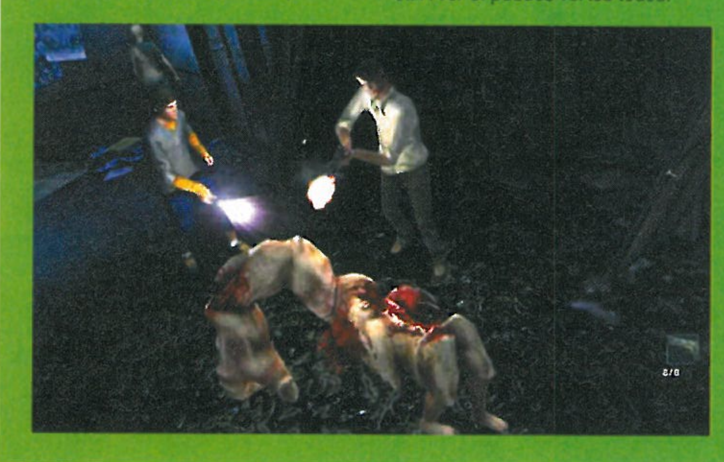
Completa el juego en Fácil y tendrás una maza con pinchos muy molona.

VÍDEOS MUSICALES

Completa el juego en cada uno de los niveles de dificultad existentes.

NUEVOS TRAJES

Un clásico en este tipo de juegos. Por cada personaje que sobreviva al final se desbloqueará un nuevo traje para él. A ver si puedes verlos todos.



distancia adecuada) suelen contar como un golpe recibido. Akira es muy propenso a dar estos golpes. Para evitar esto, levanta mucho los brazos y muévete bruscamente hacia atrás cuando te vayan a golpear. Por otro lado, habrás observado que tu enemigo pierde energía mucho más lentamente que tú. La forma de igualar las cosas es encadenar unos cinco golpes seguidos para entrar en el hiperataque. De otro modo es muy complicado ganar. Si en ese estado encadenas 3 ó 4 golpes restarás a tu rival una cantidad importante de energía. Incluso puedes llegar a dejarlo de rodillas. Hay que ser rápido, chico.

Sly 2 Band of Thieves

■ **ACELERACIÓN DE TIEMPO**

Mientras estás jugando, pulsa Start y luego presiona ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Con ello logras





liberar la aceleración de tiempo.

■ **LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES**

No todos los movimientos especiales se consiguen en Robared. Cumple estos objetivos si quieres conseguir unas cuantas habilidades muy chulas.

- ATAQUE EN PICADO
Consigue todas las botellas del nivel 1 y escribe el código 231 en la caja de seguridad de la misión de la oficina de Dimitri.

- ATAQUE DE LOCURA
Consigue todas las botellas del nivel 2 y escribe el código 857 en la caja de seguridad de la misión de la sala de juntas.

- ATAQUE ELÉCTRICO
Consigue todas las botellas del nivel 3 y escribe el código 386 en la caja de seguridad de la misión del insecto acuático.

- LANZAMIENTO A DISTANCIA
Consigue todas las botellas del nivel 4 y escribe el código 248 en la caja de seguridad del edificio cerca de las 2 terminales, en la misión del "hackeo" del tren.

- BOMBA DE FURIA
Consigue todas las botellas del nivel 5 y escribe el código 969 en la caja de seguridad de la misión de robar voces.

- CAJA DE MÚSICA
Consigue todas las botellas del nivel 6 y escribe el código 129 en la caja de seguridad de la misión de los crímenes de la cabina.

- GIRO RELÁMPAGO
Consigue todas las botellas del nivel 7 y escribe el código 583 en la caja de seguridad de la misión de redirección del láser.

- PODER DE SOMBRA
Consigue todas las botellas del nivel 8 y escribe el código 725 en la caja de seguridad de la misión del equipo conjunto Sly / Murray.

■ **PELIS OCULTAS**

Después de completar un episodio, elígelo en la pantalla de selección de episodio. Mira el carrusel de diapositivas que se encuentra sobre el porcentaje completado y, cuando una placa destelle en la parte superior izquierda del carrusel, presiona el botón ■.

- CARTOON
Pásate el episodio 1 y haz lo que te hemos contado.

- PELÍCULA LALA
Pásate el episodio 3.

- PELÍCULA DE UN ANUNCIO
Pásate el episodio 5.

- PELI DE "ASÍ SE HIZO SLY 2"
Pásate el episodio 7.

- CRÉDITOS
Pásate el episodio 8.

Star Wars: Battlefront

■ **TODOS LOS PLANETAS**

Selecciona el apartado de Campaña Histórica y, dentro de la pantalla de selección de planeta, pulsa ■, ●, ■, ●. Con



algo tan simple tendrás todos los planetas disponibles para ti solo.

Under the Skin

■ **MÁS OPCIONES**

Pásate el juego para desbloquear el modo Tag y algunas opciones musicales.

■ **OTROS PERSONAJES**

Pásate las siguientes zonas para liberar al personaje correspondiente y el mapa que le viene asignado, dentro del modo Versus.

- TIERRA DE LAS TUMBAS
Liberas a Banzai.

- TIERRA DEL ESPACIO
Chowlow.

- BIOTIERRA
Daio.

- TIERRA DEL OESTE
Dangun.

- TIERRA PIRATA



Kurione.

- TIERRA DEL HORROR
Majinai.

- TIERRA DEL CASINO
Manitron.

Viewtiful Joe

■ **MEDIDOR DE VFX ILIMITADO**

Consigue todas las V arcoiris en todos los niveles con cualquier personaje, para tener medidor de VFX infinito para ese personaje en concreto.

■ **ESCUCHAR LA MÚSICA OCULTA**

Para desbloquear el vídeo llamado "Viewtiful World", debes pasarte el juego una vez.

■ **MÁS NIVELES DE DIFICULTAD**

- Para la dificultad especial, pásate el juego en modo Adultos.

- Para la dificultad ultra especial, pásate el juego en modo especial.

■ **PERSONAJES OCULTOS**

- ALASTOR
Pásate el juego en dificultad especial.

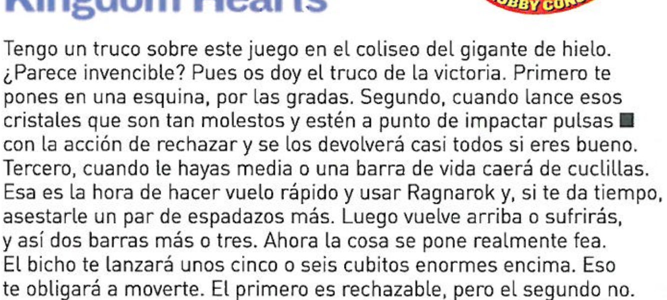
- CAPITÁN BLUE
Pásate el juego en dificultad ultra especial.

- DANTE
Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad.

- SYLVIA
Pásate el juego en nivel de dificultad Adulto.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



Kingdom Hearts

Tengo un truco sobre este juego en el coliseo del gigante de hielo. ¿Parece invencible? Pues os doy el truco de la victoria. Primero te pones en una esquina, por las gradas. Segundo, cuando lance esos cristales que son tan molestos y estén a punto de impactar pulsas ■ con la acción de rechazar y se los devolverá casi todos si eres bueno. Tercero, cuando le hayas media o una barra de vida caerá de cuclillas. Esa es la hora de hacer vuelo rápido y usar Ragnarok y, si te da tiempo, asestarle un par de espadazos más. Luego vuelve arriba o sufrirás, y así dos barras más o tres. Ahora la cosa se pone realmente fea. El bicho te lanzará unos cinco o seis cubitos enormes encima. Eso te obligará a moverte. El primero es rechazable, pero el segundo no. Pero tú a lo tuyo, cuando le quede una barra será horripilante, así que tranquilo. Cuando veas que se está concentrando, vete a la esquina, porque el bicho hará que todo el escenario parezca un iglú. Tú no dejes de moverte por las gradas. Rechaza, esquiva, etc. **NOTA:** Si tienes Recuerdo Lejano o Arma Artema mejor que mejor y, por si algunas de esas cosas tuvieras Aero Plus, póntelo al final, que viene muy bien.

Rafael Andreu (e-mail)

TRUCOS A LA CARTA

Chaos Legion

Hugo Hidalgo (e-mail)

Hola, me gustaría que me resolvierais una pequeña duda que tengo. Hace poco que me he comprado este juego para PS2. Bueno, pues me gustaría que me diérais una estrategia o alguna ayuda para acabar con el jefe final del nivel 5, ese que es como una planta gigante que le ayudan unos centinelas. Muchas gracias y felicidades por la revista, que está muy bien.
Bueno, es un jefe algo complejo al que se puede atacar de diferentes formas, pero vamos a darte un sistema. Usa Malicia para destruir todos los cañones láser. Luego convoca a Culpa y fija el objetivo en Maponos. Ataca su barrera protectora para dejar expuesto su núcleo. Antes de que la barrera protectora caiga, haz desaparecer a Culpa para que no reciban impactos. Aléjate y salta sobre la onda expansiva. Esquiva los tentáculos yendo a un lugar seguro, como una puerta. Usa Malicia de nuevo para destruir los cañones láser que aparezcan. Cuando los cañones empiecen a disparar hacia Maponos y tú, ponte en una esquina cerca de Maponos donde no puedan golpearte o usa Malicia para destruir de nuevo los cañones. Ahora la barrera protectora atacará tres veces seguidas. Sigue estos prácticos consejillos y será más facil acabar con la dichosa plantita.

Gun Survivor 3: Dino Stalker

Joao Rivera (e-mail)

¿Qué tal, Hobby consolas?. Yo quiero pedir el favor de que me diérais algún truquito para este juego disponible para la consola PlayStation 2.
En realidad no hay ningún truco de pulsar combinaciones de botones o cosas así. Sólo hay elementos desbloqueables, que paso a comentarte. Para el Modo Dúo, completa el Modo Normal. Para ver algunas ilustraciones, pásate el modo difícil. Para el modo Infinito, pásate el juego en Normal sin usar un sólo pack de resurrección y consigue, al menos, un ranking B al final del juego. Por último, para ver algunos vídeos y un menú especial, pásate el juego en nivel fácil.

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Prince of Persia, review en exclusiva. Reportaje Tokyo Game Show 2003. **Superpóster El Señor de los Anillos.** En primicia: Killzone para PS2.



Todo sobre Final Fantasy X-2 y FF Crystal Chronicles. Especial 2004. **Póster Need For Speed y True Crime.** Más de 500 trucos y claves.



Driver 3, reportaje primer contacto. Guía de Compras navideñas. **Póster Final Fantasy XII.** Guía completa de Medal of Honor RS.



Splinter Cell Pandora Tomorrow, preestreno mundial. Análisis FF X-2 **Poster Resident Evil Outbreak y WWX Rumble.** Especial Trucos.

NÚMERO 150

Incluye suplemento: Guía Completa Final Fantasy X-2

Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas. **Análisis de James Bond 007,** FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



Metal Gear 3, nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4. **Póster doble de R: Racing.** Guía completa de 007 Todo o Nada.



Spiderman 2, exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003. **Póster doble de Driv3r.** Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc. **Póster de Splinter Cell y FF XII.** Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.



GTA San Andreas: reportaje en exclusiva mundial y póster doble. **Reportaje Juegos de Coches.** Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.



Reportaje El Señor de Los Anillos: Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga. **Poster de Spider-Man 2 y Catwoman.** Reportaje de Tekken 5.



Fiebre de tuning: Los coches de tus sueños, en el análisis de Juiced. **Póster doble de Juiced y Burnout 3.** Reportaje de FIFA 2005. Preestrenos: Silent Hill 4 y Colin 2005.



FIFA 2005: Primer análisis. Preestreno de Pro Evolution Soccer 4. **Guía completa de Silent Hill 4.** Reportaje exclusivo de Splinter Cell 3. Reportaje Halo 2, Killzone y Metroid 2.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €. (gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

GAMECUBE



Animal Crossing

ÍTEMS EN LA TIENDA

Entra en la tienda de Tom Nook y dile que quieres recibir un paquete. A continuación, escribe alguno de estos códigos para obtener unos ítems pero que muy chachis.

RELOJ DE NIEVE
vCTbFPFQciYmWC
Zk&TnDUglijJ&jb
TRAJE DE ESQUIMAL
AkwardwarjraiN
AkwardhSrdraiN
NEVERA DE NIEVE (VALGA LA REDUNDANCIA)
4UFG548CQ2QZFf
1n#%jWLEqj5ZBf
LÁMPARA DE NIEVE
vCTbFPFQcxYmWC
Zk&TnDUglijJ&jb
SOFÁ DE NIEVE
4UTG548QQtQZGf
In#%j1L7qj5ZRf
MESA DE NIEVE
4UTG548uQKQZGf
1n#%jNKEqj5ZBf
TELEVISIÓN DE NIEVE
4UTG548QQTQZGf
In#%j2LNqj5ZBf
GUARDARROPA DE NIEVE
4UTG548qQKQZGf
1n#%jNLEqj5ZBf

ATERRORIZAR A TU PERSONAJE

Para esta curiosidad tienes que obtener la Boca de la Verdad. Llévala a tu casa y ponla allí. Ahora, pulsa el botón **A** para que tu personaje se sobresalte. Pegará un brinco ante el ítem y mostrará una cara de terror. ¡Pobre!

Phantasy Star Online 3

TARJETAS ESPECIALES

Ve a la máquina de comercio dentro del modo Historia, Combate Libre o el Online y selecciona Buscar Archivos de Evento en el menú que allí aparece. Si en ese momento tienes en tu tarjeta de memoria archivos salvados de diferentes juegos de Sega, obtendrás tarjetas "de coleccionista".



- Con una partida de «Sonic Heroes» obtienes la Beat Card.
- Con una partida de «Billy Hatcher» obtienes la Clippen Card.
- Con una partida de «Sonic Heroes» obtienes la Halloween Rappy Card.
- Con una partida de «Sonic Mega Collection» logras la Madam´s Umbrella Card.
- Con una partida de «Phantasy Star Online Ep. I y II», obtienes la Nano Dragon Card.
- Con una partida de «Sonic Adventure 2 Battle» obtienes la Rage Card.
- Con una partida de «Sonic Adventure DX» obtienes la Sange Card.

VESTUARIO

Para desbloquear el vestuario, completa cualquier historia del modo Offline. Una vez lo utilices, desaparecerá. Para volver a tenerlo, completa las dos historias que hay dentro del modo Offline.

BUTACA EN LOS RECIBIDORES ONLINE

Cuando estés en un recibidor del modo Online, presiona los botones **X+A** o **X+B** para crear una butaca Photon. El color de la misma se basa en la ID de tu sección. Tras todo esto, presiona el botón **A** para avanzar y **B** para salir. Así de sencillo.

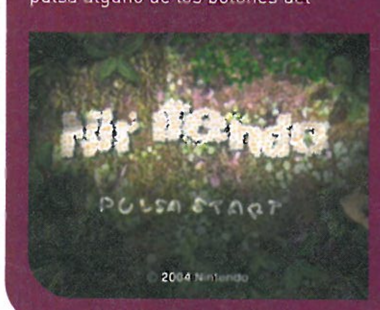


EL TONTOTRUCO

Pikmin 2

CAMBIA EL TÍTULO

Bueno, amiguillo, accede a la pantalla de título del juego. Allí, pulsa alguno de los botones del mando para conseguir unos cuantos efectos bastante curiosos.



- Pulsa **X** para que aparezca esa especie de mariquita gigante del juego. Puedes controlarla con el C-Stick y hacer que coma pulsando Z.
- Pulsa **Y** para que aparezca un escarabajo. Lo puedes controlar con el C-Stick.
- Pulsa **L** para reestablecerlo todo (aunque los Pikmin comidos no vuelven a aparecer).
- Pulsa **R** para que los Pikmin formen la palabra Nintendo, como en la imagen de aquí al lado.

CANCIÓN DE PIKMIN I

Junta veinte especímenes de cada color de los Pikmin en un sólo grupo para que canten la canción del primer «Pikmin» japonés. Qué bonita melodía es esta, caballero.

X-Men Legends

TRAJES PARA TODOS

Mira en la sección de PlayStation 2 lo que hemos puesto para este juego. Los trucos para conseguir otros skins y desbloquear otros personajes también funcionan en la versión GameCube. Utilízalos y verás qué bien.

TRAJES XTREME

Para tener los trajes de los comics de la línea XTreme, pulsa en el menú principal ↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, **Start.** Podrás ver el cambio en la selección de héroe.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Metal Gear Solid: Twin Snakes

Esto no son trucos, son simplemente cosas curiosas que he ido descubriendo en este fantástico juego:
- Haz que Mei Ling te saque la lengua. Para conseguirlo sólo tienes que llamarla por el codec unas cuantas veces y, cada vez que te pregunte si quieres guardar la partida, dile que no.
- Para derrotar a Revolver Ocelot sin despeinarnos, lo mejor es poner C4 en las esquinas de la habitación y correr hasta la esquina que esté en la diagonal al C4. Normalmente, Ocelot andará cerca del C4. Si lo detonamos le molestará bastante.
- El segundo combate contra Sniper Wolf es mucho más fácil si corremos hacia la derecha y nos tiramos al suelo tras el montículo de nieve. Desde ahí no podrá vernos, ni nosotros a ella, pero tenemos los misiles Nikita, así que ya sabes lo que hay que hacer.
- En el mismo campo de nieve donde abatimos a Sniper Wolf, si miramos a los árboles que hay a la derecha por fuera del muro veremos lo que parece un paracaídas. Acercáos y poned la vista subjetiva. Saldrá una conversación entre Snake y el coronel Campbell discutiendo sus teorías sobre de dónde ha salido el paracaídas.
- Para que los lobos no nos molesten cuando pasemos por la cueva, lo que hay que hacer es darle un puñetazo a Meryl (sé que es poco caballeroso, pero en fin) y, a continuación, antes de que se levante, nos equipamos una caja para escondernos con ellas. Cuando Meryl envíe a los lobos a atacarnos, el pequeño se nos acercará y se nos meará encima. A partir de ahora, cada vez que nos equipemos esa caja, los lobos no nos harán daño.
- Cuando hay que colarse por el conducto de ventilación para encontrar al jefe de DARPA veréis a Meryl. Bien, si salís del conducto y volvéis a entrar, veréis a Meryl... ¡sin pantalones! Interesante...
- En el combate que se desarrolla contra el ninja, utilizad granadas de tipo chaff. Crearán interferencias en su traje y lo dejarán paralizado, momento óptimo para propinarle una buena paliza.
- Esta ya es la última curiosidad que he encontrado en este juego. Cada vez que entréis en un cuarto pequeñito, como los de la armería, buscad sacos o extintores y disparadles. Eso os mostrará si hay o no lásers. Además, hay algunos lásers que tienen su generador al descubierto (como los que hay antes del combate contra Vulcan Raven en el Tanque). Si destruís esos generadores, sayonara lásers.

Manuel Castillo (e-mail)

¡Dale VIDA PROPIA!

www.logolandia.com



Pídelo al 7667

Consulta toda nuestra oferta en internet o en tu móvil:
WWW.LOGOLANDIA.COM
WAP.LOGOLANDIA.COM
¡ENTRA YA!



NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP

FONDOS COLOR

LG - MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - TSM

Envía FONDO52 y la referencia del fondo que quieras al 7667. Ejemplo: FONDO52 1055

1055	1258	1001	1078	1240	1101	1543		
1624	1726	1732	1652	1679	1734	1669	1715	1622
1689	1517	1088	1604	1727	1686	1490	1311	1725
1671	1674	1638	1675	1657	1678	1733	1670	1677
1544	1591	1593	1548	1590	1589	1520	1446	1233
1572	1487	1188	1676	1084	1728	1079	1547	1262
1486	1307	1268	1605	1510	1664	1613	1662	1355
1608	1628	1319	1629	1665	1512	1300	1588	1672
1574	1609	1584	1535	1549	1595			

Si tienes un SIEMENS y quieres borrar el logo operador, envía: FONDO52 1187 al 7667

NO ENCUENTRAS EL FONDO QUE BUSCAS? Envía FONDO52 y lo que buscas. Ejemplos: FONDO52 XXX - FONDO52 TUNING - FONDO52 DRAGON

IMAGENES

NOKIA - ALCATEL - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS - LG - TSM

Envía IMAGEN52 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN52 524664. También puedes pedirlo llamando al 806.588.672

524664	524932	524966	523703	524099	524647	523799	525178	523880
525566	525139	525562	525565	525572	525570	525524	525506	525220
525476	525094	525561	525202	525370	524710	524127	525560	524720
524077	524444	524394	525409	525172	524800	525503	524719	525008

NO ENCUENTRAS LA IMAGEN QUE BUSCAS? Envía IMAGEN52 y lo que buscas. Ejemplos: IMAGEN52 XXX - IMAGEN52 TUNING - IMAGEN52 DRAGON

ANIMADOS

LG - MOTOROLA - NOKIA - PANASONIC - SAGEM - SAMSUNG - SHARP - SIEMENS - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - TSM

Envía ANI52 y la referencia del animado que quieras al 7667. Ejemplo: ANI52 1103

1103	1089	1116	1115	1108	1119	1127		
1144	1119	1134	1176	1192	1189	1188	1184	1194
1113	1117	1031	1121	1102	1096	1052	1131	1058
1159	1113	1151	1170	1132	1122	1177	1129	1191

NO ENCUENTRAS EL ANIMADO QUE BUSCAS? Envía ANI52 y lo que buscas. Ejemplos: ANI52 XXX - ANI52 BANDERA - ANI52 GARFIELD

JUEGOS JAVA

Envía JUEGO55 y la referencia del juego al 7667
Ejemplo (TRAGACOCOS): JUEGO52 1085

TRAGACOCOS (ARCADE) El comilón debe recorrer el laberinto. Compatibles AI, AT, AK, AU, CB, AP, AV, AW, AX, AY, CG, BC, E — Ref. 1085

XIII (ACCIÓN) Sobrevive a todos tus enemigos. Compatibles AI, AJ, CB, AP, AR, AW, AX, AY, AZ, E — Ref. 1019

PRINCE OF PERSIA (ACCIÓN) Lucha en el mundo de la Persia medieval. Compatibles AI, AJ, CB, AP, AR, AW, AX, AY, AZ, E — Ref. 1017

SPLINTER CELL (ACCIÓN) Debes espiar tras la línea enemiga. Compatibles AI, AJ, AT, AK, CB, AP, AR, AX, AZ, BC, E — Ref. 1008

CON QUEST (PLATAFORMAS) Busca la llave de la puerta del castillo. Móviles compatibles AI, AJ, AK, AU, CB, AQ, AX, O, R — Ref. 1054

BUBBLE TROUBLE (ARCADE) Un rompecabezas muy adictivo. Móviles compatibles AI, AK, AQ, AV, AW, AX, O, R — Ref. 1041

OUTLAW (MOTOR) Debes escapar de la policía. Compatibles AI, AT, AK, AU, CB, AP, AV, AW, AX, AY, AZ, CG, BC, E — Ref. 1133

RAYMAN 3 (PLATAFORMAS) Tus reflejos te harán ganar. Compatibles AI, AT, CB, AQ, AR, AX, N, BA, AS, BC, C, E — Ref. 1018

GARDFIELD BOUBLE (ARCADE) No te metas en líos. Compatibles AI, AT, CB, AX, BA, BC, C, E — Ref. 1060

TORA TORA (ARCADE) Lucharás como piloto japonés. Compatibles AI, AT, AK, CB, AP, AV, AW, AX, AY, AZ, CG, BC, E — Ref. 1130

2004 REAL FOOTBALL (FUTBOL) Lleva a tu equipo a la victoria. Compatibles AI, AJ, CB, AP, AR, AW, AX, AY, AZ, E — Ref. 1129

CAR RACER (MOTOR) Lleva a los peatones al autobús. Compatibles AI, AJ, AT, CB, AQ, AX, BA, BC, S, E — Ref. 1053

SONIDOS REALES

Divertidos sonidos reales que puedes poner en tu móvil como timbre o como aviso para mensajes. MUY DIVERTIDOS!

Mujer Cariñosa 1043 — Tarzan 1006 — Formula 1 1037 — Lobos 1012

Tarzan borracho *(Para SMS diver...)*	1075	Risas *(Para mensajes)*	1000
Risas malvadas *(Terroríficas...)*	1059	Varios Pedos *(Cream Charlos)*	1051
Risas locas *(Brutal!)*	1068	Tarzan con tos *(Muy divertido!)*	1072
Toro de vaca *(Muy auténtico!)*	1073	Campanas misa *(Muy familiares)*	1044
Bocina barco *(Sirena muy real)*	1019	Abriendo puerta *(Le falta aceite)*	1080
Caballo *(Suena tan real...)*	1031	Tocando puerta *(Muy real)*	1079
Pedos Diarrea *(Que asco)*	1058	Timbre puerta *(Vas a abrir la puerta)*	1076
Pedo líquido *(Risas y asco)*	1029	Tos fuerte	1070
Sexy *(Que te pone...)*	1048	Risas chica *(Muy contagiante)*	1060
Bebe muy feliz *(Te contagia)*	1081	Water corto *(Muy diver!)*	1057
Sirena policía *(Para SMS urgentes)*	1071	Septimo de caballería *(A la carga)*	1053
Miau gato *(Para los cariñosos)*	1002	Bebe riendo *(Muy tierno)*	1042

Envía SONIDO52 y la referencia al 7667. Ejemplo (Lobos): SONIDO52 1012

TRUCOS VIDEOJUEGOS

Ya puedes consultar fácilmente los mejores trucos por SMS. Cada vez que envías al 7667:

TRUCO52 NOMBRE-CONSOLA NOMBRE-JUEGO

te enviamos un nuevo truco: Como tener vida infinita, munición ilimitada, acceder a todos los niveles, etc...

Ejemplos:

- TRUCO52 PS2 BURN OUT
- TRUCO52 XBOX GTA VICE CITY
- TRUCO52 PSX FIFA2003
- TRUCO52 GAMECUBE METAL GEAR

CREA TUS PROPIOS FONDOS

1015	1020	1016
1009	1004	1006
1012	1024	1023

1. Elige un FONDO.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIFONDO52 REF. FONDO Y TU TEXTO al 7667

Ej: escribe MIFONDO52 1015 Alfredo y lo envías al 7667, en unos instantes lo recibirás.

TONOS (Monofónicos y Polifónicos)

LOS MEJORES

1. The Legend Of Zelda — VIDEOJUEGO — Ref. 527095
2. Final Fantasy X2 — VIDEOJUEGO — Ref. 527837
3. Need For Speed (Underground) — VIDEOJUEGO — Ref. 527466
4. 2 Fast 2 Furious — BSO CINE — Ref. 527120
5. El Señor De Los Anillos — BSO CINE — Ref. 527580
6. Bola De Dragon — TELEVISION — Ref. 526503

MONOFÓNICOS: Envía TONO52 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: TONO52 527095. Si prefieres hacer tu pedido por teléfono llama al 806.588.672

POLIFÓNICOS: Envía POLI52 y la referencia al 7667 del tono que quieras. Ejemplo: POLI52 527095

Ref.	DANCE/TECHNO
527505	Es Como La Cocaína
526512	Zanarkand
527895	El Bosque De Colores
527855	Despre Tine
526541	Scorpia
527399	When I Sleep (X-Que Vol. 8)
527761	The Promised Land
527781	Revenge
526270	Radical
527270	Flying Free V.2
527995	Lola's Theme
527735	Extasia (X Que Vol.8)
527849	Volteréta
527856	El Último Mohicano (Dance)
527900	Chapí Chapó
527966	Hot Tecno
527805	Opa Opa
527852	Coraçao

Ref.	CINE/TV
527756	Piratas del Caribe - CINE
527799	Shrek 2 - CINE
525566	South Park - TV
525002	Misión Imposible - CINE
527841	Del Pita Pita Del - TV
527829	Atasco En La Nacional (Anuncio ONCE)
527818	Contigo Soy Feliz (Anuncio Kas) - TV
526264	La Muerte Tenía Un Precio - CINE
527378	El Último Mohicano (final) - CINE
527962	Star Wars (Marcha Imperial) - CINE
525574	El Exorcista - CINE
525956	El Último Mohicano (principio)
527209	1 Mas 1 Son 7(Los Serrano) - TV
527885	Aquí No Hay Quien Viva - TV
526082	Pulp Fiction - CINE

Ref.	VIDEOJUEGOS
525530	Super Mario Bros.
527816	Castlevania
527321	Mortal Kombat
527970	Juiced (By The Grace Of God)
527815	FIFA Soccer 2004
526037	Comecocos

Ref.	POP/ROCK/LATINO
526246	Jesucristo García - HEAVY
527627	Hablando En Plata - POP
527435	Dale Don Dale - LATINO
527353	La Costa Del Silencio - ROCK
527789	Vive La Vida - LATINO
527987	Para Que No Se Duerman Mis Sentidos
527730	Gaia - HEAVY
527443	Vicio - ROCK
527929	Al Carajo - ROCK
527932	Golosa - LATINO

Ref.	HIMNOS
525063	Real Madrid
527627	La Muerte No Es El Final
527288	El Novio De La Muerte (estribillo)
527811	Levando Anclas (Himno Marines USA)
526666	El Novio De La Muerte (estrofa)
526352	Els Segadors
527819	Los Voluntarios
525638	A Las Barricadas
527485	Eusko Gudariak

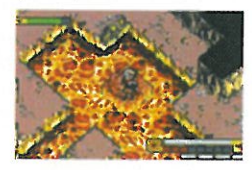
Ref.	OTROS
527734	La Historia De Juan Castillo - RUMBA
527764	Mami - RUMBA
527771	La Grifa - RUMBA
525570	Paquito El Chocolatero - FESTIVO
527694	Una Vieja Y Un Viejo Van Pa Albacete

GB ADVANCE

Boktai

LOS TROZOS DEL ARMA OSCURA

Si cumples estas tareas, conseguirás todas las partes del Arma Oscura (aunque tienes que adquirirlas primero, por supuesto):



- BATERÍA DEL CAOS
Completa el juego en dificultad alta.
- LENTES OSCURAS
Pásate el juego una vez.
- MARCO FANTASMA
Pásate el juego dos veces.

SALA DE INFORMACIÓN

Pásate el juego al menos una vez, asegurándote de salvar después de completar el juego. Empieza una Nueva Partida en este archivo. Después de alcanzar el Árbol Solar, hay un teletransporte cerca de la pequeña colina que está en la zona superior de la zona elevada. Accede a él para llegar para llegar a una pequeña sala con cinco bloques que tienen información sobre los datos de tu partida. Es muy útil.

EXTRAS

Si te pasas el juego una vez desbloquearás el nivel de dificultad Alta. Además, si consigues 30 monedas de plata en el juego podrás usar el Sound Test.

AFINAR EL DETECTOR SOLAR

Al principio, el juego te pide que tapes el detector solar con tu mano. Hazlo en un sitio lo más oscuro posible para que el detector sea más sensible a los cambios de luz.

ENGAÑAR AL JUEGO

Las lámparas que emiten luz ultravioleta (normalmente se llaman "lámparas de luz negra" y puedes comprarlas por poco precio en una tienda de electricidad cualquiera) sirven para engañar al juego. Si iluminas con ellas el detector solar, éste pensará que son rayos del sol y que el día está soleado. Así puedes jugar por la noche con el mismo efecto que en el día. ¡Juas, juas!

LA BROMITA DEL SOL

Venga, vamos a colar aquí una curiosidad del juego que bien podría ser un Tontotruco. En la pantalla principal del juego aparece un sol cuyos rayos se mueven, ¿verdad? Bien, pues la velocidad de ellos varía en función de los rayos de sol que lleguen hasta el receptor lumínico del cartucho. Cuanta más luz, más velocidad tendrán los rayos de sol.

Harry Potter y el Prisionero de Azkaban

LOS HECHIZOS COMUNES

- FLIPENDO
Flipendo Uno: No consume Magia.
Flipendo Duo: 10PM.
Flipendo Tria: 20PM.
Al principio lo usarás mucho, así que es probable que suba de nivel pronto. El Flipendo Tria ataca a todos los enemigos, aunque no es muy poderoso.
- VERDIMILLIOUS
Verdimillious Uno: 3PM.
Verdimillious Duo: 15PM. Verdimillious Tria: 25PM. Tiene una buena relación coste - efecto, aunque hay magias más poderosas. La versión Tria afecta a todos.
- INCENDIO



Incendio Uno: 6PM.
Incendio Duo: 20PM.
Incendio Tria: 30PM.
Es bastante eficaz, aunque también consume mucha magia. La versión Tria sólo ataca a un enemigo, pero hace mucho daño.



- PETRIFICUS TOTALUS
Petrificus Totalus Uno: 10PM. Petrificus Totalus Duo: 15PM. No hay Tria. Funciona casi siempre y, aunque no hace daño, es muy eficaz para detener a los enemigos. La versión Duo paraliza a todos los enemigos. El problema es que tardarás que usar mucho el Uno para llegar al Duo.
- WINGARDIUM LEVIOSA
No hay mejoras: 20PM. Es realmente costoso, pero funciona la mar de bien con los enemigos no voladores. Para cuando quieras lucirte y además te sobren puntos de magia.

EL HECHIZO DE HARRY

- DIFFINDO
No hay variaciones: 10PM.
No cuesta demasiado, pero eso es por algo: apenas sirve para un par de enemigos. Pruébalo con los Bowtruckle, con ellos sí es eficaz. De hecho, es muy dañino.

EL HECHIZO DE RON

- ESPONGIFICACIÓN
No hay variaciones: 10PM.
No quita vida, pero reduce mucho el daño que te hace el rival. Úsalo en los combates contra jefes de zona (como los Libros de los Monstruos, por ejemplo).

HECHIZOS DE HERMIONE

- FUMOS
Fumos Uno: 8PM.
Fumos Duo: 25PM.
No hay Tria.
Es la única magia que se usa sobre los protas. Al ocultar a un personaje, es menos probable que el enemigo le golpee, aunque aún así te suele "endiñar" de vez en cuando. La versión Duo oculta a los tres protagonistas, aunque tarda en conseguirse.
- GLACIUS
Glacius Uno: 15PM.
Glacius Duo: 25PM.
No hay Tria.
Cuesta muchos PM, pero es muy eficaz. La versión Duo afecta a un solo enemigo, pero quita mucha vida. Dado que Hermione tiene bastantes puntos mágicos, úsalo siempre que te enfrentes a un bicho resistente.

LA BATALLA DE BUCKBEAK

Cerca del final del juego, Buckbeak se une a tu grupo y lucha con Lupin. Sus ataques son

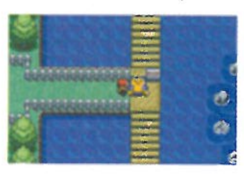


automáticos. Con Harry y los chicos, dedícate a mantenerlo con vida a base de pociones y hechizos. También puedes probar a debilitar a Lupin con Espongificación. No utilices hechizos de ataque contra él, porque sólo le quitarás un punto de vida por muy poderosa que sea tu magia. ¡A por él!

Pokémon Rojo Fuego/ Verde Hoja

MÁS TIEMPO EN LA ZONA SAFARI

Una vez estés en la Zona Safari, permanece en la zona con césped

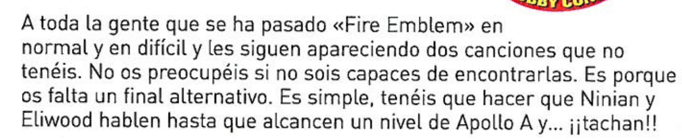


alto. En vez de moverte de izquierda a derecha, haz que tu personaje gire pero no avance. Haciendo esto, seguirán apareciendo combates aleatorios pero no contará como tiempo transcurrido (en realidad, lo que se miden son los pasos

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Fire Emblem



A toda la gente que se ha pasado «Fire Emblem» en normal y en difícil y les siguen apareciendo dos canciones que no tenéis. No os preocupéis si no sois capaces de encontrarlas. Es porque os falta un final alternativo. Es simple, tenéis que hacer que Ninian y Eliwood hablen hasta que alcancen un nivel de Apollo A y... ¡¡tachan!!

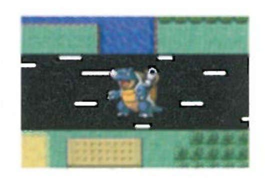
Miguel Cantero (Madrid)

TRUCOS A LA CARTA

Golden Sun

Samu (e-mail)

Hola, "Hobbit Consolas", ¿qué tal? Yo bien. Me gustaría saber en este juego cómo se consigue la psienergía Ocultar, cómo se entra en el fuerte de Lunpa y qué hay al final de la isla pirata. Gracias, ja, ja.
Uuuf, cuántas peticiones. A ver... esa psienergía se obtiene al equiparte la "Bola Ocultación" de Babi. Para entrar en el fuerte de Lunpa tienes que pasar desapercibido, o los guardias te impedirán el paso. Vete a la zona de sombras que hay cerca de la entrada y utiliza la ocultación. Dentro del fuerte tendrás que usar permanentemente esa habilidad. En la Isla Pirata puedes encontrar muchos objetos útiles. En el nivel 9 hay una Bomba Somnífera, 999 monedas, Agua de Vida y Muramasa (un arma que sube en más de 100 el ataque, pero está maldita). Al final, en el barco, tienes una Cota Demonio después de derrotar al jefe. Sube en cincuenta la defensa normal, pero baja en diez la defensa ante el viento y está maldita. Piensa bien si la necesitas.



que das, no el tiempo que permaneces en la zona).

■ LOS POKÉMON ESPECIALES

Son los más deseados por los coleccionistas Pokémon. Y no es porque sí, resulta que són complicados de conseguir. Pero "no preocuparse", aquí os indicamos dónde conseguir los Pokémon especiales del juego.

ARTICUNO
- Número 299
- Tipo Hielo / Volador
- Ubicación: Islas Espuma.

ZAPDOS
- Número 300
- Tipo Eléctrico / Volador
- Ubicación: Central Eléctrica.

MOLTRES
- Número 301
- Tipo Fuego / Volador
- Ubicación: Volcán de la Isla 4.

Los más difíciles de conseguir de todos aparecen tras vencer a la Élite Cuatro. Estos son:

MEWTWO
- Número 305
- Tipo Psíquico
- Ubicación: Desconocida (¡cachis!).

LUGIA
- Número 384
- Tipo Psíquico / Volador
- Ubicación: Isla 8.

HO-OH
- Número 385
- Tipo Fuego / Volador
- Ubicación: Isla 8.

RAIKOU
- Número 378
- Tipo Eléctrico
- Ubicación: Aleatoriamente en las zonas de hierba, si el Pokémon inicial que cogiste era Squirtle.

ENTEI
- Número 379
- Tipo Fuego
- Ubicación: Aleatoriamente en las zonas de hierba, si el Pokémon inicial que cogiste era Bulbasaur.



SUICUNE
- Número 380
- Tipo Agua
- Ubicación: Aleatoriamente en las zonas de hierba, si el Pokémon inicial que cogiste era Charmander.

DEOXYS
- Número 202
- Tipo Psíquico
- Ubicación: Isla 9.

■ LOS POKÉMON EXCLUSIVOS

¿Quieres más clasificaciones? Aquí tienes la lista de los Pokémon que aparecen en exclusiva en cada versión. Si son capaces de evolucionar, te ponemos al lado a qué lo hacen. Los de Rojo sustituyen a Verde y viceversa, pero eso no impide que puedas pasar Pokémon de una versión a otra. ¡Ahí está la gracia!

LOS POKÉMON DE ROJO FUEGO

Oddish / Gloom / Vileplume
Bellossom
Elekid / Electabuzz
Psyduck / Golduck
Ekans / Arbok
Growlithe / Arcanine
Scyther / Scizor
Shellder / Cloyster
Wooper / Quagsire
Murkrow
Skarmory
Qwilfish
Delibird



LOS POKÉMON DE VERDE HOJA

Bellsprout / Weepinbell
Victreebel
Magby / Magmar
Slowpoke / Slowbro / Slowking
Sandshrew / Sandslash
Vulpix / Ninetales
Pinsir
Staryu / Starmie
Azurill / Marill / Azumarill
Misdreavus
Sneasel
Remoraid / Octirelly
Mantine

■ ALGUNOS CONSEJOS

- Examina el tipo al que pertenece tu Pokémon. Según él, será más vulnerable a unos ataques que a otros.
- No te centres en mejorar unos pocos Pokémon. A veces necesitarás uno de un tipo determinado para vencer a otro. Intenta tener una selección lo más variada posible.
- No es bueno evitar los combates. Cuanto más luchen tus mascotas, más fuertes se harán.

Star Wars Trilogy

■ ELEGIR NIVEL Y FASE SECRETA



Para poder seleccionar el nivel, simplemente pásate el juego. Así se abrirá la nueva opción. Además, si te metes en ese menú de elección de nivel, podrás comprobar que hay un nuevo escenario que antes permanecía oculto. ¡Qué bueno!

Tak y el Poder Juju

■ CÓMO VENCER A TLALOC

Esta es la jefa final del juego. En realidad no es demasiado difícil de derrotar. La única arma que puedes utilizar contra ella es el Poder Juju. Carga la energía y mantenla, no la sueltes aún. Tlaloc lanzará varios ataques, como bolas eléctricas (simplemente sáltalas o esquívalas), tres rayos simultáneos desde el fondo (corre hacia la única zona que no se ve afectada) y, finalmente, los rayos consecutivos. Espera a que termine este ataque y avanza. Para dañarla tienes que esperar a que su barrera baje la guardia. En ese momento, dispárale con el Poder Juju. Seis o siete golpes deberían bastar para quitártela de encima. Después de todo ese sufrimiento... ¡has completado el juego!

XBOX



Fable

CONSEGUIR DINERO FÁCIL

Compra una casa por 5000 g. Monta allí los trofeos más caros que tengas. Después de esto, golpea la puerta y vende la casa. El portal estará abierto y te permitirá volver a coger todos tus trofeos. Tras eso, compra la casa y repite el proceso. Obtendrás un beneficio en función del valor de los trofeos que montes.

Obscure

EXTRAS DESBLOQUEABLES

En el apartado de trucos para PlayStation 2 hemos puesto cómo conseguir unos cuantos extras para este juego. Mira el texto que allí te ponemos, porque también es válido para la versión de Xbox. ¡Son todo un reto, socio!



Outrun 2

PASSWORDS

Dentro de la oppción de galería, accede a la pantalla de passwords y escribe alguno de los siguientes. ¡A tu novia le van a encantar!

- Todas las pistas de bonificación
TIMELESS
- Todos los coches
DREAMING
- Todas las misiones
THEJOURNEY
- Toda la música
RADIOSEGA
- Todas las pistas al revés
DESREVER



«OUTRUN» CLÁSICO

Completa todas rutas del "Outrun Arcade" en cualquier nivel de dificultad para desbloquear la versión clásica del juego.

Shellshock: Nam ´67

TRUCOS EN EL TÍTULO

Pues eso, ve a la pantalla de título y pulsa estas combinaciones de botones para activar el truco correspondiente.



¡Nasío pa matá!

- MODO "VIAJE ÁCIDO"
↑, Negro, **B**, ←, **Y**, **X**, Blanco, **L**, **B**, **R**
- OPCIÓN DE ARMAS EN LA PAUSA
↑, ↓, ←, →, **B**, **X**, ↑, ↓, ←, →, **B**, **X**.
- TODAS LAS MISIONES E IMÁGENES
Blanco, Negro, **L**, **R**, **L**, Blanco, Blanco, Negro, **L**, **R**, **R**, Negro.
- MODO DIOS
Presiona el stick derecho, presiona el stick izquierdo, →, ←, **L**, **R**, presiona el stick derecho, presiona el stick izquierdo, →, ←, **L**, **R**.
- MUNICIÓN INFINITA
Negro, R, **Y**, Blanco, **L**, ↑, Negro, **R**, **Y**, Blanco, **L**, ↑.

Street Fighter Anniversary Collection

VENCER A GILL

Este tiparraco es el jefe final en «Street Fighter 3». Como puedes comprobar, está formado por dos elementos, hielo y fuego. Según el lado de la pantalla en que se encuentre utilizará uno u otro elemento. Para atacarle, fíjate en cómo actúa Urien, ya que sus movimientos son muy similares. Sin embargo, Gill es bastante más letal. No sólo eso, también es capaz de recuperar toda su barra de energía justo después de agotarlo por completo. ¡Golpéale antes de que eso suceda! Así detendrás la carga de energía y lo dejarás "en calzoncillos". En particular es peligroso su ataque final, en el que se convierte en una especie de ángel y cubre toda la pantalla con su



ataque. No hay forma de detenerlo una vez haya iniciado el movimiento. Incluso cubriéndote, puedes perder cerca de media barra de vida (sin cubrirte, ni te cuento). La única forma de detenerlo es golpearle justo antes de que haga el movimiento, cuando se eleva rápidamente hacia el centro de la pantalla. Con ello perderá la energía como si hubiera hecho el ataque, pero no logrará ejecutarlo.Si no llegas a tiempo, utiliza movimientos de acercamiento rápidos, como el Tatsu-Maki-Semou-Kyaku de Ryu, Ken, Dan, Sean o Akuma. Un último consejo: utiliza combinaciones de ataques suaves (dos o tres) con una patada baja para tirarlo al suelo. No funciona siempre, pero suele ser útil para restarle bastante energía. En cualquier caso, intenta mantenerte siempre a una cierta distancia, pues en el cuerpo a cuerpo resulta mortal de necesidad. En la media distancia es donde resulta más vulnerable, sobre todo si tu personaje puede lanzar ondas de energía.

Sudeki

LOS TEMPLOS DE LOS TÓTEM

¿Estás interesado en encontrar todos los tótem que hay en el juego? Bien, entonces sigue nuestras indicaciones para llegar a sus respectivos templos. ¡No hay pérdida, chico!

TEMPLOS ÁGUILA

- Haskilia
Después de la Playa del Agua Brillante, pero antes del templo donde luchaste con el ogro y Tetsu, da a Talsu primer Ataque Espiritual.
- Akloria
En los Abismos de Fuego, cerca de la Roca del Águila.

TEMPLOS LOBO

- Haskilia
Después de la granja de Nolan pero antes de las cajas grandes que bloqueaban el paso





hacia el Condado de Parham.
- Akloria
La ruta hacia el Cañón del Diablo se abre hacia una bifurcación. Toma el camino de la izquierda.

TEMPLOS GATO

- Haskilia
En el camino a Shadani-Mo, después de un punto de salvar, antes de Valle Woluf, donde recibías el primer Ataque Espiritual de Ailish.
- Akloria
La ruta hacia el Cañón del Diablo, en un camino lateral, al lado de un muro.

TEMPLOS DRAGÓN

- Haskilia
Depués de Rivet Point, en el camino hacia Trasentia.
- Akloria
Justo después del Templo de Lobo de Akloria habrá una escalera, que te lleva hasta otra escalera

X-Men Legends

MÁS TRAJES

Mira en la sección de PlayStation 2 los trucos que hemos puesto para



este juego. Por supuesto, esos trucos también "rulan" en la versión para Xbox.

TRAJES VERSIÓN XTREME

En el menú principal del juego, presiona ↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, **Start**. Con ello consigues las version Xtreme de todos los X-Men controlables.

TRUCOS A LA CARTA

Ninja Gaiden

Jesús Alcaraz (e-mail)

En el segundo capítulo de este juego de Xbox hay que agrandar una grieta. ¿Con qué hay que darle para que se agrande? ¿Cuáles son los trucos de este juego?

No tienes que preocuparte por esa grieta todavía, puesto que aún no tienes la capacidad de agrandarla. En capítulos posteriores serás capaz de agrandar grietas. Acerca de los trucos, puedes hacer que el protagonista aparezca con su traje de ninja original si mantienes pulsados los dos gatillos y presionas A en el menú principal, teniendo iluminada la opción de Juego Nuevo. Hay dos trajes más. Uno lo logras manteniendo pulsado el botón Blanco cuando selecciones la segunda misión de prueba. Así consigues el traje "Dead or Alive". Si en vez de eso pulsas el botón Negro, recibes el traje "Evil". Los otros trucos son los juegos ocultos originales de «Ninja Gaiden». Ya dimos sus trucos, pero aquí tienes cómo ir al último nivel de cada uno. Para ir al acto 6 de «Ninja Gaiden», pulsa R, Y, R, L, A, X en la pantalla de continuación. Para ir al acto 7 de «Ninja Gaiden 2», pulsa B, B, X, Y, A, L. Para ir al acto 7 de «Ninja Gaiden 3», pulsa X, R, X, Y, Y, L.

CONCURSO



**¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL
Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!**

SORTEAMOS:



5 juegos de Halo 2 Edición Especial para Xbox

y

20 juegos de Halo 2 para Xbox



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra halohc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

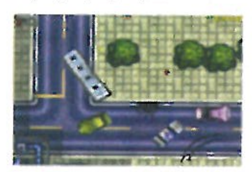
1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de noviembre de 2004.



PLAYSTATION

Grand Theft Auto

■ **BANDA SONORA**
Inserta el disco del juego en un reproductor de CD de audio y reproduce las pistas 2 en adelante. Escucharás la música que aparece en la aventura.
■ **INVENCIBLE**
En el menú principal, presiona la siguiente combinación de botones para hacerte invencible durante la partida. ¡A por todas!: ■, ▲, ●, ✖, ✖, ●, ▲, ■





■ **CAMBIARTE DE ROPA**
Ve a la estación de tren y camina cerca del muro más cercano. Quédate quieto y dispara al muro con el lanzacohetes para que tu personaje se prenda fuego. A continuación, camina hasta la via del tren para electrocutar a tu personaje. Cuando vuelvas, tu personaje debería llevar las ropas que aparecían en la versión para PC del juego. Eso sí, una vez que te metas en un coche, las ropas volverán a ser las normales. Lo bueno no puede durar siempre...

Metal Gear Solid

■ **VENCER A PSYCHO MANTIS**
Justo cuando el mensaje HIDEO aparezca en pantalla, conecta tu mando en el puerto número 2. Si lo haces bien, Psycho Mantis será incapaz de leer tus pensamientos y la pelea resultará mucho más sencilla.



TRUCOS A LA CARTA

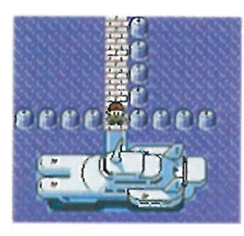
Digimon World 2003

Juan José (e-mail)

Hola, ¿qué tal?. Me gustaría saber cómo se puede salir del desierto. Me he quedado atascado ahí y tengo que encontrar una torre. Muchas gracias por adelantado, sois los mejores.
No hay de qué, consolega. En realidad, el camino no resulta demasiado complicado. Empiezas en la parte superior derecha del mapa. Ve a la parte superior izquierda. Aparecerás en la parte inferior derecha. Ve a la parte inferior izquierda. Aparecerás de nuevo en la parte superior derecha. Sigue este patrón continuamente hasta que llegues a la torre. ¿A que es fácil?.

■ **ESCUCHAR EL TEMA DE «METAL GEAR»**
Pásate el juego un total de tres veces en el mismo archivo de partida salvada. El famoso tema principal de «Metal Gear» sonará en la segunda parte de los créditos finales.
■ **NINJA ROJO**
Pásate la aventura habiendo completado el juego en un cien por cien dos veces y luego ve a luchar contra el ninja. Será de color rojo.
■ **LA BROMA DE MEI LING**
Prueba a llamar a tu "operadora" para salvar la partida y, cuando te lo pregunte, dile siempre que no quieres. Al cabo de varias veces la pobre se enfadará contigo...

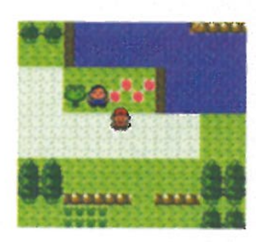
GB COLOR



Pokémon Oro / Plata

■ **CAPTURAR A HO-OH**
Este es uno de los Pokémon legendarios que puedes conseguir en el juego. Se trata de un Pokémon tipo Fuego / Volador muy poderoso. Puedes atraparlo en las dos versiones, aunque en una resulta mucho más fácil de capturar que en otra...
-Versión oro: Aquí es más fácil, puesto que aparece en nivel 40. Después de vencer en la liga Johto y entrar en el evento de la torre de radio, recibirás una pluma arcoiris. Vuelve a la ciudad y ve hasta la casa que está más al norte de la misma. En realidad es una torre. Sube las escaleras y llegarás a un laberinto que te llevará a la parte superior del edificio, donde se encuentra Ho-oh. Salva la partida y luego combate contra él para capturarlo.
- Versión plata: En esta versión te puede costar bastante más, puesto que Ho-oh aparece con nivel setenta. Después de que ganes en la Liga Pokémon, vuela a la ciudad cuando tengas la habilidad. Una vez allí, habla con el abuelo que está en la parte sureste de la misma. Te dará una pluma arcoiris. Lleva la pluma hasta la parte superior de la torre y allí estará Ho-oh volando. Asegúrate de salvar y prepararte para un combate muy duro.

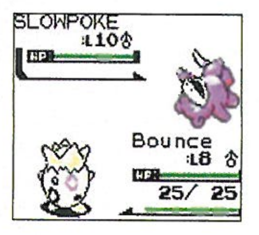
■ **LOS UNOWN**
Hay 26 Unown en total. Cada uno representa una letra del alfabeto. Cuando capturas 3 Unown, un científico te dará un "Unown Dex" en el laboratorio que hay cerca. Con él tendrás registrados todos los Unown que encuentres. Ciertos Unown no aparecerán hasta que resuelvas los puzzles que están escondidos en la Cueva Unión. Son el puzzle de Kabuto, de Omanyte, de Aerodactyl y de Ho-oh. El primero cubre hasta la K, el segundo desde la L a la R, el tercero de la S a la W y el último X, Y y Z.



■ **EVOLUCION POR COMERCIO**
Otra forma de evolucionar los Pokémon es pasándolos de nuestro juego a cualquier otro juego de «Pokémon». Aquí tienes una lista de los que permiten este tipo de evolución y a qué estado son capaces de pasar:
- Kadabra evoluciona a Alakazam.
- Graveler evoluciona a Golem.
- Haunter evoluciona a Gengar.
- Machoke evoluciona a Machamp.

■ **CREACION POR COMBINACION DE POKEMON**
Aún hay otra forma más. Puedes llevar Pokémon a un centro de crianza. Si combinas un macho con la hembra que le corresponda (da el macho al hombre del centro y la hembra a la mujer), aparecerá un huevo que podrás guardar. Tras caminar un ratito, el huevo eclosionará y nacerá el nuevo Pokémon. Pues bien, aquí tienes las combinaciones que puedes realizar:
- Si juntas un Electabuzz con otro Electabuzz obtendrás un Elekid.
- Si juntas un Cleffairy con otro Cleffairy obtendrás un Cleffa.
- Si juntas un Jigglypuff con otro Jigglypuff obtendrás un Igglybuff.
-Si juntas un Magmar con otro Magmar obtendrás un Magby.
- Si juntas un Pikachu con otro Pikachu obtendrás un Pichu.
- Si juntas un Jynx con cualquier otro Pokémon obtendrás un Smoochum.
A modo de comodín, puedes juntar un Ditto con cualquiera de estos Pokémon y la creación funcionará igualmente. Por ejemplo, si juntas un Electabuzz con un Ditto, obtendrás un Elekid. Es bastante útil.

■ **CONGELAR EL TIEMPO**
Dirígete a Ciudad Vermellón y busca al Machomp que está aporreando el suelo. Habla con él y luego accede a tu inventario. Al mirar en tu caja de monedas el dinero que tienes, pueden pasar 2 cosas: que el juego se "resetee" o que el reloj se pare. Como puedes suponer, se trata de un fallo del juego del que te puedes aprovechar. Los efectos permanecen, así que úsalo sólo si estás seguro de que quieres.



PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19 Servicio a domicilio
www.centromail.es



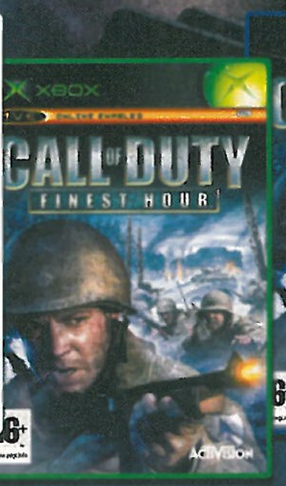


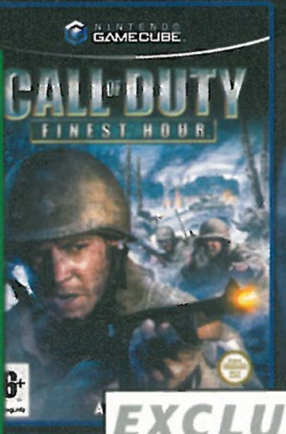


RESERVA
CALL OF DUTY
FINEST HOUR
Y LLÉVATE UN
JUEGO DE CARTAS
GRATIS

Promoción válida hasta fin de existencias













ACTIVISION





Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZADOS



FRANQUICIAS CentroMAIL

SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

Próximas Aperturas

BARCELONA Sant Cugat

BARCELONA

Nuevas Tiendas

MADRID S. Seb. Los Reyes

MADRID

OVIEDO P. Principado

MADRID Fuenlabrada

TOLEDO

NAVARRA Burlada

CANTABRIA Valle Real













A CORUÑA – C.C. 4 CAMINOS LOC. R-2, C/ RAMÓN Y CAJAL, 53. TEL: 981 141 111

A CORUÑA Santiago – C.C. ÁREA CENTRAL L. 17-G. TEL: 981 575 512

A CORUÑA Ferrol – C.C. ODEÓN, LOCAL 21, C/ CASTELAO PARCELA 91-94. TEL: 981 369 480

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz – C/ ADRIANO VI, 4. TEL: 945 134 149

ALICANTE – C.C. GRAN VÍA, LOCAL B-12, AV. GRAN VÍA, s/n. TEL: 965 249 242

ALICANTE – C.C. PUERTA DE ALICANTE, LOCAL B. 48

ALICANTE Elche

ALICANTE Elche

ALICANTE Torrevieja

ALMERÍA – AV. DE LA ESTACIÓN, 14. TEL: 950 260 645

ALMERÍA El Ejido – C.C. EL COPO

ÁVILA – C.C. EL BULEVAR, AV. JUAN CARLOS I, 45. TEL: 920 219 138

ASTURIAS Gijón – C.C. LOS FRESNOS

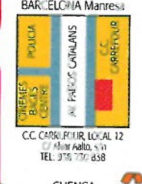
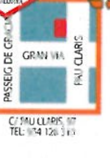
ASTURIAS Oviedo – C.C. LOS PRADOS

BALEARES Palma – C.C. PORTO PI CENTRO

BALEARES Ibiza

BALEARES Inca – C/ PELAIRES, 10

BARCELONA – C.C. BARCELONA GLORIES








BARCELONA – C.C. LA MAQUINISTA

BARCELONA – C/ PAU CLARIS, 97

BARCELONA – C/ SANTS, 17

BARCELONA – C.C. DIAGONAL MAR. TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona – C/ SOLEDAT, 12

BARCELONA Badalona – C.C. MONTIGALÀ

BARCELONA Barberà V. – C.C. BARICENTRO

BARCELONA L'Hospitalet – C.C. GRAN VÍA 2

BARCELONA Manresa – C/ ALCALDE ARMENGOU, 18

BARCELONA Manresa – C.C. CARREFOUR, LOCAL 12

BARCELONA Mataró – C/ SAN CRISTÓFOR, 13

BARCELONA Mataró – C.C. MATARÓ PARC

BURGOS – C.C. CAMINO DE LA PLATA, L-7

CÁDIZ San Fernando – C.C. BAHÍA SUR

CASTELLÓN – C/ LAGASCA, 12

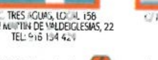
CIUDAD REAL – C.C. EL PARQUE-EROSKI

CÓRDOBA – C.C. ZOCO

CÓRDOBA – C.C. LA SIERRA












CUENCA – C.C. EL MIRADOR, LOCAL 60, AV. DEL MEDITERRÁNEO

FUERTEVENTURA – C.C. ATLÁNTICO

GIRONA – C/ EMILI GRAHIT. TEL: 972 224 729

GIRONA Figueres – C/ MORERIA, 10. TEL: 972 675 256

GRANADA – C/ RECOGIDAS

GRANADA Motril – C/ NUEVA, 44, EDIF. RADIOVISIÓN

GUIPÚZCOA S. Seb.

GUIPÚZCOA Irún – C/ LUIS MARIANO

HUELVA – C/ TRES DE AGOSTO, 4

JAÉN – PASAJE MAZA, 7. TEL: 953 258 210

LANZAROTE Arrecife – C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3

LAS PALMAS

LAS PALMAS – C.C. EL MUELLE

LAS PALMAS – C.C. LA BALLENA, CTRA. GENERAL NORTE, 12

LAS PALMAS – P° DE CHIL

L. PALMAS Vecindario – C.C. ATLÁNTICO

LEÓN

MADRID – C/ PRECIADOS, 34

MADRID

MADRID – C.C. LA VAGUADA, AV. MONFORTE DE LEMOS

MADRID – C.C. LAS ROSAS

MADRID Alcalá de H. – C/ LIBREROS, 17

MADRID Alcobendas – C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26

MADRID Alcorcón – C.C. TRES AGUAS, AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22

MADRID Getafe

MADRID Las Rozas – C.C. BURGOCENTRO II

MADRID M-40 – C.C. AVENIDA M-40

MADRID Pozuelo

MADRID Torrejón – C.C. PARQUE CORREDOR















MADRID Villalba – C.C. PLANETOCIO

MADRID Xanadú – C.C. MADRID XANADÚ, CTRA. EXTREMADURA

MÁLAGA – C/ ALAMEDA, 14

MÁLAGA Fuengirola – C/ JESÚS SANTOS REIN, 2

MÁLAGA Fuengirola – C.C. MIRAMAR

MÁLAGA Vélez-Málaga – C.C. EL INGENIO

MURCIA

MURCIA Cartagena – C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20

NAVARRA Pamplona

PALENCIA – C.C. LAS HUERTAS

PONTEVEDRA – C/ EDUARDO PONDAL

PONTEVEDRA Vigo – C.C. TRAVESÍA DE VIGO

PONTEVEDRA Vigo – C/ ELDUAYEN, 3

SALAMANCA – C/ TORO, 84

SEVILLA – C.C. LOS ARCOS, AV. ANDALUCÍA

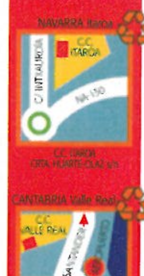
SEVILLA – C.C. PZA. DE ARMAS

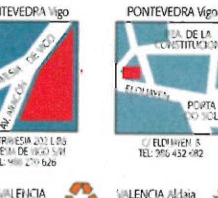
TARRAGONA – AV. CATALUNYA, 8

TENERIFE – C.C. MERIDIANO

TENERIFE La Orotava – C.C. LA VILLA

TOLEDO – C.C. ZOCO EUROPA










VALENCIA – C/ PINTOR BENEDITO, 5

VALENCIA – C.C. EL SALER, LOCAL 32 A

VALENCIA Aldaia – C.C. BONAIRE

VALENCIA Torrent – C/ VICENTE BLASCO IBÁÑEZ, 4 BAJO IZ.

VALLADOLID – C.C. AVENIDA, P° ZORRILLA. TEL: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao – PZA. ARRIQUIBAR, 4

VIZCAYA Barakaldo – C.C. MAX CENTER

ZARAGOZA

ZARAGOZA Augusta – C.C. AUGUSTA

ZARAGOZA Gran Casa – C.C. GRAN CASA

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**

HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.

Por Fax: **913 803 449**

Por Correo electrónico: **pedidos@centromail.es**

Por Internet: **www.centromail.es**

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares)

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - C°. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5° F - 28031 MADRID

INCREIBLE, PERO CIERTO.



POR SÓLO 29.95*

POR SÓLO 49.95*

*SI NOS TRAES TU PLAYSTATION 2 Y CINCO JUEGOS DE PS2.

Tanto la consola como los juegos deben estar en buen estado y funcionar. Los juegos deben ser originales que hayan sido comercializados en España, versión PAL y con su caja y manual de instrucciones en buen estado. No se admitirán versiones NTSC (japonesas o americanas). No se emitirán vales o dinero en efectivo por el valor dinerario de los productos que se entreguen. Sólo se admitirá una copia del mismo juego entregado por cada oferta. Sólo se permite la compra de una consola por persona. Oferta limitada desde 1 de Noviembre hasta el 30 de Noviembre (ambos inclusive). Oferta sólo disponible en tiendas que dispongan del servicio de SEMINUEVOS GARANTIZADOS. Para más información consulta a nuestro personal de tienda o llama al 902 17 18 19.

JUEGA MUCHO MÁS, PAGANDO MUCHO MENOS

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de noviembre.
Impuestos incluidos.

Oferta sólo disponible en tiendas que dispongan del servicio de SEMINUEVOS GARANTIZADOS





SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.

AQUÍ TIENES LAS MEJORES OFERTAS...

PlayStation 2


BRITNEY'S DANCE BEAT 9,95 €


EL HOBBIT — NUEVO PRECIO — 9,95 €


RED CARD 9,95 €


MISSION IMPOSSIBLE — NUEVO PRECIO — 12,95 €


TERMINATOR 3 — NUEVO PRECIO — 12,95 €


BOMBASTIC — NUEVO PRECIO — 14,95 €


BUFFY THE VAMPIRE 14,95 €


ETERNAL RING 14,95 €


MAXIMO vs ARMY OF ZIN — NUEVO PRECIO — 14,95 €


METAL ARMS: GLITCH 14,95 €


CLOCK TOWER 3 19,95 €


DEVIL MAY CRY — NUEVO PRECIO — 19,95 €


ONIMUSHA WARLORDS — NUEVO PRECIO — 19,95 €


MANHUNT — NUEVO PRECIO — 19,95 €


RESIDENT EVIL CODE VER — NUEVO PRECIO — 19,95 €


TRANSFORMERS — NUEVO PRECIO — 19,95 €


ALIAS 29,95 €


THE SUFFERING — NUEVO PRECIO — 29,95 €

+ por -


PACK BASICO 19,95 €


CONTROL PAD 9,95 €


CONTROL REMOTO DVD 9,95 €


ALFOMBRILLA DE BAILE 19,95 €


PISTOLA LASER 34,95 €


PAD INALÁMBRICO 34,95 € — NOVEDAD


ADAPTADOR MULTITAP 14,95 € — NOVEDAD



XBOX


MISSION IMPOSSIBLE — NUEVO PRECIO — 7,95 €


NBA INSIDE DRIVE 2003 7,95 €


TERMINATOR 3 — NUEVO PRECIO — 7,95 €


UEFA EURO 2004 — NUEVO PRECIO — 9,95 €


SYBERIA 11,95 €


GHOST RECON — NUEVO PRECIO — 19,95 €


GHOST RECON: ISLAND T. — NUEVO PRECIO — 19,95 €


SPLINTER CELL- P. TOM 19,95 €


RAINBOW SIX 3 19,95 €


PACK BÁSICO 24,95 €


C. PAD INALÁMBRICO 39,95 € — NOVEDAD

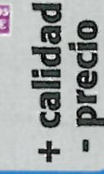

CONTROL PAD 19,95 €


C. PAD CRYSTAL 19,95 € — NOVEDAD


CAB. EUROCONECTOR 17,95 €


CABLE RF 9,95 €


CABLE ETHERNET 9,95 €



+ calidad - precio

NINTENDO GAMECUBE



CASTLEWEEN 9,95 €

DARK SUMMIT 9,95 €

REDCARD 9,95 €

MONSTRUOS S.A.: LA F. 19,95 €

SUPER MONKEY BALL 19,95 €

MEN IN BLACK II 19,95 €

H.POTTER Y LA CAMARA 29,95 €

DISNEYS MAGICAL MIRROR 29,95 €

STAR WARS: ROGUE SQ. 29,95 €

+ por -

PACK BASICO 15,95 €

CONTROL PAD 12,95 €

CONTROL PAD SILVER 12,95 € — NOVEDAD

T. MEMORIA 64MB 15,95 € — NOVEDAD

T. MEMORIA 4MB 8,90 €

CABLE GC A GBA 7,95 € — NOVEDAD

CABLE RF 9,95 €

ARCHIVADOR CDS 6,95 €








GAME BOY ADVANCE










BRITNEY'S DAN. 9,95 €

DROOPY'S TENN. 9,95 €

QUIERES SER MIL. 9,95 €

THE SUMM OF... 9,95 €

INT. KARATE PLUS 14,95 €

STADIUM GAMES 14,95 €

SUPER DROP Z. 14,95 €

H. POTTER Y LA P. 19,95 €

IRIDION 3D II 19,95 €


PACK BASICO 12,95 €


CABLE LINK 5,95 €


CARGADOR COCHE 7,95 € — NOVEDAD


BOLSA ACCESORIOS 11,95 €



BOLSA DE VIAJE 8,90 €



ESTUCHE JUEGOS 5,95 €



BATERIA RECARGABLE 11,95 €



TORRE PARA JUEGOS 5,95 € — NOVEDAD

+ calidad - precio

... Y TENEMOS MUCHAS MÁS.

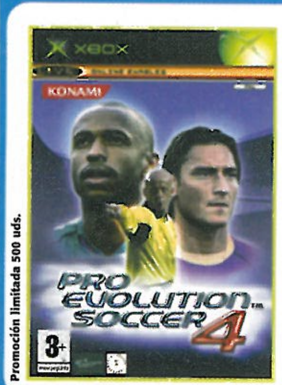
Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de noviembre.
Impuestos incluidos

PEDIDOS **TEL. ✆ 902 17 18 19** Servicio a domicilio
www.centromail.es





¿ALGUIEN DA MÁS?



Promoción limitada 500 uds.

+ GRATIS



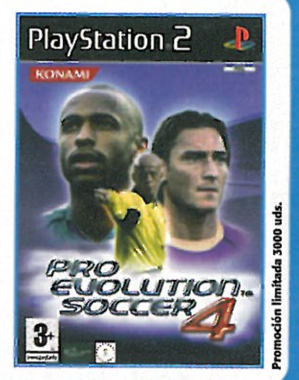
59.95 €



GRATIS

59.95 €

+



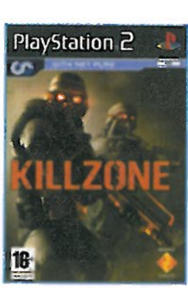
Promoción limitada 3000 uds.

SUPERVENTAS POR SÓLO 19.95* €





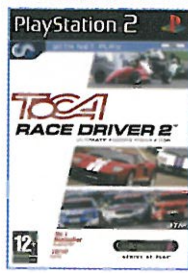
















EXCLUSIVA CentroMAIL



209.95 €
PS2+ CRISIS ZONE+ PISTOLA

Promoción limitada 1000 uds.



RESERVA HALO 2
EXCLUSIVO POLO
GRATIS

Promoción limitada 2000 uds.



RESERVA THE GETAWAY BLACK MONDAY
EXCLUSIVA CAMISETA
Lois
GRATIS

Promoción limitada 2000 uds.

RESERVA DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
EXCLUSIVA TAZA
GRATIS

Promoción limitada 2000 uds.



GBA SP + BOLSA VIAJE + LUPA
GRATIS
99.95 €
GRATIS

Promoción limitada 1355 uds.



LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE
EXCLUSIVA CAMISETA
GRATIS

Promoción limitada 1200 uds.




RESERVA CALL OF DUTY FINEST HOUR
JUEGO DE CARTAS
GRATIS

Promoción limitada 500 uds.

DISNEY MOVE
EXCLUSIVA GORRA
GRATIS

Promoción limitada 1000 uds.



RESERVA PAPER MARIO LA PUERTA MILENARIA
DVD TRUCOS 4
GRATIS

Promoción limitada 1000 uds.



RESERVA METROID PRIME 2
DVD TRUCOS 5
GRATIS

Promoción limitada 2500 uds.



Promoción limitada 5000 uds.

Promoción limitada 500 uds.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de noviembre.
Impuestos incluidos

* Este precio se aplicará si nos vendes dos juegos de los que aparecen en la **Lista de Títulos Seleccionados**. Consulta esta **Lista** en nuestras tiendas, con nuestro personal, o en nuestra página web. Se descontará el valor de los productos que nos traigas sobre el PVP oficial del producto a comprar. Los productos que te compremos deben funcionar y estar en buen estado. La oferta es válida sólo para productos que aparezcan en la **Lista** de su formato correspondiente. Esta oferta no es acumulable a otros descuentos o promociones. Si dispones de juegos que nos están en la **Lista**, consulta con nuestro personal sobre su valoración, ya que también nos interesan.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Me habéis pillado cuando salía a cazar información... digo chuches en la noche de Halloween. Si no logro asustar a nadie, les enseñaré vuestro montón de cartas.

La llegada de grandes secuelas

@ Buenas, Yen que "casi" todo lo sabes, soy Antonio Juan, un chaval de 18 años que te va a poner a prueba con unas cuantas preguntillas que tengo:

■ He oído por Internet noticias de un juego que está teniendo mucho éxito en Estados Unidos, llamado «Street Racing Syndicate», y hasta dicen que es mejor que «Need for Speed Underground». ¿Es cierto? ¿Llegará a España?

Es un juego de carreras callejeras hecho por Namco que se suma a la moda del tuning. Se espera que llegue aquí a principios de año. Entonces juzgaremos...

■ Cambiando de tema, ¿sabes algo más sobre «Final Fantasy XII»? Fecha de lanzamiento, detalles del juego, etc.

No han aparecido más detalles de los que ya os hemos contado. De hecho, en el último Tokio Game Show, Square Enix se centró más en títulos como «Dragon Quest VIII», y se limitó a ofrecer algunas pantallas nuevas del juego que mencionas. Eso sí, se sigue esperando su salida en Japón para primavera, y aquí a finales del verano que viene.

■ ¿Para cuándo saldrá «Devil May Cry 3»? ¿Sabes si será más largo que su antecesor?

Está previsto para el próximo mes de marzo, y sí, será bastante más largo y complejo que su antecesor. Parece que en Capcom se están esforzando a conciencia para no caer en ninguno de los errores de la segunda parte...

■ ¿Saldrá «Commandos 3» para PlayStation 2?

No, en PS2 y Xbox tendremos «Commandos Strike Force», y será un shooter subjetivo.

Antonio Juan Delgado (e-mail)



COMMANDOS STRIKE FORCE Esta nueva entrega de la saga «Commandos» llegará la próxima primavera a PS2 y Xbox, y será un shooter subjetivo en el que podremos controlar a un boina verde, un espía y un francotirador.

STREET RACING SYNDICATE Los coches tuneados más vistosos se dan cita en este juego de carreras urbanas, que ya ha salido en EEUU y se espera que muy pronto lo haga también en el territorio europeo.

De monstruos y fantasía

@ Hola Yen, soy José, de Granada. Lo primero es felicitaros por vuestra grandiosa revista, y ahora me gustaría que me respondieras a unas preguntas:

■ ¿Cuándo va a salir «Final Fantasy XI» para PlayStation 2?

La última información que salió hablaba de inicios de 2005 o así. Habrá que confiar en ello...

■ ¿«Monster Hunter» va a ser sólo online, o también tendrá un modo para jugar offline?

No hombre, desde luego que tendrá modo offline, aunque el mayor jugo se le sacará jugando por Internet; para que te hagas una idea, su estilo de juego recuerda al de «Phantasy Star Online», aunque su desarrollo re-



¿La pregunta del mes?

¿Para cuándo nos llegará la nueva generación de consolas?

■ Estoy muy interesado en la llegada de las nuevas consolas, porque creo que van a tener el mayor realismo jamás jugado, y además van a explotar las capacidades en todos los niveles (juegos, películas, Internet, etc.). ¿Cuándo crees que va a llegar la nueva generación?

Las noticias sobre los avances en la creación de estas nuevas consolas me hacen pensar que aún queda tiempo para poder jugarlas... aunque hay indicios que indican que pronto empezaremos a verlas en acción (atentos al próximo E3). Además, hace poco, un responsable de Nintendo comentaba que la próxima consola de esta compañía llegará justo para hacer frente a las nuevas máquinas de Sony y Microsoft. Todo apunta a que podrían estar listas para finales del año que viene o principios de 2006 en Japón.

José Rodríguez (Toledo)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com



FINAL FANTASY: BEFORE CRISIS Los usuarios japoneses tendrán pronto la posibilidad de disfrutar en las pantallas de sus móviles de una entrega de esta saga, con combates por turnos y una profunda historia.

sulte más complejo y será más impactante gráficamente.

■ **Hace poco he visto en Internet unas imágenes del juego «Final Fantasy: Before Crisis» para móviles. ¿Va a salir en España?**

Pues me temo que no, y es una pena, porque puede ser uno de los títulos más impresionantes que jamás se vean en un teléfono móvil. ¡Menudo caprichito para los afortunados nipones!

« «FINAL FANTASY: BEFORE CRISIS» PUEDE SER UNO DE LOS TÍTULOS MÁS IMPRESIONANTES PARA UN TELÉFONO MÓVIL »

■ **He estado buscando el juego «Resident Evil Zero», pero me han dicho que ya está descatalogado. ¿Sabes si tengo alguna forma de conseguirlo?**

Sí... en el mercado de segunda mano, o en tiendas de barrio, donde quizá lo tengan antiguo.

José (Granada)

En plena lucha con las consolas

@ ¡Hola Yen! Soy un aficionado a las consolas y también a vuestra revista desde el número I. Ahora tengo una PlayStation 2 y unas cuantas dudas:

■ **¿Se sabe algo de «Soul Calibur 3»? He leído en algunos foros que quizá sólo salga en Xbox.**

Ya, pero por ahora son rumores. Piensa que Namco ni siquiera ha confirmado de forma oficial que lo esté programando...

■ **¿Para cuándo «Tekken 5» en nuestro país? ¿Tendrá las opciones de "tunear" a los personajes, como en la recreativa?**

Todavía no se sabe, ya que apenas acaba de presentarse la propia recreativa en el Tokio Game Show de hace unas semanas, y aún no hay información concreta de la versión de PS2 (ni del juego ni de la fecha de salida), aunque es de esperar que mantenga todas sus opciones.

■ **¿Qué juego será mejor, «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad» o «Final Fantasy XII»?**

Yo soy un fan de la saga de Square, aunque reconozco que lo que ofrece «La Tercera Edad» mola mucho. De todas formas, como habrás visto en este mismo número, el juego de «El Señor de los Anillos» sale mucho antes (en noviembre).

■ **Y por último, ¿crees que saldrá algún sorpresón para PlayStation 2 durante estas Navidades?**

Aparte de títulos como «Jak 3», «Killzone», «Prince of Persia 2» o «Need for Speed Und. 2»... quizá llegue finalmente «Gran Turismo 4». En el Tokyo Game Show se dijo que sí, pero Sony España no me lo ha confirmado.

Ismael López (e-mail)

Clásicos que están por venir

@ Muy buenas, soy un coleccionista que lleva en esto más de 20 años, y si no te importa contestarme, allá voy:

■ **¿Sabes algo de la salida de «Perfect Dark Zero»? ¿Es que en Microsoft no les ponen las pilas a estos de Rare?**

Pues no sé, chico, pero desde el año pasado no se ha oído nada de él, y no hay visos de que la cosa vaya a cambiar dentro de poco, porque los últimos rumores



TEKKEN 5 Aquí podéis ver a uno de los luchadores de la versión arcade del próximo «Tekken 5», Lee Chaolan, al que se ha personalizado cambiándole el color del pelo, poniéndole gafas... Esta es una de las novedades de esta entrega.



Se le acabó la fiesta

Beatriz González Alonso (Madrid)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Estuve un par de semanas pensando si comprar o no «Mario Party 4» para GC, leí opiniones en webs, pregunté a amigos que tenían el juego y todos decían lo mismo: "Muy entretenido para jugar con otras tres personas pero es algo lento cuando le pillas el truquillo, pues tarda mucho en pasar el turno del jugador, etc.". En un principio esto no me echó para atrás por el sabroso precio del juego (29,95 €), y porque a buen seguro lo jugaría siempre con al menos 3 personas. Decidida a cumplir con mi opinión compré el juego y bien, mucha risa, bonito y muy al estilo de Nintendo, unos gráficos pintorescos que la 128 bits genera muy bien, vamos, un dinero bien gastado. Al cabo de 3 días jugando sin parar para sacar todo lo que el juego ofrece caigo en el mal de todo juego: la rutina. Es decir, llega un punto en el que ya sólo se busca conseguir los extras (los personajes, los tableros.) y los minijuegos pueden acabar hartando al más nintendero de todos. Y entonces asaltan tu cabeza las críticas: que hay pocos personajes y pocos tableros para este tipo de juego. Si me hubiese gastado los 59 € del precio original, me hubiese dolido horrores.

Yen: Los extras sirven para dar vida al título jugando sólo, pero si lo usas como multijugador, no creo que te aburras tanto.



Otro punto de vista

Juan Antonio Casaus (e-mail)

No estoy de acuerdo con la puntuación dada a «Jak 2: El Renegado». Empecemos por su legado: en gráficos le dais un 90, pero yo un 96. Comparemos los gráficos tan espectaculares de «Jak 2» con «FFX» (sin contar los vídeos), y ¿quién gana? Creo que «Jak 2» con gran diferencia; el modelado de los personajes, los efectos de luz en tiempo real, el agua... Respecto al sonido, le dais un 93, y yo un 95. El doblaje -sin palabras- con actores famosos de series de televisión, y los efectos de los disparos y demás están muy, muy bien hechos. En la duración tiene un 89, pero yo le doy un 94. Hoy por hoy aún no he conseguido todos sus secretos, y lo tengo desde que salió. Su historia nunca aburre en una misión, ya que siempre tienes algo que hacer. En cuanto a la diversión, tiene un 93, pero yo le doy un 96. Para mí, es tanto o más divertido que «Gran Turismo 3», y tiene el mejor argumento (con permiso de «MGS 2» y «Final Fantasy IX») que he visto. Me quedé con la boca abierta con el giro final. ¡Es alucinante! Total, que en la puntuación final le habéis puesto un 93, pero yo creo que lo justo es un 96. Los imprescindibles no pueden tener menos de un 95 en la nota (según vosotros en el índice de juegos)... y es que es un imprescindible.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Muchas gracias por tu opinión, ya veis que cada uno tiene sus propios gustos...

hablan de la posibilidad de que el proyecto se vaya a convertir en uno de los primeros juegos de Xbox 2. ¡Ahí es nada!

¿Para cuándo el "remake" de ‹Double Dragon› para GBA?

Es una pena, pero de momento no hay fecha para su salida en Europa, aunque en Estados Unidos lleva meses a la venta.

¿No tendrá Konami la intención de sorprender a los nintenderos con un nuevo capítulo de la saga ‹Castlevania›, verdad?

No, salvo por el hecho de que se sabe que en el futuro habrá un «Castlevania« para Nintendo DS, aunque de momento no se hayan desvelado más datos sobre él.

¿Es tan bueno el shooter ‹Ikaruga›, de Dreamcast, como he oído que dicen por Internet?

Como juego de disparos a la antigua usanza, desde luego es muy bueno, aunque yo creo que la opinión tan exageradamente positiva que hay por Internet está influida por el hecho de que en ese género está un poco olvidado. Vamos, que para uno que sale, creo que sus fans lo han idolatrado demasiado...

Ruso (e-mail)


DOUBLE DRAGON Quizá el clásico de los clásicos en el género de los beat'em up con desplazamiento lateral, GBA ya ha recibido una estupenda conversión de este título, pero por ahora no viene a España.

« PS2 SÓLO PUEDE TENER SONIDO 5.1 EN LAS ESCENAS DE VÍDEO, PERO NO EN LA PARTIDA REAL, ALGO QUE SÍ DISFRUTAMOS CON XBOX »

La aventura del sonido

@ ¡Hola Yen! ¿Cómo lo llevas? Somos Juan Ángel y José Antonio, un par de almerienses que disfrutamos juntos de este magnífico mundillo. Te hemos escrito por separado y no nos has contestado. A ver si ahora...

¿‹Final Fantasy XII› estará orientado hacia la linealidad de ‹Final Fantasy X› o se basará en un mundo más abierto, con mapeados libres, como los que había en las entregas de PSone?

Más bien lo segundo, ya que habrá un mapeado en el que podremos movernos con libertad y volver a sitios en los que ya hayamos estado, si lo deseamos.

Acabamos de ver unos vídeos de ‹Killzone›, y tenían muchos diálogos. ¿Sabes si vendrá doblado al castellano?

Sí, por supuesto que sí.

Una duda sobre temas de sonido: ¿por qué casi todos los juegos de Xbox incorporan Dolby Digital, y los de PlayStation 2 vienen en Dolby Pro Logic 2? En esto, la máquina de Sony queda muy por debajo, ¿no crees?

En efecto, la máquina de Sony sólo puede desarrollar el sonido 5.1 durante las secuencias de vídeo, pero no lo hace durante el juego real, cosa que sí disfrutamos en las partidas de Xbox.

Una de las cosas que más nos decepcionó de ‹Metal Gear Solid 2› es la cantidad de horas de vídeo, códec y demás, para luego ofrecer una historia con mucho que desear. ¿Sabes si ‹Metal Gear Solid 3› seguirá esa línea, o tendrá más horas de juego real?

Tranquilo, que tendrá más horas de juego, y sobre todo serán más variadas al aparecer el nuevo componente de supervivencia que se une al de la conocida infiltración. De todos modos, seguirá habiendo también bastantes vídeos y comunicaciones.

Juan A. y José A. (e-mail)

PERFECT DARK ZERO Ya han pasado dos años desde que se viera el nuevo look que va a tener Joanna Dark en esta secuela... pero desde entonces, nada. ¿Será verdad que el juego se ha pospuesto para sacarlo ya en Xbox 2?

Cuestiones con aire de portátil

@ ¡Hola Yen! A ver cuándo te haces una foto de carné y me la envías, que no se la enseño a nadie. Es la segunda vez que escribo, y te pregunto lo mismo:

¿Se sabe ya exactamente cuándo llegará PSP a España?


CODED ARMS El shooter subjetivo de Konami, que primero fue conocido como «FPS», es uno de los juegos de PSP conocidos hasta ahora que más elogios ha recibido, sobre todo por su calidad gráfica.



SPLINTER CELL: CHAOS THEORY Esta nueva entrega de la saga de Sam Fisher, que contará con nueva historia, escenarios y modos online, tendrá novedades como el poder usar un cuchillo. El juego saldrá en marzo en todas las consolas.

« LOS DIRECTIVOS DE SONY TODAVÍA NO SE HAN PUESTO DE ACUERDO RESPECTO AL PRECIO QUE TENDRÁ SU NUEVA PORTÁTIL PSP »

Pues exactamente no: de momento, la cosa sigue fluctuando en torno al mes de marzo.

¿Y los discos UMD? ¿Cuánto costará cada juego?

Con decirte que los directivos de Sony todavía no se han puesto de acuerdo con el precio final de la consola, como para aventurarse con el de los juegos...

¿El señor Kutaragi hará Memory Sticks a bajo coste?

Pues no sé si las hará él o serán los operarios de las fábricas, pero seguro que las harán al precio mínimo posible. Vamos, digo yo.

Entre los extras que tendrá, ya conozco lo del GPS, los auriculares, la correa, la funda, las carcasas... ¿Me estoy dejando algo?

No, que yo sepa. Se sabe que en Japón la consola se venderá junto a los auriculares y la funda de transporte, pero no han llegado datos todavía respecto a cómo será el pack de venta aquí.

¿Habrá un cable para conectar la portátil a la TV, y jugar con ella como si fuera un mando y viendo los juegos en pantalla grande?

Puede ser, pero Sony no ha anunciado que tenga ninguna intención al respecto.

¿Qué juegos de rol o de estrategia habrá disponibles al comienzo de su lanzamiento?

En la lista de títulos hay cosas como «Tales of Eternia», «Ys VI: The Ark of Napishtim», «The Gagharv», «Generation of Chaos» y una versión del popular «Popolocrois», aunque no se ha confirmado que todos estos vayan a llegarnos a Europa.

¿Saldrá un «Final Fantasy», o un «Kingdom Hearts» adaptado?

Aún no se han anunciado, pero yo apuesto a que sí.

¿Habrá algún shooter tipo «Half-Life», que tenga conexión a Internet o multijugador?

El que más expectación está causando es «Coded Arms», de Konami, aunque no se ha dicho nada sobre opción para Internet.

¿La película «Final Fantasy Advent Children» saldrá en UMD al mismo tiempo que la consola?

Me temo que no, colega.

Korpy (e-mail)



Nunca llueve a gusto de...

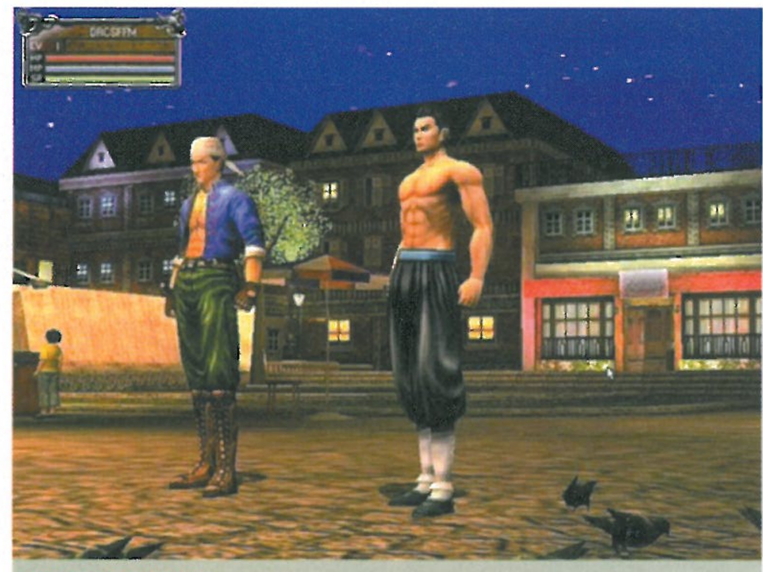
Julia Asensio (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Más que una simple opinión, lo que quiero daros es una severa crítica, que espero que resulte constructiva para vosotros. A mí vuestra revista me gusta mucho, pero le encuentro un fallo que no sólo lo pienso yo, sino que lo pensamos todos los que seamos usuarios de una PS2: este fallo tan grande es que estáis idolatrando a la consola GameCube. ¿Por qué? Primero, ponéis unas calificaciones muy altas a juegos que no se lo han merecido, como «Super Mario Sunshine». Segundo, GameCube no deja de ser una consola, pero en cambio PS2 es algo más en un salón. Tercero, no hay que olvidar también la fabulosa estructura online que tiene GameCube... Y cuarto, que Nintendo es sólo cosa de Miyamoto, sin él no existiría la compañía, y no dudo de la capacidad técnica de GameCube, pero cuando pongáis las notas fijaos realmente, porque esta consola también tiene muchos errores.

Yen: Está claro que sí que debemos ser imparciales puesto que unos dicen que favorecemos a PS2, otros a GameCube y otros a Xbox. ¿Será porque las tres nos parecen sensacionales?





SHENMUE ONLINE Definitivamente, esta nueva entrega de la saga «Shenmue» no es la tercera parte que se esperaba, sino un juego de rol online totalmente aparte, que va a salir para PC, y por ahora sólo lo hará en el mercado asiático.

« LA CALIDAD Y VARIEDAD DE LOS FUTUROS JUEGOS PARA PSP SERÁN LO QUE DETERMINE EL ÉXITO DE LA PORTÁTIL DE SONY »

Una caja llena de acción

@ ¿Qué tal, Yen? Me llamo Carlos, y llevo comprando vuestra revista desde que tengo mi fantástica consola Xbox. Tengo algunas preguntas que espero que me resuelvas. Ahí van:

¿Va a haber un nuevo «Ninja Gaiden» para Xbox?

Pues sí, Tecmo lo ha confirmado oficialmente, aunque no se espera su salida hasta principios de 2006, nada menos.

¿Cuándo crees que puede salir «GTA: San Andreas» en Xbox, si es que llega a salir?

Quizá a mediados del año que viene, pero es mucho conjeturar. Seguro que será en el 2005.

¿Cuándo podremos disfrutar de «Splinter Cell 3»?

A principios del año que viene, en el mes de marzo, y en las tres consolas al mismo tiempo.

Y por último, ¿me recomiendas «Psi-Ops» o «Second Sight»?

Personalmente me inclino un poco más por el estilo de «Psi-Ops», porque tiene un poco más de acción y variedad, aunque ambos son muy parecidos.

Carlos Ramoneda (e-mail)

Luchando contra el mal

@ Hola Yen, os compro todos los meses ya que sois la revista que da la mejor información sobre los juegos. Poseo una PlayStation 2 y una GB Advance, y éstas son mis preguntas:

He oído que Atari va a sacar un nuevo juego de «Dragon Ball» llamado «Saiyan Smash». ¿Es cierto? ¿Para cuándo saldrá?

Efectivamente, saldrá para PS2 y GC a finales de año en USA, y aquí probablemente llegará a principios del año que viene.

¿Qué otros juegos de «Dragon Ball» van a llegar para GBA?

Por el momento, en la lista de lanzamientos no hay más títulos, pero me consta que ya hay alguno más en preparación.

¿El próximo «Resident Evil Outbreak File 2» para PS2 tendrá modo online en Europa?

Aunque aún no está confirmado totalmente, Capcom aseguró en su día que así sería.

¿Qué novedades incorpora «Devil May Cry 3» respecto a las anteriores entregas?

Una está en la historia: en esta secuela, aparecerá un Dante muy joven, antes de los argumentos de las dos primeras entregas, y tendrá que enfrentarse con su propio hermano gemelo.

Tengo el juego «True Crime» desde hace unos meses y me encanta. ¿Sabes si van a sacar una segunda parte?

Los rumores apuntan a que sí, pero aún no hay información sobre dicha secuela.

Raúl (e-mail)

Variedad total en GameCube

@ ¡Hola Yen! Ya estoy de vuelta de las vacaciones, y tengo unas cuantas dudas:

¿Hay nuevos datos de la siguiente aventura de Link en GC?



LEGEND OF GOLFER Nintendo no sólo sabe hacer juegos de golf con una temática desenfadada (léase «Mario Golf»), sino que también se ha metido -en Japón- en el mundo de la simulación más realista.



NARC. Siguiendo el estilo marcado por títulos como «Max Payne», este título os meterá en un oscuro mundo de traiciones y venganzas, encarnando a un poli que se enfrenta con un arsenal a la mafia narcotraficante de medio mundo.

De momento no; ten en cuenta que aún falta mucho para que salga, y por ahora Miyamoto no ha querido soltar más prenda.

■ **¿Y qué hay de la llegada de «Zelda Four Swords» para GameCube a España?**

Pues que está confirmada, y parece que va a producirse a principios de 2005.

■ **He leído en Internet que Nintendo está haciendo un nuevo juego de golf llamado «Legend of Golfer». ¿Es eso cierto?**

Sí, y ya ha salido en Japón, aunque de momento no hay planes de exportación.

■ **¿Puedes decirme cuándo llegarán a nuestro país los «Advance Wars Under Fire» y «Donkey Kong Jungle Beat» para GC?**

La esperada llegada del juego de estrategia a los 128 bits se producirá a mediados del año que viene. Respecto al segundo juego, apúntate una cita con Donkey en el mes de mayo.

■ **¿Sabes si saldrán de Japón los juegos «Donkey Konga 2» y «Nintendo Puzzle Collection»?**

Es pronto para saberlo, Nintendo no lo ha anunciado todavía.

■ **¿Para cuándo «Viewtiful Joe» y «Killer 7» de PlayStation 2?**

«Viewtiful Joe» está a la venta desde el día 22 de octubre; de «Killer 7» hay más dudas...

■ **¿Qué pasa con «Phantasy Star Online» de GameCube, es que han cancelado su lanzamiento?**

De eso nada. Si te pasas por la tienda ahora mismo podrás hacerte con la tercera entrega, que ya está a la venta. ¡Date prisa!

■ **¿Qué me puedes decir de «Shenmue Online»?**

Que finalmente va a ser un juego de rol online para PC, que el argumento probablemente no será una continuación de la saga Shenmue como tal, y que Sega no ha confirmado si lo va a traer.

■ **En el pasado E3 se mostró un juego titulado «Narc», que sería para GC. ¿Qué ha sido de él?**

De la versión de GC no se ha vuelto a saber, pero sí de las que habrá a principios del año que viene para PS2 y Xbox... Será un juego de acción ambientado en el mundo de las drogas.

Nicolás Grosse (e-mail)

Predicciones portátiles

@ **Hola Yen, soy poseedor de una PS2, y espero que me aclares unas pequeñas dudas: ¿Sólo Sony y Nintendo sacarán portátiles de nueva generación, o se atreverá alguna otra compañía a hacerles frente?**

Además de N-Gage, y de GP32, que acaba de salir en España, se han anunciado dos nuevas máquinas: Zodiac, que pronto se lanza en Inglaterra y Gizmondo.

■ **¿Crees que Sony se impondrá en el mercado portátil gracias a las grandes funciones de PSP?**

La experiencia indica que la mayor parte del éxito de las consolas acaba descansando siempre en la calidad y variedad de los juegos, y es de esperar que esto sea también lo que determine el éxito de la portátil de Sony.

■ **¿Se verá en el próximo E3 alguna demostración de los primeros juegos para PS3?**

No quiero causar ningún revuelo... pero todo parece indicar que así será.

■ **Me han comentado que ya se han reservado miles de copias de «GTA: San Andreas». ¿Es cierto?**

¡Claro que sí, porque se trata de uno de los juegos más esperados del momento!

■ **Y para finalizar: ¿Qué consola es la que más se está vendiendo ahora mismo en Europa?**

PS2 con bastante ventaja, seguida por GB Advance SP.

Alexandre Pérez (Vigo)

Una consola muy deportiva

@ **Hola Yen, soy Andrés, y me gustaría que me respondieses a unas dudas sobre Xbox:**

■ **¿Se sabe algo del nuevo juego de los creadores de «Top Spin»? He oído que podría ser de fútbol.**

¿Sí? Es raro, lo único que han hecho de fútbol últimamente fue «Pro Beach Soccer», y luego ya nada más en ese género.

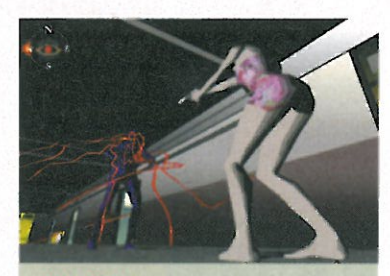
■ **¿Qué hay de la próxima entrega de «NBA Inside Drive»?**

De momento, nada de nada.

■ **¿Me recomiendas «NBA 2K5», o «NBA Live 2005»?**

De momento, la única -y buena- posibilidad es la segunda...

Andrés Fernández (Ourense)



KILLER 7 Esta aventura de acción para PS2 y GameCube está prevista para primavera, pero se comenta que en Capcom no están contentos con cómo está quedando el juego, así que su futuro es incierto...

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

✉ **¿MERECERÁ LA PENA COMPRAR «METROID PRIME 2» CUANDO SALGA A LA VENTA?**
Yen: Desde luego, y no sólo por su enorme calidad, sino porque si lo intentas comprar antes de que salga no te lo van a vender...

✉ **¿VA A SER POSIBLE CONECTAR EN LA NUEVA NINTENDO DS UN JUEGO DE GB Y OTRO DE DS EN LA PORTÁTIL AL MISMO TIEMPO?**
Yen: Claro, y si conectas un juego de fútbol y otro de Mario, podrás ver al fontanero metiendo goles. ¡No te digo!

@ **YEN, YO CREO QUE NO PONES NINGUNA FOTO TUYA PORQUE ERES UN TIPO SÚPER FEO.**
Yen: No, en realidad soy más guapo que Tom Cruise, y no quiero que me acosen por la calle.

@ **AHORA QUE MICROSOFT HA COMPRADO A LOS CHICOS DE NINTENDO, ¿QUÉ PASARÁ CON LAS NUEVAS CONSOLAS?**
Yen: Así que, en tu pequeño mundo, ¡los rumores se convierten en realidad tan rápido!

@ **¿PARA CUÁNDO LA NUEVA GENERACIÓN DE CONSOLAS, QUE ESTAS SE QUEDAN CORTAS?**
Yen: A ver si te crees que las nuevas consolas te plancharán las camisas y te freirán los huevos...



@ **¿ES ILEGAL EL CHIP DE LA PLAYSTATION 2?**
Yen: Pues no sé que decirte. ¿Te refieres al chip gráfico que le ponen los chicos de Sony o, ejem, a algún otro?

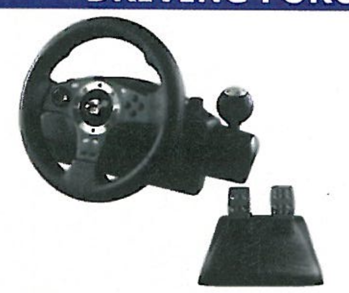
@ **YEN, ¿QUÉ PASA SI VENDO MI CONSOLA?**
Yen: Pues que tendrás una consola vendada.



distribuidor autorizado de



DRIVING FORCE PRO



149 €
PLAYSTATION 2

El volante con el que juegan los pilotos de Fórmula 1

- Tecnología Force Feedback y 900º de giro
- Único con entrada a puerto USB de PlayStation 2
- Revestimiento de goma y sistema antideslizante
- Accesorio opcional para las rodilllas
- Cambio de marchas secuencial

DRIVING FORCE

Para los amantes de la comodidad

- Tecnología Force Feedback
- Único con entrada a puerto USB de PlayStation 2
- Accesorio para las rodillas incluído
- Compatibilidad TOTAL



79 €
PLAYSTATION 2

RALLY VIBRATION FEEDBACK





- Dos motores de efecto de vibración
- Compatibilidad total para PS2 y PSOne
- Volante de alta calidad a un precio inigualable
- Pedales de aceleración y freno antideslizante



Descubre la comodidad de jugar sin cables

- Único licenciado por Sony Computer Europa
- Precisión y fiabilidad máxima. Respuesta inmediata
- Tecnología inalámbrica de radiofrecuencia a 2,4 GHz, con un radio de acción de 9 metros
- 2 pilas proporcionan una autonomía para 50 horas, incluída vibración



49 €
PLAYSTATION 2
X-BOX



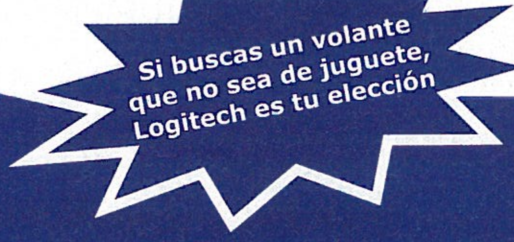
299 €
TODAS LAS PLATAFORMAS

Además distribuimos el mejor complemento para tu volante Logitech:

Asiento para volantes



¡Para disfrutar al máximo de tus juegos de conducción!



En Discovi, además de todos los productos Logitech podrás encontrar el mayor surtido de juegos y accesorios en todas las plataformas (PS2 , X-Box, Game Cube, Game Boy Advance, PC, etc).
Si tienes una tienda o estás pensando en abrir una no dudes en ponerte en contacto con nosotros.
Visítanos en www.discovi.com y consulta todos nuestros productos.

Discovi, S.L.
Martinez Ruiz Azorín nº 9-11, 50002 Zaragoza
Teléfono 976-392151 - Fax 976-293882 - E-mail info@discovi.com

www.discovi.com

JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes viene cargadito de acción, pues nos trasladamos a pleno campo de batalla con «Ikari Warriors», un clásico de los videojuegos que ahora aterriza en nuestros teléfonos con una conversión muy aparente.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: ÉLITE ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: http://live.vodafone.es - www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
SONY-ERICSSON Z600, SHARP GX 10, GX10i, GX20, GX30, NOKIA 3650, 6600, 7650, SAGEM MyV65 (VODAFONE) / NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6610, 6820, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA T720i (MOVISTAR).





1. EL RECORRIDO de cada fase es el mismo que en el juego original, así que seguro que los nostálgicos se acuerdan dónde aparecía tal o cual búnker y otros obstáculos.

2. AVANZAMOS A PIE, pero también podemos conducir tanques que nos vienen que ni pintados para hacer estragos entre las líneas enemigas.

TAN BÉLICO COMO CLÁSICO

IKARI WARRIORS

En la guerra se usan radares, armas teledirigidas y otros inventos, pero al verdadero campo de batalla se va a pecho descubierto.

ESTE JUEGO SE ESTRENÓ EN RECREATIVA, y una vez dio el salto a la fama lució su palmito por consolas y ordenadores. No es para menos, pues entre él y «Commando» dieron la fórmula para muchos de los shooters que vendrían después. Ahora tenemos la suerte de revivirlo en nuestros móviles gracias a una excelente conversión que recuerda tanto gráficamente al original, que a más de uno se le saltarán las lágrimas cuando eche la primera partida. Y es que hasta el recorrido de las fases es el mismito de entonces...

ARMADOS CON UNA AMETRALLADORA y unas cuantas granadas debemos hacer frente a todo un ejército, y eso incluye soldados, bunkers, helicópteros... Por suerte a nuestro paso montamos en algún que otro tanque, que hace nuestros ataques mucho más devastadores y nos permitirá abrirnos paso.

Por supuesto, no podían faltar los ítems, que nos repondrán la energía o la munición, así como opciones tan interesantes como andar en una dirección mientras disparamos en otra. Es cierto que, como a todos estos juegos, se le puede acusar de ser demasiado simple, pero la recuperación de este clásico es una excelente noticia para los jugones.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	79
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	80

Valoración: No se puede decir que su desarrollo sea muy complejo, pero su estética es tan parecida al original y su control tan preciso, que resulta un juego bastante convincente.

PUNTUACIÓN FINAL 86

ENVÍA TUS DUDAS
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- móvil.hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Tened listo el móvil

¿Cómo puedo configurar el móvil para descargarme juegos, melodías...?



Como cada móvil es un mundo, lo mejor es que te metas en las webs de los proveedores y sigas las instrucciones. Por ejemplo, en **www.movilisto.com** basta con enviar un SMS con el texto "webconfigurar" al 7777, o en **www.contxta.com**, el mismo mensaje al 343. Hay muchas otras opciones, pero elijas la que elijas, asegúrate antes de que tu modelo de móvil es compatible con este servicio.

J. Pascual

¿Donde puedo encontrar juegos para el Motorola V220?

En **www.gameloft.com** puedes encontrar unos cuantos títulos de bastante calidad, como «Splinter Cell», «Siberian Strike», «XIII», «Prince of Persia»... También tienes opciones en la web de Motorola, **www.hellomoto.com**, pero seguro que pronto tendrás muchas otras, pues este modelo todavía es demasiado reciente.

Javier López Jiménez

LISTAS

Nuestros favoritos

1. 2004 Real Football
2. André Agassi Tennis
3. Rainbow Six 3
4. Tomb Raider: El Códice de Osiris
5. Moto GP 2
6. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
7. Tomb Raider: El Elixir de la Vida
8. Rayman 3
9. Splinter Cell: Pandora Tomorrow
10. Spiderman

RAINBOW SIX 3
Estos héroes "made in Tom Clancy" nos llamaron ya la atención con su «Raven Shield», pero el salto de calidad que han dado con su último título es tan grande que no nos resistimos a hacerle un hueco en el pódium. ¡No sabemos si cabrán todos!

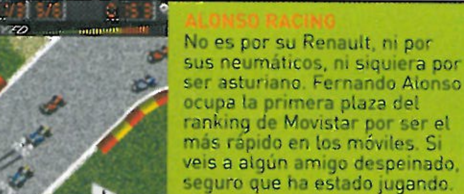
Los más descargados

MOVISTAR
1. Alonso Racing
2. Tetris
3. Trivial Pursuit

VODAFONE
1. Spiderman vs Doc. Ock
2. Ferrari Experience 2
3. Yo, robot

AMENA
1. Futbolmovil
2. Moto GP 2
3. Worms





ALONSO RACING
No es por su Renault, ni por sus neumáticos, ni siquiera por ser asturiano. Fernando Alonso ocupa la primera plaza del ranking de Movistar por ser el más rápido en los móviles. Si veis a algún amigo despeinado, seguro que ha estado jugando.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

MULTIJUGADOR

Los usuarios de Movistar podrán disfrutar próximamente de varios juegos multijugador gracias al proyecto puesto en marcha por Telefónica Móviles. En esta idea participan importantes empresas del sector, como Sun Microsystems o THQ Wireless, y entre los títulos de los que se habla está el popular «Worms», que nos permitirá jugar online.

TOTALLY FASHION

Esta línea de móviles Nokia fue presentada en Shangai y da prioridad al estilo, de modo que el teléfono sea un complemento más a la hora de vestirnos. Bajo esta idea se incluyen los modelos 7260, 7270 y 7280, de los que el último (en la imagen) es el más original, pues su diseño "tipo rotulador" es algo nunca visto. ¡Y además no tiene teclado y casi todo se controla con la voz!

FERRERO Y MOYÁ

Ahora que se preparan para ganar la Davis, nuestras dos estrellas van a protagonizar un juego para Movistar gracias al que podemos participar en los mejores torneos con un vistoso apartado gráfico. A ver si el juego, set y partido es para los chicos de Topgam.

2º ANIVERSARIO DE VODAFONE LIVE!

El servicio Vodafone Live! celebra su 2º aniversario de una forma bien original: patrocina el campeonato de España de globos aerostáticos. En nuestro país, Vodafone Live! cuenta ya con un millón de usuarios, que disfrutan de los más de 300 juegos disponibles, más de 2000 melodías y 850 imágenes estáticas.

FUNXCAPE

La empresa First Data Ibérica ha lanzado al mercado la marca Funxcape, bajo la que comercializará juegos para móviles que podrán adquirirse en quioscos, estancos y estaciones de servicio. Empezará distribuyendo títulos de Gameloft tan importantes como «Prince of Persia», «XIII», "Rayman 3», «Siberian Strike» y «Splinter Cell».

NUEVO TSM

Telefónica Móviles presenta el TSM 6, que presume de ser el móvil con cámara más fino que existe. Y no nos referimos a sus buenos modales, sino a sus sólo 15 milímetros de grosor. Además cuenta con una pantalla de 65.000 colores. ¿Precio? Unos 140 €.

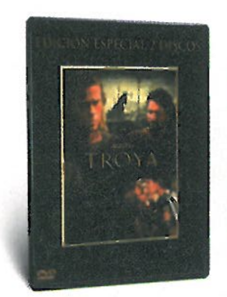
MOVISTAR RACING 3D

Ya está aquí el primer juego de motociclismo para móvil en 3D, y además, apadrinado por dos de nuestros mejores pilotos: Pedrosa y Gibernau. Los usuarios de Movistar pueden elegir entre 4 categorías en las que competir: Junior, 125, 250 y 500. El desarrollo del juego ha corrido a cargo de RTZ Interactive, y como podéis ver en esta imagen, tiene muy buena pinta.



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Troya

- Género **Aventura**
- Protagonistas **Brad Pitt, Eric Bana, Orlando Bloom, Julian Glover, Brian Cox...**
- Director **Wolfgang Petersen**
- Precio **29 €** (4.825 ptas)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Llega una de las producciones más espectaculares de los últimos años, una edición en 2 DVD en la que se cuenta la guerra entre Grecia y Troya, donde el poder, la gloria y el amor crean el enfrentamiento entre dos civilizaciones míticas.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Documental, dos Reportajes sobre Cómo se Hizo, Galería de los Dioses, Trailer, Bonus Oculto... y más





Scary Movie 3

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Pamela Anderson, Charlie Sheen, Leslie Nielsen...**
- Director **David Zucker**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas)
- También en VHS **12,95 €** (2.155 ptas)



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: La más hilarante saga de... ¿miedo? llega a su tercera parte con ganas de parodiar las pelis de moda, como "Señales", "Los Otros", "The Ring", "Matrix", etc. Tiene un humor surrealista que hará las delicias de los que siguieron las anteriores. ¡Es un "despelote" total!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo (en plan cómico), Cómo se Hizo Realmente, Escenas Eliminadas y Ampliadas, Tomas Falsas, Hulk vs Extraterrestres, Final Alternativo...



La Ventana Secreta

- Género **Intriga**
- Protagonistas **Johnny Deep, John Turturro, Maria Bello...**
- Director **David Koepp**
- Precio **20,98 €** (3.491 ptas)
- También en VHS **12,99 €** (2.161 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Un conocido escritor de novelas de misterio, que se ha mudado recientemente a una cabaña junto a un lago, comienza a recibir amenazas de un desconocido que le acusa de haberle plagiado. Pronto comenzará a cometer crímenes, y la cosa se irá complicando hasta montar una trama en la que todos los participantes están en peligro.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, cuatro Escenas Eliminadas, Storyboards, tres Escenas Animáticas, Trailers y más.

MÚSICA

Nightwish

"Once", el último trabajo de este grupo de metal sinfónico, tiene una estrecha relación con los videojuegos: incluye temas como "Nemo", perteneciente a la banda sonora de "Resident Evil Apocalypse", o "Wish I had an angel", que sonará en la peli de "Alone in the Dark".

- Compañía **Mastertrax** ■ Precio **16 €** (2.662 ptas.)



LIBROS

Draco

Este es el primer libro de la Trilogía de "La Guerra de la Inquisición", de Ian Watson, en el que Jaq Draco intenta acabar con una conspiración psíquica contra la humanidad. ¡Tendrás "Warhammer 40.000" a tus pies!

- Editorial **Timun Mas** ■ Precio **9,95 €** (1.65



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



EL Día de Mañana

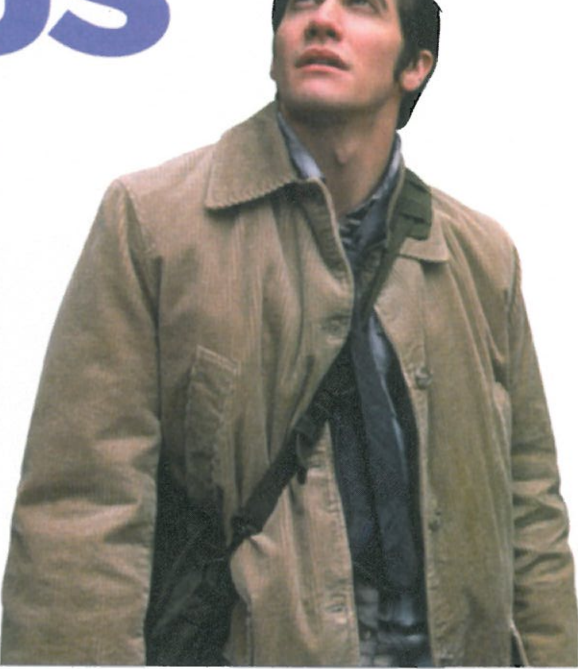
- Género **Catástrofes**
- Protagonistas **Dennis Quaid, Jake Gyllenhaal, Emmy Rosum...**
- Director **Roland Emmerich**
- Precio **27 €** (4.492 ptas)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★

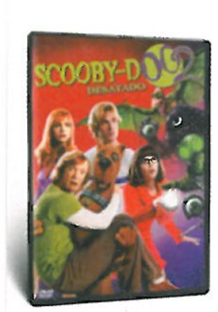
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Un cambio climático provoca una glaciación en todo el planeta y causa millones de muertos en todo el mundo. Es el punto de partida de una película catastrofista, futurista y ecologista a partes iguales.

EXTRAS DVD: Sonido DTS, Cómo se Hizo, "Ciencia del Mañana", "Alerta Biológica", "Ciudad Congelada", Galerías... y más.



Scooby Doo 2

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Freddie Prinze Jr, Sarah-Michelle Gellar, Matthew Lillard...**
- Director **Raja Gosnell**
- Precio **22,01 €** (3.662 ptas)
- También en VHS **12,95 €** (2.155 ptas)

VALORACIÓN:

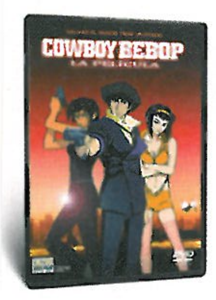
PELÍCULA ★★

EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Un enmascarado ha sembrado el caos en la ciudad y ha estropeado la reputación de la pandilla de Scooby al liberar a un montón de monstruos. Ellos tendrán que ponerse manos -y patas- a la obra para resolver el asunto y devolver la paz a Coolsville.

EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Escenas Suprimidas, Documental, "La Verdadera Historia Fantasmal de Hollywood", "El Perro Bailarín," Vídeos Musicales, Puzzles, Reto y más.



Cowboy Bebop

- Género **Anime**
- Protagonistas **Spike y la banda del Bebop**
- Director **Shinichiro Watanabe y Hiroyuki Okiura**
- Precio **14,99 €** (2.494 ptas)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:

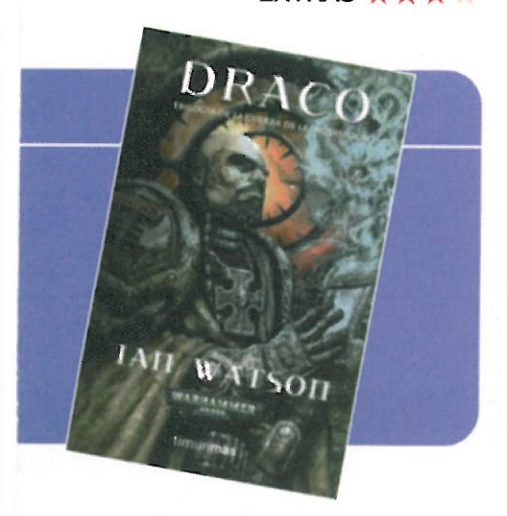
PELÍCULA ★★★

EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Por fin llega al formato digital una de las mejores películas de anime japonés: la historia de Spike, un cazarrecompensas del año 2071 que recorre una ciudad de Marte buscando misiones con las que ganar dinero. Un día, una explosión libera un virus letal que mata a cientos de personas. ¿Quién se ofrece a buscar a los responsables?

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Perfil de los Personajes, Documentales, Vídeos Musicales, Galería, Trailers y más.



CINE

Alien VS Predator

Cuando un grupo de científicos viaja a la Antártida en una misión científica, descubren que dos de los engendros más temibles que se puedan imaginar han comenzado una horrible lucha en medio del planeta Tierra. Gane quien gane, la humanidad saldrá perdiendo.

- Productora **FOX**
- Estreno **29 de octubre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

ÉCHALE UNA MANO A ESTE SUPERHÉROE DE LOS CÓMICS ►

Después de pasear su colorado palmito por las pantallas de los mejores cines de nuestro país, el atípico superhéroe Hellboy se ha sacado de la manga -y nunca mejor dicho- esta reproducción de su mano derecha a tamaño real. Si os parece curioso, esperad a saber que incluso podemos ponérnosla como si fuera un guante (¿os imagináis paseando por la calle con ella puesta?). Eso sí, es una edición limitada.

Lo encontrarás en: www.sideshowtoy.com
Precio: 199,99 € (33.276 ptas.)



LA "SERPIENTE" YA SE HA METIDO EN NUESTRAS CASAS ►

Los fabricantes de figuras no pierden el tiempo, y aunque aquí todavía faltan unos meses para que salga a la venta «MGS 3», una empresa japonesa ya ha anunciado que en diciembre va a lanzar en aquel país esta figura de Solid Snake. Como veis, se trata de un modelo adaptado al diseño que lucirá en esta tercera entrega, vestido de camuflaje, con una pistola y con varios accesorios intercambiables, como los guantes. Mide 30 cm. de alto... y qué queréis que os digamos: ¡que en cuanto podamos nos vamos a hacer con una!

Lo encontrarás en: No disponible aún
Precio: 160 € (26.622 ptas.)



◄ ¡ME PERSIGUE UN BICHO, NO HAY TIEMPO PARA PENSAR!

En plena lucha entre Alien y Depredador, dos de los monstruos más temibles del cine y de los videojuegos, la gente de Sota Toys pretende que nos pongamos a jugar al ajedrez. ¡Pues vaya! Aunque claro, si la partida se hace con estas figuritas que recrean precisamente a estos personajes de terror, la cosa cambia. Y si encima os cuentan que este ajedrez es una edición limitada de 3.000 piezas... ¡correréis a por ella!

Lo encontrarás en: www.sotatoys.com
Precio: 299,99 € (49.914 ptas.)



◄ UNA ESTATUA PARA QUEDARSE DE PIEDRA

Crear una figura esculpida a mano tiene mérito, pero si encima haces una serie de sólo 2.500 unidades y encima consigues venderlas a un precio tan, ejem, "selectivo", entonces es que eres un auténtico genio de los negocios. Este es el caso de Rudy García, un artista que se ha currado esta súper edición limitada en resina de "The Punisher" (El Castigador) de 27 cm. altura, ideal para verdaderos fans de este personaje del cómic, el cine... y las camisetas del Atleti de Madrid.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 225 € (37.437 ptas.)

▼ LA ROBOT MÁS ENCANTADORA DEL MANGA LLAMA A TU PUERTA

Igualito que el protagonista de "Chobits", el manga en el que está basado, vosotros podéis recibir en vuestra casa un paquetito con este pequeño robot de forma humana (femenina, más concretamente), a la que podréis llamar "chi". Eso sí, en este caso se trata sólo de un set de minifiguras de 4 cm., con varios trajes y en distintas poses, a cada cual más sugerente. ¿Podréis resistiros?

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 8,95 € (1.489 ptas.)

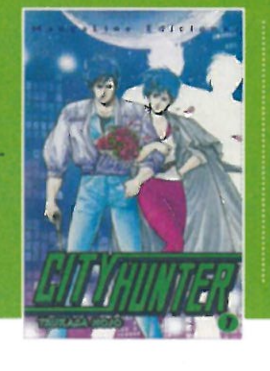


MANGA PARA OTAKUS

City Hunter

Ryo Saeba es uno de los investigadores privados más listos del barrio de Shinjuku... y es que sólo acepta encargos de mujeres. La aventura comienza cuando un amigo suyo es asesinado, y su última voluntad es que cuide de su hermana, Kaori.

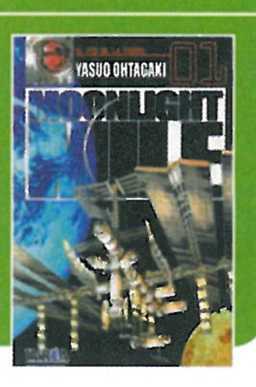
Lo encontrarás en: Mangaline
Precio: 6 € (998 ptas.)



Moonlight Mile

La NASA ha anunciado la construcción de un reactor en la Luna, que producirá mil veces la energía de la Tierra. Un ingeniero japonés y otro norteamericano serán los encargados de viajar allí, y así dará comienzo su creación...

Lo encontrarás en: Ivrea
Precio: 8,50 € (1.414 ptas.)



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

CADENA DE OCIO **VIDEO - MANIA**



Empresa lider en el sector del Video y Vending
...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes
a que esperas para tu tienda ocio 24 horas!
EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA ITALIA FRANCIA GRAN BRETAÑA GRECIA ETC.

CONSOLA PS2 149,00 €









59,00 € · 56,00 € · 59,95 € · 60,00 € · 60,00 € · 59,00 €
59,95 € · 59,00 € · 59,95 € · 57,00 € · 60,00 € · 62,95 €

DISTRIBUIDOR AUTOMÁTICO

- Unete al Nº 1 en expansión
- Alta rentabilidad las 24 h
- Trailers, imagen y sonido
- Grandes descuentos
- Sin canon de entrada
- Exclusividad de zona
- DVD, VHS y Videojuegos
- A partir de 2000 hab. y 15 m^2
- Cyber en el interior de la tienda
- Mercado en continuo crecimiento
- De 3 a 4 tiendas nuevas por semana.














60,00 € · 60,00 € · 59,95 € · 29,95 € · 59,95 €
59,00 € · 56,95 € · 59,00 € · 59,00 € · 59,00 €




99,95 € NINTENDO GAME CUBE™

DISTRIBUIDOR AUTOMATICO 24 HORAS DE ZUMO DE NARANJA NATURAL



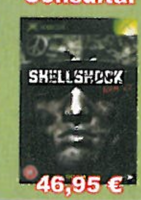
1er DISTRIBUIDOR AUTOMATICO DE SANDWICH Y PORCIONES DE PIZZA CALIENTES





149,00 € XBOX

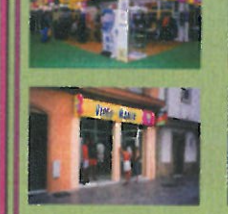






59,95 € · 59,00 € · Consultar · 60,00 € · 56,95 €
66,00 € · 56,95 € · 46,95 € · 56,95 € · 62,95 €

+ DE 700 TIENDAS




www.cadenavideomania.com

infórmate
TELF:
627470198
627470194
963937100
FAX:
963937666
e-mail:
video_mania@ono.com



129,00 € N-GAGE NOKIA





44,95 € · 44,95 € · 44,95 €
33,95 € · 44,95 € · 44,95 €
44,95 € · 44,95 € · 44,95 €

PC CD-ROM



44,95 € · 46,95 €
39,95 € · 44,95 €

PlayStation



14,95 € · 14,95 €
39,95 € · 49,95 €
GAMEBOY ADVANCED™

ACERCATE Y ALQUILA LAS 24 HORAS TODOS LOS ESTRENOS EN TU TIENDA VIDEO-MANIA



CONSIGUE DE 2ª MANO PELICULAS, DVD Y VIDEOJUEGOS A TIENDAS Y PARTICULARES



A partir de 30.00 € de tu pedido los PORTES GRATUITOS SERVICIO 24 HORAS EN TODA ESPAÑA



COPYPLAY

La primera CD COPIADORA Por Monedas

COPYPLAY CD DE CD A CD AUDIO Y DATOS

COPYPLAY VINILO DE VINILO A CD

Informese:
TELF.: 96 369 82 62
600 034 573


Esta NAVIDAD nosotros traemos los REGALOS
LLÉVATE uno de estos REGALOS por cada compra*
www.divertienda.com
JUEGAS?
DIVER TIENDA
DIVERTIENDA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especialistas en video_juegos

WWW.GAMESHOP.ES

DUALSHOCK 2 — COLORES Y TRANSPARENTE — 29€



MANDO INALAMBRICO — FUNCIONES MANDO DVD Y RECARGABLE — 49€

MEMORY 8Mb PS2 — 4 COLORES — 29€



MEMORY 8Mb 2x1 — 44€



MANDO DVD SONY — 2 COLORES — 20€



ADAPTADOR RED PS2 — 26€



STAND VERTICAL — 2 COLORES — 10€



SUPER VGA BOX — COMPATIBLE TODO TIPO DE MONITORES — 89€



MULTITAP PSTWO — USO CON PSTWO — HAZ TU RESERVA — CONS.



SPEEDSTER PURE — 39€



SPEEDSTER 3 — FORCE SHOCK — 99€



DRIVING FORCE PRO — 149€

GUNSTATION2 — 29€

BERETTA 92 FS — COMPATIBLE 50/60/100 Hz — 54€

MULTITAP PS2 — MULTITAP 100% COMPATIBLE 20€ — MULTITAP SONY 45€

4GAMERS 5.1 DOLBY — 99€

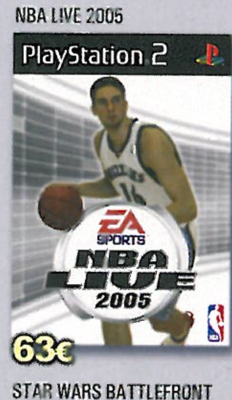
CABLE RF DOMINA — 10€

STAND PSTWO — USO CON PSTWO — HAZ TU RESERVA — CONS.

LEISURE SUIT LARRY — 59€



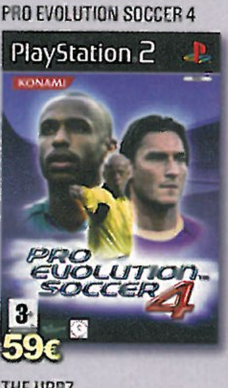
NBA LIVE 2005 — 63€



NEED FOR SPEED UNDER. 2 — PRECIO RESERVA 60€ — 63€



PRO EVOLUTION SOCCER 4 — 59€



PRINCE OF PERSIA 2 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€



RATCHET & CLANK 3 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€



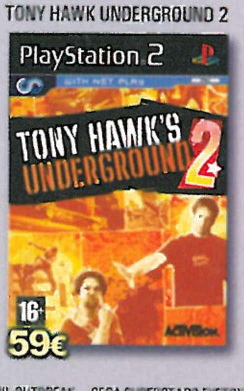
SINGSTAR PARTY — +2 MICRÓFONOS (SIN MICROS 29€) — HAZ TU RESERVA — 59€



STAR WARS BATTLEFRONT — 59€



TONY HAWK UNDERGROUND 2 — 59€



THE URBZ — PRECIO RESERVA 60€ — 63€



VIEWTIFUL JOE — 29€



WRC 4 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€



METAL SLUG 3 — 35€



MORTAL KOMBAT DEC. — HAZ TU RESERVA — 59€



TOCA RACE DRIVER 2 — 59€



RESIDENT EVIL OUTBREAK — 63€



SEGA SUPERSTARS EYETOY — +CAMARA 64€ — 39€



SECOND SIGHT — 59€



ESPANTATIBURONES — 59€



SILENT HILL 4 ROOM — 59€

SLY 2 — 59€



SPYRO HERO'S TAIL — HAZ TU RESERVA — 44€



STAR OCEAN TILL END — 44€



TERMINATOR 3 REDEMPT. — 20€



THE POLAR EXPRESS — HAZ TU RESERVA — 54€



TIGER WOODS PGA 2005 — 63€



TOTAL CLUB MANAGER 2005 — 49€



TY 2 — HAZ TU RESERVA — 29€



UNDER THE SKIN — HAZ TU RESERVA — 44€



VIETCONG PURPLE HAZE — 59€



WORMS FORTS — 49€



X-MEN LEGENDS — 59€



MEGAMAN X7 — 29€



MOH RISING SUN — 29€



MOTO GP3 — 29€



NFS UNDERGROUND — 29€



ONIMUSHA — 20€



RATCHET & CLANK 2 — 29€



RE CODE VERONICA X — 20€



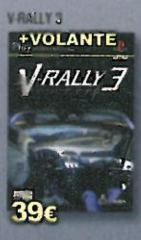
SIMPSONS HIT & RUN — 29€



SONIC HEROES — 29€



V-RALLY 3 — +VOLANTE — 39€



SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES



¡Acelera a fondo con NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2!

El arcade de velocidad más esperado se pasará por nuestra redacción para deleitarnos con sus lujosos deportivos, sus posibilidades de tuning y su increíble realismo. Además, en nuestro análisis podréis conocer las novedades que incorporará con respecto al original, su nuevo sistema de juego y, por supuesto, ¡la puntuación final!



Y dos súper regalos...

■ VÍDEO-CD DE NINTENDO:

Con alucinantes vídeos de los juegos más esperados que van a llegar a GameCube y GBA.

■ SUPLEMENTO ESPECIAL «PRINCE OF PERSIA 2»:

En sus 36 páginas os mostraremos los pasos que debéis seguir para llegar al final de esta fantástica aventura.

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 1/2005

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de



www.moviluniverso.com

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

Llamanos!!! Atención al cliente Telf: 902 01 30 16
Horario de at.cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

Fondos a color en tu móvil

O SI LO PREFIERES LLAMA AL 806 41 69 90

Envía MMS18 + espacio + codigo de la foto elegida al 7808

ej: MMS18 36904(imagen pucca) al 7808

Ponte a la última con el fondo de Moto Suzuki!!



36256



35477 35528 35438



36458 36083 35440





35502 44008 36151

36170 37489 38878 35937 36648 37131 36442 36213 38879 35492

36524 36455 39255 39727 36329 44019 36613 39923 35819 36525

37810 45007 36448 39071 36215 36326 35989 35230 35365 39024

2 llamadas perdidas de Bin Laden Llamar

36523 37030 36927 38917 36497 36518 45015 35427 39074 35542

I LOVE YOU

3 llamadas perdidas estamos buscándolos Encontrar

35546 36927 37607 35332 37442 35230 36337 36103 35568

Animaciones



anim116 borracho 37272





boxeo 36641 karateka







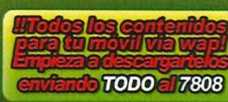




39252 41038 39728 36155 37715







VideoGames

Envía JAVA13 +espacio +cod. del juego al 7808

O si lo prefieres llama al 806 41 69 96

Novedades

Premiado









Y Muchos más

1410 Tragacocos
1542 Sex Bomb
1281 Prince of Persia LADT
1091 Block Breaker de Luxe
1707 Aliens
1018 Rayman 3
1505 Gem Jam
1005 Prince of Persia
1259 Girls Slider
1084 Splinter Cell
1508 Chicks with Bricks
1009 Rayman Bowling

Polifónicos

Pon el tono que siempre has querido en tu movil

O llama al 806 41 69 90

Envía TONOS31 + un espacio y el código del tono al > 7494

Buscatonos: envia TONOS31 + un espacio y una palabra al 7494 para la busqueda

Top 20

84826 Dale don dale
84680 Dragostea din tei
84760 Obsesion
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
80017 Mision Imposible
82652 Fiesta Pagana
84428 Asturias
84067 El Exorcista
84440 El señor de los anillos
84064 Darth Vader Marcha imperial
83188 Real Madrid
83883 Fraggle Rock
83808 Himno de España
80143 La Pantera rosa
80025 The Simpsons
84937 Kill Bill - Silbido
80096 Pulp Fiction
82123 Athletic De Bilbao
84930 Del pita del

Novedades

84997 Valió la pena
84996 Ella
84993 Precisamente ahora
84953 Angel
84947 Everybody's changing
84976 American idiot
84952 My place
84946 The reason
84701 This love
84980 Lola's theme

Cine-Tv

80044 Rocky
80125 Mortal Kombat
80108 Benny Hill
84724 El bueno, el malo y el feo
84759 Gladiator
84207 El Padrino
80131 Buffy Cazavampiros
84437 Shin Chan
83658 Star Wars
80048 El coche fantastico
83834 La abeja maya
80174 Expediente X
80065 Friends
80091 20th Century Fox
80074 El equipo A
80043 The Terminator
80023 Austin Powers
84433 Nos vamos a la cama
83884 El principe de Bel air
80249 Futurama
80014 James Bond
84231 Bar coyote
84823 Harry Potter
84560 Curro Jimenez

Lo+Pedido

84071 El que quiera entender...
80166 Smooth Criminal
83585 Libertine
83850 Las Tapitas
81689 Rosas y espinas
83960 One step beyond
84465 Are you gonna be my girl

Disco-Tecno

80093 Equador
80056 Insomnia
83814 Satisfaction
84226 Cafe del mar
84203 Dos gardenias
84201 Voglio vederti danzare
80642 Enjoy the silence
83228 Samba Adagio
83661 Axel F 2003
81664 Children
84926 Despre tine
80067 Belissima
83675 Flight 673
84572 Infected
84263 Traffic

Españolas

82935 Noches de bohemia
84267 Buleria
84920 Pastillas de freno
84744 Malo
84216 La costa del silencio
83849 Molinos de viento
82886 Ni más, ni menos
84720 Lola
82380 Dame Veneno
84090 Tengo
84942 Con la luna llena
83796 La madre de Jose
84642 Angel malherido
84520 Oye el boom
84734 Insoportable
84426 Abre tu mente

Himnos

84489 Els segadors
84094 Himno de riego
82124 Atletico De Madrid
84490 Asturias patria querida
84436 Centenario Real Madrid
84362 Champions League
83258 Sevilla F.C.
84494 La internacional
82190 Betis
84793 A por ellos
84855 Amunt Valencia
83477 Himno de Valencia
84492 Himno de Galicia
84487 We are the champions

Pop-Rock

80239 Final Countdown
84822 Opa opa
84252 Hey ya
80726 No woman no cry
84779 Mariacaipirinha
84519 Left outside alone
80293 Its my life
80472 Every breath you take
80062 In The End
84204 In the shadows
84421 With or without you
83584 Bring me to life
84248 Losing my religion
83662 Crazy in love
84923 Happy ending
84905 Lets get it started
80217 Satisfaction
84943 Accidentally in love
84922 Sick and tired

SoniBromas

TORRENTE	Torrente	Imitación
POCHOLO	Pocholo	Imitación
BORIS	Boris	Imitación
PAPUCHI	Papuchi	Imitación
RISA	Carcajada	Hombre riendo
77123	Que alguien me coja!	Frase
MALDICION	Maldicion	Terror
77243	Del pita del	Anuncio Cocacola
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77122	Hola, hay alguien?	Frase
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
77178	Cuñaaaaao	El risitas
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77116	R2D2	Star Wars
77145	Soy el doctor Grijander	Chiquito
77177	Se me escucha o no?	Frase
77201	Risa malvada 3	Risa
77128	Vaa tia vaa	Shin Chan
77165	Culos y tetas	Bart Simpson
77190	Canto tiroles	Canto
77193	Te habla hombre malo de la pradera	Chiquito
77033	Pies de picapiedra	Dibujos
77222	Pedos y eruptos	Divertido
77188	Arranca llevo manos libres!	Frase
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
77125	Sácame de aqui!	Frase
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77164	Himno del Betis	Himno

Sonidos Reales

77007	Orgasmo	Sexy
77048	Sirena de policia	Vehiculos
77002	Grito de Tarzan	Peliculas
RARO	Raro, raro, raro......	Personas
77045	Harley Davidson	Vehiculos
77018	Teléfono antiguo	Tecnología
77063	Burro	Animales
77064	Caballo relinchando	Animales
77118	Tirando de la cadena del vater	Ruidos
77074	Gallo cacareando	Animales
77096	Leon rugiendo	Animales

